



Pentaho Data Integration

Spoon Manuel de l'utilisateur

traduction française *en cours*
réalisée du début au paragraphe 10.4.47
(2 avril 2007)
non relu

en cas de doute se référer au document original en anglais

Copyright © 2007 Pentaho Corporation. Diffusion autorisée. Toutes les marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Pour les informations récentes, visitez notre site internet www.pentaho.org

Dernière modification le 2 avril 2007

Table des matières

1. A propos de ce document.....	5
1.1. Ce qu'il est :.....	5
1.2. Ce qu'il n'est pas :.....	5
1.3. Autres documentations.....	5
2. Introduction à Spoon.....	6
2.1. Qu'est Spoon ?.....	6
2.2. Installation.....	6
2.3. Lancer spoon.....	7
2.4. Plates-formes supportées.....	7
2.5. Problèmes connus.....	7
2.6. Captures d'écran.....	8
2.7. Options de la ligne de commande.....	9
2.8. Référentiel.....	11
2.9. Connexion automatique au référentiel.....	12
2.10. License.....	12
2.11. Notes.....	12
2.12. Définitions.....	13
2.13. Options.....	15
2.14. Rechercher.....	22
2.15. Variables d'environnement.....	22
2.16. Historique du journal d'exécution.....	22
2.17. Rejouer.....	22
2.18. Réaliser une correspondance de champs.....	23
2.19. Mode sécurisé dit de « contrôle renforcé ».....	24
2.20. Onglet de bienvenue.....	24
3. Créer une transformation ou une tâche.....	25
4. Connexion aux bases de données.....	26
4.1. Description.....	26
4.2. Capture d'écran.....	26
4.3. Options.....	26
4.4. Liste des bases de données supportées.....	28
4.5. Utilisation.....	31
4.6. Bases de données non supportées.....	33
5. Éditeur SQL.....	35

5.1. Description.....	35
5.2. Capture d'écrans.....	35
6. Explorateur de base de données.....	36
6.1. Capture d'écran.....	36
6.2. Description.....	36
7. Liens.....	37
7.1. Description.....	37
7.2. Capture d'écrans.....	37
7.3. Créer un lien.....	38
7.4. Séparer un lien.....	38
7.5. Boucles.....	38
8. Variables.....	39
8.1. Utilisation des variables.....	39
8.2. Portée des variables.....	39
9. Paramétrage des transformations.....	42
9.1. Description.....	42
9.2. Captures d'écran.....	42
9.3. Paramètres.....	43
9.4. Extra.....	45
10. Les étapes au sein d'une transformation.....	46
10.1. Description.....	46
10.2. Lancer plusieurs copies de la même étape.....	46
10.3. Distribuer ou copier ?.....	47
10.4. Types d'étapes au sein d'une transformation.....	48
11. Paramétrage des tâches.....	189
11.1. Description.....	189
11.2. Captures d'écran.....	189
11.3. Options.....	189
11.4. Extra.....	190
12. Job Entries.....	191
12.1. Description.....	191
12.2. Job Entry Types.....	191
13. Représentation graphique.....	217
13.1. Description.....	217
13.2. Adding steps or job entries.....	218
13.3. Hiding a step.....	219
13.4. Transformation Step options (right click popup menu).....	219

13.5. Job entry options (right click popup menu).....	220
13.6. Adding hops.....	220
14. Running a Transformation.....	222
14.1. Running a Transformation Overview.....	222
14.2. Captures d'écran.....	222
14.3. Execution Options.....	222
14.4. Setting up Remote and Slave Servers.....	223
14.5. Grappage (ndt en anglais Clustering).....	226
15. Journalisation.....	232
15.1. Logging Description.....	232
15.2. Captures d'écrans.....	232
15.3. Log Grid.....	233
15.4. Boutons.....	234
16. Table de données.....	238
16.1. Description.....	238
16.2. Fonctions.....	238
16.3. Navigating.....	239
17. Explorer le référentiel.....	240
17.1. Description.....	240
17.2. Captures d'écran.....	240
17.3. Right click functions.....	240
17.4. Backup / Recovery.....	241
18. Objets partagés.....	242
19. Annexe A.....	244

1. A propos de ce document

1.1. Ce qu'il est :

Ce document est la documentation technique de Spoon,, l'interface graphique de modélisation des transformations et tâches (regroupant depuis la version Spoon et Chef) de Pentaho Data Integration (anciennement Kettle).

1.2. Ce qu'il n'est pas :

Nous ne décrivons pas précisément dans ce document comment créer une transformation ou une tâche dans toutes les situations. Bien évidemment, chaque développeur prendra un chemin différent pour l'intégration de ses données. Et c'est comme cela que cela doit être ! Spoon essaie de donner aux utilisateurs de l'outil une grande liberté sur la façon d'implémenter leur solution d'intégration.

1.3. Autres documentations

Vous trouverez ci-dessous des liens vers d'autres documentations :

- démonstration Flash, captures d'écrans et une introduction pour réaliser votre première transformation :
<http://kettle.pentaho.org/Captures d'écrans/>
- Site internet de la communauté « Pentaho Data Integration » – actualité, études de cas, news, astuces de la semaine et plus :
<http://kettle.pentaho.org>
- Le forum de la communauté « Pentaho Data Integration » – discussions sur la modélisation, on design, caractéristiques, bogues et ajouts :
<http://forums.pentaho.org/forumdisplay.php?f=69>
- Exécuter des transformation en temps différé (batch) en utilisant Pan :
Pan-4-fr_FR.pdf
- Exécuter des tâches en temps différé (batch) en utilisant Kitchen :
Kitchen-4-fr_FR.pdf
- Une introduction à la plate-forme « Pentaho Data Integration »
 - en anglais sur le blog de Roland Bouman :
<http://rpbouman.blogspot.com/2006/06/pentaho-data-integration-kettle-turns.html>
 - en français avec le document réalisé par Samatar Hassan
Introduction_PDI.pdf
 - en anglais sur le blog de Nicholas Goodman (Directeur Business Intelligence de Pentaho) :
<http://www.nicholasgoodman.com>

2. Introduction à Spoon

2.1. Qu'est Spoon ?

Kettle est l'acronyme récursif de "Kettle E.T.T.L. Environment". Il a été réalisé pour répondre aux besoins Extraxtion Transport Transformation and Load : l'extraction, le transport, la transformation et le chargement de données.

Spoon est une interface graphique orientée utilisateur qui permet de modéliser des transformations (ndt en anglais transofrmation) et des tâches (ndt en anglais job) qui peuvent être exécutées par les outils Kettle Pan (pour les transformations), Kitchen (pour les tâches). Pan est un moteur de transformation de données qui est doté d'une multitude de fonctionnalités sur les données : lecture, manipulation, écriture de données depuis et vers de nombreuses sources de données. Kitchen est un programme qui exécute des tâches modélisées par Spoon (ndt anciennement Chef intégré à Spoon depuis la version 0) enregistrées dans un fichier XML ou un référentiel (en anglais repository). Les tâches sont habituellement planifiées en temps différé (batch mode) afin d'être exécutées à intervalles de temps réguliers.

NOTE: Pour une description détaillée de Pan ou Kitchen, se référer aux documentations de ces produits.

Les transformations et les tâches sont décrites dans un fichier XML ou enregistrées au sein d'un référentiel. Ces informations sont lues par Pan et Kitchen afin d'exécuter les étapes décrites au sein d'une transformation ou d'exécuter une tâche.

Bref: Pentaho Data Integration rend facile la réalisation, la mise à jour et la maintenance de votre entrepôt de données (ndt data warehouses) !

2.2. Installation

La première étape est l'installation du « Java Runtime Environnement » (JRE) publié par Sun Microsystems, dans sa version 4 ou supérieure. Vous pouvez le télécharger gratuitement à l'adresse suivante

<http://www.java.com/>.

Ensuite, vous décompressez simplement l'archive Kettle-zip dans le répertoire de votre choix.

Dans le répertoire dans lequel vous avez décompressé l'archive, vous trouverez un certain nombre de fichiers, dont des lanceurs.

Dans l'environnement UN*X (Solaris, Linux, MacOSX...), vous devez rendre les lanceurs exécutables. Lancez ces commandes dans le répertoire de Kettle pour rendre tous les lanceurs exécutables.

```
cd Kettle

chmod +x *.sh
```

2.3. Lancer spoon

Pour exécuter Spoon, il vous est fourni des lanceurs différents selon la plate-forme :

Spoon.bat: exécute Spoon en environnement Windows.

spoon.sh: exécute Spoon en environnement UNIX/Linux/MacOSX, Solaris...

SI vous désirez créer un raccourci en environnement Windows, une icône vous est fournie : "spoon.ico". Pour utiliser la bonne icône, pointez votre raccourci vers la bonne icône en éditant ce raccourci.

2.4. Plates-formes supportées

L'interface graphique orientée utilisateur (GUI) Spoon est supportée sur les plates-formes suivantes :

- Microsoft Windows: toutes plates-formes depuis Windows 95, Vista incluse
- Linux GTK: sur architecture i386 et x86_64, fonctionne mieux sur l'environnement Gnome
- MacOS X: fonctionne sur les deux architectures :PowerPC et Intel.
- Solaris: utilisant l'interface Motif (GTK facultatif)
- AIX: utilisant l'interface Motif
- HP-UX: utilisant l'interface Motif (GTK facultatif)
- FreeBSD: support de l'architecture i386, non encore supporté sur architecture x86_64

2.5. Problèmes connus

Linux

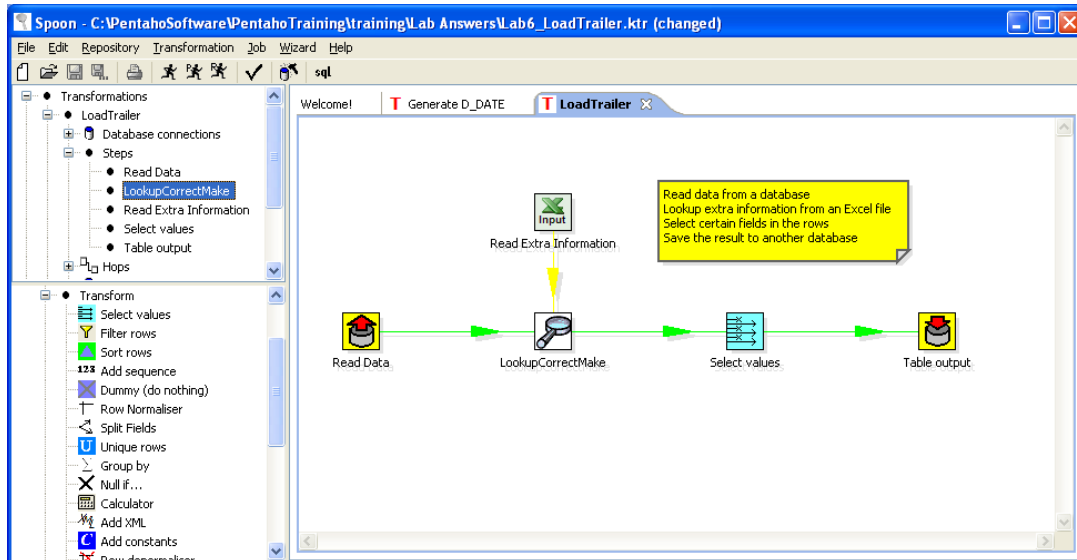
Des crash occasionnels avec la machine virtuelle Java sous SuSE et KDE. Aucun problème rencontré avec Gnome (détecté sur SUSE Linux 1, les versions plus anciennes connaissent le même problème)

FreeBSD

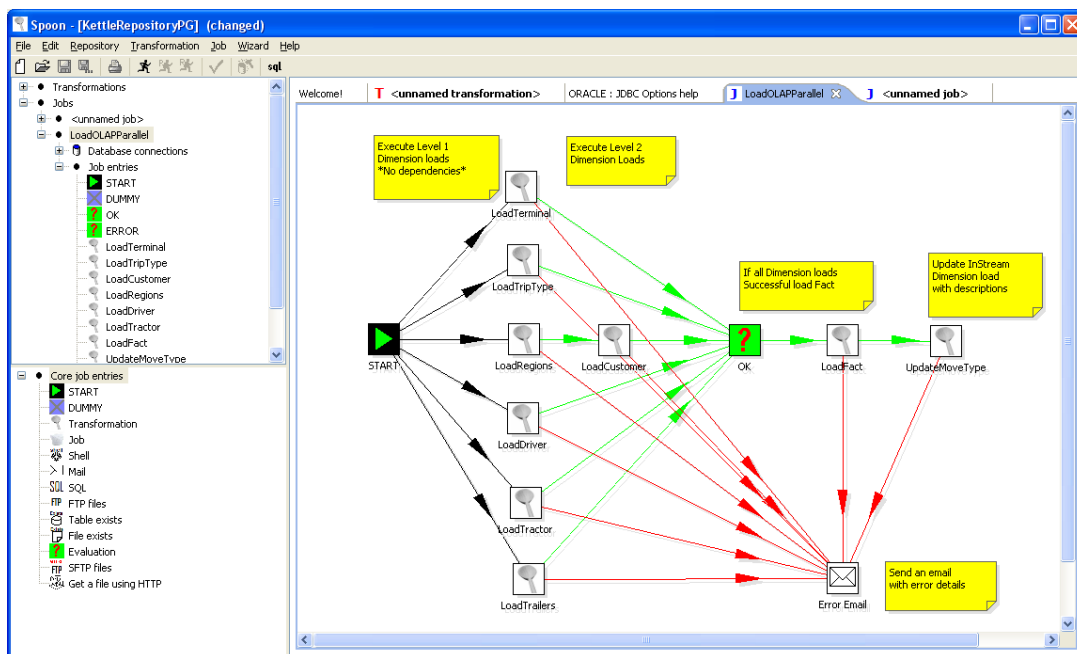
Des Problèmes avec le « Glisser-Déposer » (en anglais drag and drop). Pour se sortir d'affaire, utilisez le clic droit sur la grille afin d'insérer une nouvelle étape ou tâche.

Merci de regarder la liste de diffusion <http://kettle.javaforge.com> pour les informations les plus récentes sur la résolution des problèmes.

2.6. Captures d'écran



Modéliser une transformation



Modéliser une tâche

Le volet supérieur gauche de Spoon permet d'explorer les connexions, les transformations et les tâches que vous avez ouvertes. Quand vous modélisez une transformation, le volet inférieur gauche contient toutes les étapes que vous pouvez utiliser pour vos transformations :extraction, alimentation, recherche de valeurs,

transformations, écriture de script, etc... Quand vous modélisez une tâche, le volet inférieur gauche contient les noeuds possibles pour une tâche. Ces étapes et noeuds sont décrits en détail dans le chapitre :

[Database Connections](#), [Hops](#), [Transformation Steps](#), [Job Entries](#), [Graphical View](#).

2.7. Options de la ligne de commande

Notes importantes :

- *Sur les plates-formes Windows, l'utilisation du signe moins ("-") dans les options peut poser problème, de même que le signe d'égalité ("="). A cause de cela, depuis la version 2, vous pouvez utiliser ce format ou n'importe quelle combinaison de /,- and : ,=*
- *Les champs en italique décrivent les valeurs que les options peuvent prendre*
- *Il est important, quand il y a des des espaces dans les valeurs des options, d'entourer de quotes (simples ou doubles) ces valeurs., comme c'est fait dans l'exemple ci-dessous.*
 - Sur les plates-formes Windows, l'utilisation du signe moins ("-") dans les options peut poser problème, de même que le signe d'égalité ("="). A cause de cela, depuis la version 2, vous pouvez utiliser ce format ou n'importe quelle combinaison de /,- and : ,=
 - Les champs en italique décrivent les valeurs que les options peuvent prendre
 - Il est important, quand il y a des des espaces dans les valeurs des options, d'entourer de quotes (simples ou doubles) ces valeurs., comme c'est fait dans l'exemple ci-dessous.

Voici les options en ligne de commande que vous pouvez utiliser :

```
-file=chemin du fichier XML
```

Cette option exécute la transformation définie dans le fichier XML, d'extension ktr. (.ktr : Kettle Transformation, kjb Kettle Job)

```
-logfile=chemin du fichier journal
```

Cette option permet de définir le chemin et le nom du fichier journal (Log), qui, par défaut est la sortie courante (standard output).

```
-level=Niveau de journalisation
```

Cette option permet de définir le niveau de journalisation de Spoon. Les valeurs possibles de ce niveau sont :

Nothing:	ne journalise rien
Error:	ne journalise que les erreurs
Minimal:	journalise le minimum
Basic:	c'est le niveau par défaut de journalisation
Detailed:	c'est le niveau détaillé de journalisation
Debug:	à des fins de correction, la sortie est très détaillée
Rowlevel:	c'est le niveau le plus détaillé, au niveau de la ligne. Attention, ce niveau peut générer une grande quantité de données

```
-rep=nom du référentiel
```

Définit le référentiel auquel se connecter. Vous avez besoin alors également de spécifier les options `-user`, `-pass` and `-trans`. La configuration du référentiel est chargée depuis un fichier xml « `repositories.xml` » qui se trouve dans le répertoire local ou le répertoire de Kettle : `$HOME/.kettle/` sous UN*X ou `C:\Documents and Settings\<username>\.kettle` sous Windows. (ndt vous pouvez aussi définir cette option dans une variable d'environnement `KETTLE_REPOSITORY`).

```
-user=Utilisateur
```

Définit le nom d'utilisateur pour se connecter au référentiel. (ndt vous pouvez aussi définir cette option dans une variable d'environnement `KETTLE_USER`).

```
-pass=Mot de passe
```

Définit le mot de passe pour se connecter au référentiel. (ndt vous pouvez aussi définir cette option dans une variable d'environnement `KETTLE_PASSWORD`).

```
-trans=nom de la transformation
```

Utilisez cette option pour définir la transformation à exécuter dans le référentiel.

`-job=nom de la tâche`

Utilisez cette option pour définir la tâche à exécuter dans le référentiel.

NOTE: Il est important, si vous avez utilisé des espaces dans le nom de vos transformations ou tâches de bien entourer ce nom d'apostrophe (quotes) ou de guillemet (*double quotes*).

2.8. Référentiel

Un référentiel Kettle peut contenir entre autres des transformations, des tâches. Pour charger une transformation ou une tâche depuis un référentiel, il vous faut tout d'abord vous connecter à ce référentiel.

Pour réaliser cela, vous devez définir une connexion à la base de données contenant le référentiel. Vous pouvez faire cela dans le dialogue au départ de Spoon (ndt ou en utilisant le menu Référentiel -Se connecter au référentiel, raccourci CTRL-R).



Les informations concernant les référentiels sont enregistrées dans un fichier XML "repositories.xml". Le fichier se trouve dans un répertoire (caché sous Un*x) ".kettle" dans votre répertoire personnel. En environnement Windows, c'est généralement C:\Documents and Settings\<username>\.kettle.

Suggestion: le chemin complet de ce fichier est paramétrable dans la console de Spoon.

Si vous ne désirez pas avoir cette boîte de dialogue, vous pouvez désactiver cette option dans le menu Éditer - Options. Voir aussi [Options](#).

IMPORTANT: Si vous utilisez la création d'un référentiel par Spoon, le mot de passe par défaut pour l'administrateur est « admin » (ndt il existe également un compte « guest » avec mot de passe à « guest » aux droits très restreints). Vous devriez changer ce mot de passe juste après la création de votre référentiel en utilisant l'explorateur de référentiel intégré à Spoon.

2.9. Connexion automatique au référentiel

Spoon peut se connecter automatiquement à un référentiel en renseignant les variables d'environnement suivantes : KETTLE_REPOSITORY, KETTLE_USER et KETTLE_PASSWORD.

Cela vous assure de toujours vous connecter au même référentiel. ***Veuillez noter que cela induit un risque en terme de sécurité et que vous devriez notamment toujours vous prémunir d'un accès non autorisé au référentiel depuis votre ordinateur.***

2.10. License

Depuis la version 0, Kettle est publiée sous la licence LGPL. Veuillez vous référer à l'annexe A pour le texte complet de cette licence (en anglais)

Note: Pentaho Data Integration est nommé "Kettle" ci-dessous.

Copyright (C) 2006 Pentaho Corporation

Kettle is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 1 of the License, or (at your option) any later version.

Kettle is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with the Kettle distribution; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

2.11. Notes

Vous pouvez insérer une note où vous le désirez sur la vue graphique simplement en appelant le menu contextuel de la grille (généralement clic droit) et en choisissant l'item "Ajouter une note". La note ainsi créée peut être éditée en double-cliquant dessus, déplacée naturellement avec la souris. Pour supprimer une note, vous avez dans le menu contextuel de la note un item "Supprimer la note".

2.12. Définitions

2.12.1. Définitions autour de la notion de transformation

Valeur (en anglais Value): Les valeurs sont les parties distinctes d'une lignes et peuvent contenir n'importe quel type de données : chaînes de caractères, nombre à virgule flottante, grand entier à précision illimités, dates, booléens (vrai/faux).

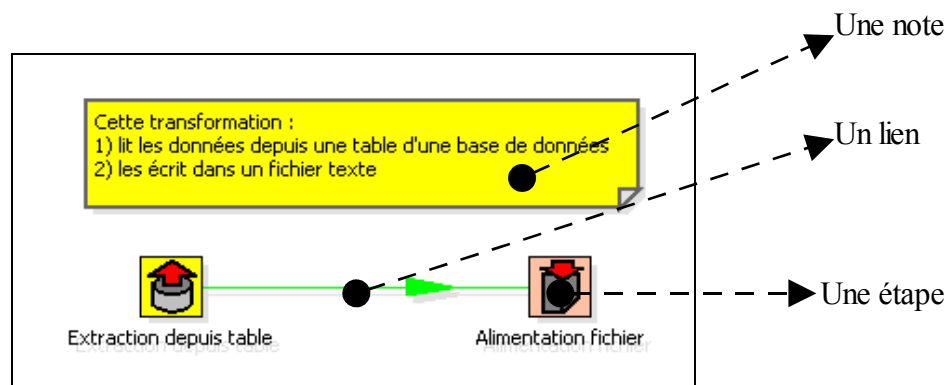
Ligne (en anglais Row): une ligne est une liste ordonnée de 0 à plusieurs valeurs

Flux de sortie (en anglais Output stream): un flux de sortie est une pile de lignes qui quitte une étape.

Flux d'entrée (en anglais Input stream): un flux d'entrée est une pile de lignes qui entre dans une étape.

Lien (en anglais Hop): un lien (ndt la traduction littérale serait « saut ») est une représentation graphique de un ou plusieurs flux de données entre deux étapes. Un lien représente toujours un flux de sortie pour une étape et un flux d'entrée pour une autre étape. **The number of streams is equal to the copies of the destination step. (1 or more)**

Note (en anglais note): une note est une information que l'on peut ajouter à une transformation.

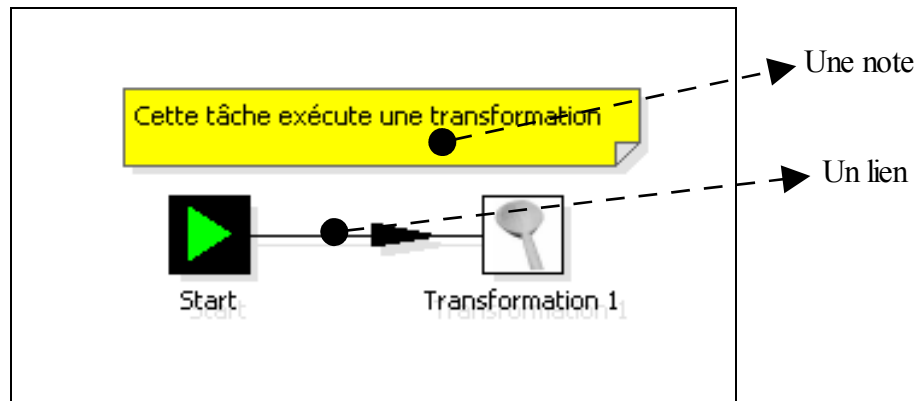


2.12.2. Définitions autour du concept de tâche

(en anglais Job Entry): **A job entry is one part of a job and performs a certain**












(en anglais Hop): un lien (ndt la traduction littérale serait « saut ») est une représentation graphique de un ou plusieurs flux entre deux étapes. Un lien représente toujours un lien entre deux job entries et flux de sortie pour une étape et un flux d'entrée pour une autre étape. A hop is a graphical representation of one or more data streams between 2 steps. A hop always represents the link between two job entries and can be set (depending on the type of originating job entry) to execute the next job entry unconditionally, after successful execution or failed execution.

(en anglais Note): *une note est une information que l'on peut ajouter à une tâche.*



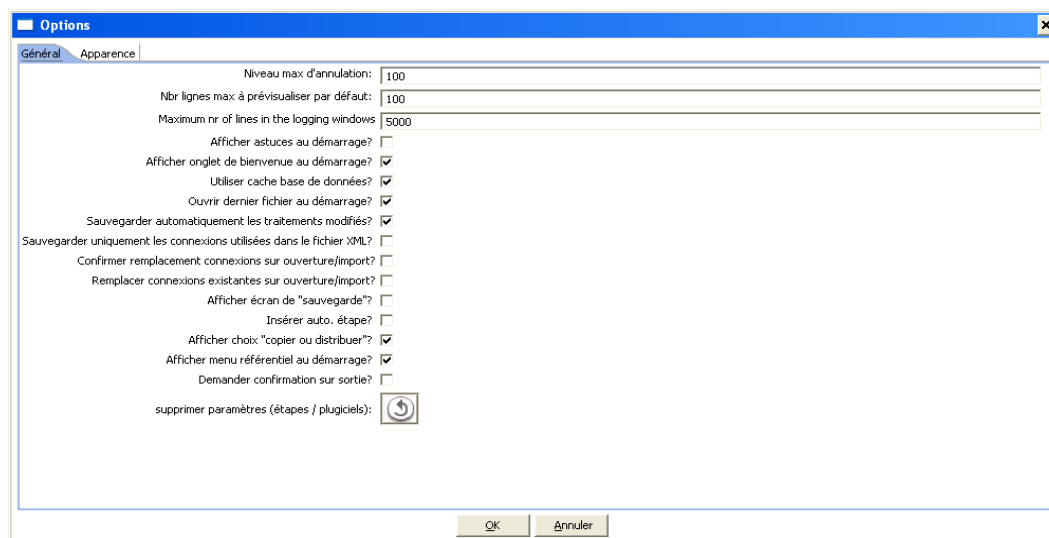
Barre d'outils

Les icônes de la barre d'outils de l'écran principal sont, de gauche à droite :

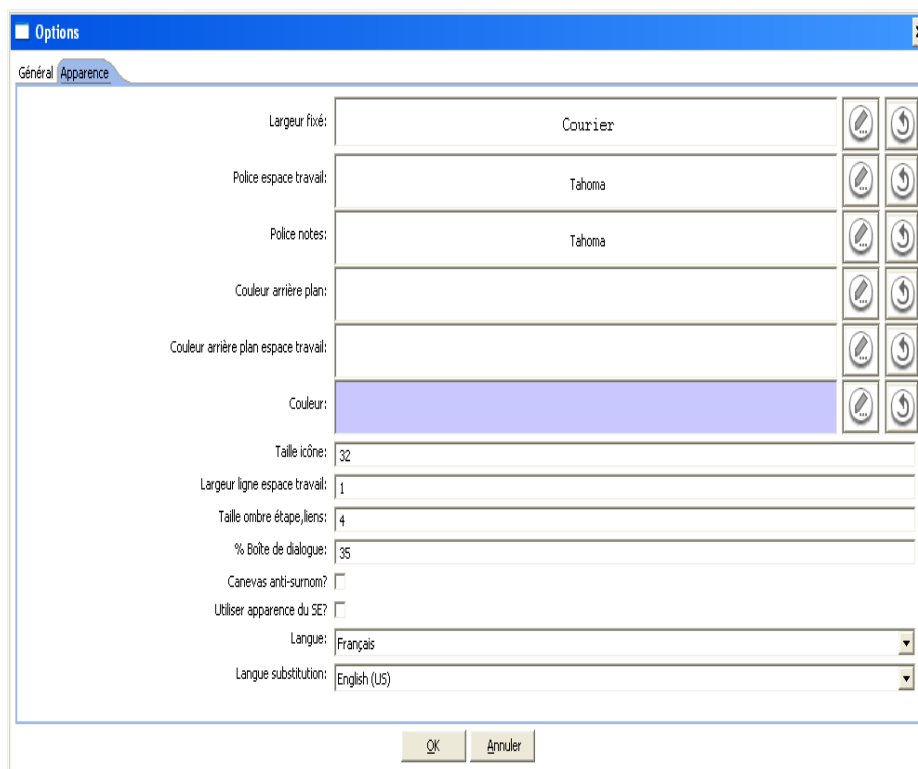
Icône	Signification
	Crée une nouvelle transformation ou une nouvelle tâche
	Ouvre une transformation ou une tâche depuis le système de fichier si vous n'êtes pas connecté à un référentiel ou depuis le référentiel si vous êtes connecté.
	Sauve la transformation ou la tâche dans un fichier ou le référentiel.
	Sauve la transformation ou la tâche sous un nom différent dans le référentiel ou sous un nom de fichier différent.
	Imprime : un dialogue vous permet de préciser le nombre de pages, l'imprimante, les marges etc.
	Exécute la transformation ou tâche courante depuis le fichier source ou le référentiel, sans tenir compte des modifications non enregistrées.
	Prévisualise la transformation ou tâche courante en mémoire en prenant en compte les éventuelles modifications non enregistrées. Vous pouvez prévisualiser les lignes produites dans les étapes sélectionnées.
	Exécute de nouveau le déroulement de la transformation pour une certaine date et heure. Cette manoeuvre permet de rejouer certaines étapes (fichier texte ou excel en entrée) sur les seules lignes qui ont échouées à être interprétées pour une date et une heure particulière.
	Vérifie une transformation: Spoon exécute une série de vérifications à chacune des étapes afin de voir si tout se passe comme cela est demandé.
	Exécute une analyse d'impact : quel impact la transformation aura dans les bases utilisées.
	Produit le code SQL nécessaire pour exécuter la transformation chargée.

2.13. Options

Vous pouvez changer un certain nombre de préférences afin de personnaliser l'interface graphique, comme les polices de caractères, la couleur des écrans. Pour changer ces préférences, veuillez aller dans le menu « Édition » puis « Options... ». Vous trouvez ci-dessous quelques captures d'écrans afin de décrire les différentes préférences.



onglet "général"



onglet "apparence"

2.13.1. Options : l'onglet « général »

2.13.1.1. Nombre maximal d'annulations possibles

Ce paramètre permet de définir le nombre maximal d'annulations possibles. Le même nombre est utilisé pour la restauration.

2.13.1.2. Taille de prévisualisation par défaut

Ce paramètre permet de définir le nombre de lignes par défaut qui sera utilisée pour chaque étape lors d'une prévisualisation.

2.13.1.3. Montrer les astuces au démarrage ?

Ce paramètre permet de définir si oui ou non vous voulez que Spoon vous montre une astuce au démarrage de l'interface.

2.13.1.4. Montrer l'écran de bienvenue au démarrage ?

Ce paramètre permet de définir si oui ou non vous voulez que Spoon vous montre l'écran de bienvenue au démarrage de l'interface.

2.13.1.5. Utiliser le cache des données ?

Spoon conserve l'information qui est enregistrée dans une base de données source ou cible. Dans certains cas, cela peut conduire à des résultats incorrects, surtout si celles-ci sont changées souvent au cours du processus. Dans ces cas là, il est possible de désactiver cette fonctionnalité de conservation (cache) au lieu d'effacer le cache à chaque opération.

NOTE: *Spoon efface automatiquement le cache de la base de données quand vous lancez un état DDL. Cependant, si vous utilisez un outils tiers, vous aurez peut-être besoin d'effacer le cache manuellement.*

2.13.1.6. Ouvrir le dernier fichier au démarrage ?

Activer ce paramètre permet de charger automatiquement (ou essayer de le faire) la dernière transformation ou tâche utilisée (ouverte ou enregistrée) depuis un fichier XML ou un référentiel.

2.13.1.7. Enregistrer automatiquement les changements avant l'exécution.

Ce paramètre permet de définir si oui ou non Spoon enregistre automatiquement la transformation ou la tâche avant de l'exécuter.

2.13.1.8. Sauvegarder seulement les connexions utilisées dans le fichier XML.

Ce paramètre permet de limiter l'enregistrement des seules connexions utilisée au sein du XML. Vous devez désactiver ce paramètres si vous souhaitez conserver toutes les connexions définies et non seulement celles utilisées.

2.13.1.9. Demander si spoon remplace les connexions existantes lors de l'ouverture/import.

Ce paramètre permet de définir si spoon demande à l'utilisateur avant de remplacer les connexions existantes lors de l'import.

2.13.1.10. Remplacer les connexions existantes lors de l'ouverture/import

Ce paramètre permet de définir l'action qui sera réalisée lorsqu'aucun dialogue ne sera affiché (voire l'option précédente).

2.13.1.11. Montrer le dialogue de confirmation avant la sauvegarde

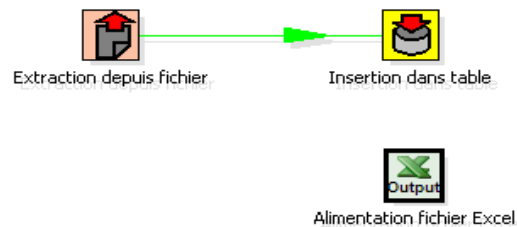
Ce paramètre permet de définir si oui ou non spoon affiche un dialogue de confirmation avant la sauvegarde.

2.13.1.12. Séparation automatique des liens.

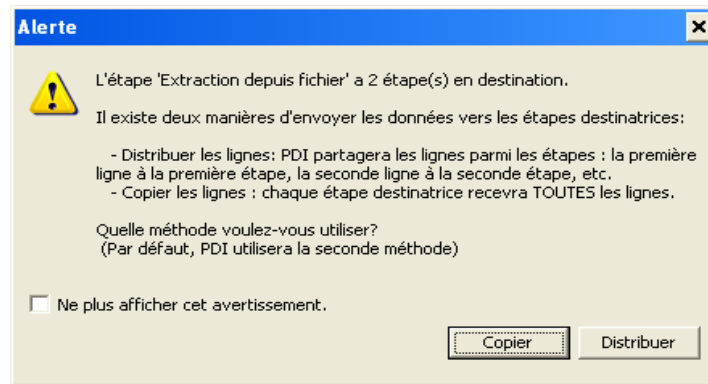
Ce paramètre définit si oui ou non spoon affiche un dialogue de confirmation avant de séparer un lien. (voir aussi [Séparer un lien](#))

2.13.1.13. Montrer l'avertissement « Copie ou répartition) ?

Ce paramètre permet de définir si spoon affiche ou non le message d'avertissement qui apparaît quand vous liez une étapes avec plusieurs sorties. Par exemple, si vous disposez d'une transformation comme celle ci-dessous :



Lorsque vous liez l'étape « Extraction depuis fichier » à « Alimentation fichier Excel », spoon affiche l'avertissement suivant :



2.13.1.14. Montrer au démarrage la boîte de dialogue de choix du référentiel

Ce paramètre définit si oui ou non spoon affiche la boîte de dialogue de choix du référentiel au démarrage.

