# Сначала давайте вопросы насущные

### Преисполняемся в структурах данных

### Преисполняемся в структурах данных

(у нас же их так давно не было)

### Преисполняемся в структурах данных

(у нас же их так давно не было)

И сразу мини-новость - у нас постепенно возвращаются ДЗ на codeforces'е

Давайте просто представим такие функции, которые удовлетворяют условиям вот таким:

- ассоциативности:  $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$ ,
- коммутативности:  $a \circ b = b \circ a$ ,
- идемпотентности: a ∘ a = a.

Давайте просто представим такие функции, которые удовлетворяют условиям вот таким:

- ассоциативности:  $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$ ,
- коммутативности:  $a \circ b = b \circ a$ ,
- идемпотентности: a o a = a.

Для нас самый простой пример такой функции (речь идёт про математическую, уточню) - функция минимума чисел, можем чуть-чуть расписать и посмотреть, что для неё эти условия выполняются

Давайте представим, что мы умеем вот что делать:

Для любой позиции і в массиве чисел знаем ответы для отрезков [i;i], [i; i + 1], [i; i + 3], [i; i + 7], [i; i + 15] итд. То есть, мы знаем все отрезки, длина которых является степенью двойки.

Давайте представим, что мы умеем вот что делать:

Для любой позиции і в массиве чисел знаем ответы для отрезков [i;i], [i; i + 1], [i; i + 3], [i; i + 7], [i; i + 15] итд. То есть, мы знаем все отрезки, длина которых является степенью двойки.

А что хотим делать?

Отвечать на любой отрезок

Какой интересный факт есть: предположим нам нужен ответ для отрезка [i;j]

Какой интересный факт есть: предположим нам нужен ответ для отрезка [i;j]

Тогда, этот отрезок можно разбить на два пересекающихся отрезка длиной 2<sup>^</sup>(какая-то степень). Давайте я здесь порисую, чтобы было наглядно понятно

Заведём массив, в который выпишем по возрастанию степени двойки

Заведём массив, в который выпишем по возрастанию степени двойки

Нам достаточно хранить там только те степени, которые меньше или равны размеру нашего массива

Заведём массив, в который выпишем по возрастанию степени двойки

Нам достаточно хранить там только те степени, которые меньше или равны размеру нашего массива

Очевидно, что размер такого массива степеней двоек тогда будет log(n)

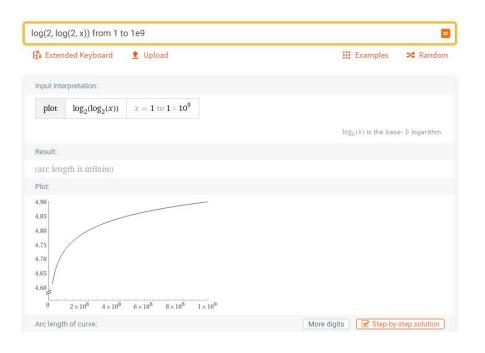
Заведём массив, в который выпишем по возрастанию степени двойки

Нам достаточно хранить там только те степени, которые меньше или равны размеру нашего массива

Очевидно, что размер такого массива степеней двоек тогда будет log(n)

Бинарный поиск работает за log, так тогда если делать бин поиск по такому массиву, тогда относительно n (размера изначального массива) сложность бин поиска будет log(log(n))

### Чтобы вы осознали насколько это маленькое число



#### Чтобы вы осознали насколько это маленькое число



Для нас - олимпудников, в рамках ограничений на олимпиадах это вообще чуть ли не константой кажется

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Давайте тогда оценим память -

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Давайте тогда оценим память - для каждой ячейки будем хранить все отрезки длиной степени двойки

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Давайте тогда оценим память - для каждой ячейки будем хранить все отрезки длиной степени двойки

Будет n ячеек с log(n) значениями, значит суммарно их будет nlog(n)

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Давайте тогда оценим память - для каждой ячейки будем хранить все отрезки длиной степени двойки

Будет n ячеек c log(n) значениями, значит суммарно их будет nlog(n)

Теперь будем думать про реализацию

Секрет того, что мы получаем значения для отрезка степени двойки быстро за счёт того, что мы просто будем их все хранить.

