

Manual de Usuario

Arquitectura de computadoras y ensambladores 1

Sección "A"

Proyecto 2

Marvin Daniel Rodriguez Félix

201709450

03/04/2022

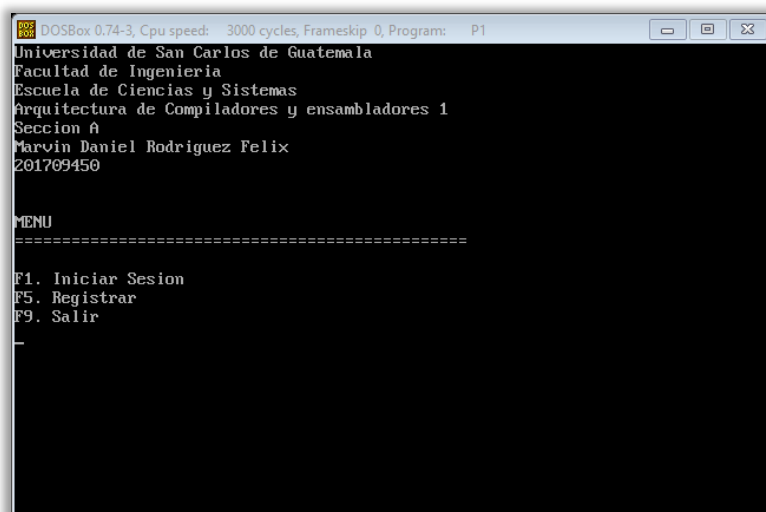
Introducción

En este proyecto se desea aplicar todo conocimiento adquirido en el curso sobre el sistema ensamblador, haciendo uso de algoritmos para solucionar los requerimientos solicitados.

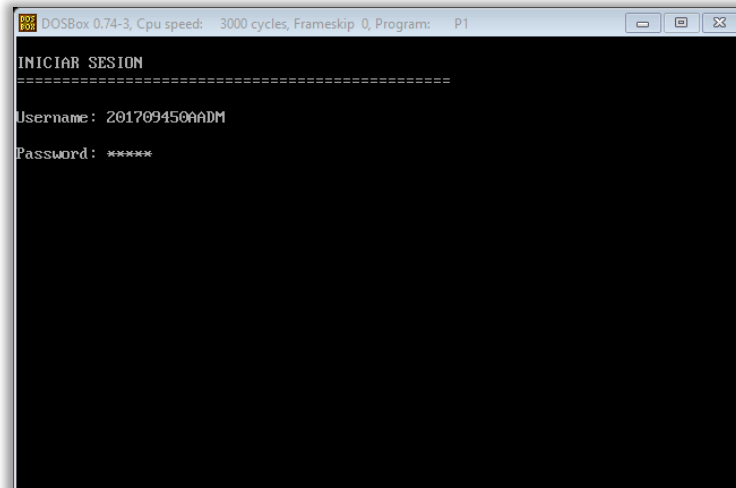
Se solicitaba desarrollar una variante del clásico juego galaga, que se pretende resolver las implementaciones de funciones para manipular la información del juego y/o generar datos con criterios específicos.

Capturas de ejemplo

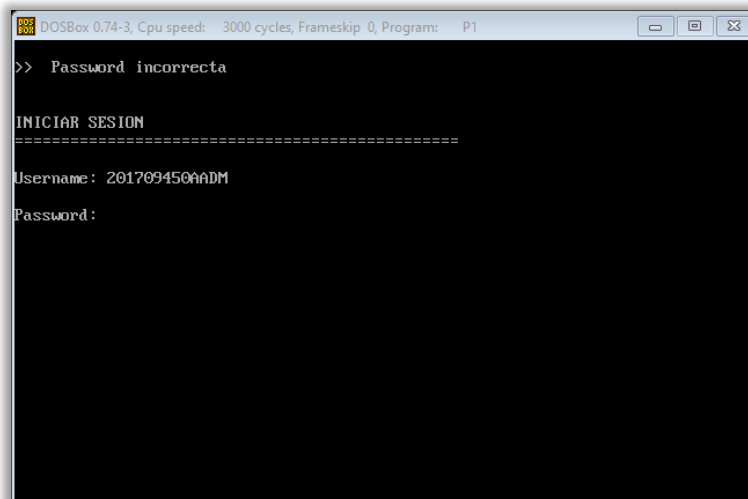
1. Menú Principal, donde podemos observar información del desarrollador y seleccionar la opción movernos a la sección que se desea.