2.13.1.15. Effacer les paramètres personnalisés ?

Ce bouton permet d'effacer tous les paramètres personnalisés qui ont été modifiés dans les boîtes de dialogues « plugin » ou « étapes ».

2.13.2. Onglet « apparence »

2.13.2.1. Police de caractères par défaut

Vous pouvez définir ici la police de caractères utilisée par défaut dans les boîtes de dialogues, les arbres, les champs etc.

2.13.2.2. Police de caractères de la représentation graphique

Vous pouvez définir ici la police de caractères utilisée pour la représentation graphique.

2.13.2.3. Police de caractères des tables

Vous pouvez définir ici la police de caractères utilisée pour les tables.

2.13.2.4. Police de caractères des notes

Vous pouvez définir ici la police de caractères utilisée pour les notes affichées dans la représentation graphique.

2.13.2.5. Couleur de fond

Vous pouvez définir ici la couleur de fond dans spoon. Cela affecte aussi les boîtes de dialogue.

2.13.2.6. Couleur de fond de la représentation graphique

Vous pouvez définir ici la couleur de fond de la représentation graphique de spoon.

2.13.2.7. Couleur des onglets sélectionnés

Vous pouvez définir ici la couleur des onglets sélectionnés ou activés.

2.13.2.8. Taille des icônes

Vous pouvez définir ici la taille des icône dans la représentation graphique. La taille par défaut d'une icône est de 32x32 pixels. Les meilleurs résultats (graphiques) seront probablement obtenus pour des tailles de 16,24,32,48,64 ou tout autres multiples de

2.13.2.9. Largeur de ligne

Vous pouvez définir ici la largeur des lignes représentant les liens et la bordure des cadres représentant les étapes.

2.13.2.10. Taille de l'ombre

Vous pouvez définir ici la distance entre une représentation graphique et son ombre . Si cette mesure est supérieure à 0, une ombre est dessinée sous les étapes, les liens, les notes, rendant une impression de relief.

2.13.2.11. Largeur de la colonnes des paramètres

Par défaut, au sein de la boîte de dialogue des préférences, la colonne de gauche contenant les paramètres est taillée à 35% de la largeur totale de la boîte de dialogue. Vous pouvez changer ce paramètre. Peut-être cela vous sera-t-il utile si vous utilisez des grandes polices de caractères.

2.13.2.12. Anticrênelage (en anglais anti-aliasing) activé ?

Quelques plates-formes comme Windows, OSX et Linux supporte l'anticrênelage grâce à des outils comme GDI, Carbon ou Cairo. Vous pouvez utiliser ce paramètre pour adoucir vos icônes et vos images.

2.13.2.13. Récupérer l'apparence du système d'exploitation ?

Dans l'environnement windows, vous pouvez activer ce paramètre si vous désirez que les fenêtres récupèrent les paramètres par défaut du système de fenêtrage. Pour les autres plates-formes, c'est toujours le cas.

2.13.2.14. Langage de l'interface

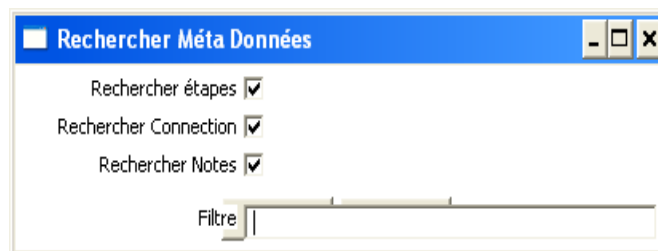
Vous pouvez définir ici le langage de l'interface. Si un libellé n'a pas été traduit dans le langage demandé, spoon utilise le libellé du langage défini par défaut.

2.13.2.15. Langage par défaut

Parce que spoon est conçu en anglais, ce paramètre devrait toujours être défini à « English ».

2.14. Rechercher

Cette fonctionnalité se trouve dans le menu « Édition » ou en utilisant le raccourci CTRL+F.



boîte de dialogue "Rechercher méta-données"

Vous pouvez rechercher une chaîne de caractères dans tous les champs, les connexions, les notes, les transformations et tâches chargées. Le résultat est détaillé au sein d'une table.

2.15. Variables d'environnement

La possibilité de modifier une variable d'environnement a été ajoutée car c'était le moyen le plus facile de tester les transformations qui utilisent des variables dynamiques. Normalement, ces variables sont modifiées par une transformation dans une tâche. Cependant, durant le développement et le test, vous pouvez vouloir les modifier manuellement.

Cette fonctionnalité est accessible depuis le menu « Édition » ainsi qu'avec le raccourci CTRL-ALT-J. L'écran affiché est le même que celui que vous aurez si vous utilisez une transformation avec des variable non définies. Vous pourrez ainsi les définir avant l'exécution.

2.16. Historique du journal d'exécution

Vous pouvez voir toutes les informations d'exécution journalisées sur une transformation ou une tâche. Pour ce faire, sélectionnez la transformation ou l'étape voulue, et en faisant un clic droit sur celle-ci, choisissez « Ouvrir l'onglet historique ». Un onglet apparaît alors dans la vue de droite.

	Batch ID	Status	Read	Written	Updated	Input	Output	Errors	Start date	End date
1	2	end	0	0	0	0	0	0	1899/12/31 18:00:00.000	2007/01/18 15:24:24.046
2	2	start	0	0	0	0	0	0	1899/12/31 18:00:00.000	2007/01/18 15:24:24.046

Onglet historique de la transformation

2.17. Rejouer

La fonctionnalité « Rejouer » vous permet d'exécuter de nouveau une transformation qui a échouée. Elle a été implémentée pour l'extraction depuis un fichier texte ou excel afin de permettre le renvoi du fichier s'il provoque des erreurs à l'intégration. Seules les lignes qui ont échouées seront intégrées dans la nouvelle exécution. Si une ligne est présente dans le fichier, spoon utilise la date du fichier pour comparer les dates lors de la nouvelle exécution.

2.18. Réaliser une correspondance de champs

Si vous disposez d'une table fixe dans l'étape, vous voulez peut-être faire correspondre des champs dans le flux d'entrée avec les champs de cette table. Pour ce faire, un clic droit sur la table vous ouvre un menu contextuel dans lequel vous trouverez l'item « Faire une sélection des champs de sortie ». Une boîte de dialogue vous aide alors à déterminer quels sont les champs en entrée que vous voulez faire correspondre aux champs du flux en sortie :

La sélection des champs en sortie est réalisée de façon semi-automatique, en se fondant en partie sur le nom du champ. Comme résultat de ce dialogue, une nouvelle étape

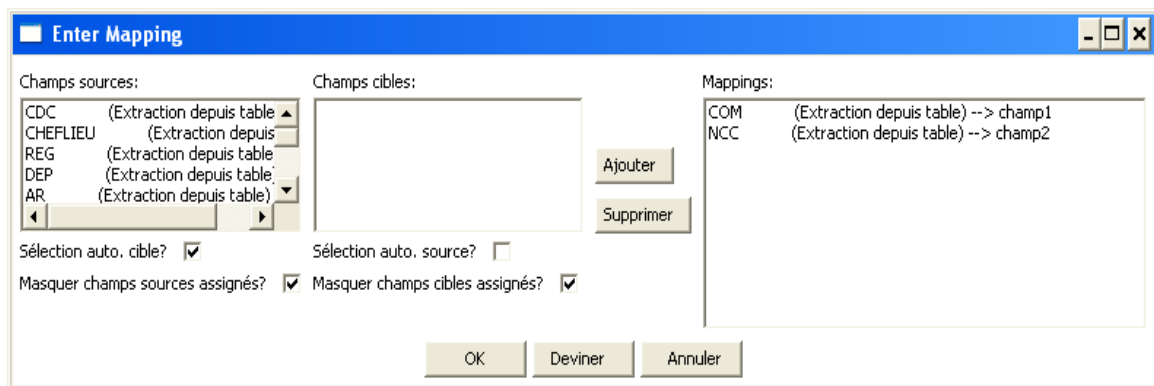
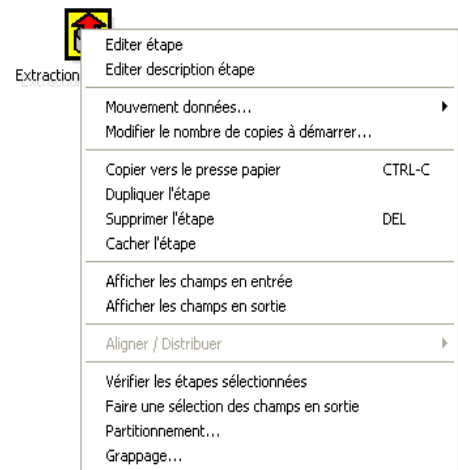
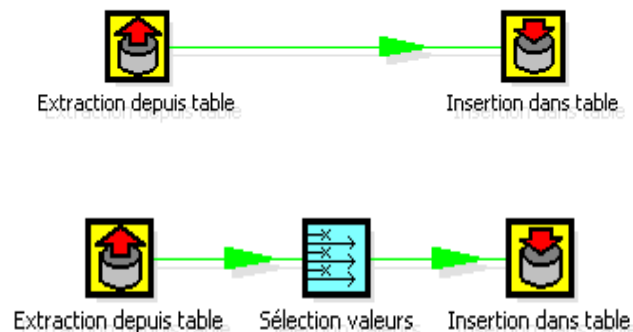


Illustration 1: boîte de dialogue de correspondance des champs en entrée et sortie

« Sélection de valeurs » est générée. : Spoon place alors simplement cette étape entre l'entrée et la sortie et la correspondance est ainsi réalisée.



2.19. Mode sécurisé dit de « contrôle renforcé »

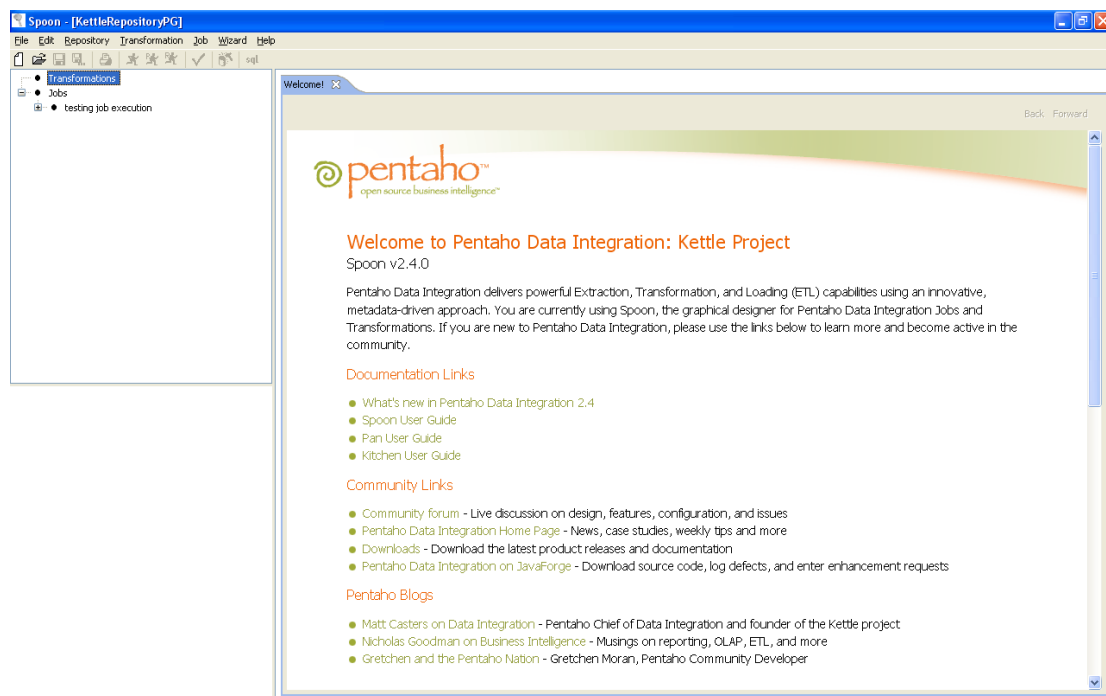
Lorsque vous mélangez des lignes de plusieurs sources, vous devez vous assurer que ces lignes ont le même gabarit dans toutes les conditions. Pour cela, nous avons ajouté une « mode de contrôle renforcé » que vous pouvez activer (case à cocher en bas à droite) dans la fenêtre « Journal » (en anglais Log) avant de démarrer votre transformation. A l'exécution, la transformation vérifiera toutes les lignes unes à unes afin de déterminer si le gabarit de chacune est identique.

Dans le cas où une ligne est trouvée avec un gabarit différent de celui de la première ligne, une erreur est générée avec la ligne incriminée.

Note: Cette possibilité est aussi possible dans Pan avec l'option « *safemode* ».

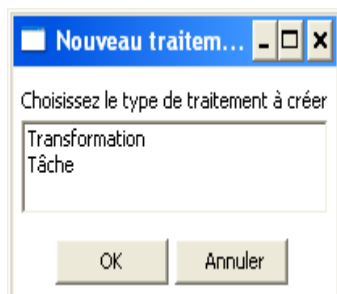
2.20. Onglet de bienvenue

L'onglet de bienvenue est affiché la première fois que vous lancez Spoon. Il vous fournit des liens supplémentaires vers le produit Pentaho Data Integration. Vous pouvez désactiver le lancement de cet écran en utilisant les options (Edition|Options). Pour l'afficher de nouveau si vous le fermez, utilisez le menu



(Aide|Afficher l'onglet de bienvenue)



3. Créer une transformation ou une tâche



Pour créer une nouvelle transformation ou une tâche, vous pouvez :

- soit cliquer sur le bouton « Nouveau » dans la barre d'outils,
- soit sélectionner l'item Fichier|Nouveau dans le menu

Après avoir sélectionné le type de fichier que vous désirez créer, un nouvel onglet s'ouvre montrant une représentation graphique de votre transformation ou votre tâche (Voir [#13 Représentation graphique](#) pour plus de détails).

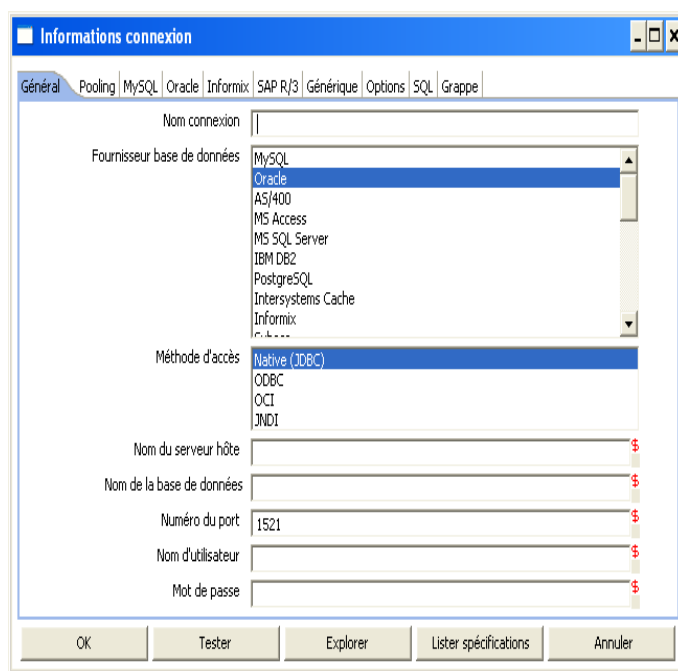
Icon e	Description
	Représentation graphique d'une tâche (ndt J comme Job en anglais)
	Représentation graphique d'une transformation (ndt T comme Transformation en anglais)

4. Connexion aux bases de données

4.1. Description

Une connexion décrit la méthode utilisée par Kettle pour se connecter à une base de données. La première entrée du menu à gauche recense les connexions possibles.

4.2. Capture d'écran



4.3. Options

Nom connexion : vous devez donner un nom unique pour définir chacune des connexions entre la transformation ou la tâche et la base de données.

Fournisseur base de données : vous devez renseigner le type de base de données à laquelle vous vous connectez.

Méthode d'accès : elle peut être native (JDBC), ODBC, OCI ou définie par une JNDI (Java Naming and Directory Interface).

Nom du serveur hôte : vous spécifiez ici le nom du serveur de base de données ou son adresse IP.

Nom de la base de données : ce paramètre est le nom de la base de données à laquelle vous désirez vous connecter. Dans le cas d'ODBC, spécifiez ici le nom DSN (voir aussi [#4 4 Liste des bases de données supportées](#)).

Numéro du port: mettez ici le port TCP/IP écouté par votre serveur de base de données.

Utilisateur/mot de passe: Vous pouvez utiliser ces deux paramètres pour renseigner le nom de l'utilisateur et le mot de passe pour se connecter à la base de données. Ces paramètres sont optionnels.

EXTRA:

- Pour Oracle, vous pouvez spécifier l'unité logique par défaut (tablespaces) dans laquelle Kettle placera les objets SQL pour les tables et index.
- Pour Informix, vous aurez besoin de spécifier le nom du serveur dans l'onglet « Informix » pour pouvoir utiliser la connexion.
- Pour SAP R/3, Les paramètres de langues, de nombre système et de client SAP peuvent être précisé dans l'onglet SAP R/3 tab.
- Liste des spécifications: liste les paramètres de la connexion à la base de données comme l'url JDBC URL, les classes utilisées, la liste des mots réservés.
- Onglet options: cet onglet vous permet d'ajouter des paramètres spécifiques pour votre connexion. (ndt Un bouton d'aide affiche l'aide en ligne depuis le site de l'éditeur de la base de données).

4.4. Liste des bases de données supportées

Base de données	Méthode d'accès	Nom d'hôte / IP	Nom de la base de données	Numéro de port (défaut)	Utilisateur et mot de passe
Oracle	Native	requis	SID Oracle	requis (1521)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
	OCI		Nom TNS		requis
MySQL	Native	requis	Nom MySQL	requis (3306)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
AS/400	Native	requis	Nom librairie AS/400	optionnel	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
MS Access	ODBC		DSN ODBC		optionnel
MS SQL Server	Native	requis	Nom	requis (1433)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
IBM DB2	Native	requis	Nom	requis (50000)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
PostgreSQL	Native	requis	Nom	requis (5432)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
InterSystems Caché	Native	requis	Nom	requis (1972)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
Sybase	Native	requis	Nom	requis (5001)	requis

Base de données	Méthode d'accès	Nom d'hôte / IP	Nom de la base de données	Numéro de port (défaut)	Utilisateur et mot de passe
	ODBC		DSN ODBC		requis
Gupta SQL Base	Native	requis	Nom	requis (2155)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
Dbase III,IV or 0	ODBC		DSN ODBC		optionnel
Firebird SQL	Native	requis	Nom	requis (3050)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
Hypersonic	Native	requis	Nom	requis (9001)	requis
MaxDB (SAP DB)	Native	requis	Database name		requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
CA Ingres	Native	requis	Nom		requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
Borland Interbase	Native	requis	Nom	requis (3050)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
ExtenDB	Native	requis	Nom	requis (6453)	requis
	ODBC		DSN ODBC		requis
Générique*	Native	requis	Nom	requis (Tous)	requis
	ODBC		DSN ODBC		optionnel

(*) La connexion générique nécessite également de spécifier l'URL et le pilote de données dans l'onglet « Générique ».

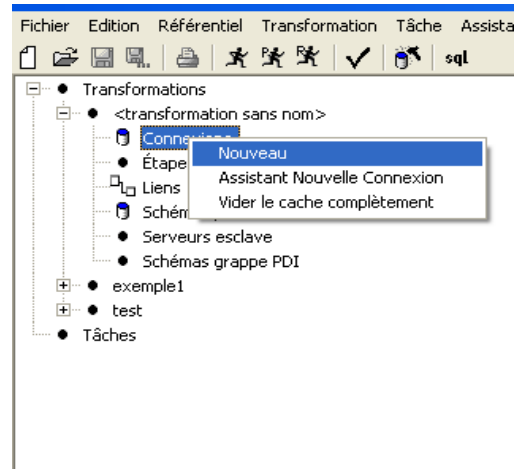
4.5. Utilisation

4.5.1. Créer une nouvelle connexion

Vous pouvez créer une nouvelle connexion avec un clic droit sur l'item « Connexion » dans la vue en haut à gauche et en sélectionnant « Nouveau ».

Ou : simplement double-cliquez sur l'entrée « Connexions » du menu

Ou : pressez la touche F3 pour démarrer l'assistant « Nouvelle connexion ».



4.5.1.1. Onglet Général

L'onglet général est l'endroit où vous renseignez les informations générales de votre connexion comme le nom de la connexion, le type, la méthode d'accès, le nom du serveur de bases de données, le nom de la base de données ainsi que les informations d'authentification.

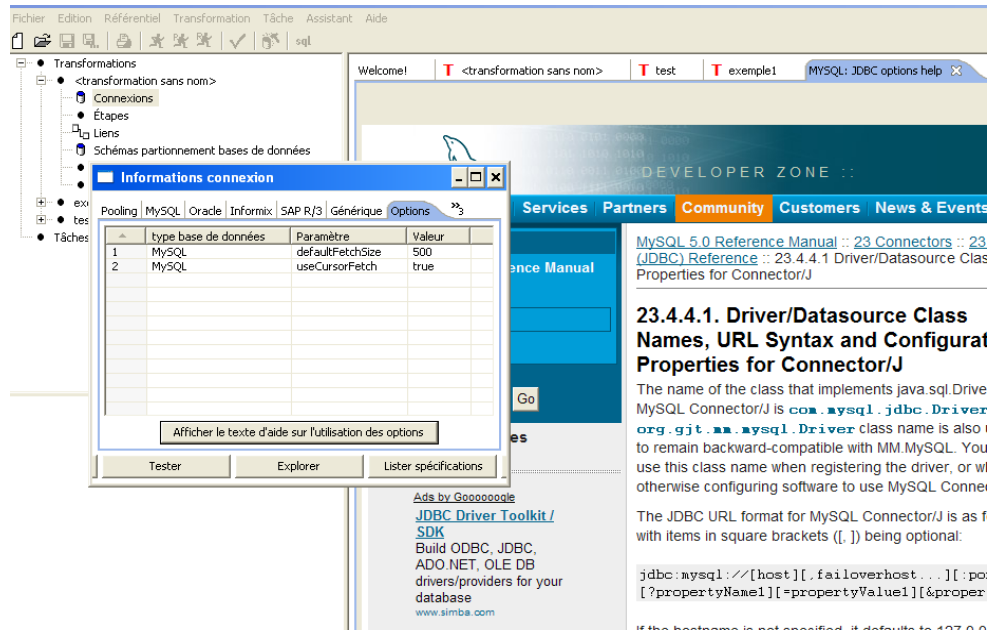
A screenshot of the 'Informations connexion' dialog box, specifically the 'Général' tab. The dialog has a title bar with standard window controls. Below the title bar are tabs: 'Général', 'Pooling', 'MySQL', 'Oracle', 'Informix', 'SAP R/3', 'Générique', 'Options', 'SQL', and 'Graphe'. The 'Général' tab is active. It contains several fields: 'Nom connexion' (empty), 'Fournisseur base de données' (a dropdown menu with 'MySQL' selected and a list of other providers including Oracle, AS/400, MS Access, MS SQL Server, IBM DB2, PostgreSQL, Intersystems Cache, Informix, and ODBC), 'Méthode d'accès' (a dropdown menu with 'Native (JDBC)' selected and a list of other methods including ODBC, OCI, and JNDI), 'Nom du serveur hôte' (empty), 'Nom de la base de données' (empty), 'Numéro du port' (1521), 'Nom d'utilisateur' (empty), and 'Mot de passe' (empty). Each of the last four fields has a red '\$' icon to its right. At the bottom are five buttons: 'OK', 'Tester', 'Explorer', 'Lister spécifications', and 'Annuler'.

4.5.1.2. Onglet « Pooling »

L'onglet pooling vous permet de configurer votre connexion afin qu'elle utilise les fonctionnalités de « pooling » et définir les paramètres qu'elle utilisera (taille initiale, taille maximum).

4.5.1.3. Onglet Options

Cet onglet vous permet d'ajouter des paramètres spécifiques pour votre connexion. Un bouton d'aide affiche



l'aide en ligne depuis le site de l'éditeur de la base de données.

4.5.1.4. Onglet SQL

Cet onglet vous permet de saisir des commandes SQL qui seront exécutées juste après la connexion à la base de données. Vous aurez peut-être besoin de cela pour des raisons de licences, configuration, traçage, journalisation etc.

4.5.1.5. Onglet Grappe (ndt en anglais Cluster)

Cet onglet vous permet d'activer l'exécution en grappe (ndt cluster en anglais) et de créer des connexions à des partitions de base de données. Pour créer une nouvelle partition de base de données, veuillez entrer un identifiant de partition et un nom d'hôte, un numéro de port, une base de données, un nom d'utilisateur et un mot de passe.

4.5.2. Modifier une connexion

Double-cliquez sur le nom de la connexion dans la vue de gauche pour la modifier. Vous pouvez aussi effectuer un clic droit et sélectionner « Éditer ».

4.5.3. Dupliquer une connexion

Effectuez un clic droit sur le nom de la connexion et sélectionnez « Dupliquer ».

4.5.4. Copier vers le presse papier

Effectuez un clic droit sur le nom de la connexion et sélectionnez « Copier vers le presse papier ». Cela copie le code XML décrivant la connexion vers le presse-papier.

4.5.5. Supprimer une connexion

Effectuez un clic droit sur le nom de la connexion et sélectionnez « Supprimer » afin de supprimer la connexion (ndt il n'y aura pas de confirmation mais vous pouvez annuler l'action édition|annulation ou CTRL+Z).

4.5.6. Tester une connexion

Dans la fenêtre d'édition de la connexion (voir ci-dessus), sélectionnez le bouton « Tester ». Si spoon arrive à se connecter, un message de succès d'affiche après un délai assez court.

4.5.7. Exécuter une instruction SQL

Effectuez un clic droit sur le nom de la connexion et sélectionnez « éditeur SQL ». Voir [#Éditeur SQL](#) pour plus de détails.

4.5.8. Vider le cache de la connexion

Pour accélérer les connexions, Spoon utilise un cache de base de données. Utilisez cette option si les informations dans le cache ne sont plus d'actualité. C'est le cas, par exemple, quand les tables de la bases de données ont été changées dans leur structure, créées ou supprimées.

4.5.9. Explorer

Cette option lance un explorateur de données pour la connexion sélectionnée. Voir [Explorateur de base de données](#) pour plus de détails.

4.6. Bases de données non supportées

Si vous voulez accéder à une base de données non supportées, faitesle nous savoir et nous essaierons de trouver une solution. Quelques bases de données ne sont pas supportées dans cette version en raison du manque d'utilisateurs.

Veuillez noter qu'il est peut-être possible de lire des données depuis ces bases de données en utilisant le pilote générique ou grâce à une connexion ODBC.

5. Éditeur SQL

5.1. Description

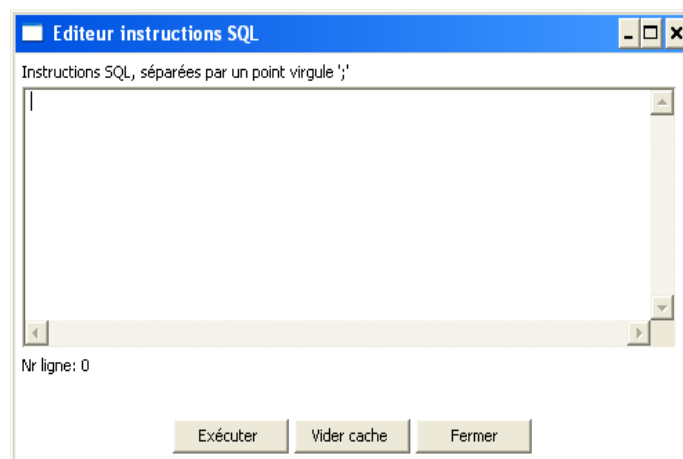
Il est parfois sympathique de disposer d'un éditeur SQL, spécialement quand vous voulez créer des tables. L'éditeur SQL fourni dans Spoon vous permet de faire ceci. En fait, vous pouvez même utiliser la plupart des instructions DDL (Data Definition Language) comme "create/alter table", "create index" et "create sequence". Les instructions SQL sont générées automatiquement pour vous dans la fenêtre de l'éditeur SQL.

NOTE: Les instructions SQL multiples doivent être séparées par un point-virgule (;).

NOTE: Avant d'envoyer à la base de données les instructions SQL, Spoon enlève les retour chariot, les retour à la ligne et les points-virgule de séparation.

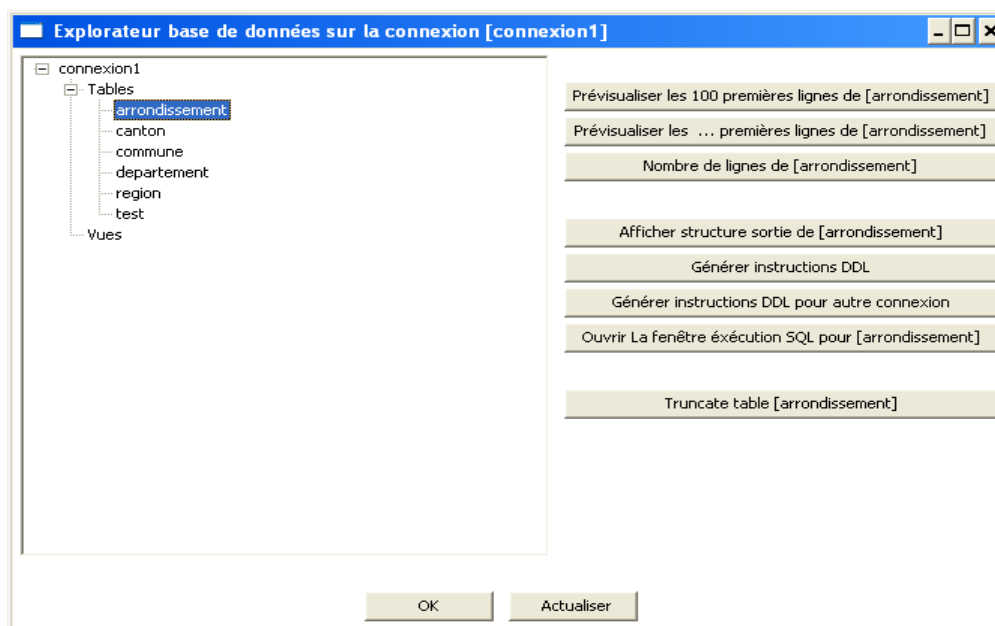
NOTE: Kettle nettoie le cache de connexion à chaque fois que vous envoyez des instructions DDL.

5.2. Capture d'écrans



6. Explorateur de base de données

6.1. Capture d'écran



6.2. Description

L'explorateur de base de données vous permet d'explorer la base de données assignée par votre connexion. Pour le moment, cet explorateur vous montre seulement les tables et les schéma/catalogues accessibles.

Il est possible avec un clic droit sur une table ou une vue d'effectuer les actions suivantes :

- Afficher les 100 première lignes de la table (action possible en double-cliquant sur la table))
- Afficher les n premières lignes de la table, en renseignant n
- Afficher le nom de lignes de la table
- Afficher la structure de la table
- Générer des instructions DDL (create table) pour cette table
- Générer des insctructions DDL pour cette table avec une autre connexion
- Ouvrir l'éditeur SQL pour cette table avec une instruction SQL (select * from table)

7. Liens

7.1. Description

Un lien relie une étape à une autre. La direction du flux de données est indiqué par une flèche sur la représentation graphique. Un lien peut être activé ou désactivé (pour des besoins de test, par exemple).

7.1.1. Liens dans le contexte « transformation »

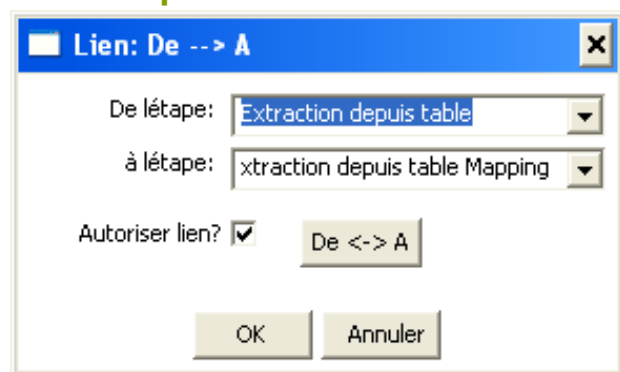
Lorsqu'un lien est désactivé au sein d'une transformation, l'étape cible du lien désactivé ne reçoit plus de flux de données en entrée. Cela peut donc conduire à des résultats erronés en aval du lien désactivé. Par exemple, vous n'aurez plus la possibilité de récupérer les champs en entrée au sein de l'étape en aval du lien tant que celui-ci sera désactivé.

7.1.2. Liens dans le contexte « tâche »

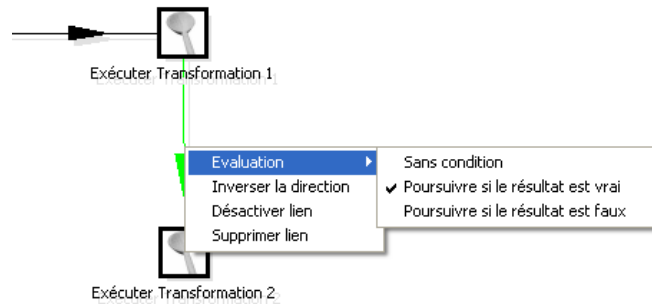
Le lien au sein d'une tâche précise la condition dans laquelle la tâche suivante doit être exécutée, ceci, quel que soit l'ordre de ces tâches. Vous pouvez définir les conditions pour enchaîner l'exécution de la prochaine tâche en cliquant droit sur le lien et en sélectionnant « Évaluation » :

- « Sans condition » signifie sur la tâche suivante sera exécutée sans se soucier du résultat de la tâche précédente.
- "Poursuivre si le résultat est vrai" signifie que la tâche suivante sera exécutée seulement si le résultat de la tâche précédente est vrai, ce qui veut dire que l'exécution a été un succès, le fichier a été trouvé, la table a été trouvée, sans erreur, sans évaluation à faux...
- "Poursuivre si le résultat est faux" signifie que la tâche suivante sera exécutée seulement si le résultat de la tâche précédente est faux, ce qui veut dire que l'exécution a été un échec, le fichier n'a pas été trouvé, la table n'a pas été trouvée, il y a eu des erreurs, l'évaluation est fausse...

