Игорь Рубенович Агамирзян Введение в $\mathrm{IOT}/\mathrm{CPS}$

Содержание

| 1 | Лен | кция 1. Вводная | 2 |
|---|---|---|---|
| 2 | Лекция 2. О том, как автоматизация пришла в наш мир | | |
| | 2.1 | Киберфизические системы | 3 |
| | 2.2 | Прицнип цифрового кодирование | 3 |
| | 2.3 | NC и CNC - компьютер как инструмент управления | 3 |
| | 2.4 | Управляющее программное обеспечение | 3 |
| | 2.5 | Кодирование цифровых элекронных сигналов | 4 |
| | 2.6 | Кодирование логических значений уровнями напряжения | 4 |
| | 2.7 | Транзистор (упрощённо для цифровой логики) | 4 |
| | 2.8 | Основные логические элементы | 4 |

1. Лекция 1. Вводная

Ничего особо не было, просто поговорили, познакомиилсь.

2. Лекция 2. О том, как автоматизация пришла в наш мир

Субтрактивные методы обработки - убирают материал и делают изделие. Аддитивные методы обработки - наращивают материал и делают изделие.

2.1. Киберфизические системы

- Либой станок или робот ялвяется киберфизической системой
- Киберфизическая система состоит из сенсоров (датчиков), контроллеров (вычислительных блоков) и актуторов (исполнительных элементов)
- Примеры киберфизических систем станки? роботы

2.2. Прицнип цифрового кодирование

Что может/умеет делать выислительный блок (компьютер, микроконтроллер и т.д)?

- Считывать кодированный поток цифровых данных от сенсоров
- Обрабатывать полученные данные в соответствии с програмной логикой и принимать реешния, базируясь на полученных данных
- Передавать кодированный поток цифровых данных на исполнение актуаторам

Это совершенно универсальный принцип - другого не бывает. Цифровый данные всегда кодируются значениями да/нет

- 0/1
- true/false
- есть отверстие/нет отверстия (перфокарта)
- есть нажатие клавиши/нет нажатия клавиши
- пиксель освещён/пиксель погашен

2.3. NC и CNC - компьютер как инструмент управления

- Принцип управления первых механических и электронных станков, использовавших Жаккардов принцип управления по программе с помощью перфокарт или перфоленты получил название Numerical Control (NC)
- Использование компьютера для управления, принятый в киберфизических системах принято называть Computer Numerical Control. (CNC)
- Разница в наличии сенсоров, позволяющих организовать интеллектуальную обратную связь
- Прогресс в микроэлектронике (уменьшение размеров и энергопотребления при одновременном росте вычислительной мощности контроллеров) позволил реализовать весь современный тенхнологический ландшафт

2.4. Управляющее программное обеспечение

- Вторым необходимым компонентом современных технологий является программное обеспечение
- Сегодня не существует высокотехнологичных устройств, не содержащих внутри себя микроконтроллеров и программного обеспечения
- Если на устройстве есть дисплей, значит, внутри него есть микроконтроллер и управляющее программное обеспечение

Всё современное программное ообеспечение разделилось на несколько классов, для которых используются различные языки и среды программирования

• Инфраструктурное ПО - операционные системы, базы данных и т.д.

- Корпоративное ПО это весь набор АСУ (ERP, CRM, и т.д.)
- WEB ПО серверы и HTML 5.0, клиенсткие программы на Java и JS
- Встроенное (embedded) ПО АСУТП, именно это программное обеспечение управляет миром

2.5. Кодирование цифровых элекронных сигналов

Пикча момент

- В электронных устройствах цифровые значения кодируются уровнями напряжений в текущей момент времени
- Существует ряд стандартов, в которых, как правило, логический 0 кодируется напряжением 0 V, а логическая единица значением +5V для TTL-клогики или +3.3 V для CMOS-логики
 - TTL 15-ти минутная лекция
 - CMOS 15-ти минутная лекция

2.6. Кодирование логических значений уровнями напряжения

- Последовательности цифровых (двоичных) данных кодируются уровнями напряжений 0-5 V с определённой частотой дискретизации (квант времени лии такт)
- Принято называть эти уровни HIGH для наличия сигнала (2-5 V) и LOW для его отсутствия (0-0.8V)
- В случае, еесли уровень меняется в течение такта, то сигнал может быть не определён

2.7. Транзистор (упрощённо для цифровой логики)

Какой-то видос на ютубе на 4 минуты

- В цифровой TTL-логике тразистор может упрощённо считаться управляемым выключателем (ключом)
- Если на базу тразистора подан сигнал НІСН, выключатель включён
- Если на базу тразистора подан сигнал LOW, выключатель выключен

2.8. Основные логические элементы

- Сущестует три основных логических элемента цифровой логики, соответствующие операциям булевой алгебры.
- С их помощью можно реализовать любую логическую схему
- Для удобства проектирования реализации принято выделять ещё некоторые элементы.