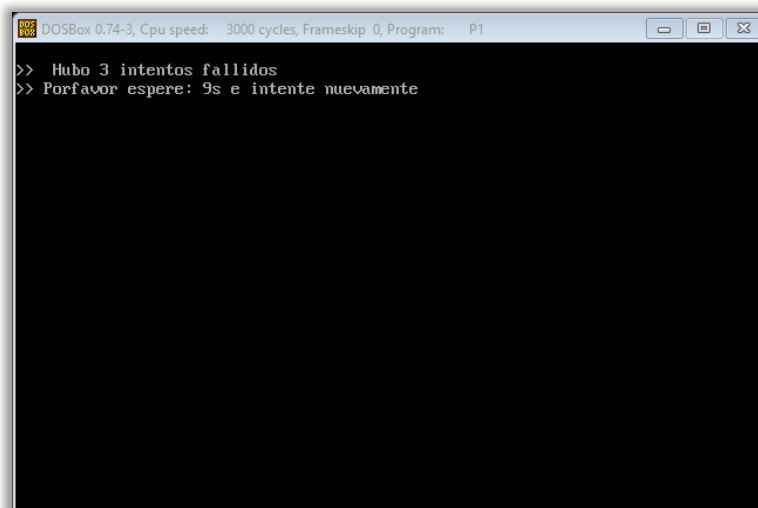
2. Login, vemos que al entrar al login nos pide las credenciales del usuario y luego su contraseña



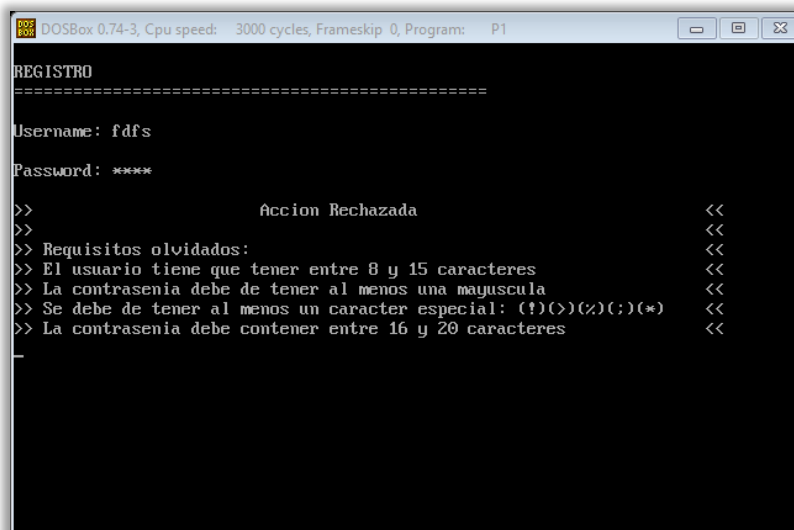
3. Si se falla la contraseña se le indica sin borrar su usuario, y que pueda ingresar nuevamente la contraseña



4. Si en dado caso el usuario falla tres veces la contraseña y es administrador solo se le pide que espere 30 seg



5. Registro, si se desea registrar un nuevo usuario se necesita cumplir con ciertos requisitos tanto para el usuario y la contraseña



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1

REGISTRO
=====

Username: fdfs
Password: ****

>> Accion Rechazada <<
>>
>> Requisitos olvidados: <<
>> El usuario tiene que tener entre 8 y 15 caracteres <<
>> La contraseña debe de tener al menos una mayuscula <<
>> Se debe de tener al menos un caracter especial: (!)(>)(<)(*)(*) <<
>> La contraseña debe contener entre 16 y 20 caracteres <<
-

```

6. Se registra un usuario, con todo lo que se solicita



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1

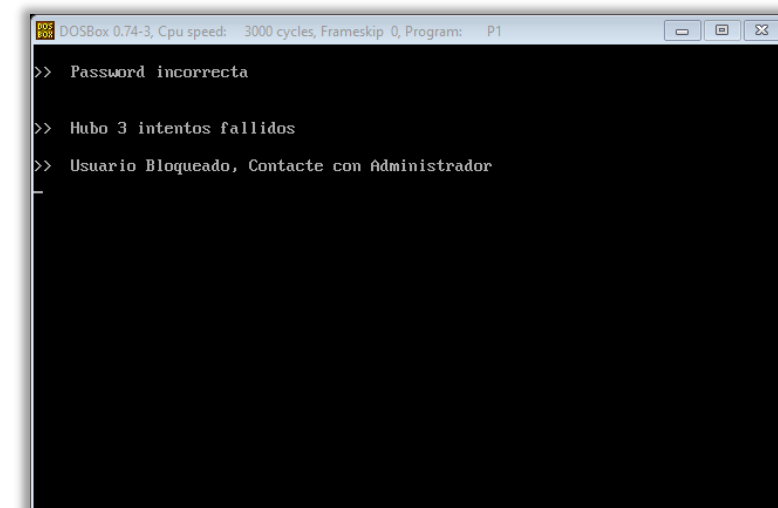
>> Usuario registrado correctamente

MENU DE USUARIO      USER: u-nuevo.mu
=====

F2. Jugar
F3. Mostrar el marcador de los 10 primeros
F5. Mostrar mi marcador de los 10 primeros
F9. Cerrar Sesion
-