7.2. Capture d'écrans



édition d'un lien au sein d'une transformation



édition d'un lien au sein d'une tâche

7.3. Créer un lien

Vous pouvez créer un nouveau lien entre deux étapes en utilisant l'une des méthodes suivantes

- Glisser la souris entre deux étapes en utilisant le bouton du milieu
- Glisser la souris entre deux étapes en maintenant la touche SHIFT (⇧) enfoncée et le clic gauche de la souris.
- Sélectionner deux étapes dans le menu, cliquer droit et sélectionner « nouveau lien »
- Sélectionner deux étapes dans la représentation graphique (CTRL + clic gauche), effectuer un clic droit sur la sélection et sélectionnez « Nouveau lien »

7.4. Séparer un lien

Vous pouvez insérer une nouvelle étape dans un lien en glissant cette étape sur le lien dans la représentation graphique. Le lien sera alors dessiné en gras. Lorsque vous lâchez le bouton gauche de la souris, un dialogue s'affiche vous demandant la confirmation de séparation du lien. Cette manipulation ne fonctionne qu'avec des étapes connectées ensemble.

7.5. Boucles

Les boucles ne sont pas autorisées dans les transformations. Spoon détermine les champs et les lignes de données en fonction des étapes précédentes. Des boucles pourraient donc être infinies ou donner des résultats indéfinis.

Les boucles **sont autorisées** dans les tâches parce que Spoon (anciennement Chef) exécute séquentiellement toutes les étapes. Faites attention que vos boucles ne soient pas sans fin. Pour cela, consultez le paragraphe . Une entrée d'étape « Créer évaluation » vous permet de sortir de ce type de cas en définissant un compteur (Voir [#Évaluation](#) Pour plus de détails).

8. Variables

8.1. Utilisation des variables

Des variables peuvent être utilisées tout au long de l'utilisation de Pentaho Data Integration, et notamment au sein de toutes les étapes des transformations et toutes les entrées de tâches. Les variables peuvent être définies en les paramétrant au sein d'une étape « Création variables » ou en les définissant dans le fichier `kettle.properties` dans le répertoire :

- `$HOME/.kettle` (Unix/Linux/OSX)
- `C:\Documents and Settings\<username>\.kettle\` (Windows)

Vous pouvez également les récupérer en utilisant [#Récupérer les variables](#) ou en définissant des chaînes méta-données comme ceci :

- `${VARIABLE}` or
- `%%VARIABLE%%`

Les deux formats peuvent être utilisés ensemble; le premier provient de l'environnement UNIX, le second de l'environnement Windows. Les boîtes de dialogue qui peuvent utiliser de telles variables sont repérées avec un signe dollar de couleur rouge :

Mot de passe \$

8.2. Portée des variables

La portée d'une variable dépend de l'endroit où elle est définie.

8.2.1. Variables d'environnement

La première utilisation de variables (et la seule dans les versions < 0) concernait les variables d'environnement. Ceci est rendu possible en passant à la machine virtuelle Java les variables avec l'option `-D`. C'est comme cela que l'on peut spécifier le chemin d'accès aux répertoires de façon indépendante de la plate-forme, par exemple en utilisant la variable `${java.io.tmpdir}`. Cette variable pointe vers le répertoire `/tmp` en environnement Unix/Linux/OSX et vers `C:\Documents and Settings\<username>\Local Settings\Temp` en environnement Windows.

Un des problèmes avec l'utilisation des variables d'environnement est que cette utilisation n'est pas dynamique par nature et de nombreux soucis arrivent si vous essayez de les utiliser de façon dynamique. Dès que vous utilisez deux ou plus transformations ou tâches en même temps sur un même serveur (par exemple dans l'environnement de travail Pentaho), vous risquez d'avoir des conflits. De plus, les

changements de variables d'environnement sont visibles de tous les programmes qui tournent sur la machine virtuelle Java (JVM) (ndt leur portée est celle de la JVM).

8.2.2. Les variables de Kettle

La portée des variables d'environnement ([Variables d'environnement](#)) étant trop importante, nous avons introduit des variables Kettle, locales à la tâche pour laquelle la variable est définie. L'étape « Création variable » dans une transformation vous permet de définir quels sont les tâches pour les quelles la variable est définie (tâche parent, tâche grand parent, tâche racine).

8.2.3. Les variables internes

Ces variables sont toujours définies :

Nom de la variable	exemple de valeur
Internal.Kettle.Build.Date	2006/09/06 18:01:39
Internal.Kettle.Build.Version	9
Internal.Kettle.Version	0

Ces variables sont définies pour une transformation :

Nom de la variable	exemple de valeur
Internal.Transformation.Filename.Directory	D:\Kettle\samples
Internal.Transformation.Filename.Name	Dénormalisation - 2 séries de paires clé-valeur.ktr
Internal.Transformation.Name	Exemple de dénormalisation - 2 séries de paires clé-valeur
Internal.Transformation.Repository.Directory	/

Ces variables sont définies pour une tâche :

Nom de la variable	exemple de valeur
Internal.Job.Filename.Directory	/home/matt/jobs
Internal.Job.Filename.Name	Nested jobs.kjb
Internal.Job.Name	test de tâche

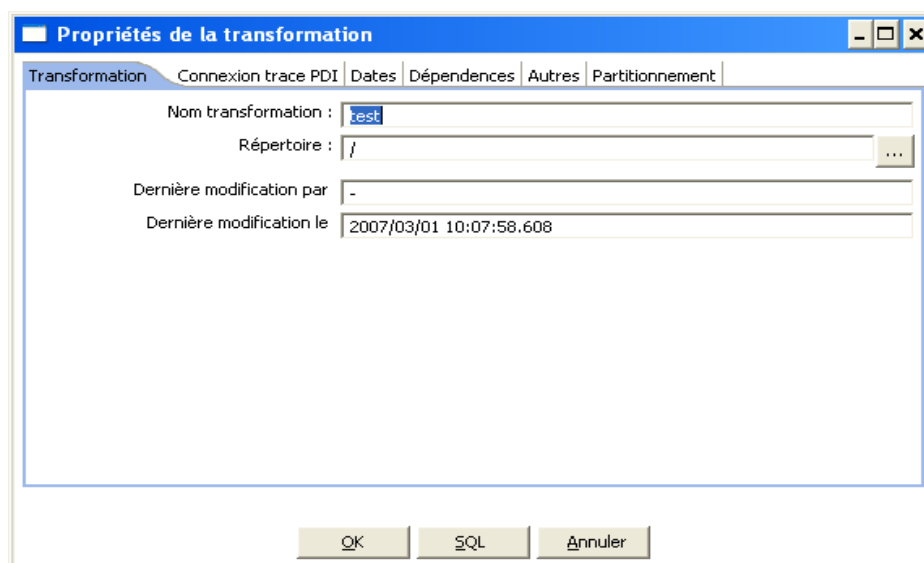
Internal.Job.Repository.Directory	/
-----------------------------------	---

9. Paramétrage des transformations

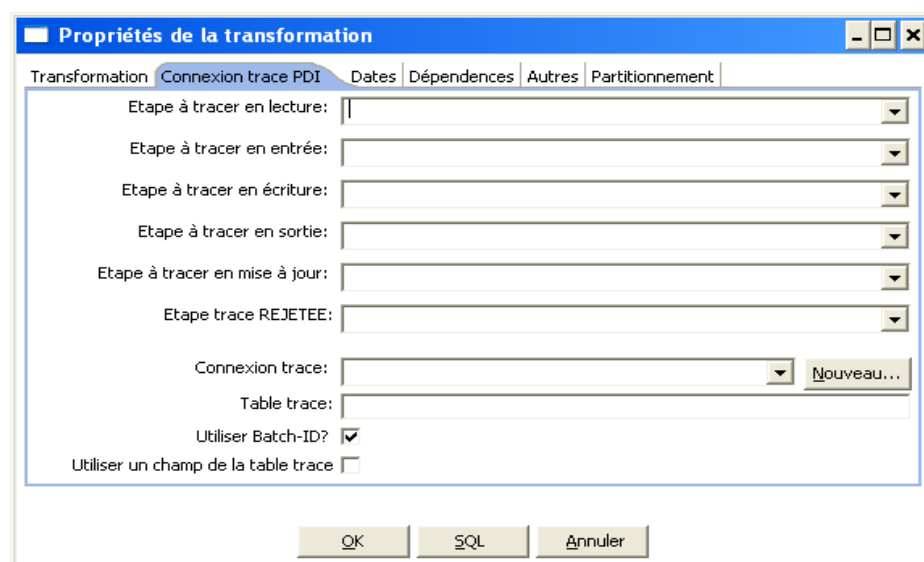
9.1. Description

Quelques options permettent de contrôler le comportement des transformations et de leur journalisation. Pour paramétrer ces options, sélectionner l'item de menu Transformation|Paramètres (ou CTRL+T)

9.2. Captures d'écran



l'onglet Transformation



l'onglet connexion trace PDI

Propriétés de la transformation

Transformation | Connexion trace PDI | **Dates** | Dépendences | Autres | Partitionnement

Connexion Maxdate: [dropdown]
 Table Maxdate: [text field]
 Champ Maxdate: [text field]
 Maxdate décalage (seconds): 0.0
 Max. date difference (seconds): 0.0

OK SQL Annuler

l'onglet "Dates"

9.3. Paramètres

Paramètres	Description
Nom de la transformation	le nom de la transformation, information requise si vous voulez sauvegarder dans un référentiel (ndt ou dans un fichier)
Répertoire	le répertoire du référentiel dans lequel vous désirez sauvegarder la transformation.
Dernière modification par	affiche le nom du dernier utilisateur qui a modifié la transformation (ndt dans le cas d'un référentiel, c'est l'utilisateur connecté au référentiel; dans les autres cas, l'utilisateur peut être indéterminé)
Dernière modification le	affiche la date et l'heure de la modification enregistrée (ndt et non seulement modification, vous ne pourrez pas ainsi déterminer une modification en cours).
Étape à tracer en lecture	use the number of read lines from this step to write to the log table. Read means: read from source steps.
Étape à tracer en entrée	use the number of input lines from this step to write to the log table. Input means: input from file or database.
Étape à tracer en	use the number of written lines from this step to write to the log table. Written

Paramètres	Description
sortie	means: written to target steps.
OUTPUT log step	use the number of output lines from this step to write to the log table. Output means: output to file or database.
UPDATE log step	use the number of updated lines from this step to write to the log table. Update means: updated in a database.
Connexion trace	utilise cette connexion pour écrire une table de journalisation.
Table trace	définit le nom de la table de journalisation (par exemple L_ETL)
Utiliser Batch-ID?	activé si la table de journalisation possède un identifiant de batch. Désactivez-le pour être compatible avec les version de Spoon/Pan <
Utiliser un champ de table trace	Cette option permet d'enregistrer le texte de journalisation dans un champ de type CLOB au sein de la table de journalisation. Ainsi, vous serez en capacité d'avoir au sein de la même table la journalisation avec le résultat. Désactivez-le pour être compatible avec les version de Spoon/Pan <
connexionMaxdate connection	get the upper limit for a date range on this connection.
Maxdate table	get the upper limit for a date range in this table.
Maxdate field	get the upper limit for a date range in this field.
Maxdate offset	increases the upper date limit with this amount. Use this for example, If you find that the field DATE_LAST_UPD has a maximum value of 2004-05-29 23:00:00, but you know that the values for the last minute are not complete. In this case, simply set the offset to -
Maximum date difference	sets the maximum date difference in the obtained date range. This will allow you to limit job sizes.
Dépendances	this table allows you to enter all the dependencies. For example if a dimension is depending on 3 lookup tables, we have to make sure that these lookup tables have not changed. If the values in these lookup tables have changed, we need to extend the date range to force a full refresh of the dimension. The dependencies allow you to look up whether a table has changed in case you have a "data last changed" column in the table.
Nb de lignes dans une plage	Ce paramètre vous permet de changer la taille du buffer (zone mémoire tampon) entre deux étapes connectées. Vous ne devriez jamais (rarement) changer ce paramètre. Si vous ne disposez que de peu de mémoire ou de temps d'exécution sur une machine, vous pourriez baisser ce paramètre.
Rétro-contrôle journalisé ?	Ce paramètre définit si oui ou non le programme journalise une information de contrôle pendant l'exécution d'une étape. Par défaut, ce paramètre est activé et une information est affichée toutes les 5000 lignes exécutées.
Fréquence du rétro-contrôle (nb lignes du	Ce paramètre définit le nombre de lignes entre deux journalisations de contrôle si le paramètre ci-dessus est activé. Augmentez ce paramètre si vos flux

Paramètres	Description
flux)	d'informations sont importants et/ou que vous voulez alléger votre fichier journal.
Use unique connections	This allows use to open one unique connection per defined and used database connection in the transformation. Checking this option is required in order to allow a failing transformation to be rolled back completely.
Fichier des objets partagés	Ce paramètre définit le chemin du fichier XML utilisé pour sauvegarder les objets partagés, comme les connexions aux bases de données, les schémas de grappe (ndt en anglais clustering) et autres.
Manage thread priorities?	Ce paramètre vous permet de désactiver la gestion interne des priorités entre les processus (ndt en anglais thread), fondé essentiellement sur le nombre de lignes dans les flux d'entrée et de sortie. Cela peut vous servir dans des situations simples pour lesquelles le coût de cette gestion est trop important au regard du bénéfice à l'exécution..
Partitionnement	Cet onglet vous fournit une liste de partitions de base s de données possibles. Pour créer une nouvelle partition, utilisez le bouton « Nouveau ». Le bouton « Récupérer partitions » essaiera de récupérer les partitions qui ont été définies pour cette connexion. Pour plus de détails, voir Connexion aux bases de données .

9.4. Extra

- Récupérer les dépendances (ndt onglet dépendances): le programme essaie de récupérer automatiquement les dépendances.
- Bouton SQL (ndt en bas du dialogue): génère l'instruction SQL nécessaire pour créer la table « trace » dans la base de données pointée par la connexion choisie pour la trace.

10. Les étapes au sein d'une transformation

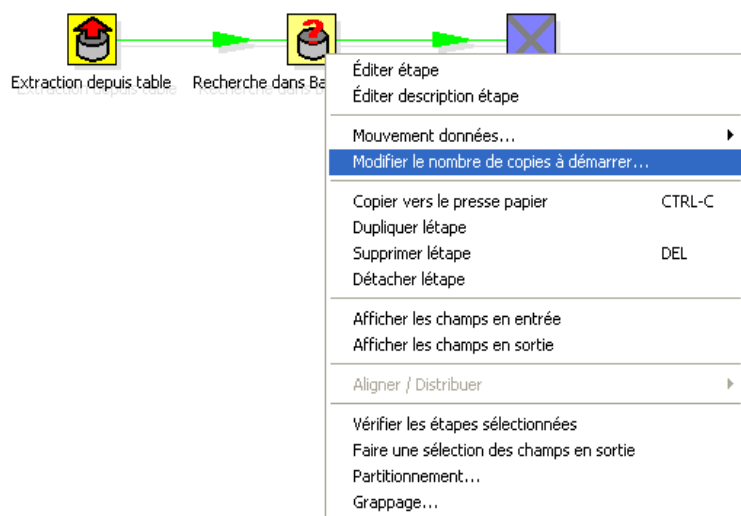
10.1. Description

Une transformation est composée d'étapes. Une étape peut fournir de nombreux services, comme lire un fichier texte, une table dans une base de données, réaliser un filtre sur des valeurs.... Pour connaître tous les types possibles d'étapes, voir ci dessous [Types d'étapes au sein d'une transformation](#).

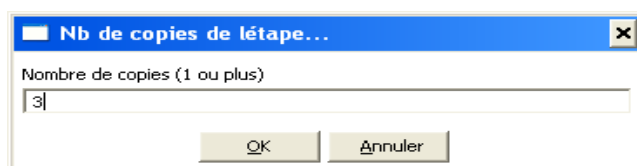
10.2. Lancer plusieurs copies de la même étape

Parfois, il peut être utile de lancer plusieurs fois la même étape. Par exemple, pour des raisons de performance, il peut vous arriver de devoir lancer une lecture de base trois fois ou plus, ceci parce que les connexions à cette base ont une certaine latence; lancer plusieurs fois la même étape occupe les connexions et diminue effectivement la latence (ndt: on est dans le cambouis et c'est normalement le serveur de la base de données qui doit gérer ceci; par contre, il peut y avoir des limites de taille dans le flux qui exige de relancer plusieurs fois la même étape pour épuiser la quantité d'informations à lire ou écrire).

Vous pouvez simplement lancer plusieurs copies d'une étape au sein d'une transformation en changeant le paramètre « Modifier le nombre de copies à démarrer ». Pour cela, cliquez droit sur l'étape désirée sur la représentation graphique de la transformation et sélectionnez ce paramètre



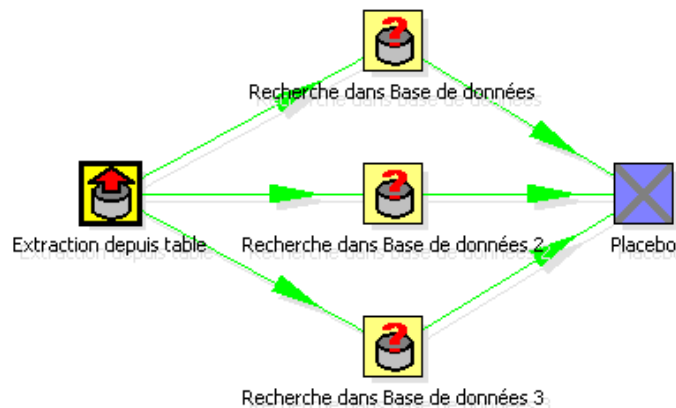
Vous aurez alors ce dialogue :



Si vous saisissez le nombre 3, vous verrez alors :



Ce qui est équivalent techniquement à :



10.3. Distribuer ou copier ?

Dans l'exemple ci-dessus, les liens qui relient les différentes étapes sont en vert. Ceci indique que les lignes sont distribuées entre les étapes cibles. Dans ce cas, cela signifie que la première ligne provenant de l'étape « Extraction depuis table » est dirigée sur l'étape « Recherche dans Base de données », la deuxième ligne vers « Recherche dans Base de données 2 », la troisième vers « Recherche dans Base de données 3 », la quatrième vers « Recherche dans Base de données » etc.

Si nous cliquons droit sur la première étape et que nous sélectionnons « Copier les données vers les étapes suivantes » dans le sous-menu « Mouvement », alors les liens deviendront rouges :

Toutes les lignes vont alors être distribuées à chacune des étapes suivantes, ce qui signifie que les lignes trouvées par les étapes « Recherche dans Base de données » vont être triplées à l'arrivée dans la dernière étape.

NOTE: Les processus utilisés par toutes ces étapes sont différents. L'ordre dans lequel les lignes arrivent sera donc différent et non garanti pour ces différentes situations.

10.4. Types d'étapes au sein d'une transformation

10.4.1. Extraction depuis fichier (ndt en anglais text file input)

10.4.1.1. Captures d'écran

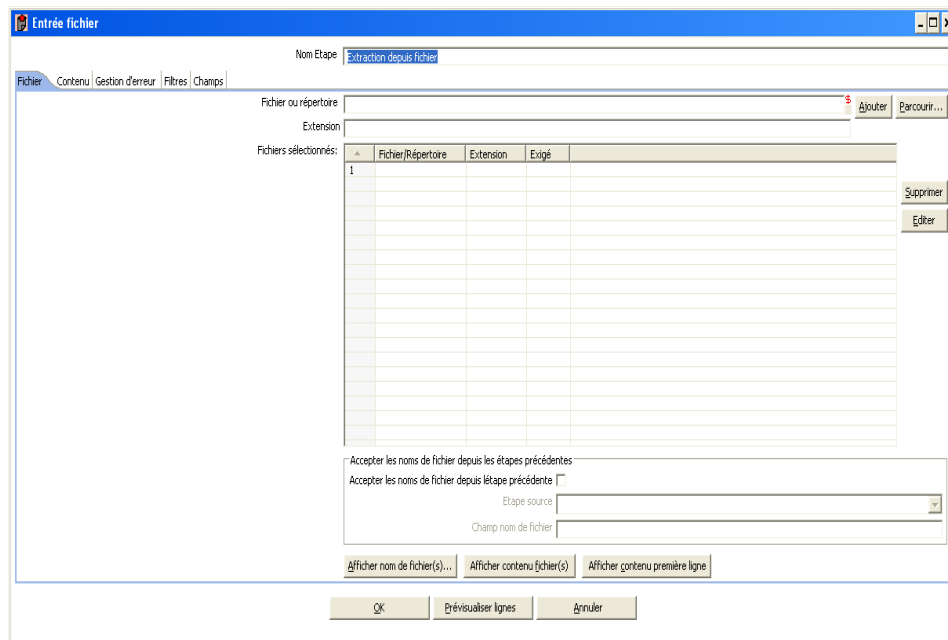


Figure 10.4.1.1.1

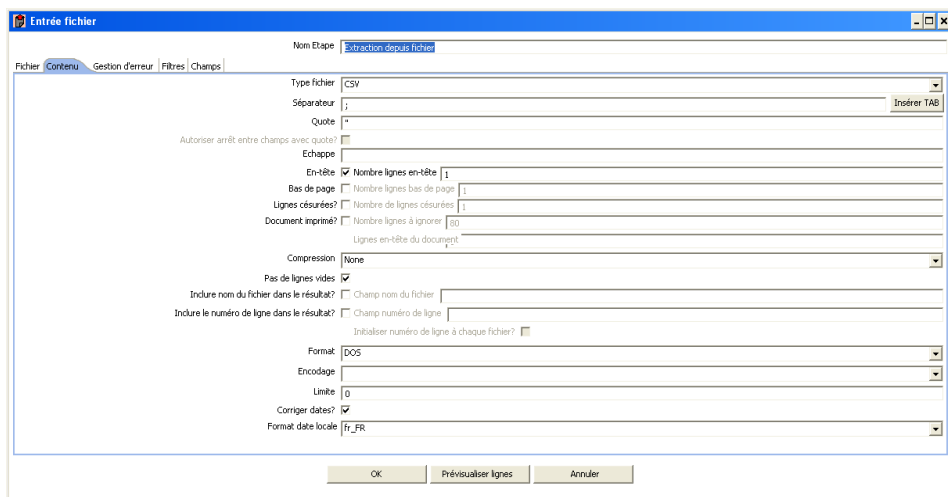


Figure 10.4.1.1.2

10.4.1.2. Icône



10.4.1.3. Description générale

Vous pouvez utiliser « l'extraction depuis fichier » pour lire un nombre important de fichiers différents. Les plus courants sont les fichiers délimités par des virgules (CSV files) générés par les tableurs.

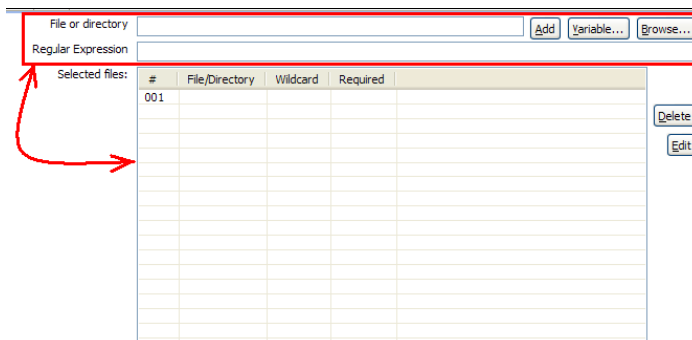
Depuis la version 1, vous pouvez préciser une liste de fichiers à lire ou une liste de répertoires avec un filtre sous la forme d'une expression régulière pour déterminer les fichiers sources.

La possibilité de récupérer un nom de fichier de façon générique depuis l'étape précédente a été ajoutée en version

10.4.1.4. Paramètres

10.4.1.4.1. Nom de fichier

En saisissant le nom du fichier et en cliquant sur le bouton « Ajouter », vous pouvez ajouter un fichier à la liste des fichiers sélectionnés.



Vous pouvez aussi rechercher tous les fichiers correspondant à un masque en spécifiant ce masque dans le champs « Expression régulière ». Les expressions régulières sont plus sophistiquées que le simple filtre « * » ou « ? ».

Vous trouverez ci-dessous des exemples d'expressions régulières utilisables :

Nom de fichier	Expression régulière	Signification
/dirA/	.*userdata.*\. txt	Tous les fichiers du répertoire /dirA/ comportant la chaîne de caractères « userdata » dans le nom et finissant par « .txt »
/dirB/	AAA.*	Tous les fichiers du répertoire /dirB/ dont le nom commence par la chaîne de caractères « AAA »
/dirC/	[A-Z][0-9].*	Tous les fichiers du répertoire /dirC/ dont le nom commence par une lettre majuscule suivie immédiatement par un chiffre (A0-Z9)

Vous trouverez ci-dessous tous les paramètres possibles

Paramètre	Description
Fichier ou Répertoire	Vous pouvez saisir dans ce champ le chemin et/ou le nom du fichier ou du répertoire à inclure. NOTE: utilisez le bouton « Ajouter » pour ajouter le fichier/répertoire ou l'expression régulière à la liste des fichiers.
Expression régulière	Vous pouvez saisir l'expression régulière désirée
File type	This can be either CSV or Fixed length. Based on this selection, Spoon will launch a different helper GUI when you press the "get fields" button in the last "fields" tab.
Requis (O/N)	Si un fichier est requis et qu'il n'est pas trouvé, alors une erreur est générée. Dans le cas contraire ou le fichier n'est pas requis et que celui-ci n'est pas trouvé, cette source n'est pas utilisée sans erreur générée.

Accepter les noms de fichier depuis les étapes précédentes

Accepter les noms de fichier depuis l'étape précédente ☒

Etape source

Champ nom de fichier

10.4.1.4.2. Accepter des noms de fichiers depuis l'étape précédente

Ce paramètre vous permet une plus grande flexibilité dans les combinaisons avec les autres étapes comme "Récupération nom fichiers". Vous pouvez construire de toute pièce un nom de fichier et le transmettre à cette étape. Ainsi, le nom de fichier peut provenir de n'importe quelle source : d'un fichier texte, une table de base de données, etc.

Paramètre	Description
Accepter les noms de fichier depuis les étapes précédentes	Ce paramètre active l'option de récupération d'un nom de fichier depuis une étape précédente
Étape source	L'étape dont provient le nom de fichier
Champ du nom de fichier	Le champ du flux de sortie de l'étape source spécifiée dans lequel devrait se trouver le ou les noms de fichier.

10.4.1.4.3. Contenu

L'onglet « Contenu » vous permet de définir le format des informations contenues dans les fichiers « texte » qui

The screenshot shows the 'Entrée fichier' dialog box with the 'Contenu' tab selected. The 'Nom étape' is 'Extraction depuis fichier'. The settings include:

- Type fichier: CSV
- Séparateur: ;
- Quote: "
- Autoriser arrêt entre champs avec quote? ☐
- Echappe: \
- En-tête: ☒ Nombre lignes en-tête: 1
- Bas de page: ☐ Nombre lignes bas de page: 1
- Lignes césurées? ☐ Nombre de lignes césurées: 1
- Document imprimé? ☐ Nombre lignes à ignorer: 80
- Lignes en-tête du document: 1
- Compression: None
- Pas de lignes vides: ☒
- Inclure nom du fichier dans le résultat? ☐ Champ nom du fichier:
- Inclure le numéro de ligne dans le résultat? ☐ Champ numéro de ligne:
- Initialiser numéro de ligne à chaque fichier? ☐
- Format: DOS
- Encodage:
- Limite: 0
- Corriger dates? ☒
- Format date locale: fr_fr

Buttons at the bottom: OK, Prévisualiser lignes, Annuler.

onglet "contenu"

seront lues. Voici la liste de ces paramètres :

Paramètre	Description
Type des fichiers	Le type de fichier peut être soit de longueur fixe, soit délimité (CSV). Se fondant sur cette sélection, Spoon lancera des assistants différents lorsque vous pressez le bouton « Récupérer champs » dans l'onglet « Champs ».
Délimiteur	Cela peut être un ou plusieurs caractères délimitant chaque champ. Typiquement, c'est un point-virgule (;) ou une tabulation (ndt il y a un bouton à droite pour générer une tabulation).
Entouré par	Certains champs peuvent être entourés par une paire de chaînes de caractères

Paramètre	Description
	afin de permettre une séparation des champs. Ce paramètre est optionnel.
Échappement	Ce paramètre définit le caractère d'échappement (ou une séquence de caractères) si vous avez échappé des caractères dans vos données.
En-tête et nombre de lignes d'en-tête	Activez ce paramètre si votre fichier texte comprend un en-tête (premières lignes du fichier). Vous pouvez préciser le nombre de lignes d'en-tête.
Fin de fichier & nombre de lignes de fin de fichier	Activez ce paramètre si votre fichier texte comprend une fin de fichier (dernières lignes du fichier). Vous pouvez préciser le nombre de lignes de fin de fichier.
Césure & nombre de lignes césurées	Activez ce paramètre si vous utilisez des lignes de données qui ont été césurées (ndt wrap en anglais), souvent à cause d'une limite en nombre de caractères par ligne. Veuillez noter que les en-têtes et fin de fichier ne sont jamais considérées césurées.
Document paginé, nombre de lignes d'en-tête et nombre de lignes par page.	Vous pouvez utiliser ce paramètre en dernier ressort si vos données sont structurées pour une impression (lignes d'en-tête toutes les n lignes). Il vous faut alors préciser le nombre de lignes d'en-tête à ignorer et le nombre de lignes à prendre en compte après cet en-tête.
Compression	Activez ce paramètre si votre fichier est placé dans une archive compressée en sélectionnant le format de compression.. NOTE: <i>Pour le moment, seul le premier fichier de l'archive est lu.</i>
Pas de lignes vides	Les lignes vides ne sont pas envoyées dans le flux de sortie (étape(s) suivante(s)).
Inclure le nom de fichier dans la sortie	Activez ce paramètre si vous désirez que le nom du fichier fasse partie du flux de sortie (ndt: concrètement, ce sera une colonne de plus dans chacune des lignes, attention aux performances).
Nom du champ « Nom de Fichier »	Saisissez ici le nom du champ qui contiendra le nom du fichier.
Inclure le numéro de ligne dans la sortie ?	Activez ce paramètre si vous désirez que le numéro de ligne fasse partie du flux de sortie (ndt: concrètement, ce sera une colonne de plus dans chacune des lignes, attention aux performances).
Nom de champ « Numéro de ligne »	Saisissez ici le nom du champ qui contiendra le numéro de ligne.
Initialiser le numéro de ligne à chaque fichier ?	Activez ce paramètre si vous désirez que le numéro de ligne soit initialisé (ndt à zéro) à chaque nouveau fichier dans le flux d'entrée. (ndt combiné avec le nom de fichier, vous pouvez ainsi tracer au sein même du flux les données de la transformation, quelque soit l'ordre dans lequel celles-ci sont traitées)
Format	Ce paramètre peut-être soit « DOS », soit « UNIX » soit « mixed ». Les fichiers « UNIX » présentent des lignes terminées par le caractère unicode U+000A (Line feed ou LF). Les fichiers DOS utilisent deux caractères unicode en fin de ligne: U+000D (Carriage Return CR) suivi de U+000A (LF). Si vous définissez le paramètre à « mixed », aucune vérification n'est faite.

Paramètre	Description
Encodage	Ce paramètre définit l'encodage des caractères. Si vous le laissez à blanc, alors Spoon utilisera l'encodage par défaut de votre environnement. Pour utiliser l'unicode, précisez UTF-8 ou UTF-. Lors de la première utilisation, Spoon cherchera au sein de votre environnement les encodages possibles.
Limite	Ce paramètre définit le nombre maximum de lignes lues dans un fichier. 0 signifie qu'il n'y a pas de limites. (ndt ce paramètre vous permet de limiter les exécution de fichiers trop grands... avec Spoon, vous pouvez rapidement générer des fichiers énormes sans vous en rendre compte).
Corriger les dates ?	Désactiver ce paramètre si vous désirez une stricte interprétation des dates. Si ce paramètre est actif, une date comme le 32 janvier sera interprétée comme le 1er février.
Localisation des dates	La localisation des dates est utilisée pour interpréter les dates. Interpréter une date comme « February 2nd, 2006 » avec une localisation en français (fr_FR) ne fonctionnera pas car « Fébruary » ne spoon attendra « Février ».

10.4.1.4.4. Gestion d'erreur

L'onglet « Gestion d'erreur » permet de définir comment cette étape interagit avec le gestionnaire d'erreur.

Option	Description
Ignorer les erreurs ?	Activez ce paramètre si vous désirez ignorer les erreurs durant l'analyse des données.
Ignorer les lignes d'erreur	Activez ce paramètre si vous désirez ignorer les lignes qui contiennent des erreurs. Notez que vous pouvez aussi générer un fichier qui contient les lignes en erreur ou les lignes pour lesquelles il y a eu erreur (ndt pour un traitement ultérieur manuel par exemple). Si les lignes contenant des erreurs ne sont pas ignorées, le champ qui n'a pas réussi à être correctement analysé sera de valeur nulle.
Nom du champ « nombre d'erreur »	Saisissez ici le nom du champ qui contiendra le nombre d'erreurs de la ligne.
Nom du champ « champ(s) en	Saisissez ici le nom du champ qui contiendra la liste des champs en erreur de la ligne

Option	Description
erreur »	
Nom du champ « description de l'erreur »	Saisissez ici le nom du champ qui contiendra la description de l'erreur d'analyse du ou des champs de la ligne.
Répertoire des alertes	Lorsque des alertes sont créées, elles seront placées dans ce répertoire. Le nom du fichier d'alerte sera de la forme <répertoire alerte>/nom du fichier.<date_heure>.<extension alerte>
Répertoire des erreurs	Lorsque des erreurs sont créées, elles seront placées dans ce répertoire. Le nom du fichier d'erreur sera de la forme <répertoire erreur>/nom du fichier.<date_heure>.<extension erreur>
Répertoire des lignes en erreur	Lorsque des lignes sont en erreur et mises de côté (voir le paramètre « ignorer les lignes d'erreur »), ces lignes sont placées dans ce répertoire. Le nom du fichier contenant les lignes en erreur sera de la forme <répertoire lignes en erreur>/nom du fichier.<date_heure>.<extension lignes en erreur>.

10.4.1.4.5. Filtres

#	Filter string	Filter position	Stop on filter
001			

Cet onglet « Filtres » vous permet de définir les lignes que vous désirez ignorer dans le fichier texte en entrée (ndt la documentation ici n'est pas suffisamment détaillée et explicite)

Paramètre	Description
Chaîne filtre	La chaîne de caractères à chercher
Position filtre	La position à laquelle la chaîne de recherche doit être dans la ligne. La première position dans la ligne est Si vous précisez un onmbre négatif, alors le filtre est cherché dans toute la ligne.
S'arrêter sur le filtre	Sélectionnez O (Oui) si vous désirez arrêter l'étape d'extraction depuis ce fichier si la chaîne « filtre » est trouvée.