Давайте тогда оценим память - для каждой ячейки будем хранить все отрезки длиной степени двойки

Будет n ячеек c log(n) значениями, значит суммарно их будет nlog(n)

Теперь будем думать про реализацию

Очевидная мысль - раз мы используем nlog(n) памяти, быстрее, чем за nlog(n) мы её не заполним

Давайте немного подумаем, для отрезков какой длины в самом начале нам уже всё известно?

Давайте немного подумаем, для отрезков какой длины в самом начале нам уже всё известно?

Да, для отрезков единичной длины уже всё известно - сами элементы

Давайте немного подумаем, для отрезков какой длины в самом начале нам уже всё известно?

Да, для отрезков единичной длины уже всё известно - сами элементы

А сможем ли мы получить отрезок длины два, с помощью двух отрезков длины 1?

Давайте немного подумаем, для отрезков какой длины в самом начале нам уже всё известно?

Да, для отрезков единичной длины уже всё известно - сами элементы

А сможем ли мы получить отрезок длины два, с помощью двух отрезков длины 1?

Если у нас есть два подряд идущих отрезка длины 2<sup>(i - 1)</sup>, то отрезок какой длины мы можем получить?

Давайте немного подумаем, для отрезков какой длины в самом начале нам уже всё известно?

Да, для отрезков единичной длины уже всё известно - сами элементы

А сможем ли мы получить отрезок длины два, с помощью двух отрезков длины 1?

Если у нас есть два подряд идущих отрезка длины 2<sup>(i - 1)</sup>, то отрезок какой длины мы можем получить?

Правильно, 2<sup>^</sup>(i)

Это же таблица! А матрица это что? Самая настоящая таблица! Давайте дадим понимание іј-й ячейке

Это же таблица! А матрица это что? Самая настоящая таблица! Давайте дадим понимание іј-й ячейке

(для лучшего понимания, я буду везде писать минимум, но можно и другую функцию, исходный массив чисел назовём х)

Это же таблица! А матрица это что? Самая настоящая таблица! Давайте дадим понимание іј-й ячейке

(для лучшего понимания, я буду везде писать минимум, но можно и другую функцию, исходный массив чисел назовём х)

 $st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])$ 

Это же таблица! А матрица это что? Самая настоящая таблица! Давайте дадим понимание іј-й ячейке

(для лучшего понимания, я буду везде писать минимум, но можно и другую функцию, исходный массив чисел назовём х)

 $st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])$ 

Как нам вычислять эти значения?

```
st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])
```

 $st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])$ 

Считать каждую заново - было бы слишком жирно. nlog(n) ячеек, каждая считается за n, было бы n^2 log(n). Больно много. Давайте просто считать ячейки длины 2^j на основе предыдущих по той идее, что была с двумя подряд идущими отрезками длины 2^(i - 1).

 $st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])$ 

Считать каждую заново - было бы слишком жирно. nlog(n) ячеек, каждая считается за n, было бы n^2 log(n). Больно много. Давайте просто считать ячейки длины 2^j на основе предыдущих по той идее, что была с двумя подряд идущими отрезками длины 2^(i - 1).

Тогда вычисление одной ячейки занимает единичку

 $st[i][j] = min(x[i], x[i + 1], ..., x[i + 2^j - 2], x[i + 2^j - 1])$ 

Считать каждую заново - было бы слишком жирно. nlog(n) ячеек, каждая считается за n, было бы n^2 log(n). Больно много. Давайте просто считать ячейки длины 2^j на основе предыдущих по той идее, что была с двумя подряд идущими отрезками длины 2^(i - 1).

Тогда вычисление одной ячейки занимает единичку

Тогда саму таблицу можно построить за nlogn

### Сама реализация

Давайте я с вами напишу её и покажу финтиплюшки, какие можно сделать

### Как пока что практиковаться?

Случайно набрёл на астр в раздел курсов и подобного и нашёл задачки на структуры данных

Вот одна из задач на RMQ (минимум на отрезке) - <a href="https://acmp.ru/asp/do/index.asp?main=task&id\_course=2&id\_section=20&id\_topic=44&id\_problem=594">https://acmp.ru/asp/do/index.asp?main=task&id\_course=2&id\_section=20&id\_topic=44&id\_problem=594</a>

Да, тут задача минимума в подматрице, но её можно решить

А также давайте посмотрим, что там есть из того, что мы уже прошли