```

7. Si en el login hubo 3 fallos, con usuario normal, se bloquea y el usuario tiene que ser desbloqueado por el administrador



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1

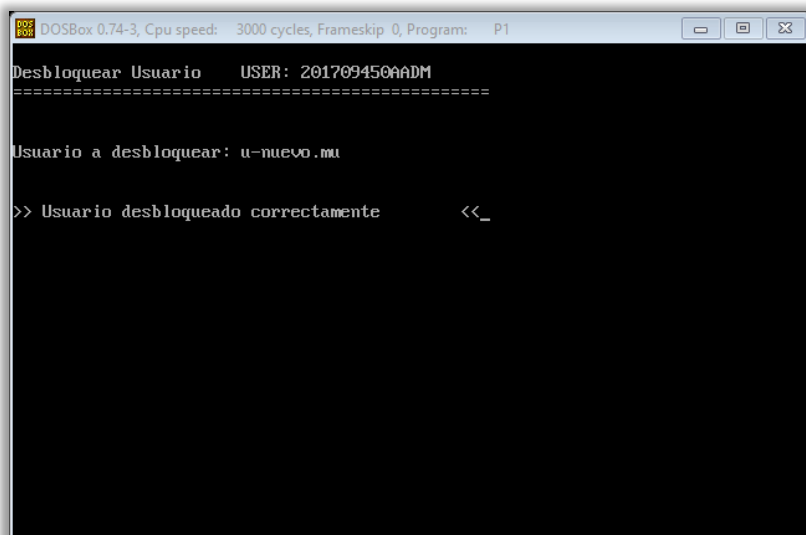
>> Password incorrecta

>> Hubo 3 intentos fallidos

>> Usuario Bloqueado, Contacte con Administrador
-

```

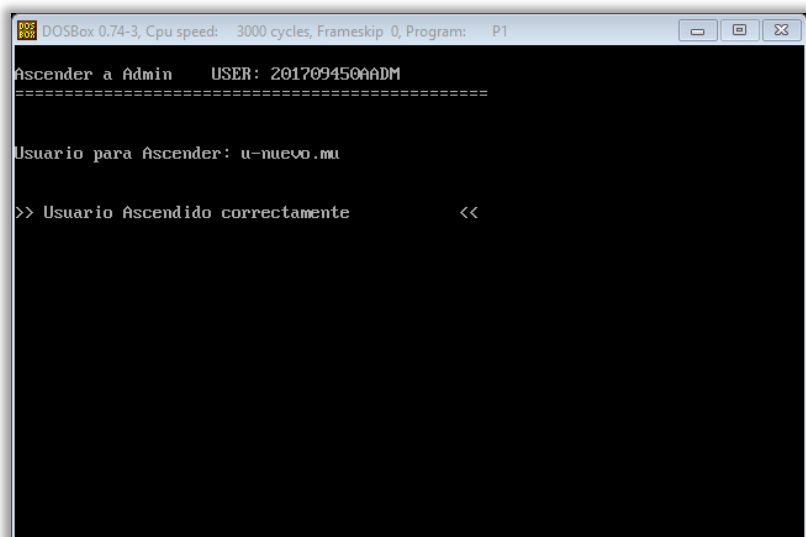
8. En el administrador, para desbloquear se tiene que ingresar un usuario que este bloqueado



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1
Desbloquear Usuario    USER: 201709450AADM
=====
Usuario a desbloquear: u-nuevo.mu

>> Usuario desbloqueado correctamente    <<_
```

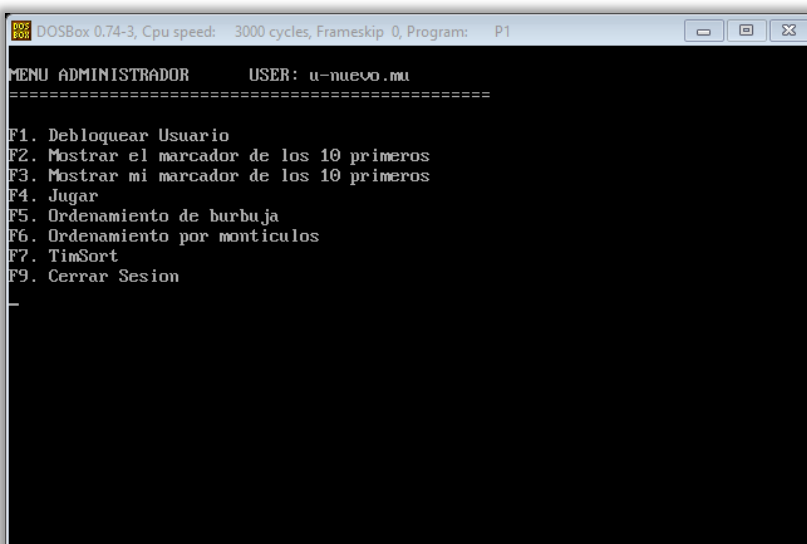
9. Ascender el usuario, del lado del admin es la misma lógica, se ingresa el usuario