10.4.1.4.6. Champs

Paramètre	Description
Nom	Nom du champ
Type	Type du champ (ndt en version Number, string, date, boolean, integer, big number, serializable, binary)
Format	Voir le paragraphe Formats pour une description complète des formats possibles
Position	(ndt oubli dans la documentation anglaise)
Longueur	Pour le type <i>Number</i> : le nombre total de chiffres dans le nombre; Pour le type <i>String</i> : le nombre total de caractères; Pour le type <i>Date</i> : la longueur de la chaîne de caractères à restituer (i.e. 4 restituera seulement l'année).
Précision	Pour le type <i>Number</i> : le nombre de chiffres après la virgule; Pour les types <i>String</i> , <i>Date</i> , <i>Boolean</i> : non utilisé;
Devise	utilisé pour interpréter les nombres comme \$10,00 ou €
Décimal	Le signe décimal peut être un point "." (10;00) ou une virgule "," ()
Groupe	Un groupe peut être une virgule "," (10;00) ou un point "." ()
Nul si	Traiter cette valeur comme nulle
Défaut	La valeur par défaut de ce champ si aucune valeur n'est spécifiée (valeur manquante, champ vide)
Enlever espaces	Détermine si on enlève ou non les espaces autour de la chaîne de caractères et si on ne le fait qu'à gauche, qu'à droite ou pour les deux (ndt en anglais trim)
Répéter	O/N: Si la valeur correspondante de cette ligne est vide, répéter la dernière valeur rencontrée non vide pour ce champ.

10.4.1.5. Formats

10.4.1.5.1. Format des nombres

L'information sur le format des nombres est issue de la documentation « Sun Java API documentation », que vous pouvez trouver ici: <http://java.sun.com/j2se/2/docs/api/java/text/DecimalFormat.html>

Symbole	Ou?	Localisé	Signification
0	Nombre	Oui	Chiffre
#	Nombre	Oui	Chiffre, le zéro ne s'affichant pas
.	Nombre	Oui	Séparateur décimal ou de devise
-	Nombre	Oui	signe moins
,	Nombre	Oui	Séparateur pour les groupes de 3 chiffres
E	Nombre	Oui	Séparateur entre la mantisse et l'exposant en notation scientifique. Le suffixe et le préfixe n'ont pas besoin d'être entourés de quote.
;	Frontière d'un sous masque	Oui	Sépare le sous masque positif ou négatif
%	Préfixe ou suffixe	Oui	Multiplie par cent et affiche comme un pourcentage
\u2030	Préfixe ou suffixe	Oui	Multiplie par cent et affiche comme un pour mille
¤ (\u00A4)	Préfixe ou suffixe	Non	Signe monétaire, remplacé par le signe de la devise. Si doublé, il est remplacé par le signe international de la devise. Lorsqu'il est présent dans un masque, le séparateur de la décimale monétaire est utilisé sauf s'il existe déjà un séparateur décimal.
'	Préfixe ou suffixe	Non	Utiliser une apostrophe (' quote) dans un préfixe ou un suffixe, par exemple, "'#'" formate 123 en "'#123'". Pour créer une quote elle-même, utilisez-en deux, par exemple "'# o'clock'".

Notation scientifique

Dans un masque, le caractère significatif de l'exposant (E) doit être suivi immédiatement de un ou plusieurs chiffres. Exemple: "###E0" formate le nombre 1234 en "".

10.4.1.5.2. Format des nombres

L'information sur le format des dates est issue de la documentation « Sun Java API documentation », que vous pouvez trouver ici: <http://java.sun.com/j2se/2/docs/api/java/text/SimpleDateFormat.html>

Lettre	Composant Date ou Heure	Présentation	Exemples
G	Era designator	Texte	AD
y	Année	Année	1996; 96
M	Mois dans l'année	Mois	July; Jul; 07
w	Semaine dans l'année	Nombre	27
W	Semaine dans le mois	Nombre	2
D	Jour dans l'année	Nombre	189
d	Jour dans le mois	Nombre	10
F	Jour de la semaine dans le mois	Nombre	2
E	Jour de semaine	Texte	Tuesday; Tue
a	Marqueur matin/après-midi am/pm	Texte	PM
H	Heure (0-23)	Nombre	0
k	Heure (1-24)	Nombre	24
K	Heure (0-11) am/pm	Nombre	0
h	Heure (1-12) am/pm	Nombre	12
m	Minute	Nombre	30
s	Seconde	Nombre	55
S	Milliseconde	Number	978
z	Fuseau horaire	GMT	Pacific Standard Time; PST; GMT-08:00
Z	Fuseau horaire	RFC 822 time zone	-0800

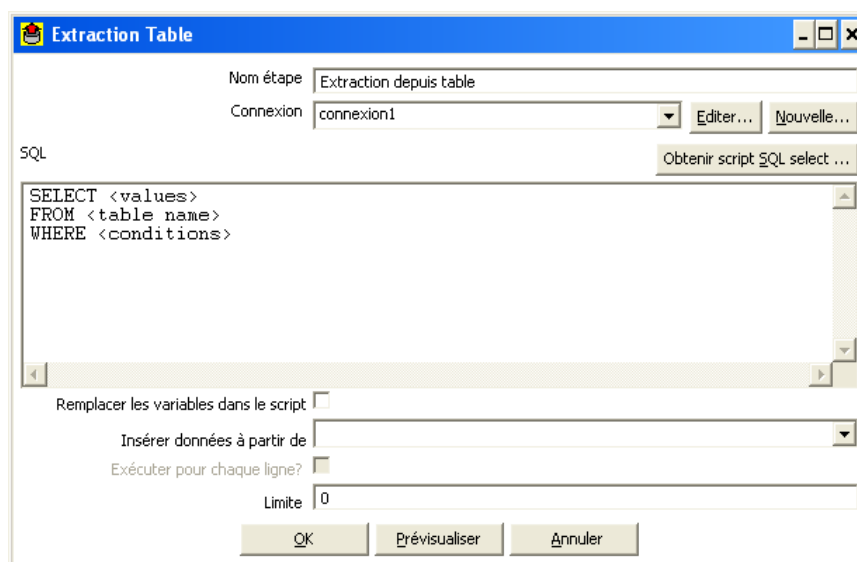
10.4.1.6. Extras

Fonction/Bouton	Description
Afficher nom de fichier(s) onglet « Fichier »	Ce bouton vous permet d'afficher la liste de tous les fichiers sélectionnés (ndt dans l'onglet « Fichier »). Veuillez noter que si la transformation est exécutée sur un serveur distant, le résultat pourra ne pas être correct (ndt le système de fichier de ce serveur n'est peut-être pas accessible).

Afficher contenu fichier(s) onglet « Fichier »	Ce bouton montre les premières lignes du fichier texte sélectionné. Vérifiez que le format du fichier est correct. EN cas de doute, essayez les deux formats possibles DOS et UNIX.
Afficher contenu première ligne onglet « Fichier »	Ce bouton vous aide à trouver la première ligne dans les fichiers complexes avec plusieurs lignes d'en-tête.
Récupérer Champs onglet « Champs »	Ce bouton vous permet de deviner la structure de la ligne de votre fichier. Dans le cas d'un fichier délimité de type CSV, cette récupération devrait être automatiquement assez proche de la réalité. Si vous spécifiez un format fixe, vous devrez fixer les limites de chacun des champs en utilisant un assistant
Prévisualiser lignes tous onglets	Ce bouton vous permet de prévisualiser les lignes générées par cette étape.

10.4.2. Extraction depuis table (ndt en anglais Table input)

10.4.2.1. Captures d'écran



10.4.2.2. Icône



10.4.2.3. Description générale

Cette étape est utilisée pour extraire des données depuis une base de données, en utilisant une connexion et le langage SQL. Des requêtes basiques SQL sont générées automatiquement, pour vous faciliter la tâche.

10.4.2.4. Paramètres

Paramètre	Description
Nom de l'étape	Ce nom doit être unique au sein de la transformation.
Connexion	La connexion utilisée pour lire les données.
SQL	La requête SQL utilisée pour récupérer les données.
Remplacer les variables dans le script	
Insérer les données depuis l'étape	Ce paramètre permet de définir le nom d'une étape utilisée pour récupérer une information que vous pouvez utiliser au sein de la requête SQL avec le marqueur ? (point d'interrogation). (ndt attention à l'ordre des informations récupérées. Une seule étape est possible. Aussi, si vous avez besoin de récupérer des informations provenant de plusieurs étapes, créez cette information dans une première étape avant de l'utiliser ici)
Limite	Ce paramètre définit le nombre de lignes qui seront lues depuis la base. la valeur 0 signifie toutes les lignes.

10.4.2.5. Exemple

Si, par exemple, vous saisissez la requête SQL suivante :

```
SELECT * FROM customers WHERE changed_date BETWEEN ? AND ?
```

Cette requête a besoin de deux dates lues dans une étape précédente.

NOTE: Les dates peuvent être fournies par exemple par une étape du type « Récupération info système ».

L'étape « Lire les données client » ressemble à cela :

Extraction Table

Nom étape : lire les données client

Connexion : connexion1

SQL : SELECT * FROM clients WHERE date_maj BETWEEN ? AND ?

Remplacer les variables dans le script : ☐

Insérer données à partir de : récupérer un intervalle de date pour hier

Exécuter pour chaque ligne? : ☐

Limite : 0

OK Prévisualiser Annuler

Nom étape : Récupérer un intervalle de date pour hier

Champs:

	Nom	Type	
1	début	Hier 00:00:00	
2	fin	Hier 23:59:59	

OK Annuler

Et l'étape « récupérer un intervalle de date pour hier » :

Voir aussi [#Récupération des données système](#)

10.4.2.6. Extras

Fonction/Bouton	Description
Prévisualiser	Ce bouton vous permet de prévisualiser cette étape. Pour cela, spoon effectue deux étapes, l'étape à prévisualiser et une étape factice (ndt en anglais dummy). Vous pouvez voir le journal d'exécution en cliquant sur le bouton « Journal» au sein de la fenêtre de prévisualisation.

10.4.3. Récupération des données système

10.4.3.1. Capture d'écrans

Informations Système

Nom étape : récupérer un intervalle de date pour hier

Champs:

	Nom	Type
1	début	Hier 00:00:00
2	fin	Hier 23:59:59

OK Annuler

Sélectionner un type d'info

Veuillez sélectionner le type d'information

Date système (variable)
Date système (fixé)
Plage Date départ
Plage Date fin
start date range (Job)
end date range (Job)
Hier 00:00:00
Hier 23:59:59
Aujourd'hui 00:00:00
Aujourd'hui 23:59:59
Demain 00:00:00
Demain 23:59:59
Premier jour du mois dernier 00:00:00
Dernier jour du mois dernier 23:59:59
Premier jour du mois en cours 00:00:00
Dernier jour du mois en cours 23:59:59
Premier jour du prochain mois 00:00:00
Dernier jour du prochain mois 23:59:59
Copie d'étape
Nom de la transformation
Nom du fichier de transformation
Le dernier utilisateur à avoir modifié la transformation
La date de la dernière modification de la transformation
Batch ID transformation
Batch ID de la tâche parente
Nom de l'hôte
L'adresse IP
ligne commande argument 1
ligne commande argument 2
ligne commande argument 3
ligne commande argument 4
ligne commande argument 5
ligne commande argument 6
ligne commande argument 7
ligne commande argument 8
ligne commande argument 9
ligne commande argument 10
Version Pentaho Data Integration
Sous version Pentaho Data Integration
Date de livraison

OK Annuler



10.4.3.2. Icône

10.4.3.3. Description générale

Cette étape récupère des informations depuis l'environnement de l'outil Pentaho Data Integration (Kettle).

Il y a plusieurs types d'information que vous pouvez récupérer

Type d'information	Description
Date système (variable)	Date système, changera à chaque fois que vous demandez une date.
Date système (fixe)	Date système, déterminée au début de la transformation.
Début plage de date (transformation)	Début d'une plage de dates, fondée sur l'information du journal ETL log. Voir aussi Paramétrage des transformations
Fin plage de date (transformation)	End of date range, based upon information in ETL log table. See, also Paramétrage des transformations
Début plage de date (tâche)	Start of date range based upon information in the ETL log table. See also Paramétrage des tâches
Fin plage de date (tâche)	End of date range based upon information in the ETL log table. See also Paramétrage des tâches
Hier 00:00:00	Hier, début de la journée
Hier 23:59:59	Hier, fin de la journée
Aujourd'hui 00:00:00	Aujourd'hui, début de la journée
Aujourd'hui 23:59:59	Aujourd'hui, fin de la journée
Demain 00:00:00	Demain, début de la journée
Demain 23:59:59	Demain, fin de la journée
Premier jour du mois dernier 00:00:00	Début du mois dernier
Dernier jour du mois dernier 23:59:59	Fin du mois dernier
Premier jour du mois en cours 00:00:00	Début du mois en cours

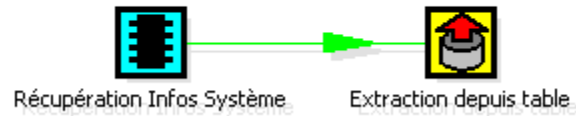
Type d'information	Description
Dernier jour du mois en cours 23:59:59	Fin du mois en cours
Premier jour du mois prochain 00:00:00	Début du mois prochain
Dernier jour du mois prochain 23:59:59	Fin du mois prochain
Copie d'étape	Nombre de copies (ou numéro de la copie ?) de l'étape (voir aussi Lancer plusieurs copies de la même étape).
Nom de la transformation	Nom de la transformation.
Nom du fichier de la transformation	Nom du fichier de la transformation (si XML et non référentiel)
Le dernier utilisateur à avoir modifié la transformation	Nom du dernier'utilisateur ayant modifié la transformation (ndt dans le cas Référentiel, l'utilisateur est connu)
La date de la dernière modification de la transformation	Date et heure de la dernière sauvegarde de la transformation
Identifiant du processus batch de la transformation	L'identifiant trouvé dans le journal d'exécution pour l'exécution « batch » de cette transformation
Identifiant du processus batch de la tâche	L'identifiant trouvé dans le journal d'exécution pour l'exécution « batch » de la tâche contenante.
Nom de l'Hôte	Nom d'hôte du serveur
Adresse IP	Adresse IP du serveur
ligne commande argument 1 à 10	Argument 1 à 10 de la ligne de commande
Version Pentaho Data Integration	La version de Kettle (par exemple. 0)
Numéro de Build de la librairie Kettle	La version dite « Build » de la librairie Kettle (par exemple 960). (ndt Une librairie Keetle est construite (build) à chaque fois que le chef de projet le décide. (fréquence quotidienne début 2007))
Date de Build de la librairie Kettle	Retourne la date de construction de la dernière version de la librairie Kettle

10.4.3.4. Paramètres

- **Nom de l'étape:** Nom de l'étape. Ce nom doit être unique au sein d'une même transformation.
- **Champs:**les champs de sortie.

10.4.3.5. Utilisation

Le premier type d'utilisation est de récupérer une information du système:

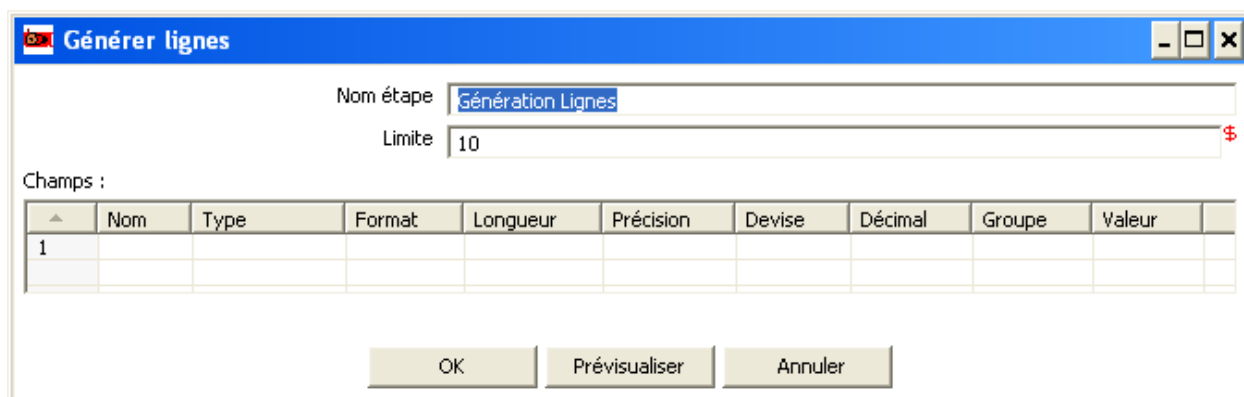


Depuis la version 0, cette étape accepte également des lignes en entrée. Les valeurs sélectionnées s'ajoutent aux lignes du flux d'entrée.



10.4.4. Génération de lignes (ndt en anglais Generate Rows)

10.4.4.1. Captures d'écran



Nom étape

Limite

Champs :

	Nom	Type	Format	Longueur	Précision	Devise	Décimal	Groupe	Valeur
1									

OK Prévisualiser Annuler

10.4.4.2. Icône



10.4.4.3. Description générale

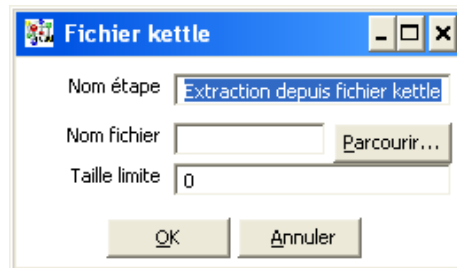
Cette étape génère en flux de sortie un nombre de lignes, par défaut vides, mais pouvant facultativement contenir des champs statiques.

10.4.4.4. Paramètres

- **Nom de l'étape:** Nom de l'étape. Ce nom doit être unique au sein d'une même transformation.
- **Limite:** définit le nombre maximum de lignes que vous voulez générer.
- **Champs:** les champs statiques que vous désirez inclure dans le flux de sortie.

10.4.5. Extraction depuis fichier kettle (ndt en anglais de-serialize from file formerly Cube Input)

10.4.5.1. Captures d'écran



10.4.5.2. Icône



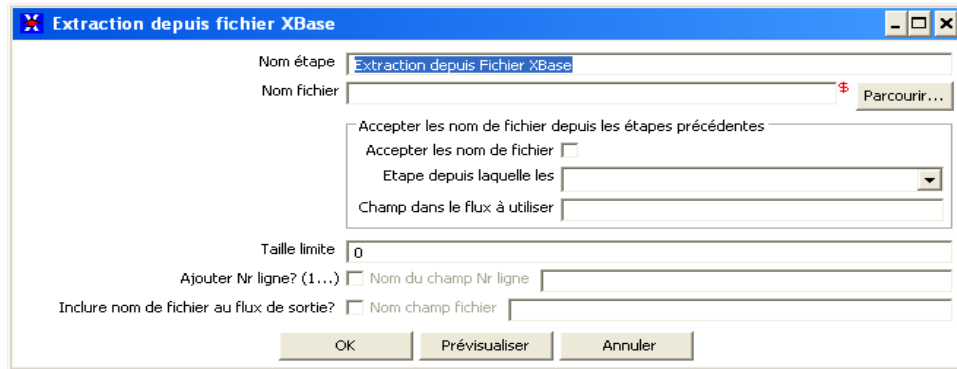
10.4.5.3. Description générale

Lit des lignes de données depuis un fichier contenant un cube (binaire) Kettle. (voir aussi le paragraphe sur l'alimentation d'un tel fichier)

NOTE: Cette étape ne devrait pas être utilisée comme un outil de création de cube. En effet, le format utilisé n'est pas un standard.

10.4.6. Extraction depuis fichier Xbase (ndt en anglais XBase input)

10.4.6.1. Captures d'écran



10.4.6.2. Icône



10.4.6.3. Description générale

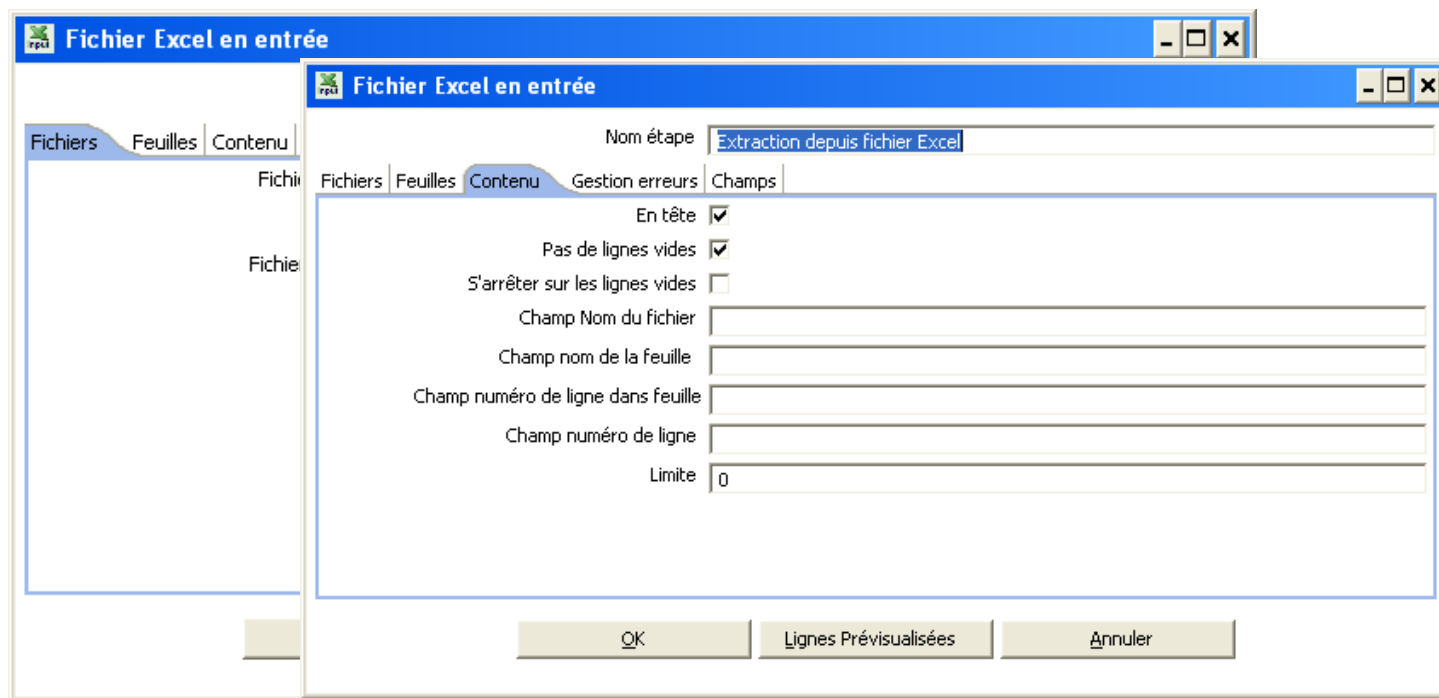
Cette étape rend possible la lecture de données provenant de la plupart des fichiers de type DBF ou dérivés. (dBase III/IV, Foxpro, Clipper, ...)

10.4.6.4. Paramètres

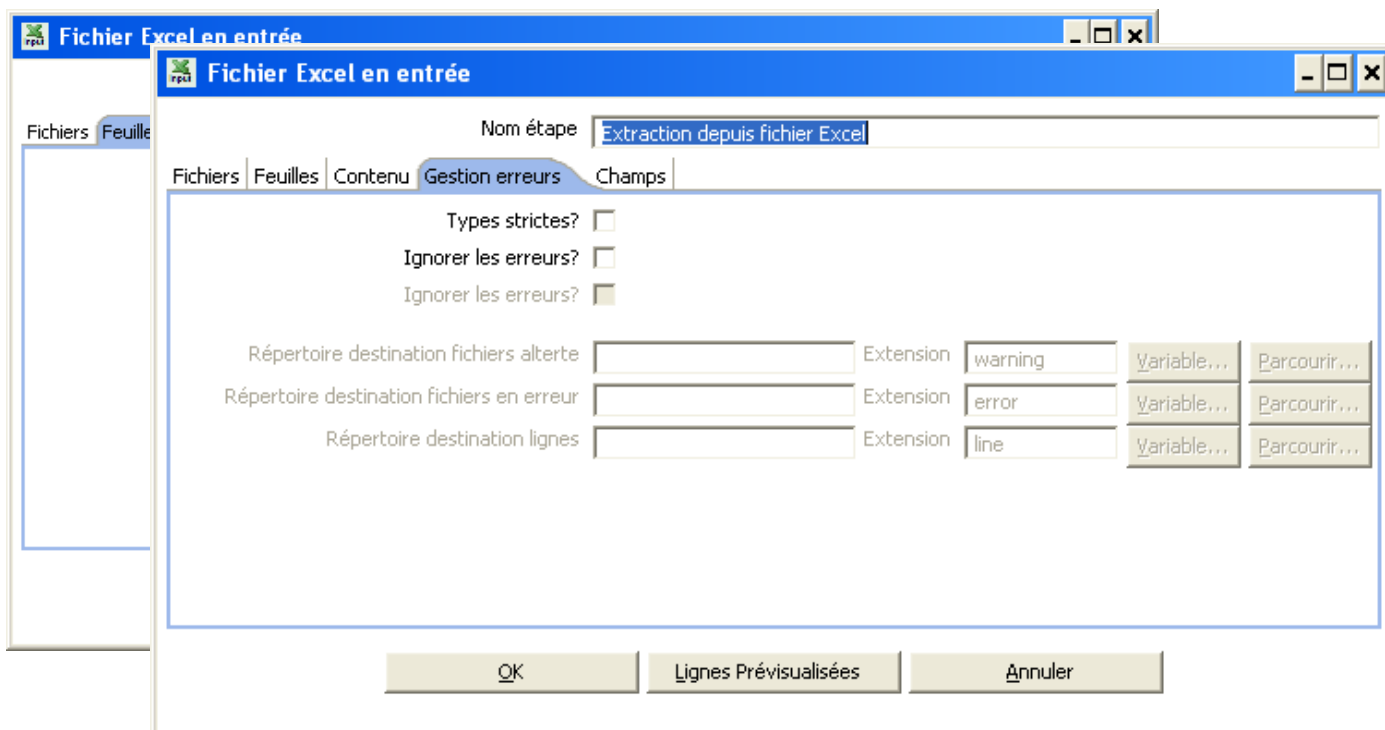
- **Nom de l'étape** : Ce nom doit être unique au sein d'une même transformation.
- **Nom de fichier** : nom du fichier, paramètre acceptant les variables d'environnement
- **Taille Limite** : définit le nombre de lignes à lire, 0 signifie toutes
- **Ajouter numéro de lignes ?**: Ce paramètre permet d'ajouter un champ contenant le numéro de la ligne.
- **Nom du champ 'Numéro de ligne'** : Nom du champ
- **Inclure nom de fichier au flux de sortie ?**: Ce paramètre permet d'ajouter un champ contenant le nom du fichier Xbase
- **Nom du champ 'Nom de fichier'** : Nom du champ

10.4.7. Extraction depuis un fichier excel (ndt en anglais Excel input)

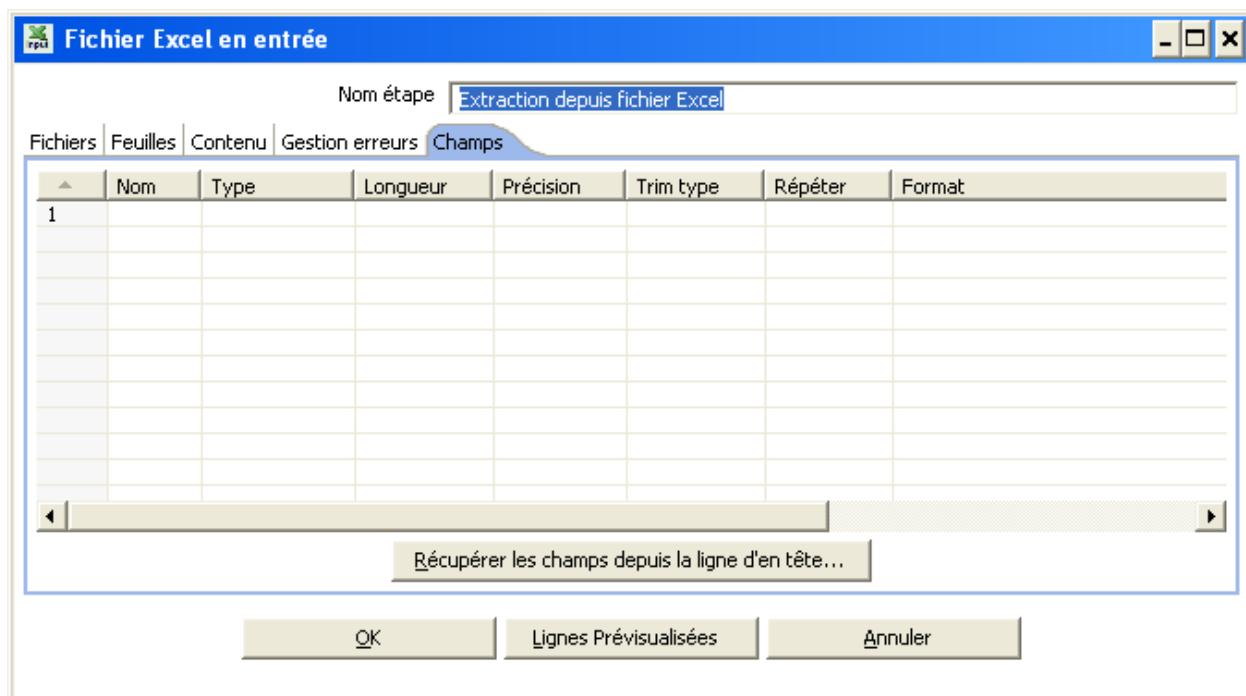
10.4.7.1. Captures d'écrans



l'onglet "Contenu"



l'onglet "Gestion d'erreur"



l'onglet "Champs"

10.4.7.2. Icône



10.4.7.3. Description générale

Cette étape vous permet de lire des données depuis un ou plusieurs fichiers excel. Cel fonctionne depuis tous les environnements surportant Kettle (ndt même si vous n'avez pas d'application excel sur cet environnement).

10.4.7.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Ce paramètre doit être unique au sein de la transformation.

Onglet « Fichier »:

- les nom de fichiers, avec le support des variables d'environnement.
- Voir aussi : [.Nom de fichier](#) et [Accepter des noms de fichiers depuis l'étape précédente](#)

Onglet « Feuilles » :

- Les feuilles à importer. Utiliser le bouton « Récupérer les noms de feuilles » pour générer une liste des feuilles possible de façon automatique. Veuillez noter que vous devez préciser la ligne et la colonne de départ (endroit où l'étape commence à lire) par leur coordonnées.

Onglet Contenu :

- **En-tête:** Activez ce paramètre si les feuilles présentent un en-tête qui devra être ignoré.
- **Pas de lignes vides :** Activez ce paramètre si vous ne désirez pas de lignes vides dans le flux de sortie de cette étape.
- **S'arrêter sur les lignes vides :** Activez ce paramètre si vous désirez arrêter de lire la feuille courante si l'étape lit une ligne vide.
- **Champ 'Nom du fichier' :** Nom du champ dans lequel inclure le nom du fichier excel en entrée de la ligne.
- **Champ 'Nom de la feuille' :** Nom du champ dans lequel inclure le nom de la feuille excel en entrée de la ligne.
- **Champ 'Numéro de ligne dans la feuille' :** Nom du champ dans lequel inclure le numéro de la ligne de la feuille excel.
- **Champ 'Numéro de ligne écrite' :** Nom du champ dans lequel inclure le numéro de la ligne écrite dans le flux de sortie, à commencer par 1 jusqu'à avoir épuisé toutes les lignes des feuilles des fichiers excel source, dans la limite du paramètre ci-après.
- **Limite :** précisez la limite en nombre de lignes à lire. 0 signifie toutes les lignes.

Onglet Génération d'erreur :

- Veuillez vous reporter à [Gestion d'erreur](#) pour une description détaillée de la gestion d'erreur.

Onglet Champs :

- Vous pouvez préciser ici les champs qui doivent être lus depuis les fichiers excel. Un bouton « Récupérer les champs » vous permet de générer automatiquement une liste de champs.
- Afin de permettre une conversion logique, cet onglet supporte dorénavant le formatage des données. Par exemple, si vous désirez lire une date et que vous récupérez une chaîne de caractères dans Excel, vous pourrez préciser un masque de formatage. Note: dans le cas d'une conversion de nombre à date (exemple: 20051028 --> 28 Octobre 2005), vous devriez simplement préciser un masque de conversion du type yyyyMMdd car la conversion « nombre à chaîne de caractères » est implicite et est réalisée avant la conversion « chaîne de caractères à date ».

10.4.8. Extraction depuis fichier XML (ndt en anglais XML Input)

10.4.8.1. Captures d'écran

The screenshot shows the 'Fichier XML en entrée' dialog box with the 'Fichier' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Extraction depuis fichier XML'. Below the tabs, there are input fields for 'Fichier ou répertoire' (with a red '\$' icon) and 'Extension'. To the right of these fields are 'Ajouter' and 'Parcourir' buttons. Below these is a table for 'Fichiers sélectionnés:' with columns 'Fichier/Répertoire' and 'Extension'. The table has one row with the number '1' in the first column. To the right of the table are 'Supprimer' and 'Editer' buttons. Below the table is a button labeled 'Afficher nom de fichier(s)...'. At the bottom of the dialog are 'OK', 'Prévisualiser lignes', and 'Annuler' buttons.

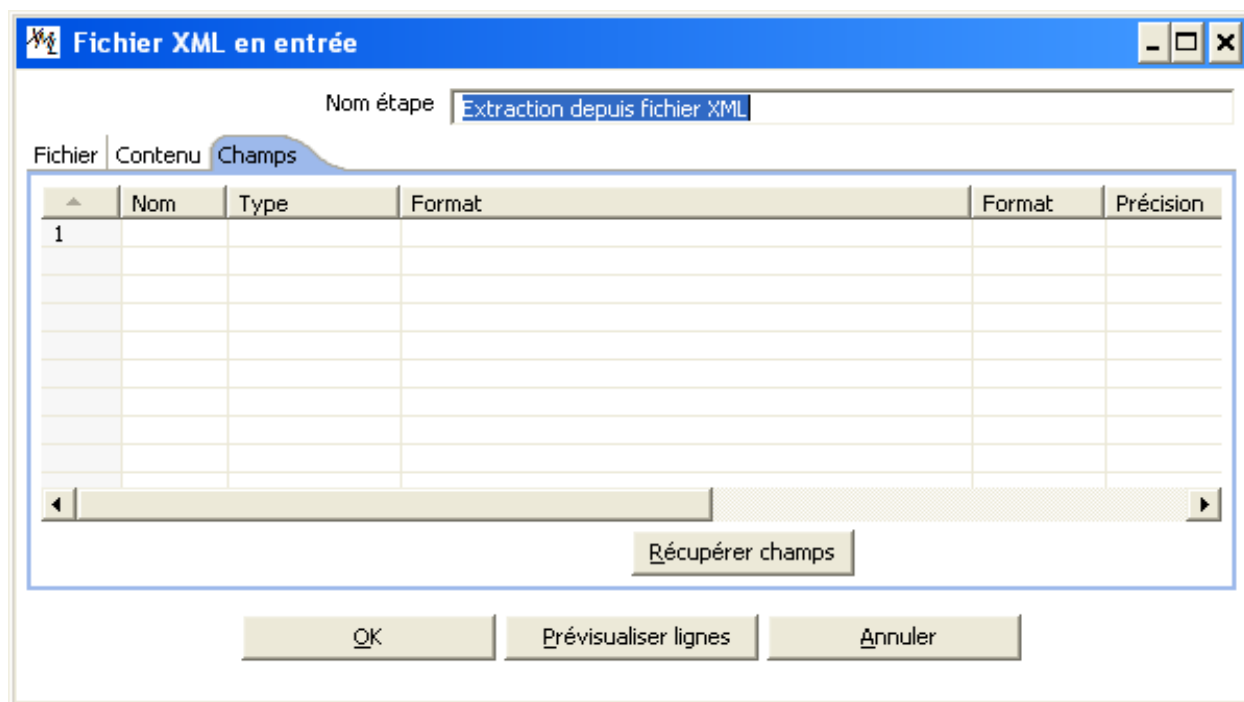
	Fichier/Répertoire	Extension
1		

l'onglet "Fichier"

The screenshot shows the 'Fichier XML en entrée' dialog box with the 'Contenu' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Extraction depuis fichier XML'. Below the tabs, there are checkboxes for 'Inclure le nom de fichier en sortie?' and 'Inclure numéro de ligne en sortie?'. To the right of these checkboxes are input fields for 'Champ nom de fichier' and 'Champ numéro de ligne'. Below these are input fields for 'Limite' (set to 0) and 'Nbr de lignes de début à ignorer' (set to 0). Below these is a table for 'Location' with columns 'Eléments'. The table has one row with the number '1' in the first column. At the bottom of the dialog are 'OK', 'Prévisualiser lignes', and 'Annuler' buttons.

	Eléments
1	

l'onglet "Contenu"



l'onglet "Champs"

10.4.8.2. Icône



10.4.8.3. Description générale

Cette étape vous permet de lire les données provenant d'un fichier dans un format XML.

Pour ce faire, l'application affiche une interface qui vous permet de définir le nom des fichiers, les parties répétitives des fichiers ainsi que les champs que vous désirez lire. Vous pouvez définir ces champs par le chemin de l'élément de l'attribut. Vous avez la possibilité d'entrer un masque de conversion des données ou méta-données.

10.4.8.4. Paramètres

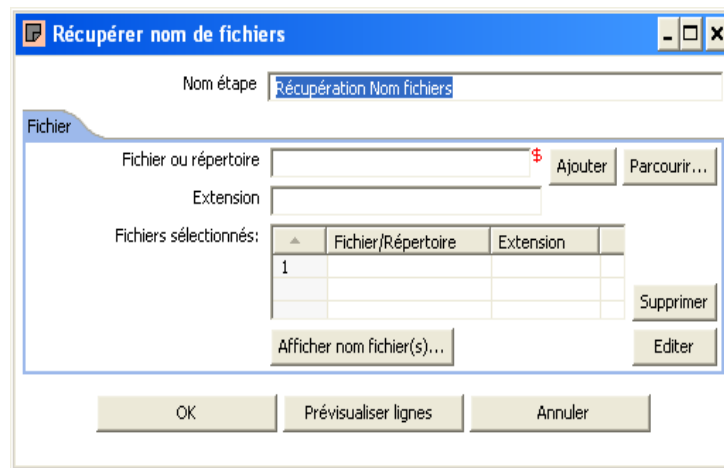
Option	Description
Nom de l'étape	Nom de l'étape. Ce nom doit être unique au sein d'une même transformation.
Fichier ou répertoire	Ce paramètre permet de définir le chemin des fichiers et/ou des répertoires à parcourir. NOTE: Utilisez le bouton « Ajouter » pour ajouter le répertoire ou le fichier à la liste dessous.

Option	Description
Expression régulière	Vous pouvez utiliser une expression régulière pour sélectionner les fichiers en entrée.
Inclure nom de fichier en sortie & nom du champ	Activez ce paramètre si vous désirez que le nom du fichier XML soit inclus dans un champ au sein du flux de sortie. Précisez le nom du champ souhaité.
Inclure numéro de lignes en sortie et nom du champ	Activez ce paramètre si vous désirez que le numéro de ligne écrite en sortie (démarrage à 1) soit inclus dans un champ au sein du flux de sortie. Précisez le nom du champ souhaité.
Limite	Définissez ici le nombre de lignes maximum que vous désirez lire. 0 signifie toutes les lignes.
Nombre de lignes d'en-tête à ignorer	Définissez avec ce paramètre le nombre de lignes à ignorer au début du fichier XML.
Chemin	<p>Ce paramètre vous permet de définir le chemin des éléments répétitifs à prendre en compte dans le fichier XML.</p> <p>Par exemple, si vous lisez depuis le fichier XML :</p> <pre><Rows> <Row> <Field1>...</Field1> ... </Row> ... </Rows></pre> <p>Vous devez préciser le chemin suivant : Rows, Row</p> <p>Note: Si vous utilisez la racine XML (ici Rows) comme élément répétitif. La sortie contiendra alors une seule ligne.</p>
Champs	<ul style="list-style-type: none"> Nom : Nom du champ Type : Type du champ (ndt en version Number, string, date, boolean, integer, big number, serializable, binary) Format : Voir le paragraphe Formats pour une description complète des formats possibles Position : Longueur : <ul style="list-style-type: none"> Pour le type Number: le nombre total de chiffres dans le nombre; Pour le type String: le nombre total de caractères; Pour le type Date: la longueur de la chaîne de caractères à restituer (i.e. 4 restituera seulement l'année). Précision :

Option	Description
	<ul style="list-style-type: none"> ○ Pour le type Number: le nombre de chiffres après la virgule; ○ Pour les types String, Date, Boolean: non utilisé; • Devise : utilisé pour interpréter les nombres comme \$10,00 ou € • Décimal : Le signe décimal peut être un point "." (10;00) ou une virgule "," () • Groupe : Un groupe peut être une virgule "," (10;00) ou un point "." () • Enlever espaces : Détermine si on enlève ou non les espaces autour de la chaîne de caractères et si on ne le fait qu'à gauche, qu'à droite ou pour les deux (ndt en anglais trim) • Répéter :O/N: Si la valeur correspondante de cette ligne est vide, répéter la dernière valeur rencontrée non vide pour ce champ. • Position: la position de l'élément XML ou de son attribut. Vous utiliserez la syntaxe suivante pour définir cette position : <p><u>Le premier élément appelé « foo »</u> : E=foo/1</p> <p><u>Le premier attribut appelé « bar »</u> : A=bar/1</p> <p><u>Le premier attribut appelé « bar » dans le deuxième élément appelé « foo »</u> :</p> <p>E=foo/2, A=bar/1</p> <p>NOTE: Vous pouvez générer de façon automatique toutes les positions possibles dans le fichier XML en utilisant le bouton « Récupérer Champs ».</p> <p>NOTE: Les fichiers pour lesquels toute l'information est enregistrée dans l'élément racine du document XML sont également supportés. Le caractère R permet de récupérer cette information.</p>

10.4.9. Récupération nom fichier (ndt en anglais Get File Names)

10.4.9.1. Captures d'écran



10.4.9.2. Icône



10.4.9.3. Description générale

Cette étape vous permet de récupérer de l'information sur les noms des fichiers de votre système de fichier local.

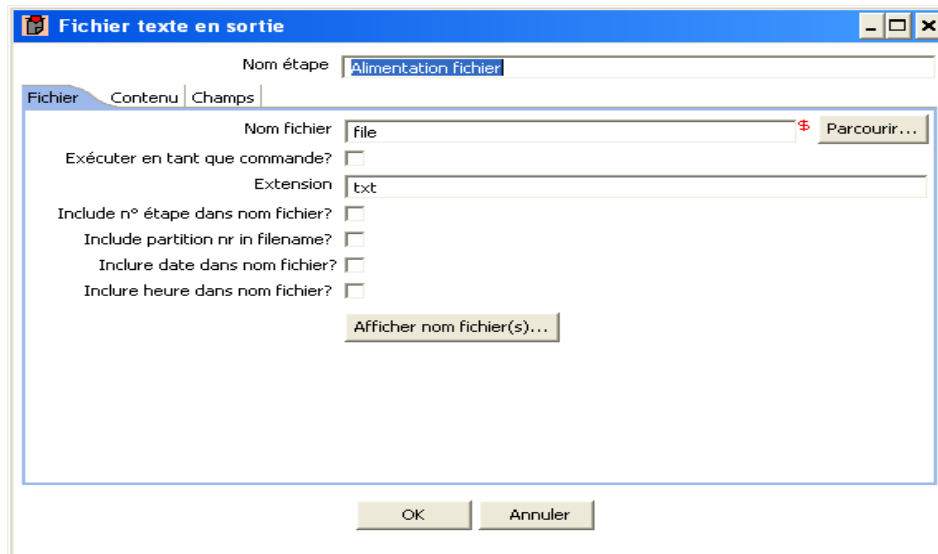
Veuillez consulter également le paragraphe [Nom de fichier](#) pour plus de détails sur la façon d'utiliser ces paramètres.

Le flux de sortie de cette étape est composé de :

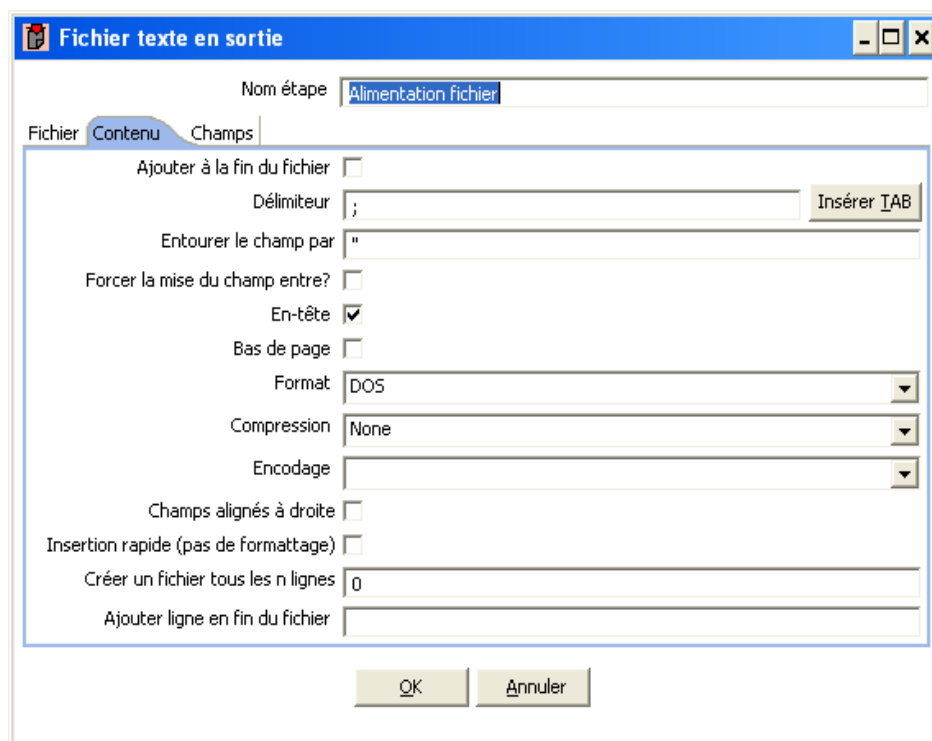
- Nom de fichier : le chemin complet du fichier (/tmp/kettle/somefile.txt)
- Nom court de fichier : seulement le nom du fichier, sans le chemin (somefile.txt)
- Chemin : seulement le chemin du fichier (/tmp/kettle/)

10.4.10. Alimentation de fichier (ndt en anglais Text File Output)

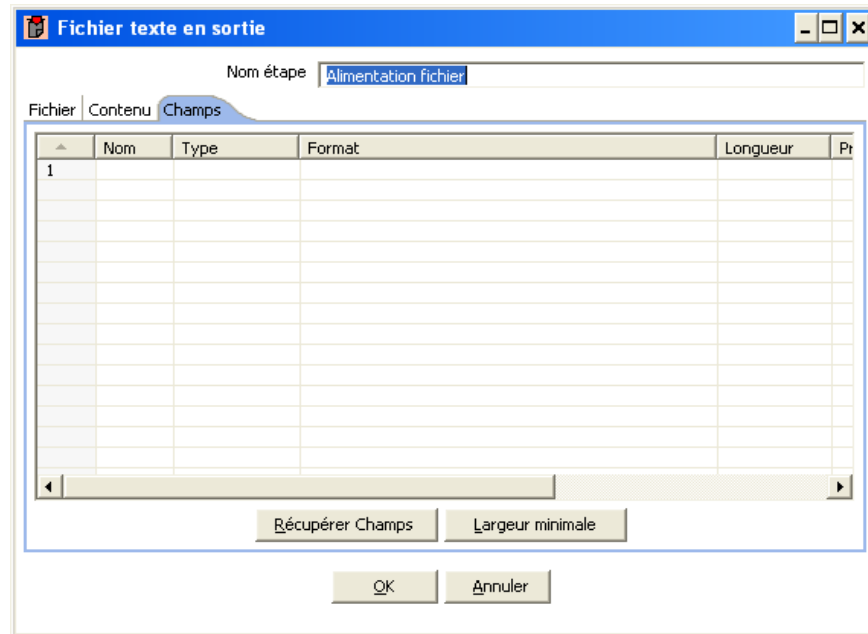
10.4.10.1. Captures d'écrans



l'onglet "Fichier"



l'onglet "Contenu"



l'onglet "Champs"

10.4.10.2. Icône



10.4.10.3. Description générale

Vous pouvez utiliser l'étape « Alimentation fichier » pour exporter le un flux de données dans un fichier au format texte. Les plus courants des formats textes sont les formats « dits » délimités de type CSV (Comma Separated Values) qui peuvent être lus par les tableurs.

10.4.10.4. Paramètres

Paramètre	Description
Nom de l'étape	Ce nom doit être unique au sein de la même transformation.
Nom du fichier	Ce paramètre vous permet de saisir le chemin complet du fichier en sortie.
Exécuter en tant que commande ?	Si vous activez ce paramètre, alors le flux de sortie sera envoyée comme flux d'entrée à la commande ou au script que vous spécifierez (ndt on s'éloigne du concept de fichier pour revenir à un flux de sortie pris comme stdout de

Paramètre	Description
	cette étape et stdin d'une commande à spécifier)
Extension	Ajoute un point et l'extension saisie à la fin du nom de fichier (.txt)
Inclure numéro d'étape dans le nom du fichier ?	Si vous exécutez l'étape en plusieurs copie (voir Lancer plusieurs copies de la même étape), le numéro de copie utilisé est inclus dans le nom du fichier, avant l'extension. (_0).
Inclure numéro de partition dans le nom du fichier ?	Ce paramètre permet d'inclure le numéro de la partition des données dans le nom du fichier en sortie (ndt dans le cas d'utilisation de la notion de grappage ou cluster).
Inclure la date dans le nom du fichier	Ce paramètre permet d'inclure la date système dans le nom du fichier de sortie. (_20041231).
Inclure l'heure dans le nom de fichier	Ce paramètre permet d'inclure l'heure système dans le nom du fichier de sortie. (_235959).
Ajouter à la fin du fichier	Activez ce paramètre si vous désirez que le flux de données soit ajouter à la fin du fichier, sans l'effacer au préalable.
Délimiteur	Vous pouvez préciser ici le(s) caractère(s) qui délimite(nt) les champs au sein d'une ligne de données. C'est typiquement un point-virgule « ; » ou une tabulation.
Entouré par	Une chaîne de caractères peut entourer les champs. Cela permet d'inclure des caractères délimiteurs au sein des champs sans risque de confusion. Ce paramètre est facultatif.
Forcer la mise du champ entre ?	Ce paramètre permet de forcer tous les champs de sortie à être entourés par la chaîne de caractères saisie ci-dessus.

Paramètre	Description
En-tête	Activez cette option si vous souhaitez que le fichier texte se dote d'une ligne d'en-tête. (première ligne du fichier).
Fin de fichier	Activez cette option si vous désirez que le fichier de sortie soit doté d'une ligne de fin de fichier. (Dernière ligne dans le fichier).
Format	Ce paramètre peut-être soit « DOS », soit « UNIX ». Les fichiers « UNIX » présentent des lignes terminées par le caractère unicode U+000A (Line feed ou LF). Les fichiers DOS utilisent deux caractères unicode en fin de ligne: U+000D (Carriage Return CR) suivi de U+000A (LF).
Encodage	Précisez ici l'encodage de caractère à utiliser dans le fichier de sortie. Laissez à vide ce paramètre pour utiliser l'encodage par défaut de l'environnement. Pour utiliser l'Unicode, saisissez UTF-8 or UTF- A la première utilisation, Spoon cherchera dans l'environnement quels sont les encodages possibles.
Compression	Ce paramètre vous permet de compresser le fichier (zip our gzip) NOTE: <i>Pour le moment, seulement un fichier peut être placé dans l'archive compressée.</i>
champs normalisés à droite ?	Activez ce paramètre si vous souhaitez que tous les champs soient « normalisés » à droite, c'est-à dire que spoon ajoute des espaces ou tronque le champ pour qu'il ait la longueur spécifié dans l'onglet « Champs ». (ndt, c'est une façon de faire du texte fixe en délimité, ce qui n'est pas performant en terme de taille de fichier)
Insertion rapide (pas de formatage)	Activez ce paramètre afin d'améliorer les performance du processus en cas de gros volumes de données. Les formatages demandés dans l'onglet « Champs » ne seront pas réalisés.
Créer un fichier toutes les n lignes	Si ce nombre est différent de 0, alors un nouveau fichier sera créé toutes les n lignes. (ndt, attention aux conventions de nommages des fichiers si vous utilisez cette option conjointement aux inclusion des numéros d'étapes ou de

Paramètre	Description
	partitions dans les noms de fichiers)
Ajouter ligne en fin de fichier	Ce paramètre vous permet de saisir une fin alternative pour le fichier.
Champs	<ul style="list-style-type: none"> Nom : nom du champ Type : Type du champ Format : voir Formats pour une description complète des formats Longueur : <ul style="list-style-type: none"> Nombre : le nombre des chiffres significatifs dans le nombre; Chaîne de caractères : le nombre de caractères; Date : longueur de la date imprimée (si 4, il y aura seulement l'année). Précision : <ul style="list-style-type: none"> Nombre r: le nombre de décimales après la virgule; Chaîne de caractères : non utilisé; Date : non utilisé. Devise : symbole utilisé pour représenter des devises comme \$10,00 ou € Décimal : le symbole utilisé pour délimiter la partie entière et décimale "." (10,00) ou "," () Groupe : le symbole utilisé pour grouper les chiffres d'un grand nombre par trois "," (10,00) ou "." ()

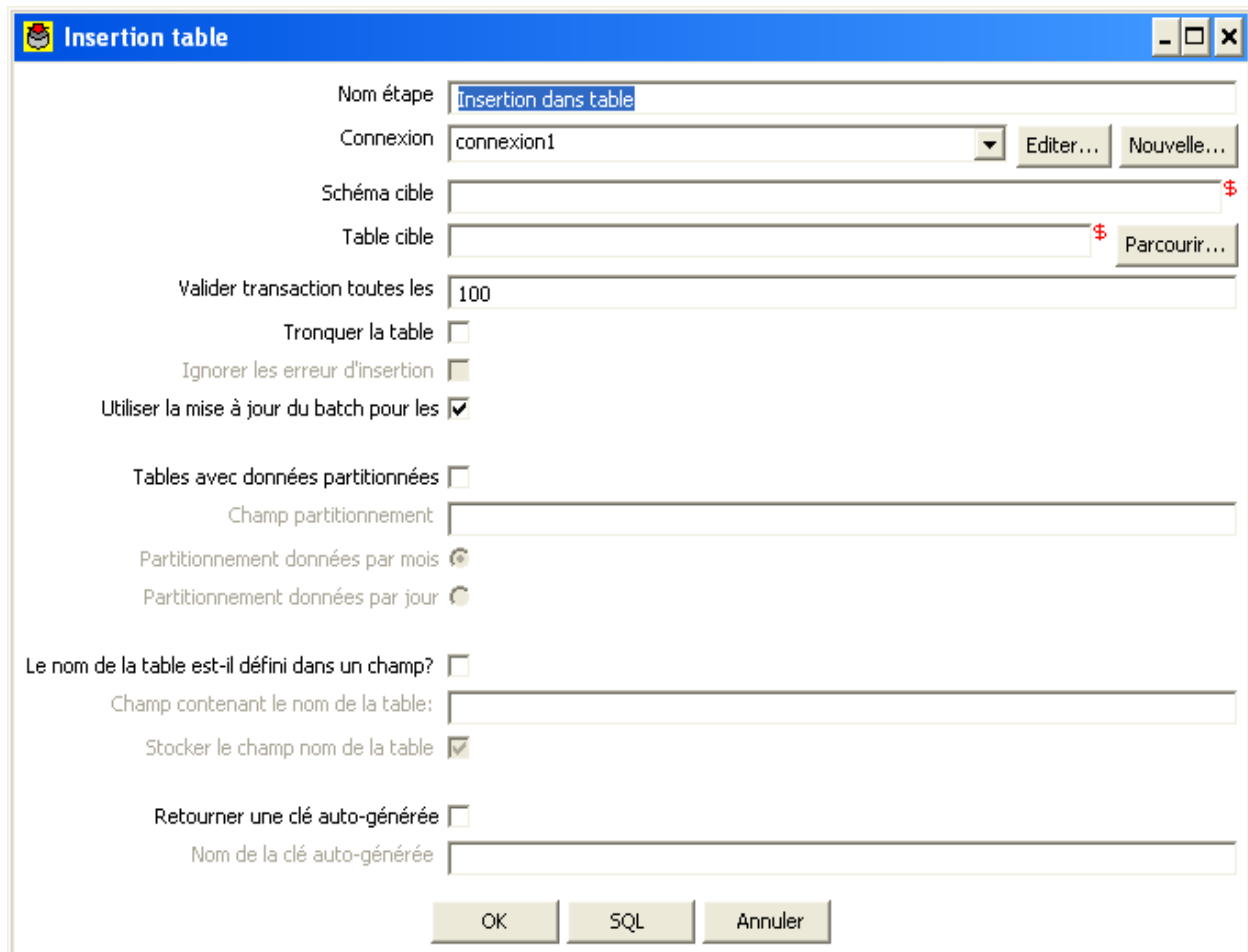
Paramètre	Description
	<ul style="list-style-type: none"> Null: Si la valeur d'un champ est nulle, ce paramètre permet de préciser la chaîne de caractères à insérer dans le flux de sortie

10.4.10.5. Extras

Fonction/Bouton	Description
Afficher noms de fichiers	<p>Ce bouton permet de récupérer la liste de fichiers qui seront générés par cette étape.</p> <p>NOTE: Ceci est une simulation et peut dépendre de données que spoon ne connais pas à ce moment là (nombre de lignes, etc.)</p>
Largeur minimale	<p>Ce bouton permet de minimiser la largeur des champs pour que la longueur de ceux-ci soit minimale. Par exemple, si vous disposez d'un nombre comme 0000001, on a envie d'écrire 1, etc.</p> <p>Les champs en sortie ne seront alors plus aussi longs que l'information en entrée.</p>

10.4.11. Insertion dans table (ndt en anglais Table output)

10.4.11.1. Captures d'écran



Insertion table

Nom étape: Insertion dans table

Connexion: connexion1 [Editer...] [Nouvelle...]

Schéma cible: [Red \$ icon]

Table cible: [Red \$ icon] [Parcourir...]

Valider transaction toutes les: 100

Tronquer la table: ☐

Ignorer les erreur d'insertion: ☐

Utiliser la mise à jour du batch pour les: ☒

Tables avec données partitionnées: ☐

Champ partitionnement: [Empty field]

Partitionnement données par mois: ☐

Partitionnement données par jour: ☐

Le nom de la table est-il défini dans un champ?: ☐

Champ contenant le nom de la table: [Empty field]

Stocker le champ nom de la table: ☒

Retourner une clé auto-générée: ☐

Nom de la clé auto-générée: [Empty field]

[OK] [SQL] [Annuler]

10.4.11.2. Icône



10.4.11.3. Description générale

Cette étape vous permet d'enregistrer un flux de données dans une table de base de données.

10.4.11.4. Paramètres

Paramètres	Description
Nom de l'étape	Ce nom doit être unique au sein de la même transformation.
Connexion	La connexion de base de données utilisée pour écrire les données.
Schéma cible	Le nom du schéma de la table cible des données. Ce paramètre est important si la source de données permet des noms avec des points `.`.
Table cible	Le nom de la table cible des données. (ndt Un bouton « parcourir » vous permet de récupérer les tables visibles depuis la connexion spécifiée)
Valider transaction toutes les	<p>Spoon utilise une transaction pour insérer les lignes dans la table. Celle-ci est validée toutes les N lignes si N n'est pas égal à 0. Si ce paramètre n'est pas renseigné ou négatif ou nul, Spoon n'utilise pas les transactions (plus lent)</p> <p>NOTE: Les transactions ne sont pas supportées par toutes les plate-formes.</p>
Tronquer la table	Activez ce paramètre si vous désirez que la table soit tronquée avant que la première ligne soit insérée.
Ignorer les erreurs d'insertion	Ce paramètre activé fait que le système ignore toutes les erreurs d'insertion que peut lui renvoyer le serveur de bases de données, comme « clé primaire déjà existante ». Cependant, un maximum de 20 avertissements seront journalisés. Ce paramètre n'est pas utilisé dans le cas de traitement « batch ».
Utiliser une mise à jour différée pour les insertions	Ce paramètre est activé par défaut. Cela permet d'effectuer les requêtes d'insertion par lot en différé, ce qui est plus rapide.
Tables avec données partitionnées	Activer cette option afin de séparer les données dans plusieurs tables. Par exemple, lorsque vous désirez insérer des données de ventes annuelles dans des tables de ventes mensuelles SALES_200510, SALES_200511, SALES_200512, ...

Paramètres	Description
	<p>SI vous utilisez ce paramètre sur un système non partitionné et/ou qui ne permet pas les insertions multiples réalisera une requête « UNION ALL » de toutes les vues dans la table maître des tables partitionnées.</p> <p>La vue SALES vous permet de voir l'ensemble des ventes :</p> <pre> CREATE OR REPLACE VIEW SALES AS SELECT * FROM SALES_200501 UNION ALL SELECT * FROM SALES_200502 UNION ALL SELECT * FROM SALES_200503 UNION ALL SELECT * FROM SALES_200504 </pre>
Le nom de la table est-il défini dans un champ ?	<p>Utilisez ce paramètre afin de séparer les données dans une ou plusieurs tables. Le nom de la table cible est défini dans le champ saisi.</p> <p>Par exemple, si vous enregistrez les données des clients selon le genre (féminin ou masculin, F ou M), les données seront enregistrées dans deux tables finissant par F ou M. Il y a un paramètre pour exclure le champ contenant le nom de la table dans les tables partitionnées.</p>
Retourner une clé auto-générée	Activez ce paramètre si vous désirez que la clé soit auto-générée à chaque insertion de ligne dans la table.
Nom de la clé auto-générée	Précisez ici le nom du nouveau champ dans le flux de sortie qui contiendra la clé auto-générée.

10.4.11.5. Extras

Fonction/Bouton	Description
SQL	Ce bouton permet de générer l'instruction SQL pour créer automatiquement la table liée au flux de sortie.
Vérification	Ce bouton permet de vérifier si tous les champs sont valides dans la table cible et vice-versa.

10.4.12. Insertion/Mise à jour Table (ndt en anglais Insert / Update)

10.4.12.1. Captures d'écran

10.4.12.2. Icône



10.4.12.3. Description générale

Cette étape réalise une insertion ou mise à jour selon le contexte. Si la ligne du flux d'entrée n'existe pas dans la table cible, alors elle est insérée. Si la ligne est trouvée et que les champs à mettre à jour sont les mêmes, alors rien n'est fait. Enfin, si tous les champs à mettre à jour ne sont pas les mêmes, alors la ligne est mise à jour sur les champs qui ont été précisés (ndt comprenez bien ce fonctionnement car il peut paraître non naturel selon les cas)

10.4.12.4. Options

- **Nom de l'étape** : Ce nom doit être unique au sein d'une transformation.
- **Connexion** : nom de la connexion à la base de données contenant la table cible.
- **Schéma cible** : nom du schéma de la table cible.
- **Table cible** : nom de la table cible.
- **Valider la transaction toutes les** : nombre de lignes à changer (insertion/mise à jour) avant de réaliser une instruction de confirmation (ndt en anglais commit)

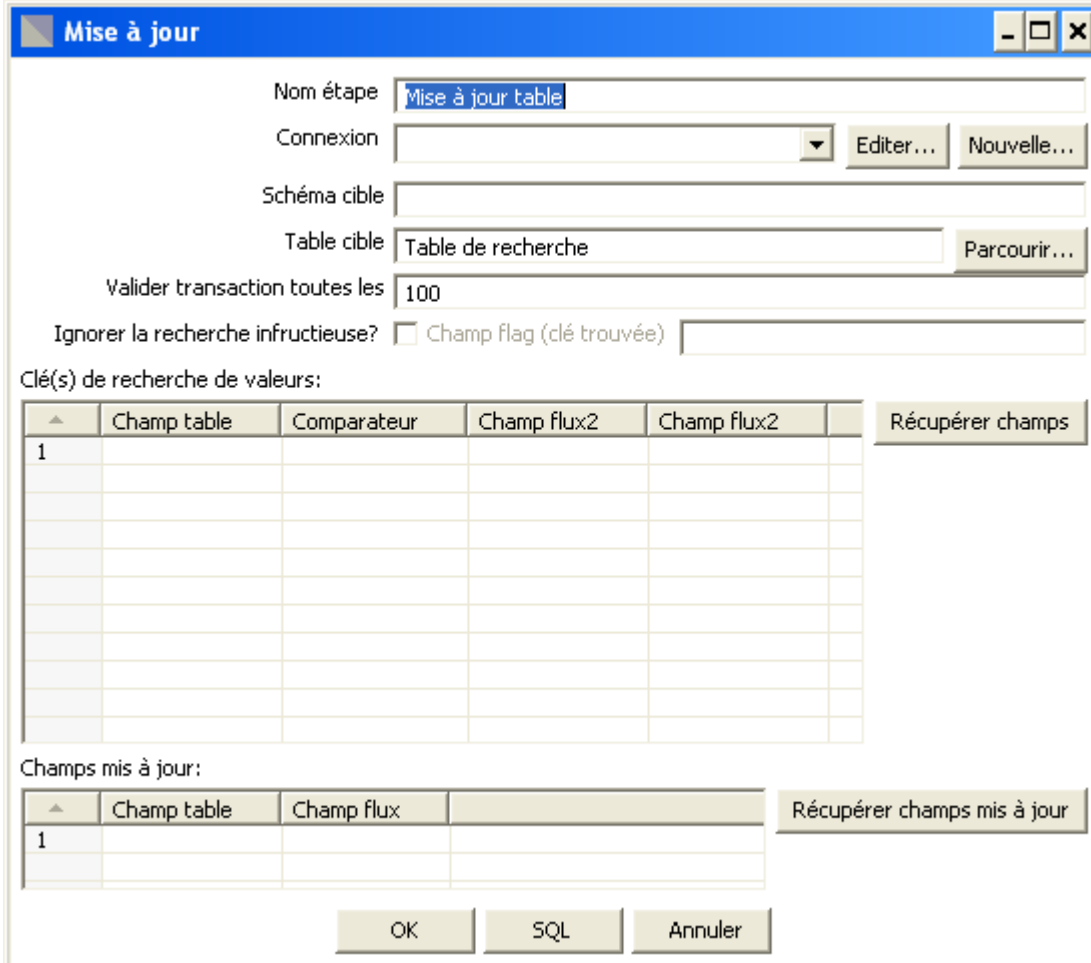
- **Ne pas effectuer de mise à jour** : Si ce paramètre est activé, alors seules les insertions seront réalisées.
- **Clés de recherche** : Vous pouvez ici préciser une liste de valeurs de champs et des opérateurs de comparaison. Vous pouvez utiliser les opérateurs suivants : =, <>, <, <=, >, >=, LIKE, BETWEEN, IS NULL, IS NOT NULL
- **Champs mis à jour** : Précisez tous les champs de la tables que vous désirez insérer/mettre à jour en n'oubliant pas d'inclure les clés. Veuillez noter que vous pouvez éviter la mise à jour de certains champs en saisissant « N » dans la colonne « mise à jour ».

10.4.12.5. Extra

- **bouton "Récupérer champs"** : ce bouton permet de récupérer les nom des champ depuis le flux de données en entrée.
- **bouton "Récupérer champs mis à jour"** : ce bouton permet de récupérer les champs mis à jour depuis le flux d'entrée.
- **bouton "Valider"** : ce bouton permet de valider si les champs en entrée devant être mis à jour sont présents dans la table cible.
- **bouton "SQL"** : ce bouton permet de générer l'instruction SQL de cr »ation de la table cible et de ses index.

10.4.13. Mise à jour Table (ndt en anglais Update)

10.4.13.1. Captures d'écran



Mise à jour

Nom étape: Mise à jour table

Connexion: [dropdown] [Editer...] [Nouvelle...]

Schéma cible: [dropdown]

Table cible: Table de recherche [Parcourir...]

Valider transaction toutes les: 100

Ignorer la recherche infructueuse? ☐ Champ flag (clé trouvée) [dropdown]

Clé(s) de recherche de valeurs:

	Champ table	Comparateur	Champ flux2	Champ flux2
1				

[Récupérer champs]

Champs mis à jour:

	Champ table	Champ flux
1		

[Récupérer champs mis à jour]

[OK] [SQL] [Annuler]

10.4.13.2. Icône



10.4.13.3. Description générale

Cette étape est identique à l'étape [Insertion/Mise à jour Table](#) si ce n'est que l'insertion n'est jamais faite dans cette étape. SEULE la mise à jour est réalisée.

10.4.14. Suppression dans Table (ndt en anglais Delete)

10.4.14.1. Captures d'écran

Suppression

Nom étape: Suppression dans table

Connexion: [dropdown] [Editer...] [Nouvelle...]

Schéma cible: [empty]

Table cible: table de recherche [Parcourir...]

Valider transaction toutes les: 100

Clé(s) de recherche:

	Champ table	Comparateur	Champ flux1	Champ flux2	
1					

[Récupérer champs]

[OK] [Annuler]

10.4.14.2. Icône

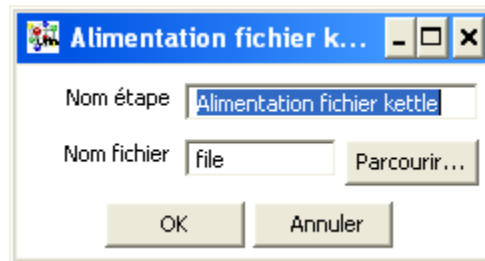


10.4.14.3. Description générale

Cette étape est identique à l'étape [Mise à jour Table](#) si ce n'est qu'au lieu d'être mises à jour, les lignes sont supprimées.

10.4.15. S rialiser dans un fichier (ndt en anglais Serialize to file formerly Cube File Output)

10.4.15.1. Captures d cran



10.4.15.2. Ic ne



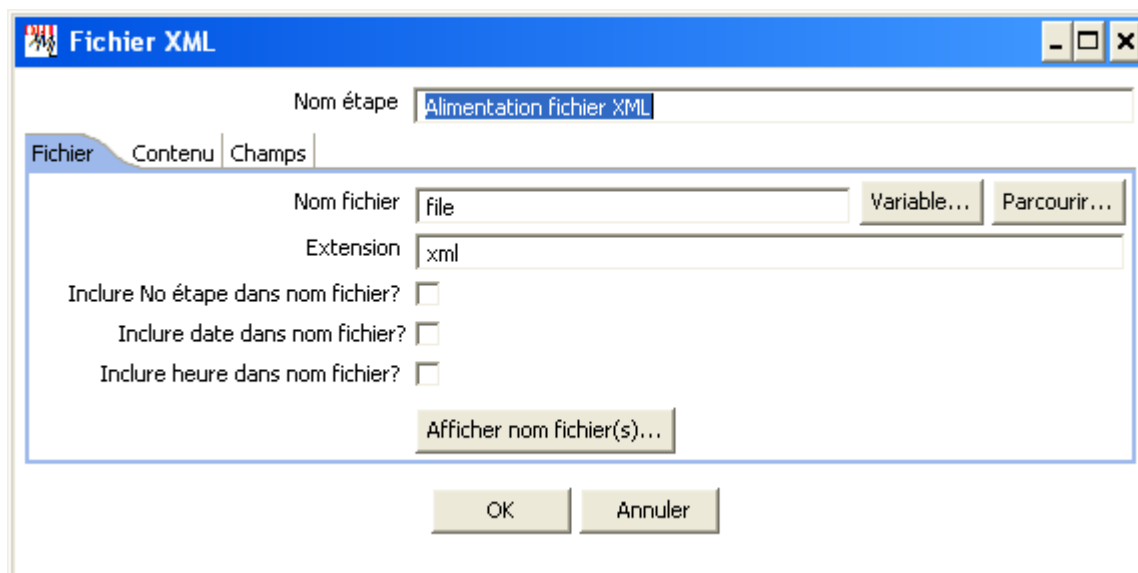
10.4.15.3. Description g n rale

Cette  tape permet d'enregistrer des lignes sous une forme binaire dans un fichier. L'avantage par rapport   un fichier texte   plat (ndt en anglais flat), c'est que le contenu n'a pas besoin d' tre analys    la relecture. Les donn es sont compr hensibles directement par Kettle. C'est pourquoi les meta-data sont stock es sous forme binaire en interne dans Kettle.

NOTE: Cette  tape ne devrait probablement pas  tre utilis e comme outil de construction de cube, car ce format n'est pas du tout standard, mais seulement interne   Kettle.

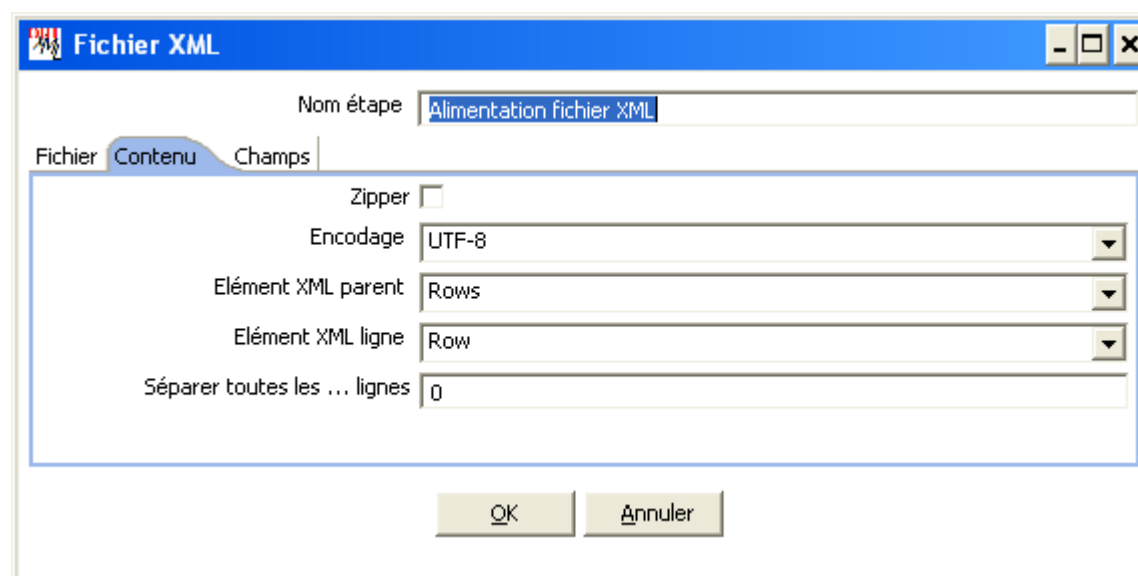
10.4.16. XML Output

10.4.16.1. Captures d'écrans



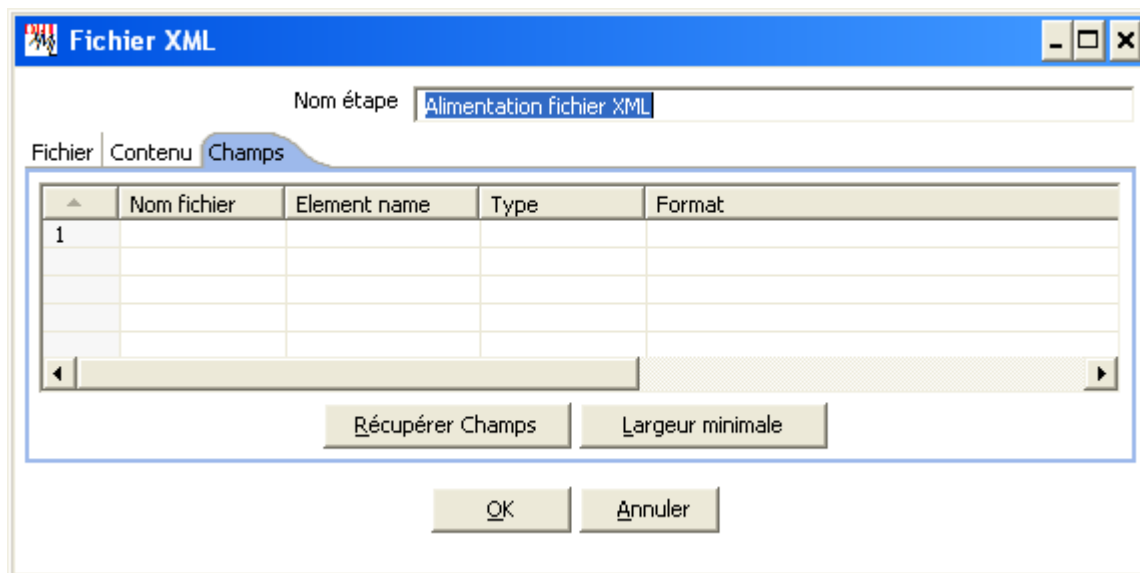
The screenshot shows the 'Fichier XML' dialog box with the 'Fichier' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Alimentation fichier XML'. The 'Nom fichier' field contains 'file', with 'Variable...' and 'Parcourir...' buttons to its right. The 'Extension' field contains 'xml'. There are three checkboxes: 'Inclure No étape dans nom fichier?' (unchecked), 'Inclure date dans nom fichier?' (unchecked), and 'Inclure heure dans nom fichier?' (unchecked). Below these is a button 'Afficher nom fichier(s)...'. At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

l'onglet "Fichier"



The screenshot shows the 'Fichier XML' dialog box with the 'Contenu' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Alimentation fichier XML'. The 'Zipper' checkbox is unchecked. The 'Encodage' dropdown menu is set to 'UTF-8'. The 'Élément XML parent' dropdown menu is set to 'Rows'. The 'Élément XML ligne' dropdown menu is set to 'Row'. The 'Séparer toutes les ... lignes' field contains '0'. At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

l'onglet "Contenu"



l'onglet "Champs"

10.4.16.2. Icône



10.4.16.3. Description générale

Cette étape vous permet d'écrire les lignes de n'importe quelle source dans un ou plusieurs fichiers au format XML.

10.4.16.4. Paramètres

Paramètres	Description
Nom de l'étape	Nom de l'étape. Il doit être unique au sein d'une transformation.
Nom de fichier	Ce paramètre permet de spécifier le nom et le chemin de fichier de sortie.
Extension	Ce paramètre permet d'ajouter automatiquement l'extension saisie à la fin du nom du fichier (.xml).
Inclure le numéro d'étape dans le nom du fichier	SI vous exécutez l'étape en plusieurs copies () le numéro de la copie peut être inclus dans le nom du fichier de sortie en activant ce paramètre, avant

	l'extension (_0).
Inclure la date dans le nom du fichier	Ce paramètre permet d'inclure la date système dans le nom du fichier de sortie. (_20041231).
Inclure l'heure dans le nom de fichier	Ce paramètre permet d'inclure l'heure système dans le nom du fichier de sortie. (_235959).
Séparer toutes les n lignes	Le nombre maximum de lignes à inclure dans un fichier avant d'en créer un nouveau.
Compression	<p>Ce paramètre vous permet de compresser le fichier (zip ou gzip)</p> <p>NOTE: <i>Pour le moment, seulement un fichier peut être placé dans l'archive compressée.</i></p>
Encodage	<p>Précisez ici l'encodage de caractère à utiliser dans le fichier de sortie. Laissez à vide ce paramètre pour utiliser l'encodage par défaut de l'environnement. Pour utiliser l'Unicode, saisissez UTF-8 or UTF- A la première utilisation, Spoon cherchera dans l'environnement quels sont les encodages possibles.</p> <p>Ce code sera inscrit dans l'en-tête xml du fichier.</p>
Élément XML parent	Le nom de l'élément racine du fichier XML.
Élément XML ligne	Le nom de l'élément associé à une ligne dans le fichier XML.
Champs	<ul style="list-style-type: none"> • Nom : nom du champ • Type : Type du champ • Format : voir Formats pour une description complète des formats • Longueur :

- Nombre : le nombre des chiffres significatifs dans le nombre;
 - Chaîne de caractères : le nombre de caractères;
 - Date : longueur de la date imprimée (si 4, il y aura seulement l'année).
- Précision :
 - Nombre r: le nombre de décimales après la virgule;
 - Chaîne de caractères : non utilisé;
 - Date : non utilisé.
- Devise : symbole utilisé pour représenter des devises comme \$10,00 ou €
- Décimal : le symbole utilisé pour délimiter la partie entière et décimale "." (10,00) ou "," ()
- Groupe : le symbole utilisé pour grouper les chiffres d'un grand nombre par trois "," (10,00) ou "." ()
- Null: Si la valeur d'un champ est nulle, ce paramètre permet de préciser la chaîne de caractères à insérer dans le flux de sortie

10.4.17. Alimentation fichier Excel (ndt en anglais Excel Output)

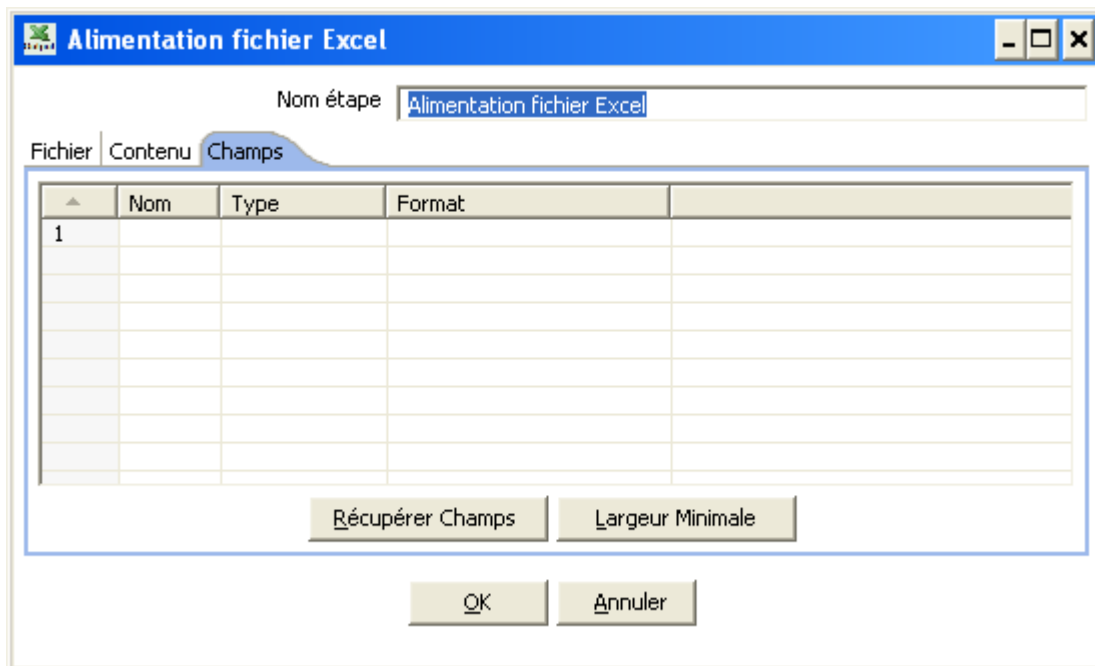
10.4.17.1. Captures d'écrans

The screenshot shows the 'Alimentation fichier Excel' dialog box with the 'Fichier' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Alimentation fichier Excel'. The 'Fichier' tab is active, showing fields for 'Nom fichier' (set to 'file'), 'Extension' (set to 'xls'), and a 'Parcourir...' button. There are four checkboxes: 'Inclure n°étape dans nom de fichier?' (unchecked), 'Inclure date dans Nom de fichier?' (unchecked), 'Inclure heure dans Nom de fichier?' (unchecked), and 'Protéger la feuille?' (unchecked). A 'Mot de passe' field is also present. A 'Visualiser Nom de fichier(s)...' button is at the bottom. 'OK' and 'Annuler' buttons are at the bottom right.

onglet "Fichier"

The screenshot shows the 'Alimentation fichier Excel' dialog box with the 'Contenu' tab selected. The 'Nom étape' field contains 'Alimentation fichier Excel'. The 'Contenu' tab is active, showing checkboxes for 'En-tête' (checked) and 'Fin de fichier' (unchecked). The 'Encodage' field is a dropdown menu. The 'Créer un fichier tous les n lignes' field is set to '0'. There are checkboxes for 'Utiliser un fichier modèle' (unchecked) and 'Mettre à jour modèle Excel' (unchecked). The 'Fichier modèle Excel' field contains 'template.xls' and has a 'Parcourir...' button. 'OK' and 'Annuler' buttons are at the bottom right.

onglet "Contenu"



onglet "Champs"

10.4.17.2. Icône



10.4.17.3. Description générale

Cette étape vous permet d'écrire les lignes de n'importe quelle source dans un ou plusieurs fichiers au format Excel. Cela fonctionne sur tous les environnements supportant Kettle, qu'il y ait ou non le logiciel Excel.

10.4.17.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.

onglet « Fichier » :

- **Nom de fichier** : Ce paramètre permet de spécifier le nom et le chemin de fichier de sortie, avec le support des variables d'environnement
- **Extension** : Ce paramètre permet d'ajouter automatiquement l'extension saisie à la fin du nom du fichier (.xls).
- **Inclure n° d'étape dans nom de fichier** : Ce paramètre permet d'inclure dans le nom de fichier le numéro d'étape (ceci permet la création en parallèle de fichier)

- **Inclure date dans le nom de fichier** : Ce paramètre permet d'inclure la date système dans le nom du fichier.
- **Inclure heure dans le nom de fichier** : Ce paramètre permet d'inclure l'heure système dans le nom du fichier
- **Protéger la feuille** : Ceci permet de protéger avec un mot de passe la feuille cible du flux de données
- **Mot de passe** : mot de passe qui protège la feuille cible des données.

onglet « Contenu » :

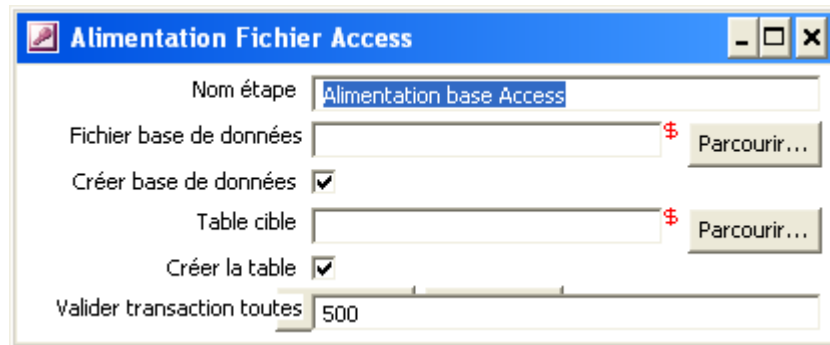
- **En-tête** : Activez ce paramètre si vous désirez ajouter un en-tête au flux de données.
- **Pied de fichier** : Activez ce paramètre si vous désirez ajouter un pied de fichier au flux de données.
- **Encodage** : Précisez ici l'encodage utilisé pour les données dans le tableur. Laissez vide pour utiliser la configuration par défaut de l'environnement.
- **Créer un fichier toutes les n lignes** : Ce paramètre permet de créer un nouveau de fichier à chaque fois que le fichier en sortie dépasse le nombre de lignes saisi (hors en-tête et pied de fichier)
- **Utiliser un fichier modèle** : Activez ce paramètre si vous comptez utiliser un gabarit de fichier en sortie.
- **Fichier modèle excel** : Précisez ici le chemin de votre fichier gabarit.
- **Mettre à jour le fichier modèle** : Activez ce paramètre si le flux de sortie doit ajouter les données au fichier modèle.

onglet « Champs »

- Vous pouvez préciser ici les champs qui devront être exportés dans le fichier au format Excel. Un bouton vous permet de récupérer l'ensemble des champs présents dans le flux en entrée de l'étape.
- Vous pouvez préciser le format des données comme utilisé dans Excel (et non Kettle)

10.4.18. Alimentation base Access (ndt en anglais Microsoft Access Output)

10.4.18.1. Captures d'écran



10.4.18.2. Icône



10.4.18.3. Description générale

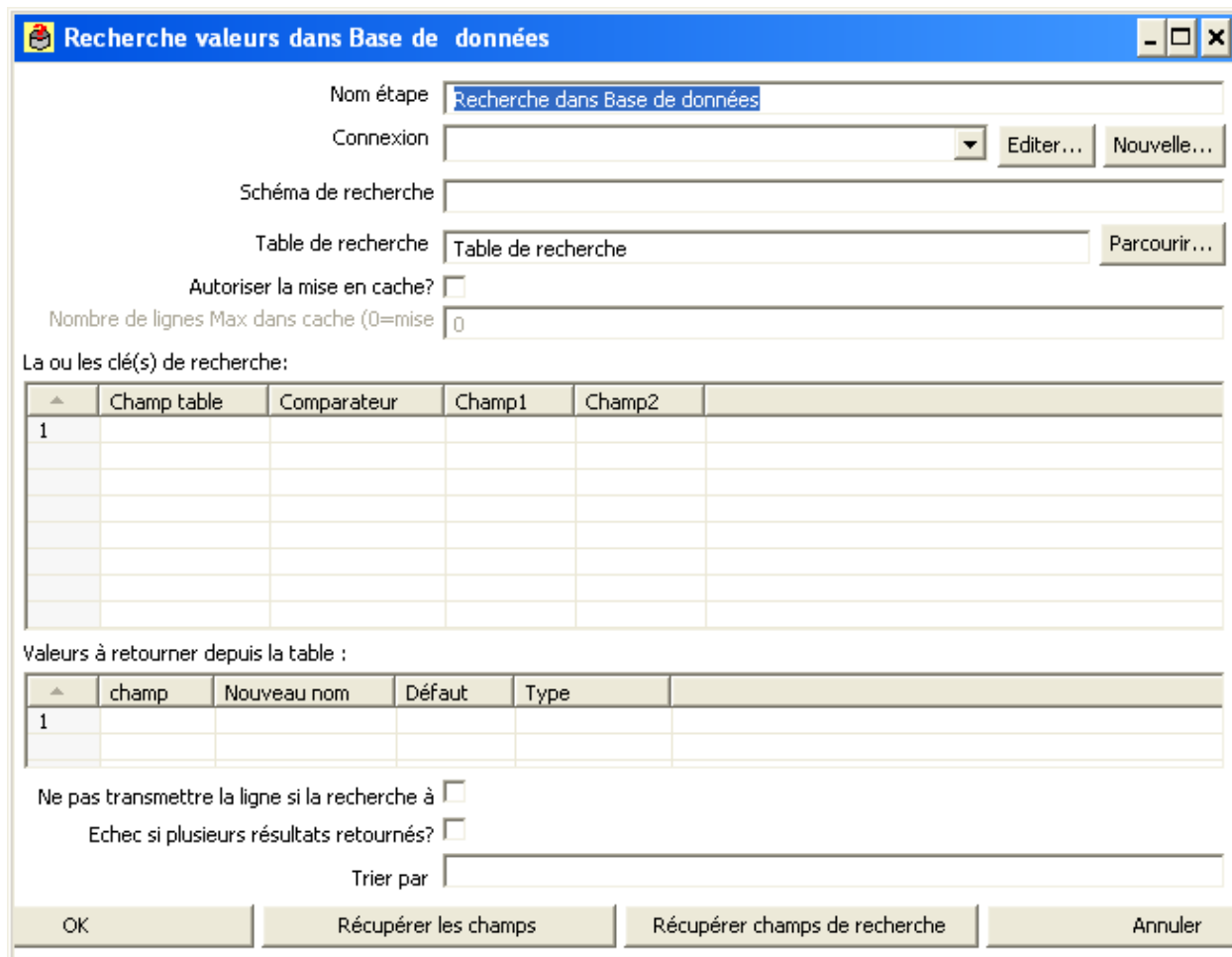
Cette étape vous permet d'écrire les lignes de n'importe quelle source dans une base de données au format Access ou de la créer si besoin.

10.4.18.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Nom de fichier** : Ce paramètre permet de spécifier le nom et le chemin de fichier de sortie, avec le support des variables d'environnement
- **Créer bas de données** : Activez ce paramètre pour créer une nouvelle base de données.
- **Table cible** : Précisez ici la table dans laquelle le flux de données sera écrit.
- **Créer la table** : Activez ce paramètre pour créer la table si besoin.
- **Valider les transactions toutes les n lignes** : Définissez ici le nombre de lignes validant l'écriture dans la base de données (ndt en anglais commit size)

10.4.19. Recherche dans base de données (ndt en anglais Database lookup)

10.4.19.1. Captures d'écran



The screenshot shows a dialog box titled "Recherche valeurs dans Base de données". It contains several input fields and buttons for configuring a database search. The "Nom étape" field is filled with "Recherche dans Base de données". The "Connexion" field has a dropdown arrow, with "Editer..." and "Nouvelle..." buttons next to it. The "Schéma de recherche" field is empty. The "Table de recherche" field is filled with "Table de recherche", with a "Parcourir..." button next to it. There are checkboxes for "Autoriser la mise en cache?" and "Ne pas transmettre la ligne si la recherche à", and a text input for "Nombre de lignes Max dans cache (0=mise)". Below these is a table for search criteria with columns: "Champ table", "Comparateur", "Champ1", "Champ2", and an empty column. The table has one row with the number "1" in the first column. Below the table is another section titled "Valeurs à retourner depuis la table :" with a table with columns: "champ", "Nouveau nom", "Défaut", "Type", and an empty column. This table also has one row with "1" in the first column. At the bottom, there are buttons for "OK", "Récupérer les champs", "Récupérer champs de recherche", and "Annuler".

Nom étape: Recherche dans Base de données

Connexion: [dropdown] [Editer...] [Nouvelle...]

Schéma de recherche: [input]

Table de recherche: Table de recherche [Parcourir...]

Autoriser la mise en cache? ☐

Nombre de lignes Max dans cache (0=mise): 0

La ou les clé(s) de recherche:

▲	Champ table	Comparateur	Champ1	Champ2	
1					

Valeurs à retourner depuis la table :

▲	champ	Nouveau nom	Défaut	Type	
1					

Ne pas transmettre la ligne si la recherche à ☐

Echec si plusieurs résultats retournés? ☐

Trier par: [input]

[OK] [Récupérer les champs] [Récupérer champs de recherche] [Annuler]

10.4.19.2. Icône



10.4.19.3. Description générale

Cette étape vous permet de rechercher une valeur au sein d'une table de base de données.

10.4.19.4. Paramètres

- **Nom de l'étape :** Il doit être unique au sein d'une transformation.

- **Connexion** : la connexion utilisée pour cette étape.
- **Table de recherche** : Le nom de la table dans laquelle aura lieu la recherche.
- **Autoriser la mise en cache** : Ce paramètre activé permet la mise en cache de la recherche. Cela signifie que nous attendons la même valeur pour la même recherche.

IMPORTANT: Si d'autre processus change les valeurs de la table dans laquelle vous réalisez des recherches, la recherche pourra utiliser une valeur en cache non cohérente. Cependant, dans tous les autres cas, activer cette option permet de réaliser de sérieux gains de vitesse dans les recherches. Si vous pensez ne pas pouvoir utiliser le cache, alors songez à utiliser plusieurs copies de cette étape en même temps pour améliorer le processus de recherche. Pour réaliser ceci, reportez-vous au paragraphe [Lancer plusieurs copies de la même étape](#)

10.4.20. Recherche dans flux (ndt en anglais Stream lookup)

10.4.20.1. Captures d'écran

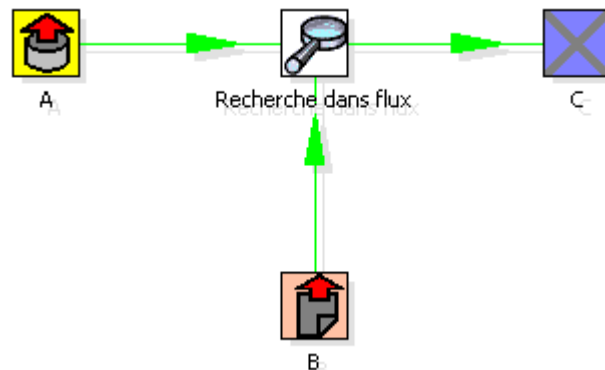
The screenshot shows the 'Recherche valeurs dans flux' window. At the top, the title bar says 'Recherche valeurs dans flux'. Below it, there are two input fields: 'Nom étape' (Step name) with the value 'Recherche dans flux' and 'Etape source' (Source step) which is empty. Below these is a section 'Clé(s) de recherche:' (Search key(s)) containing a table with columns 'Champ' (Field) and 'Champ de recherche' (Search field). The table has one row with the number '1' in the 'Champ' column. Below this table is a section 'Indiquer les champs à retourner :' (Indicate fields to return) with a table with columns 'Champ' (Field), 'Nouveau nom' (New name), 'Défaut' (Default), and 'Type'. This table also has one row with the number '1' in the 'Champ' column. At the bottom, there are four checkboxes: 'Préserver mémoire' (Preserve memory) which is checked, 'Clé et valeur sont des entiers' (Key and value are integers) which is unchecked, and 'Utiliser liste triée (table hash)' (Use sorted list (table hash)) which is unchecked. At the very bottom are four buttons: 'OK', 'Récupérer champs' (Retrieve fields), 'Récupérer champs de recherche' (Retrieve search fields), and 'Annuler' (Cancel).

10.4.20.2. Icône



10.4.20.3. Description générale

Cette étape vous permet de recherche des données provenant d'une autre étape de la transformation. Les données provenant de l'étape source sont d'abord lues en mémoire puis utilisées pour chercher les données dans le flux principal.



Par exemple, la transformation ci-dessous ajoute une information provenant d'un fichier texte à celle provenant d'une table de base de données :

Etape source 

Nous renseignons donc le champ « étape source » avec le flux B.

10.4.20.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Étape source** : C'est le nom de l'étape dans laquelle chercher l'information source
- **Clé(s) de recherche** : Ce paramètre vous permet de préciser le nom des champs qui seront utilisés pour rechercher des valeurs. La recherche est toujours une recherche d'égalité.
- **Indiquer les champs à retourner** : Vous pouvez préciser ici le nom des champs à retourner en précisant un nouveau nom de champ si le nom d'origine ne vous convient pas.
- **Préserver mémoire** : Ce paramètre encodera les lignes afin de préserver la mémoire pendant le tri.
- **Clé et valeur sont des entiers** : Ce paramètre permet de préserver la mémoire lors du tri.
- **Utiliser liste triée** : Activez ce paramètre pour enregistrer les valeurs triées. Cela permet une meilleure utilisation de la mémoire.

10.4.20.5. Extra

- **“Récupérer champs”**: Ce bouton vous permet de récupérer automatiquement les champs possibles dans le flux de l'étape source (A). Vous pouvez supprimer tous les champs que vous n'utiliserez pas dans la recherche.
- **“Get lookup fields”**: Ce bouton vous permet d'insérer les noms des champs possibles du côté recherche (B). Vous pouvez supprimer tous les champs que vous n'utiliserez pas.

10.4.21. Appel procédure stockée dans DB (ndt en anglais Call DB Procedure)

10.4.21.1. Captures d'écran

Appel procédure stockée dans BDD

Nom étape: Appel Procédure Stockée (BDD)

Connexion: [dropdown] [Editer...] [Nouvelle...]

Nom procédure: [text field] [Trouver...]

Autoriser validation auto. tran. ☒

Nom champ contenant résultat: result

Type champ contenant résultat: Number [dropdown]

Paramètres :

	Nom	Direction	Type
1			

[OK] [Récupérer champs] [Annuler]

10.4.21.2. Icône



10.4.21.3. Description générale

Cette étape vous permet d'exécuter une procédure stockée (ou une fonction) dans une base de données et de récupérer le résultat en retour.

10.4.21.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Connexion** : la connexion utilisée pour cette étape.
- **Nom de la procédure** : Nom de la procédure ou de la fonction à appeler.
- **Autoriser la validation automatique** : Dans certaines situations, vous voudrez effectuer les mises à jours dans votre base de données avec une procédure stockée. Dans ces cas-là, vous aurez besoin ou non d'un auto-validation (ndt en anglais auto commit). Si ce paramètre est désactivé, alors la validation aura lieu à la fin de la procédure stockée (ndt sauf si au sein de la procédure, la validation est gérée)

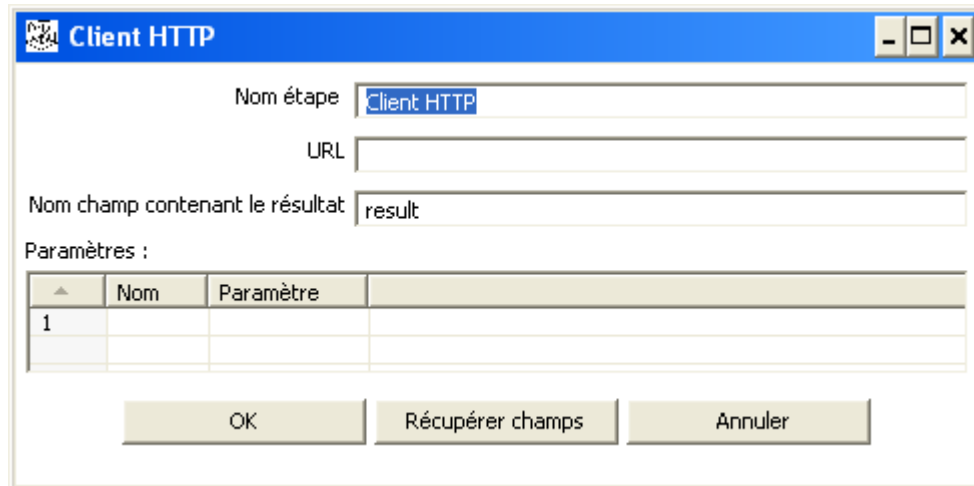
- **Nom du champ contenant le résultat** : Nom du résultat de l'appel à la fonction. Dans le cas d'une procédure, veuillez laisser ce paramètre vide.
- **Type du champ contenant le résultat** : Type de ce champ (nombre....), non utilisé dans le cas d'une procédure.
- **Paramètres** : Liste des paramètres nécessaires à la procédure ou à la fonction
 - Nom du champ : nom du champ utilisé
 - Direction: peut être IN (entrée seulement), OUT (sortie seulement), INOUT (la valeur est changée dans la base de données).
 - Type: ce paramètre est utilisé pour les sorties, afin que Kettle sache le type du paramètre en sortie

10.4.21.5. Extra

- "Trouver" : ce bouton permet de rechercher dans la base de données les procédures et fonctions utilisables (seulement avec Oracle et SQLServer).
- "Récupérer champs" : ce bouton permet de récupérer les champs du flux en entrée, afin de vous faciliter la vie. Effacez les lignes inutiles dans votre cas, réordonnez-les si besoin.

10.4.22. Client HTTP (ndt en anglais HTTP Client)

10.4.22.1. Captures d'écran



Nom étape

URL

Nom champ contenant le résultat

Paramètres :

	Nom	Paramètre
1		

OK Récupérer champs Annuler

10.4.22.2. Icône



10.4.22.3. Description générale

Cette étape vous permet de réaliser un simple appel HTTP à une url avec des arguments de la forme :

```
http://<URL>?param1=value1&param2=value2&..
```

Le résultat est enregistré dans une champ de type chaîne de caractères avec le nom précisé.

10.4.22.4. Paramètres

- **Nom de l'étape :** Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **URL:** l'adresse url de base sans les paramètres
- **Nom du champ contenant le résultat :** le nom du champ dans lequel seront enregistrés les résultats
- **Paramètres:** Vous pouvez ici préciser les paires (paramètres/valeurs) à passer en argument de l'url

10.4.23. Sélectionner valeurs (ndt en anglais Select values)

10.4.23.1. Captures d'écran

The dialog box has a title bar 'Sélectionner / Renommer valeurs'. Below the title bar is a text field 'Nom étape' containing 'Sélection valeurs'. There are three tabs: 'Sélectionner & altérer' (selected), 'Retirer', and 'Méta-données'. The main area is titled 'Champs :'. It contains a table with 5 columns: 'Nom champ', 'Renommer en', 'Longueur', 'Précision', and an empty column. The first row is numbered '1'. To the right of the table are two buttons: 'Récupérer champs' and 'Edit Mapping'. At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

	Nom champ	Renommer en	Longueur	Précision	
1					

onglet "Sélectionner et altérer"

The dialog box has a title bar 'Sélectionner / Renommer valeurs'. Below the title bar is a text field 'Nom étape' containing 'Sélection valeurs'. There are three tabs: 'Sélectionner & altérer', 'Retirer' (selected), and 'Méta-données'. The main area is titled 'Champs à retirer :'. It contains a table with 2 columns: 'Nom champ' and an empty column. The first row is numbered '1'. To the right of the table is a button: 'Récupérer champs'. At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

	Nom champ	
1		

onglet "Retirer"

The dialog box has a title bar 'Sélectionner / Renommer valeurs'. Below the title bar is a text field 'Nom étape' containing 'Sélection valeurs'. There are three tabs: 'Sélectionner & altérer', 'Retirer', and 'Méta-données' (selected). The main area is titled 'Champs à altérer :'. It contains a table with 5 columns: 'Nom champ', 'Renommer en', 'Type', 'Longueur', and an empty column. The first row is numbered '1'. To the right of the table is a button: 'Récupérer champs'. At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

	Nom champ	Renommer en	Type	Longueur	
1					

onglet "Méta-données"

10.4.23.2. Icône



10.4.23.3. Description générale

Cette étape est utile pour :

- Sélectionner des champs,
- Renommer des champs,
- Préciser la longueur ou la précision des champs.

Il y a trois fonctions respectivement sur chacun des trois onglets :

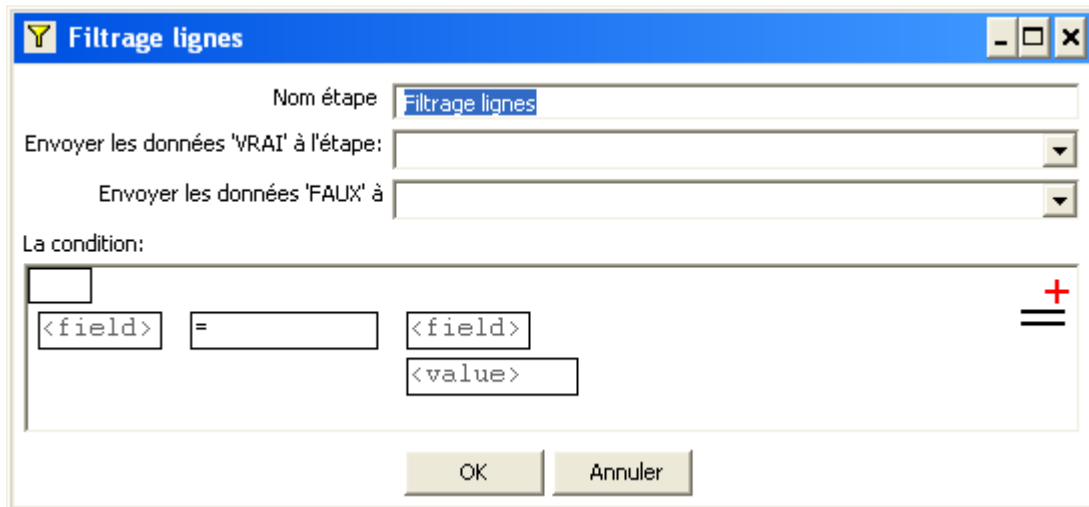
- Sélectionner et altérer : précise l'ordre exact et le nom de chacun des champs qui doivent être passé au flux de sortie.
- Retirer : précise les champs qui doivent être supprimés du flux de sortie.
- Meta-data: permet de changer le nom, le type, la longueur et la précision (the meta-data) de un ou plusieurs champs.

10.4.23.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Champs de la table** :
 - Nom du champ : le nom du champ à sélectionner ou à changer
 - Renommer en : laisser vide si vous ne voulez pas renommer
 - Longueur : entrer la longueur (-1: pas de longueur précisée)
 - Précision: entrer la précision (-1: pas de précision)

10.4.24. Filtrage lignes (ndt en anglais Filter rows)

10.4.24.1. Captures d'écran



10.4.24.2. Icône



10.4.24.3. Description générale

Cette étape vous permet de filtrer les lignes sur des conditions et des comparaisons.

Dès lors que cette étape est connectée avec une étape source (ou plusieurs), vous pouvez simplement entrer des conditions sur les champs du flux d'entrée. Vous pouvez entrer plusieurs conditions assemblées. Cela transformera la condition en sous-condition et en ajoutera une nouvelle. Vous pouvez éditer une condition en cliquant simplement dessus (ou en parcourant l'arbre des conditions), comme montré dans la copie d'écran ci-dessous :

Filtrage lignes

Nom étape:

Envoyer les données 'VRAI' à:

Envoyer les données 'FAUX' à:

La condition:

☐ +
=

TNCC = [1]

AND

(DEP STARTS WITH []
AND null = []
)

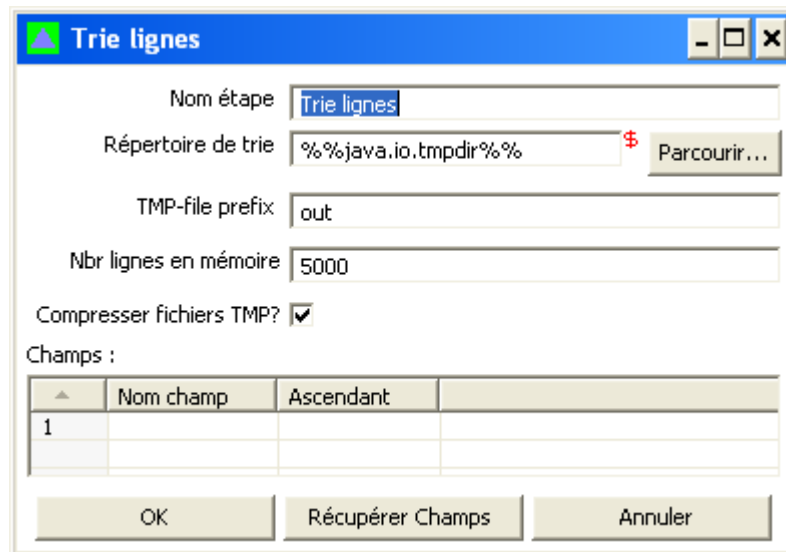
OK Annuler

10.4.24.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Envoyer les données 'Vrai' à** : Les lignes pour lesquelles les conditions évaluées seront vraies seront dirigées vers cette étape.
- **Envoyer les données 'Faux' à** : Les lignes pour lesquelles les conditions évaluées seront fausses seront dirigées vers cette étape.

10.4.25. Tri lignes (ndt en anglais Sort rows)

10.4.25.1. Captures d'écran



	Nom champ	Ascendant	
1			

10.4.25.2. Icône



10.4.25.3. Description générale

Cette étape permet de trier les lignes en entrée selon les critères saisis sur les champs.

NOTE: Kettle doit trier les lignes en utilisant des fichiers temporaires quand le nombre de lignes excède celui défini en mémoire.

10.4.25.4. Paramètres

Nom de l'étape : Il doit être unique au sein d'une transformation.

Répertoire de tri : C'est le répertoire dans lequel les fichiers temporaires sont enregistrés si besoin. Par défaut, c'est le répertoire temporaire du système.

Nombre de lignes en mémoire : C'est le nombre maximum de lignes que le programme stocke en mémoire (méthode la plus rapide). This is because less temporary files need to be used and less I/O is generated.

Préfixe des fichiers TMP : Choisissez un préfixe reconnaissable pour les retrouver si besoin.

Compresser les fichiers TMP? : Ce paramètre permet de compresser les fichiers temporaires lorsque ceux-ci sont nécessaires au tri.

Une liste de champs et le sens du tri (ascendant ou non)

10.4.25.5. Extras

Le bouton « Récupérer champs » permet de récupérer les champs du flux de données en entrée.

10.4.26. Ajout séquence (ndt en anglais Add sequence)

10.4.26.1. Captures d'écran

The screenshot shows a dialog box titled "123 Récupérer la valeur séquence depuis la base de données". It contains two main sections for generating a sequence. The first section, "Use a database to generate the sequence", is currently disabled (greyed out). It includes a checkbox "Utiliser BDD pour récupérer la" which is unchecked, a "Connexion" dropdown menu, and buttons "Editer..." and "Nouvelle...". Below these are fields for "Schema name" and "Nom Séquence" (containing "SEQ_"). The second section, "Use an transformation counter to generate the sequence", is active. It includes a checked checkbox "Utiliser compteur pour calculer la", a "Counter name (optional)" field, and three numeric input fields: "Démarrer à la valeur" (1), "Incrémenter de" (1), and "Valeur maximale" (999999). At the bottom are "OK" and "Annuler" buttons.

10.4.26.2. Icône

123

10.4.26.3. Description générale

Cette étape permet d'ajouter une séquence (ou un compteur) au flux d'entrée. Une séquence est une suite de nombres entiers commençant à une certaine valeur et s'incrémentant régulièrement. Vous pouvez utiliser la fonctionnalité « séquence » d'une base de données (Oracle) ou laissez le programme réaliser la séquence tout seul.

NOTE: La séquence est fabriquée pour une transformation et ne garde pas l'information en mémoire pour une prochaine transformation. C'est donc la même séquence que le programme génère à chaque lancement de cette étape.

10.4.26.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Nom de la valeur** : Nom de la séquence ajoutée au flux.
- **Utiliser une base de données pour générer la séquence** : Activez ce paramètre si vous récupérer la séquence par votre base de données.
 - **Connexion** : choisissez la connexion à la base de données qui héberge votre séquence.
 - **Schéma** : choisissez le nom du schéma si besoin et si supporté par votre base de données.
 - **Séquence** : choisissez le nom de votre séquence.
- **Utiliser un compteur pour générer la séquence** : Activez ce paramètre si vous souhaitez que le programme génère la séquence.
 - **Nom du compteur (optionnel)** : Si plusieurs étapes au sein de la transformation génère un compteur avec le même nom, ce paramètre vous permet de préciser le nom du compteur auquel vous désirez associer la séquence. Cela vous permettra de forcer une séquence unique pour plusieurs étapes.
 - **Démarrer à la valeur** : donne la valeur initiale de la suite.
 - **Incrémenter de** : donne l'incrément de la suite.
 - **Valeur maximale** : c'est la valeur maximale que pourra prendre la suite. Ensuite, la suite reprendra la valeur initiale.

Exemples:

Démarrer à = 1, incrémenter de = 1, valeur maximale = 3

→ Cela produira : 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, ...

Démarrer à = 0, incrémenter de = -1, valeur maximale = -5

→ Cela produira : 0, -1, -2, -3, -4, -5, 0, -1, -2, ...

10.4.27. Étape factice (ndt en anglais Dummy (do nothing))

10.4.27.1. Captures d'écran

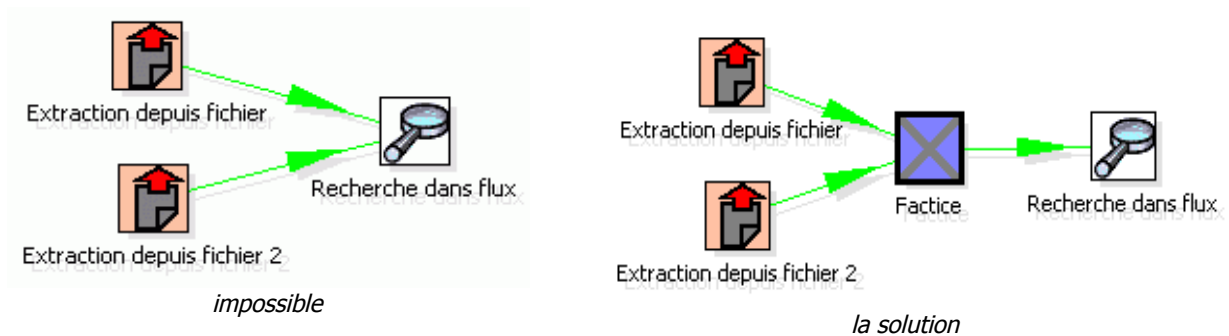


10.4.27.2. Icône



10.4.27.3. Description générale

Cette étape ne fait rien. Elle sert essentiellement à des fins de test, mais peut servir aussi dans des cas comme celui ci-dessous :



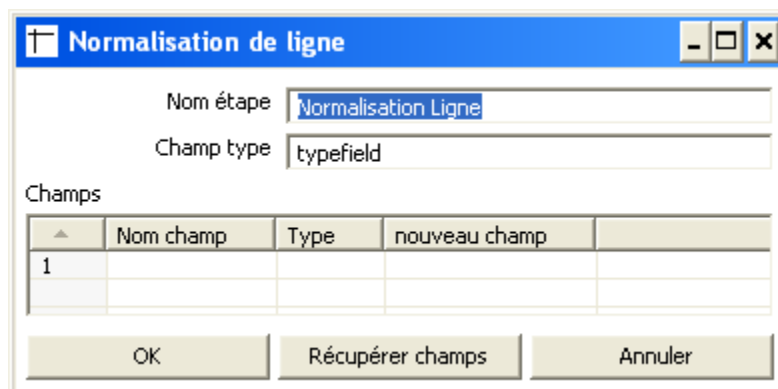
Malheureusement, l'étape « Recherche dans flux » peut seulement lire des informations depuis un seul flux en entrée. Vous pouvez alors insérer une étape factice qui servira juste à fusionner les deux flux, comme ci-dessus.

10.4.27.4. Paramètres

- **Nom de l'étape :** Il doit être unique au sein d'une transformation.

10.4.28. Normalisation de lignes (ndt en anglais Row Normaliser)

10.4.28.1. Captures d'écran



10.4.28.2. Icône



10.4.28.3. Description générale

Cette étape permet de normaliser des lignes depuis une table « pivot » par exemple.

Prenons ci-dessous un exemple de données de ventes :

Mois	Produit A	Produit B	Produit C
2003/01	10	5	17
2003/02	12	7	19
...

Si vous désirez convertir ces données comme ci-dessous :

Mois	Produit	Vente
2003/01	A	10
2003/01	B	5
2003/01	C	17
2003/02	A	12
2003/02	B	7
2003/02	C	19
...

Alors vous utiliserez cette étape. Ce sera le cas, par exemple, si vous désirez mettre à jour une table de fait dans un entrepôt de données, car cette forme est plus facile à intégrer.

10.4.28.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Champ type** : le nom du champ en sortie (Produit dans notre exemple)
- **Champs**: Une liste de champs à normaliser :
 - **Nom du champ** : Nom du champ à normaliser (Produit A à C dans notre exemple).
 - **Type** : Donne une chaîne pour classer le champ (A, B or C dans notre exemple).
 - **Nouveau champ** : Vous pouvez donner un ou plusieurs champs dans le(s)quel(s) la nouvelle valeur sera transférée (vente dans notre exemple).

NOTE: Il est possible de normaliser un champ plusieurs fois. Considérons l'exemple ci-dessous :

DATE	NumPR1	VentePR1	NumPR2	VentePR2	NumPR3	VentePR3
20030101	5	100	10	250	4	150
...

Vous pouvez transformer cela en :

DATE	Produit	Vente	NumProduit
20030101	Produit1	100	5
20030101	Produit2	250	10
20030101	Produit3	150	4
...

Pour ce faire, on remplira la configuration comme montré sur la capture ci-dessous :

Normalisation de ligne

Nom étape: Normalisation Ligne

Champ type: type

Champs

	Nom champ	Type	nouveau champ	
1	VentePR1	Produit1	Vente	
2	VentePR2	Produit2	Vente	
3	VentePR3	Produit3	Vente	
4	NumPR1	Produit1	NumProduit	
5	NumPR2	Produit2	NumProduit	
6	NumPR3	Produit3	NumProduit	
7				

OK Récupérer champs Annuler

10.4.28.5. Extra

- **Bouton "Récupérer champs"** :Ce bouton permet de récupérer les champs provenant du flux d'entrée.

10.4.29. Décomposition champs (ndt en anglais Split Fields)

10.4.29.1. Captures d'écran

Nouveau champ	ID	Retirer ID?	Type	Longueur	Précision	Format	Groupement	Décimal	Monétaire	Nul si
	1									

10.4.29.2. Icône



10.4.29.3. Description générale

Cette étape vous permet de décomposer (ndt en anglais split) des champs en fonction d'un délimiteur donné.

10.4.29.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Champ à décomposer** : Le nom du champ que vous désirez décomposer.
- **Délimiteur** : Délimiteur.
- **Champs** : Liste des champs cibles de la décomposition.

Exemple1 : le champ VENTES contient "500,300,200,100"

En utilisant ces paramètres, le champ sera décomposé en quatre champs :

- Délimiteur : ,
- Champs : VENTES1, VENTES2, VENTES3, VENTES4
- Id :
- retirer ID : N,N,N,N
- type : Number, Number, Number, Number
- format : ###.##, ###.##, ###.##, ###.##

- groupe :
- décimal :.
- monétaire :
- longueur : 3, 3, 3, 3
- précision : 0, 0, 0, 0

Exemple : le champ VENTES contient "Sales2=50, Sales4=23"

En utilisant ces paramètres, le champ sera décomposé en quatre champs :

- Délimiteur : ,
- Champs : SALES1, SALES2, SALES3, SALES4
- Id : Sales1=, Sales2=, Sales3=, Sales4=
- retirer ID : Y,Y,Y,Y
- type : Number, Number, Number, Number
- format: ###.##, ###.##, ###.##, ###.##
- groupe :
- décimale : .
- monétaire :
- longueur : 7, 7, 7, 7
- précision : 2, 2, 2, 2

10.4.30. Lignes uniques (ndt en anglais Unique rows)

10.4.30.1. Captures d'écran

	Nom champ	Ignorer la casse	
1			

10.4.30.2. Icône



10.4.30.3. Description générale

Cette étape permet de supprimer les doublons dans un flux de données.

IMPORTANT: Faites attention. Le flux d'entrée doit être trié, sans cela seules les lignes semblables consécutives seront retirées. (De temps à autres, ne pas trier peut être une bonne idée mais soyez prévenu du comportement :-))

10.4.30.4. Paramètres

- **Nom de l'étape :** Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Ajouter un compteur à la sortie :** Ce paramètre activé vous permettra de savoir combien de doublons il y avait pour chaque lignes.
- **Champ compteur :** Nom du champ contenant le compteur.
- **Champs de comparaison :** une liste de champs sur lesquels les lignes seront comparées. Les données des autres champs seront alors ignorées pour la comparaison. Si aucun champ n'est renseigné, alors tous les champs sont pris en compte.
- La colonne « Ignorer la casse » vous permet de réaliser les comparaison quelque soit la casse (minuscule ou majuscule).

10.4.30.5. Extra

Le bouton "Récupérer" vous permet de récupérer automatiquement tous les champs possibles du flux d'entrée.

10.4.31. Agrégation valeurs (ndt en anglais Group By)

10.4.31.1. Captures d'écran

Nom étape

Inclure toutes les lignes? ☐

Répertoire des fichiers temporaires \$

Préfixe fichier TMP

Ajouter numéro de ligne, initialiser à chaque ☐

Nom champ contenant numéro ligne

Les champs de groupement:

	Champ groupe
1	

Agrégation :

	Nom	Champ agrégé	Type
1			

10.4.31.2. Icône



10.4.31.3. Description générale

Cette étape vous permet de calculer des valeurs sur des groupes de lignes. Un exemple habituel est de calculer la moyenne des ventes par produit, récupérer le nombre de chemises jaunes qu'il y a en stock, etc.

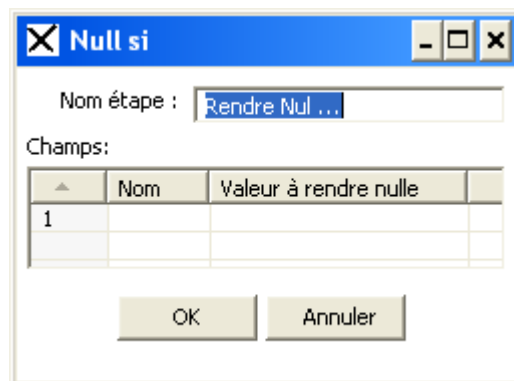
10.4.31.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Champs de regroupement** : Ce paramètre permet de préciser les champs de regroupement.

- **Aggregation** : Précisez ici les champs qui ont besoin d'être agrégés ainsi que le type d'agrégation (moyenne, somme, maximum, minimum).
- **Inclure toutes les lignes** : Activez ce paramètre si vous désirez que toutes les lignes du flux d'entrée soient incluses dans le flux de sortie et non seulement les lignes agrégées. Afin de différencier les deux types de lignes (agrégées ou non), nous avons besoin d'un champ spécial qui sera de type booléen.
- **Répertoire des fichiers temporaires** : Ce répertoire sera celui dans lequel seront stockées les fichiers temporaires (par défaut celui de votre environnement).
- **Préfixe des fichiers temporaires** : précisez le préfixe des fichiers temporaires, afin de les retrouver facilement si besoin.
- **Ajouter un numéro de ligne, initialiser à chaque nouveau groupe** : Activez ce paramètre si vous désirez ajouter un numéro de ligne qui redémarre à 1 à chaque début de groupe.
- **Line number field name** : Précisez ici le nom du champ pour le numéro de lignes.

10.4.32. Rendre nul (ndt en anglais Null If)

10.4.32.1. Captures d'écran



10.4.32.2. Icône

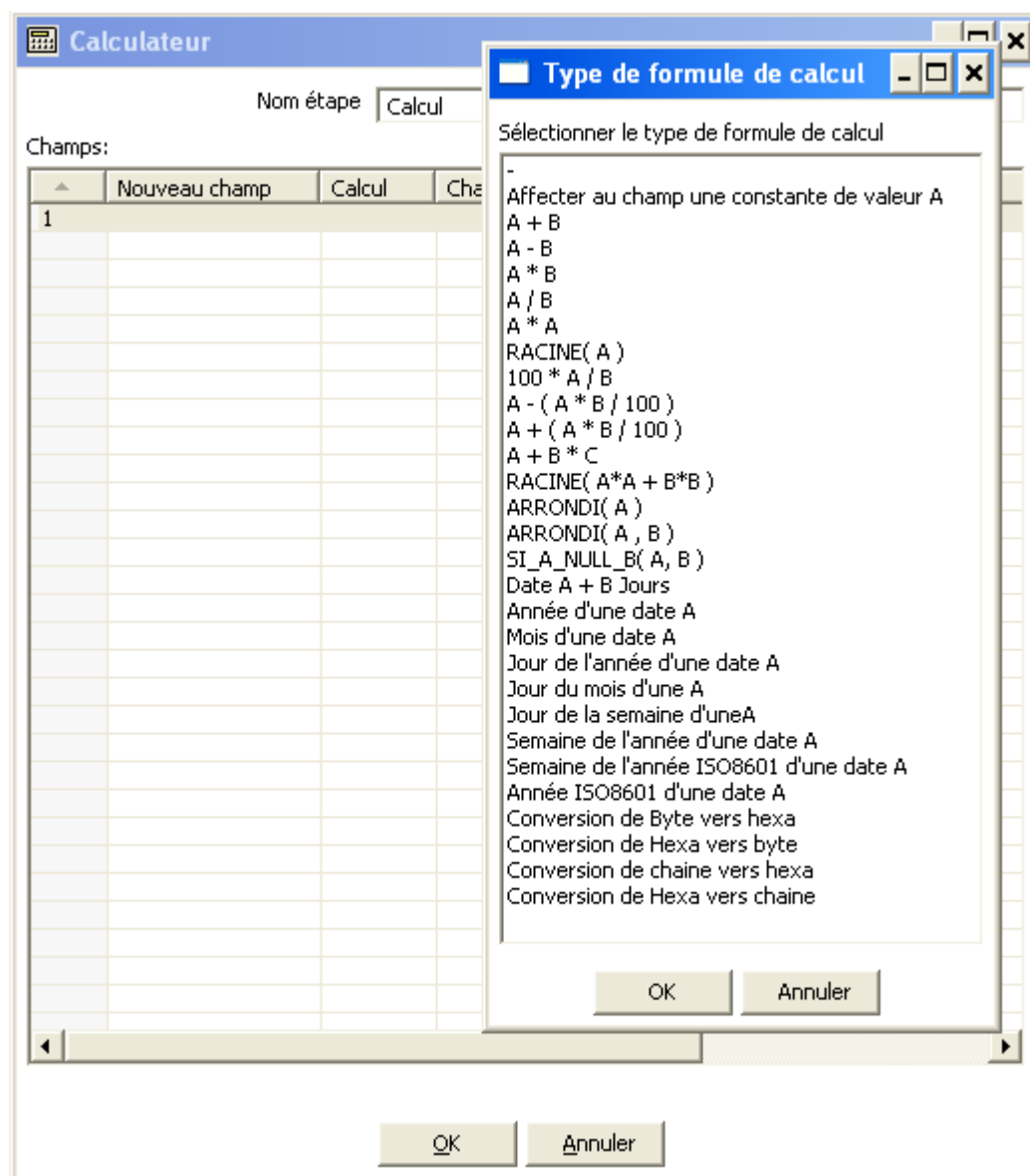


10.4.32.3. Description générale

Si un champ est égal à une certaine valeur, alors cette valeur est rendue nulle (vide).

10.4.33. Calcul (ndt en anglais Calculator)

10.4.33.1. Captures d'écran



10.4.33.2. Icône



10.4.33.3. Description générale

Cette étape « calculatrice » a été réalisée pour vous rendre la vie plus facile en vous fournissant une liste de fonctions qui peuvent être réalisées sur les champs. Si vous avez besoin d'une fonction (générique et souvent utilisée) qui ne se trouve pas dans la liste proposée, écrivez un courriel à requests@kettle.be en précisant votre besoin.

Un avantage important de cette calculatrice est la rapidité d'exécution par rapport à un script écrit dans l'étape adhoc.

En plus des champs (4 champs possibles), vous aurez besoin de préciser le type de valeur que retourne la fonction. Vous pouvez aussi opter pour retirer le champ du résultat une fois que toutes les valeurs ont été calculées. Ceci vous permet donc de faire des calculs intermédiaires temporaires.

10.4.33.4. Liste des fonctions

Function	Description	Colonnes reuises
Affecter au champ le nom du champ A	créer un champ avec une valeur constante qui sera égale à la valeur saisie dans la colonne champ A (un nom de champ ou n'importe quelle valeur)	A
A + B	A plus B	A et B
A - B	A moins B	A et B
A * B	A multiplié par B	A et B
A / B	A divisé par B	A et B
A * A	le carré de A	A
SQRT(A)	la racine carrée de A	A
100 * A / B	Le pourcentage de A sur B	A et B
A - (A * B / 100)	A moins le pourcentage de A sur B	A et B
A + (A * B / 100)	A plus le pourcentage de A sur B	A et B
A + B *C	A plus B fois C	A, B, C
RACINE(A*A + B*B)	racine carrée de la somme du carré de A et de B	A et B
ARRONDI(A)	arrondi en valeur entière	A
ARRONDI(A, B)	arrondi de A avec B décimale	A et B
Date A + B jours	ajoute B jours à la date A	A et B
Année de la date A	retourne l'année de la date A	A
Mois de la date A	retourne le numéro du mois de la date A	A
Jour de la date A	retourne le numéro du jour (1-365) de la	A

Function	Description	Colonnes reuises
	date A	
Jour du mois	retourne le numéro du jour du mois (1-31) de la date A	A
Jour de la semaine	retourne le numéro du jour de la semaine (1-7) de la date A	A
Semaine de l'année	retourne le numéro de semaine (1-52) de la date A	A
Semaine ISO8601 de l'année d'une date A	retourne le numéro de la semaine de la date A selon la norme ISO8601	A
Année ISO8601 de l'année d'une date A	retourne l'année de la date A selon la norme ISO8601	A
Conversion de Byte ver Hexa	convertit un byte en hexadécimale	A
Conversion de Hexa vers Chaîne	convertit une chaîne de caractère dans sa représentation hexadécimale	A
Conversion de caractère vers Hexa	convertit un caractère dans sa représentation hexadécimale	A
Conversion de Hexa vers chaîne	convertit un valeur hexadécimale en chaîne	A

10.4.34. Ajouter ligne XML (ndt en anglais XML Add)

10.4.34.1. Captures d'écrans

Ajouter ligne XML

Nom étape

Contenu **Champs**

Encodage

Valeur en sortie

Élément XML ligne

Ajouter ligne XML ☒

OK Annuler

l'onglet "Champs"

Ajouter ligne XML

Nom étape

Contenu **Champs**

	Nom fichier	Element name	Type	Format
1				

Récupérer Champs Largeur minimale

OK Annuler

l'onglet "Contenu"

10.4.34.2. Icône



10.4.34.3. Description générale

Cette étape vous permet d'encoder le contenu de champs dans un élément XML. Le XML est ajouté à la ligne comme un champ « Chaîne de caractères ».

10.4.34.4. Paramètres

Option	Description
Nom de l'étape	Nom de l'étape. Il doit être unique au sein d'une transformation.
Encodage	L'encodage à utiliser.

Option	Description
Valeur en sortie	Le nom du nouveau champ rempli par le flux xml.
Ajouter ligne XML	???
Champs	<ul style="list-style-type: none"> Nom du champ : Nom du champ. Nom de l'élément : nom de l'élément XML à utiliser pour la conversion du champ. Type : Type du champ. Format : voir Format des nombres pour une description détaillée. Longueur : la chaîne de sortie est ajustée à la longueur précisée. Précision : la précision à utiliser. Devise : Le symbole utilisé pour représenter les devises (par exemple \$10,00 ou €) Décimal : le délimiteur décimal (point ou virgule) Groupe : le délimiteur pour le regroupement des nombres (milliers) Nul : La chaîne à utiliser si la valeur en entrée est nulle. Attribut : convertit le champ en attribut et non en élément (N signifie que la conversion sera faite en élément et non attribut)

10.4.34.5. Exemple

10.4.34.5.1. Objectifs

Des données provenant de nombreuses classes doivent être stockées dans une base de données comme un champ xml.

10.4.34.5.2. Données en entrée

Premier flux

OMBRE	COLEUR	id	X	Y	RADIANT
circle	blue	1	3	5	5
circle	red	2	1	3	5
circle	blue	5	5	9	5
circle	blue	6	8	2	5
circle	red	7	9	7	5

Second flux

OMBRE	COULEUR	id	X	Y	LONGUEUR	
LARGEUR						
rectangle	blue	3	3	1	6	4
rectangle	red	6	2	4	6	4
rectangle	blue	10	8	2	6	4
rectangle	red	12	7	8	6	4
rectangle	blue	14	5	2	6	4

10.4.34.5.3. Exemple en sortie

ID	X	Y	XML_DATA
3	4	7	<ombre type="circle"><couleur>blue</couleur><radiant> 5</radiant></ombre>
1	6	3	<ombre type="rectangle"><couleur>blue</couleur><largeur> 4</largeur><longueur> 6</longueur></ombre>
2	8	8	<ombre type="rectangle"><couleur>blue</couleur><largeur> 4</largeur><longueur>6</longueur></ombre>
5	5	2	<ombre type="circle"><couleur>blue</couleur><radiant> 5</radiant></ombre>

10.4.35. Ajout de constante (ndt en anglais Add constants)

10.4.35.1. Captures d'écran

C Ajouter des constantes

Nom étape

Champs :

	Nom	Type	Format	Longueur	Precision	Devise	Décimal	Groupe	Valeur
1									

OK Annuler

10.4.35.2. Icône



10.4.35.3. Description générale et utilisation

Cette étape est l'une des plus faciles et efficaces pour ajouter une constante à un flux. Son utilisation est vraiment simple : préciser un nom de champ, un type et une valeur ainsi que le format à utiliser pour représenter la donnée.

10.4.36. Dénormalisation ligne (ndt en anglais Row Denormaliser)

10.4.36.1. Captures d'écran

Nom étape : Dénormalisation ligne

Champ clé :

Champs de groupement:

▲	Champ groupement
1	

Récupérer les champs

Champs cibles:

▲	Nom champ cible	Valeur champ cible	Valeur clé	Type	Format	Longueur	Précision	Devisé	Décimal	Groupement	Null si	Agrégation
1												

Récupérer champ

OK Annuler

10.4.36.2. Icône



10.4.36.3. Description générale

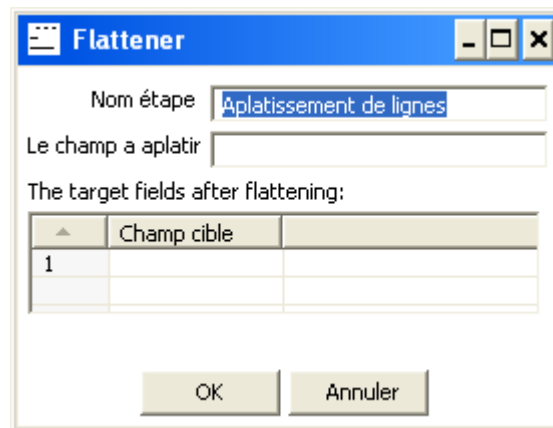
Cette étape permet de dé-normaliser des données **by looking up key-value pairs**.

10.4.36.4. Paramètres

Paramètre	Description
Nom d'étape	Nom de l'étape. Il doit être unique au sein d'une transformation.
Champ clé	Le champ qui définit la clé.
Champs de groupement	Précisez ici les champs de regroupement.
Champs cibles	Précisez ici les champ à dé-normaliser, en donnant la chaîne valeur pour le champ clé. Il est possible de convertir les données (chaîne vers date ou nombre etc). Dans le cas d'une ubiguïté de la clé (non unique pour un groupe), vous pouvez préciser la méthode d'agrégation à utiliser.

10.4.37. Aplatissement de lignes (ndt en anglais Flattener)

10.4.37.1. Captures d'écran



10.4.37.2. Icône



10.4.37.3. Description générale

Cette étape vous permet d'aplatir séquentiellement les données fournies.

10.4.37.4. Paramètres

Paramètre	Description
Nom d'étape	Nom de l'étape. Il doit être unique au sein d'une transformation.
Champ à aplatir	Le champ à aplatir dans différents champs cibles
Champs cibles	Le nom des champs cibles de l'aplatissement

10.4.37.5. Exemple

Champ1	Champ2	Champ3	champ à aplatir
A	B	C	Un
A	B	C	Deux
D	E	F	Trois
D	E	F	Quatre

peut être aplati en :

Champ1	Champ2	Champ3	Cible1	Cible2
A	B	C	Un	Deux
D	E	F	Trois	Quatre

Voyons comment faire sur l'écran ci-dessous

Flattener

Nom étape:

Le champ a aplatis:

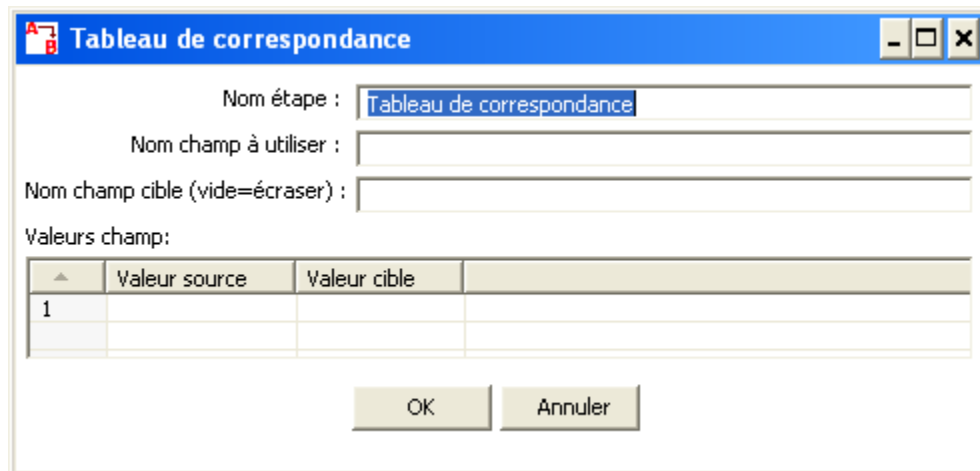
The target fields after flattening:

	Champ cible
1	cible1
2	cible2

OK Annuler

10.4.38. Tableau de correspondance (ndt en anglais Value Mapper)

10.4.38.1. Captures d'écran



Nom étape :

Nom champ à utiliser :

Nom champ cible (vide=écraser) :

Valeurs champ:

	Valeur source	Valeur cible
1		

OK Annuler

10.4.38.2. Icône



10.4.38.3. Description générale

Cette étape permet de transformer une valeur en une autre. Vous pouvez bien sûr faire cela en stockant la table de conversion dans une table de base de données et en utilisant une transformation adhoc. Cependant, vous pouvez aussi utiliser cette étape en entrant une table de conversion dans la boîte de dialogue de l'étape.

Par exemple, si vous désirez remplacer des codes langues par l'intitulé complet de la langue :

Champ à utiliser : LanguageCode

Champ cible : LanguageDesc

Source/Cible: EN/Anglais, FR/Français, NL/Néerlandais, ES/Espagnol, DE/Allemand, ...

10.4.39. Bloquage de lignes (ndt en anglais Blocking step)

10.4.39.1. Captures d'écran



10.4.39.2. Icône

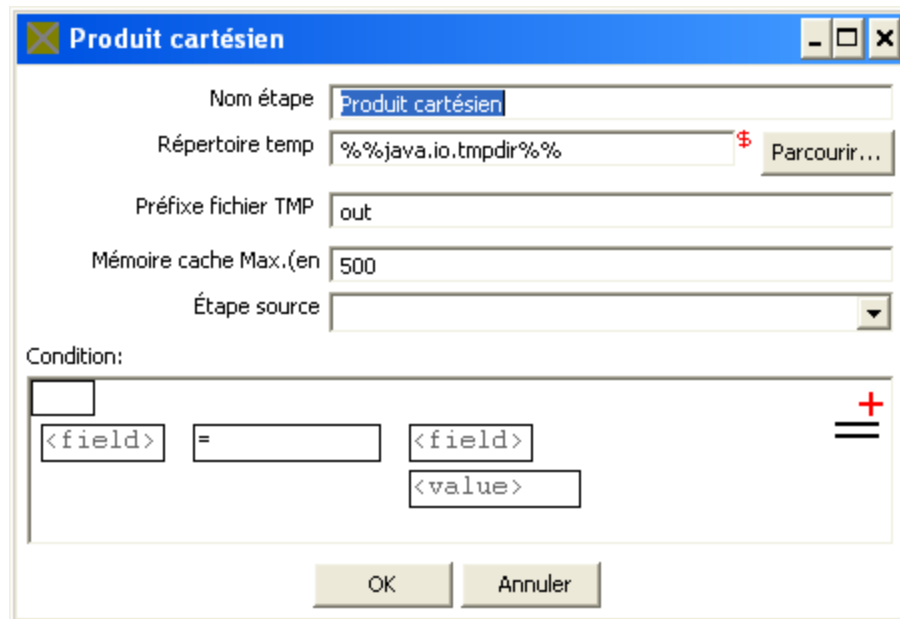


10.4.39.3. Description générale

Cette étape bloque tous les flux de sortie tant que la toute dernière ligne des étapes précédentes n'a pas été reçue. Cette dernière ligne est alors envoyée à l'étape suivante. Ainsi, l'étape suivante saura que toutes les étapes antécédentes sont fines. Vous pouvez utiliser cette étape pour accrocher à votre transformation un script java, une procédure stockée, un plugin...

10.4.40. Produit cartésien – Jointure lignes (ndt en anglais Join Rows/Cartesian product)

10.4.40.1. Captures d'écran

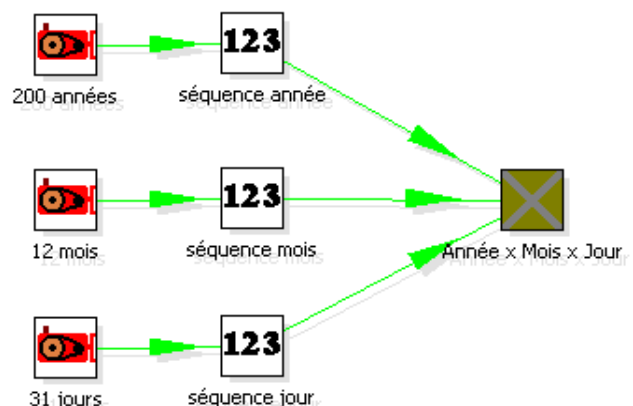


10.4.40.2. Icône



10.4.40.3. Description générale

Cette étape vous permet de produire une flux de données combinaison (produit cartésien) de toutes les lignes du flux d'entrée. Par exemple, on peut vouloir générer sur une longue période (200 ans) une ligne par triplet année/mois/jour. Voici une méthode pour faire cela en utilisant le produit cartésien :

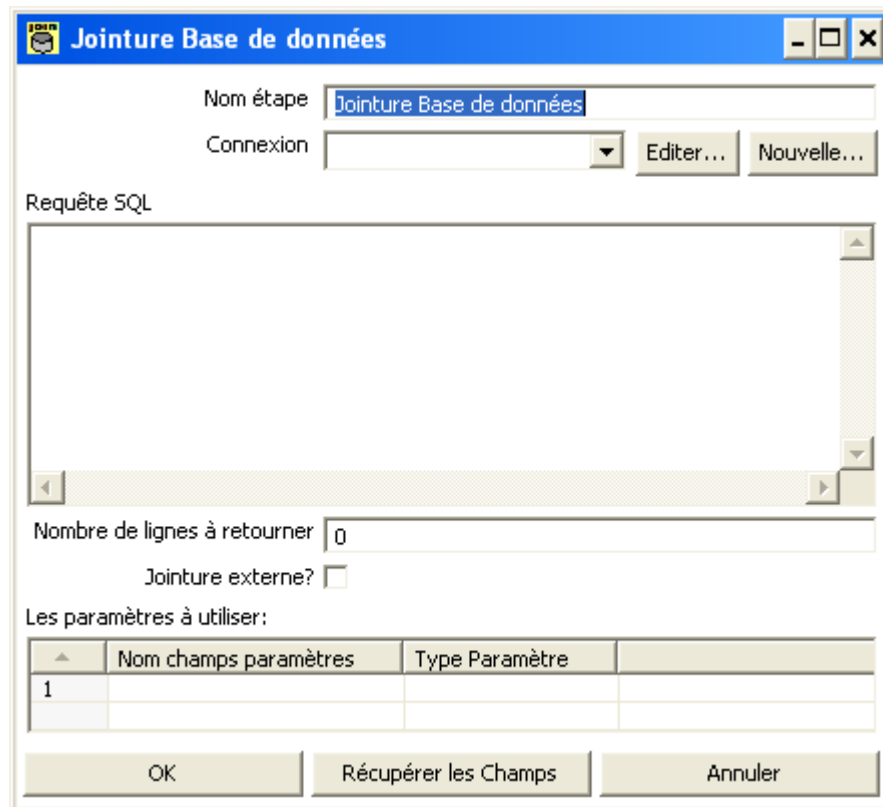


10.4.40.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Répertoire temporaire** : précise le répertoire dans lequel l'environnement stocke les fichiers temporaires. Ceux-ci sont créés quand le nombre des lignes fait dépasser la mémoire allouée pour le cache. Par défaut, c'est le répertoire temporaire de l'environnement.
- **Préfixe des fichiers temporaires** : c'est le préfixe des fichiers temporaires, ce qui permet de les retrouver facilement.
- **Taille maximum du cache** : Le nombre de lignes que le programme peut lire et stocker en mémoire avant d'utiliser des fichiers temporaires.
- **Étape source** : Ce paramètre permet de préciser l'étape d'où provient la plus grande part des données. Elle sera considérée comme l'étape maîtresse de l'étape et le produit cartésien sera fait autour de cette étape, ce qui fait qu'elle ne sera pas mise en cache ou en mémoire (ndt bien choisir cette étape permet de gagner beaucoup de temps à l'exécution)
- **Condition**: Vous pouvez entrer une condition complexe pour limiter le nombre de lignes dans le flux de sortie.

10.4.41. Jointure de base de données (ndt en anglais Database Join)

10.4.41.1. Captures d'écran



Nom étape

Connexion

Requête SQL

Nombre de lignes à retourner

Jointure externe? ☐

Les paramètres à utiliser:

	Nom champs paramètres	Type Paramètre
1		

10.4.41.2. Icône



10.4.41.3. Description générale

En utilisant des données provenant des étapes précédentes, cette étape vous permet d'exécuter une requête sur une base de données.

Les paramètres pour cette requête peuvent être précisés :

- en utilisant le caractère (?) dans la requête SQL.
- en utilisant un champ du flux d'entrée

Les deux ayant besoin de respecter le même ordre. Par exemple, cette étape vous permet d'exécuter des requêtes pour trouver la personne la plus âgées qui a acheté un produit comme présenté ci-dessous :

```
SELECT      customernr

FROM        product_orders, customer

WHERE       orders.customernr = customer.customernr

AND         orders.productnr = ?

ORDER BY    customer.date_of_birth
```

Tout ce que vous avez besoin de préciser est la référence produit et vous récupérez les clients dans le résultat.

10.4.41.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Connexion** : la connexion à la base de données à utiliser.
- **SQL** : la requête SQL à lancer, en utilisant un (ou plusieurs) point d'interrogation comme paramètre.
- **Nombre de lignes à retourner** : 0 signifie toutes; tout autre nombre limite le nombre de ligne.
- **Jointure externe** : Check this to always return a result, even if the query didn't return a result.
- Les paramètres à utiliser dans la requête.

10.4.42. Comparaison de lignes (ndt en anglais Merge rows)

10.4.42.1. Captures d'écran

Nom étape

Origine lignes référence:

Origine ligne

Nom champ flag

Clés à satisfaire :

▲	Champ clé	
1		

Récupérer champs clés

Valeurs de comparaison :

▲	Valeur champ	
1		

Récupérer valeurs champs

OK Annuler

10.4.42.2. Icône



10.4.42.3. Description générale

Cette étape permet de comparer simplement deux flux de données. C'est pratique, par exemple, si vous désirez comparer des données à deux moments différents, ce qui est utilisé par exemple, si vous ne disposez pas de l'information « dernière mise à jour » au sein de votre entrepôt de données.

Les deux flux de données, un flux de référence et un flux de comparaison, sont fusionnés. Chaque fois que la ligne est marquée de cette façon :

- "identical" : La clé a été trouvée dans les deux flux et les valeurs à comparer sont identiques.
- "changed" : La clé a été trouvée dans les deux flux mais une ou plusieurs valeurs sont différentes.
- "new" : La clé n'a pas été trouvée dans le flux de référence.
- "deleted" : La clé n'a pas été trouvée dans le flux de comparaison.

IMPORTANT: *les deux flux ont besoin d'être triés selon les clés saisies pour la comparaison.*

10.4.43. Comparaison triée de flux (ndt en anglais Sorted Merge)

10.4.43.1. Captures d'écran



10.4.43.2. Icône



10.4.43.3. Description générale and usage

La « comparaison triée de flux » fusionne des lignes provenant de plusieurs flux déjà triés.

Les paramètres sont :

- **Nom de l'étape** : Nom de l'étape. Il doit être unique au sein d'une transformation
- **Champs** : précise les champs de tri des flux en entrée et le sens du tri (ascendant ou non)

10.4.44. Jointure comparaison lignes (ndt en anglais Merge Join)

10.4.44.1. Captures d'écran

Jointure comparaison

Nom étape: Jointure comparaison lignes

Première étape:

Seconde étape:

Type Jointure: INNER

Clés pour la première étape: Clés pour la seconde étape:

	Champ clé	
1		

Récupérer champs clés

	champ clé	
1		

Récupérer champs clé

OK Annuler

10.4.44.2. Icône



10.4.44.3. Description générale and usage

Cette étape met en oeuvre une jointure classique entre des données provenant de deux flux de données. La jointure peut être interne (INNER) externe gauche (LEFT OUTER), externe droite (RIGHT OUTER), externe complète (FULL OUTER).

NOTE: les deux flux ont besoin d'être triés selon les clés saisies pour la jointure.

10.4.44.4. Paramètres

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Première étape** : précise l'étape dont provient le premier flux.
- **Seconde étape** : précise l'étape dont provient le second flux (le sens sera important pour les jointures externe gauche et droite).
- **Jointure** : veuillez sélectionner le type de jointure.
- **Clés** : Saisissez ici les champs clés (données triées sur ces champs)
- **Bouton « récupérer champs clés »** : Utilisez ces deux boutons pour récupérer la liste des champs possibles pour les clés des deux flux de données.

10.4.45. Création script javascript (ndt en anglais Java Script Value)

10.4.45.1. Captures d'écran

JS Création script Java

Nom étape :

Script Java :

Ligne n°: 0

Champs

	Nom champ	Renommer en	Type	Longueur	Précision
1					

OK Insérer champs Récupérer variables Test script Annuler

10.4.45.2. Icône



10.4.45.3. Description générale

Cette étape vous permet de réaliser des calculs complexes en utilisant le langage Javascript (pour Java via le moteur Rhino)

10.4.45.4. Options

- **Nom de l'étape** : Il doit être unique au sein d'une transformation.
- **Script Javascript** : Le script en question.
- **Champs** : Ce sont les champs que vous voulez ajouter au flux de sortie.

10.4.45.5. Boutons

- **Insérer champs** : Ce bouton permet d'insérer dans la fenêtre de script une méthode standard de récupération des valeurs des champs.
- **Test script** : Ce bouton permet de tester le script même si celui-ci n'est pas compilé.
- **Récupérer variables** : Ce bouton permet de récupérer les nouvelles variables créées et les insère dans la table « champs ».

10.4.45.6. Fonctions javascript

Vous trouverez ci-dessous une liste de fonctions que vous pouvez utiliser pour manipuler vos données.

Méthodes	Description
Value Clone()	construit une nouvelle instance de la variable et retourne la valeur de cette variable.
void setName(String name)	constructeur du nom de la variable.
String getName()	accesseur du nom de la variable
void setValue(double num)	constructeur de la valeur de la variable
void setValue(String str)	
void setValue(Date dat)	
void setValue(boolean bool)	
void setValue(long l)	
void setValue(Value v)	
double getNumber()	accesseur de la valeur d'une variable et la retourne comme nombre flottant.
String getString()	accesseur de la valeur d'une variable et la retourne comme chaîne de caractères.
int getStringLength()	longueur de la représentation sous forme de chaîne de caractères.
Date getDate()	accesseur de la valeur d'une variable et la retourne comme date.
boolean getBoolean()	accesseur de la valeur d'une variable et la retourne comme booléen NOTE: Chaîne de caractère <i>Y</i> ou <i>"true"</i> est convertie en <i>true</i> . NOTE: Les valeurs numériques autres que 0 sont converties en <i>true</i> .
long getInteger()	accesseur de la valeur d'une variable et la retourne comme un entier. NOTE: les champ de type <i>date</i> sont convertis en nombre de <i>millisecondes</i> depuis le 1er janvier 1970 00:00:00 GMT.
boolean isEmpty()	Si la variable est vide (n'est pas typée), cette méthode retourne <i>true</i> .
boolean isString()	Si la variable est une chaîne de caractères, cette méthode retourne <i>true</i> .
boolean isDate()	Si la variable est une <i>date</i> , cette méthode retourne <i>true</i>
boolean isNumber()	Si la variable est un nombre flottant, cette méthode retourne <i>true</i>
boolean isBoolean()	Si la variable est un booléen, cette méthode retourne <i>true</i>
boolean isInteger()	Si la variable est un entier, cette méthode retourne <i>true</i>
boolean isNumeric()	Si la variable est numérique, cette méthode retourne <i>true</i>
String toString()	Cette méthode retourne la représentation textuelle de la variable.

Méthodes	Description
String toString(boolean pad)	Cette méthode retourne la représentation textuelle de la variable, limitée à la longueur de la chaîne de caractères si le booléen pad vaut true.
String toStringMeta()	Retourne les meta-informations de la variable sous leur représentation textuelle.
void setLength(int l)	constructeur de la longueur de la variable
void setLength(int l, int p)	constructeur de la longueur de la variable en précisant sa précision
int getLength()	accesseur de la longueur de la variable
int getPrecision()	accesseur de la précision de la variable
void setPrecision(int p)	constructeur de la seule précision de la variable
String getTypeDesc()	retourne la description du type de la variable. (par exemple "String", "Number", "Date", "Integer", "Boolean").
void setNull()	constructeur de la variable à la valeur nulle.
void clearNull()	Removes the null setting.
void setNull(boolean n)	
boolean isNull()	retourne true si la valeur est nulle.
int compare(Value v)	méthode de comparaison de la valeur de la variable par rapport à la valeur donnée en argument : 1 si la variable est plus grande, 0 si égale et -1 sinon.
boolean equals(Object v)	Compares two values and returns true if the two values have the same value.
int hashCode()	Returns a signed 64 values representing the value in the form of a hash code.
Value negate()	If the value is numeric, multiplies the value by -1, in all other cases it doesn't do anything.
Value and(Value v)	Calculates the bitwise AND of two integer values.
Value xor(Value v)	Calculates the bitwise XOR of two integer values.
Value or(Value v)	Calculates the bitwise OR of two integer values.
Value bool_and(Value v)	Calculates the boolean AND of two boolean values.
Value bool_or(Value v)	Calculates the boolean OR of two boolean values.
Value bool_xor(Value v)	Calculates the boolean XOR of two boolean values.
Value bool_not()	Calculates the boolean NOT of a boolean value.
Value greater_equal(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is greater or equal to the first.
Value smaller_equal(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is smaller or equal to the first.
Value different(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is different from the first.
Value equal(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is equal to the first.

Méthodes	Description
Value like(Value v)	Sets the first value to true if the second string is part of the first.
Value greater(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is greater than the first.
Value smaller(Value v)	Compares two values and sets the first to true if the second is smaller than the first.
Value minus(double v) Value minus(long v) Value minus(int v) Value minus(byte v) Value minus(Value v)	soustrait la valeur v à la variable.
Value plus(double v) Value plus(long v) Value plus(int v) Value plus(byte v) Value plus(Value v)	ajoute la valeur v à la variable.
Value divide(double v) Value divide(long v) Value divide(int v) Value divide(byte v) Value divide(Value v)	divise la variable par la valeur v.
Value multiply(double v) Value multiply(long v) Value multiply(int v) Value multiply(byte v) Value multiply(Value v)	multiplie la variable par la valeur v NOTE: les chaînes de caractères peuvent être aussi multipliées. Le résultat est v fois la concaténation de la variable.
Value abs()	Sets the field value to the –field value if the value was negative.
Value acos()	Sets the field value to the cosine of the number value.
Value asin()	Sets the field value to the arc sine of the number value.
Value atan()	Sets the field value to the arc tangents of the number value.
Value atan2(Value arg0) Value atan2(double arg0)	Sets the field value to the second arc tangents of the number value.
Value ceil()	Sets the field value to the ceiling of a number value.
Value cos()	Sets the field value to the cosine of a number value.
Value cosh()	Sets the field value to the hyperbolic cosine of a number value.
Value exp()	Sets the field value to the exp of a number value.
Value floor()	Sets the field value to the floor of a number value.
Value initcap()	Sets the all first characters of words in a string to uppercase. "matt casters" -> "Matt Casters"
Value length()	Sets the value of the field to the length of the String value.
Value log()	Sets the field value to the log of a number value.
Value lower()	Sets the field value to the string value in lowercase.

Méthodes	Description
Value lpad(Value len) Value lpad(Value len, Value padstr) Value lpad(int len) Value lpad(int len, String padstr)	Sets the field value to the string value, left padded to a certain length. Default the padding string is a single space. Optionally, you can specify your own padding string.
Value ltrim()	Sets the field value to the string, without spaces to the left of the string.
Value mod(Value arg) Value mod(double arg0)	Sets the value to the modulus of the first and the second number.
Value nvl(Value alt)	If the field value is Null, set the value to alt.
Value power(Value arg)	
Value power(double arg0)	Raises the field value to the power arg.
Value replace(Value repl, Value with) Value replace(String repl, String with)	Replaces a string in the field value with another.
Value round()	Rounds the field value to the nearest integer.
Value rpad(Value len) Value rpad(Value len, Value padstr) Value rpad(int len) Value rpad(int len, String padstr)	Sets the field value to the string value, right padded to a certain length. Default the padding string is a single space. Optionally, you can specify your own padding string.
Value rtrim()	Remove the spaces to the right of the field value.
Value sign()	Sets the value of the string to -1, 0 or 1 in case the field value is negative, zero or positive.
Value sin()	Sets the value of the field to the sine of the number value.
Value sqrt()	Sets the value of the field to the square root of the number value.
Value substr(Value from, Value to) Value substr(Value from) Value substr(int from) Value substr(int from, int to)	Sets the value of the field to the substring of the string value.
Value sysdate()	Sets the field value to the system date
Value tan(Value args[])	Sets the field value to the tangents of the number value.
Value num2str() Value num2str(String arg0) Value num2str(String arg0, String arg1) Value num2str(String arg0, String arg1, String arg2) Value num2str(String arg0, String arg1, String arg2, String arg3)	Converts a number to a string. Arg0: format pattern, see also . Number formats Arg1: Decimal separator (either . or ,) Arg2: Grouping separator (either . or ,) Arg3: Currency symbol For example converting value: 56 using num2str("###,##00", ",", ".") gives .23 using num2str("###,##00", ",", ".") gives 0,23 56 using num2str("000,00", ",", ".") gives 00
Value dat2str() Value dat2str(String arg0)	Converts a date into a string. Arg0: format pattern, see also . Number formats

Méthodes	Description
Value dat2str(String arg0, String arg1)	Arg1: localized date-time pattern characters (u, t)
Value num2dat()	Converts a number to a date based upon the number of milliseconds since January 1st, 1970 00:00:00 GMT.
Value str2dat(String arg0) Value str2dat(String arg0, String arg1)	Converts a string to a date. Arg0: format pattern, see also . Number formats Arg1: localized date-time pattern characters (u, t)
Value str2num() Value str2num(String arg0) Value str2num(String arg0, String arg1) Value str2num(String arg0, String arg1, String arg2) Value str2num(String arg0, String arg1, String arg2, String arg3)	Converts a string into a number. Arg0: format pattern, see also . Number formats Arg1: Decimal separator (either . or ,) Arg2: Grouping separator (either . or ,) Arg3: Currency symbol
Value dat2num()	Converts a date into a number being the number of milliseconds since January 1st, 1970 00:00:00 GMT.
Value trim()	Remove spaces left and right of the string value.
Value upper()	Sets the field value to the uppercase string value.
Value e()	Sets the value to e
Value pi()	Sets the value to p
Value add_months(int months)	Adds a number of months to the date value.
Value last_day()	Sets the field value to the last day of the month of the date value.
Value first_day()	Sets the field value to the first day of the month of the date value.
Value trunc() Value trunc(double level) Value trunc(int level)	Set the field value to the truncated number or date value. Level means the number of positions behind the comma or in the case of a date, 5=months, 4=days, 3=hours, 2=minutes, 1=seconds, 0=milliseconds
Value hexEncode()	Encode a String value in its hexadecimal representation. E.g. If value is a string "a", the result would be "61".
Value hexDecode()	Decode a String value from its hexadecimal representation. E.g. If value is a string "61", the result would be "a". If the input string value is odd a leading 0 will be silently added.

10.4.45.7. Quelques exemples de script Javascript

10.4.45.7.1. Se souvenir de la ligne précédente :

Il peut être utile quelquefois de connaître la valeur d'un champ pour la dernière ligne traitée. Cela peut être réalisé grace au code ci-dessous :

```

var prev_row;

if (prev_row == null) prev_row = row;

    String previousName = prev_row.getString("Name", "-");

prev_row = row;

```

« row » est un champ spécial qui contient toutes les valeur de la ligne courante.

10.4.45.7.2. *Mettre en majuscule une adresse*

```

location.upper();

```

10.4.45.7.3. *Extraire une information d'un champ date*

```

// Year/Month/Day representation:
ymd = date_field.Clone().dat2str("yyyy/MM/dd").getString();

// Day/Month/Year representation:
dmy = date_field.Clone().dat2str("dd/MM/yyyy").getString();

// Year/Month :
ym = date_field.Clone().dat2str("yyyy/MM").getString();

// Long description of the month in the local language:
month_long_desc=
date_field.Clone().dat2str("MMMM").initcap().getString();

// Week of the year (1-53)
week_of_year = date_field.Clone().dat2str("w").getInteger();

// day of week, short description (MON-SUN)
day_of_week_short_desc
=date_field.Clone().dat2str("EEE").upper().getString();

// Day of the week (Monday-Sunday)
day_of_week_desc =
date_field.Clone().dat2str("EEEE").initcap().getString();

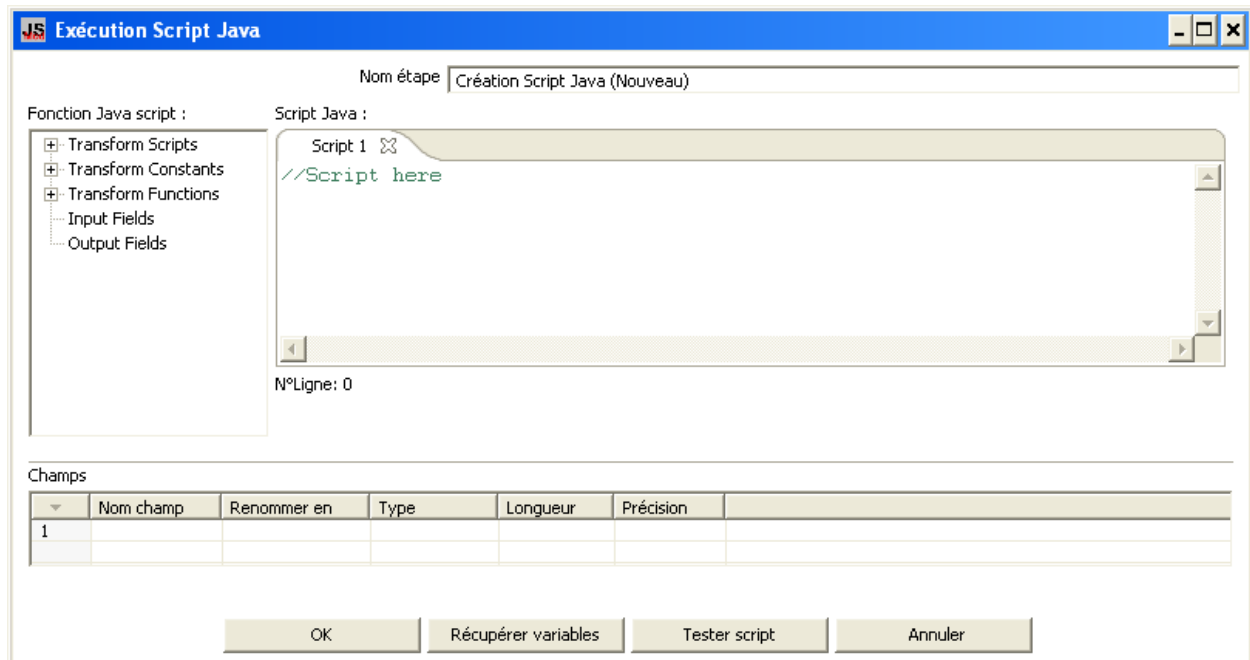
// Day of week (1-7)
day_of_week = date_field.Clone().dat2str("F").getInteger();

```

Voir aussi le paragraphe sur les [Formats](#).

10.4.46. Création script javascript (nouvelle version) (ndt en anglais Modified Java Script Value)

10.4.46.1. Captures d'écran



10.4.46.2. Icône



10.4.46.3. Description générale

Ceci est une version modifiée de l'étape « Création script javascript » qui permet de meilleures performances. Cette étape vous fournit des fonctions pré-définies et vous permet de créer des scripts multiples pour chaque étape.

10.4.46.4. Méthodes et fonctions Javascript

Cette zone vous permet de choisir parmi des méthodes prédéfinies, les champs des flux d'entrée et de sortie possibles.

- **Script de la transformation Scripts:** affiche la liste des scripts que vous avez créés dans cette étape.

- **Constantes de la transformation** : une liste de constantes pré-définies dont SKIP_TRANSFORMATION, ERROR_TRANSFORMATION, et CONTINUE_TRANSFORMATION
- **Fonctions de la transformation** : contient une liste de méthodes, accesseurs et constructeur sur les variables. Pour ajouter une fonction à votre script, double-cliquez simplement sur la fonction désirée.
- **Champ en entrée** : la liste des champs qui sont disponibles dans le flux d'entrée de l'étape.
- **Champ en sortie** : la liste des champs disponibles en sortie de l'étape.

10.4.46.5. Script javascript

Vous pouvez éditer votre script au sein de cette zone. Vous pouvez y insérer des méthodes, des champs, des constantes depuis l'arbre de la zone de gauche.

10.4.46.6. Champs

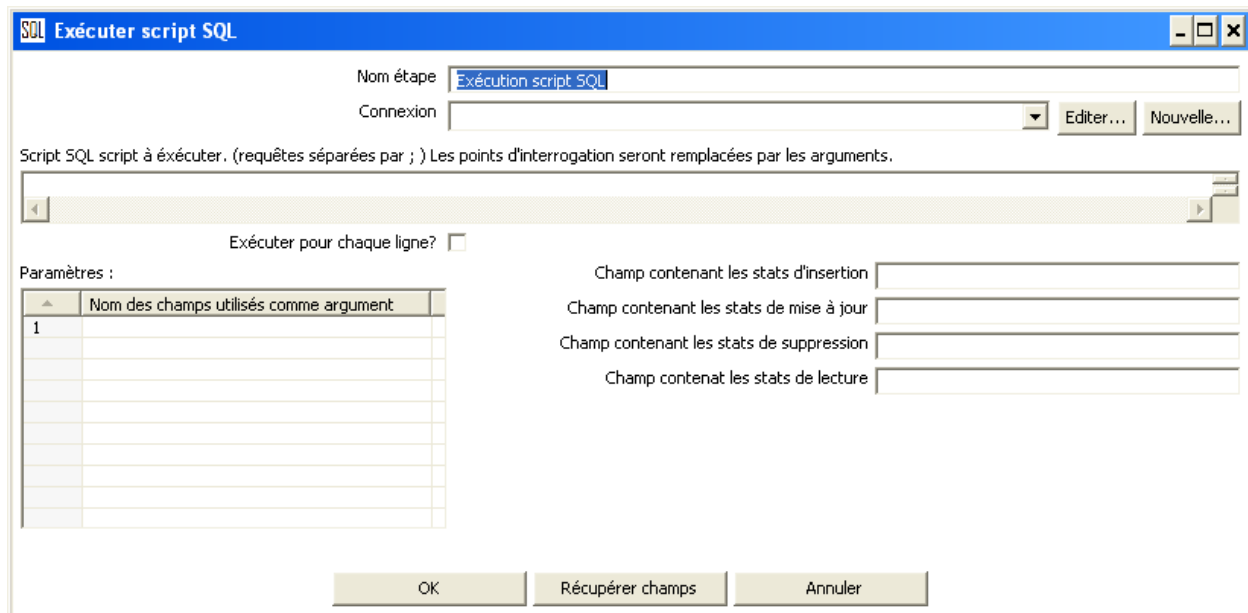
La zone en bas vous permet des opération courantes sur les champs disponibles ainsi que la possibilité de rajouter des champs « dits » méta-données.

10.4.46.7. Extras

- **Récupérer variables**: Ce bouton vous permet de récupérer une liste de variables depuis votre script.
- **Test script**: Ce bouton vous permet de vérifier la syntaxe de votre script.

10.4.47. Exécuter un script SQL (ndt en anglais Execute SQL script)

10.4.47.1. Captures d'écran



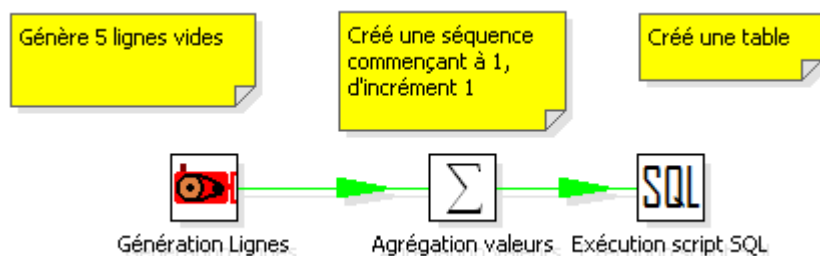
10.4.47.2. Icône



10.4.47.3. Description générale

Vous pouvez avec cette étape exécuter un script SQL, pendant la phase de création de votre transformation ou à chaque fois qu'un flux en entrée arrive à l'étape. La seconde possibilité permet d'utiliser des arguments dans des scripts SQL.

Par exemple, si vous désirez créer 5 tables (tab1, tab2, tab3, tab4 and tab5), vous pouvez le faire avec une transformation :



Le code SQL pour créer ces tables sera :

```
CREATE TABLE tab?  
(  
  a INTEGER  
);
```

Le nom de champ à préciser sera celui de la séquence créée dans la deuxième étape.

NOTE: *L'exécution de votre transformation s'arrêtera lorsque il y aura il se passera une erreur dans l'exécution de votre script.*

Comme paramètre optionnn, vous pouvez retourner le nombre total d'insertions (INSERT INTO statements), de mise à jour (UPDATE table), de suppression (DELETE FROM table) et de lecture (SELECT statements) en précisant les noms de champs désirés pour récupérer ces valeurs.