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1
Ascender a Admin      USER: 201709450AADM
=====
Usuario para Ascender: u-nuevo.mu

>> Usuario Ascendido correctamente    <<
```

10. El usuario que se ascendió ya tiene otro menú



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: P1
MENU ADMINISTRADOR    USER: u-nuevo.mu
=====
F1. Desbloquear Usuario
F2. Mostrar el marcador de los 10 primeros
F3. Mostrar mi marcador de los 10 primeros
F4. Jugar
F5. Ordenamiento de burbuja
F6. Ordenamiento por monticulos
F7. TimSort
F9. Cerrar Sesión
_
```

11. El usuario puede jugar, y el inicio del juego es este



12. Cuando inicia el juego, van bajando y los enemigos y se puede pausar y disparar en el nivel 1 con la tecla "v" y tratar de que los enemigos no den a la nave



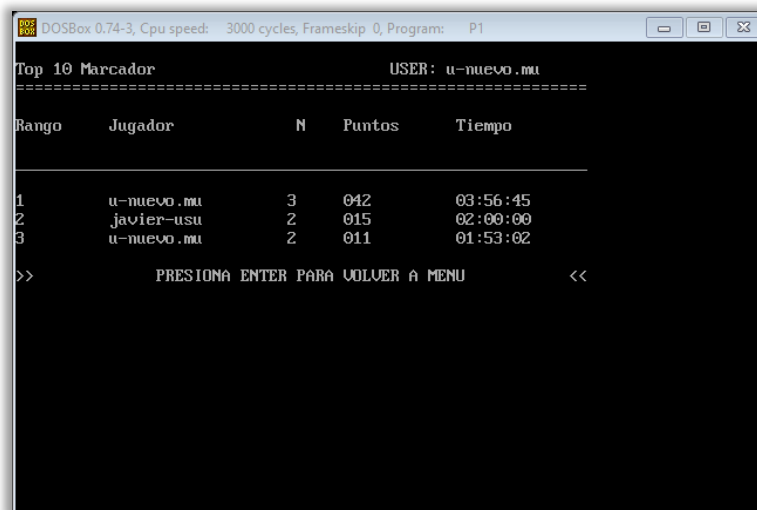
13. Inicio el nivel 2 con puntuación 4, y 3 vidas, ya tengo otro cañón y poder disparar con la tecla b



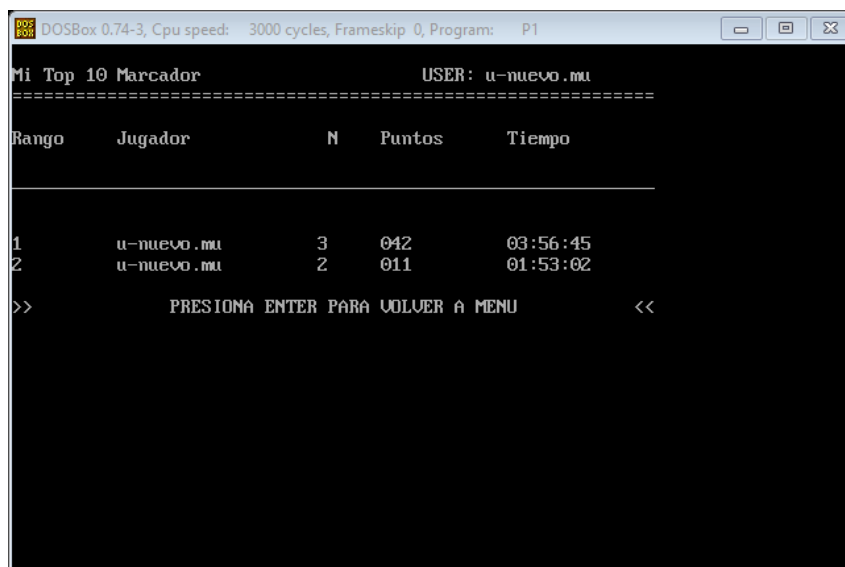
14. En el nivel 3 ya tengo solo una vida y con puntuación de 21 y tengo tres cañones.



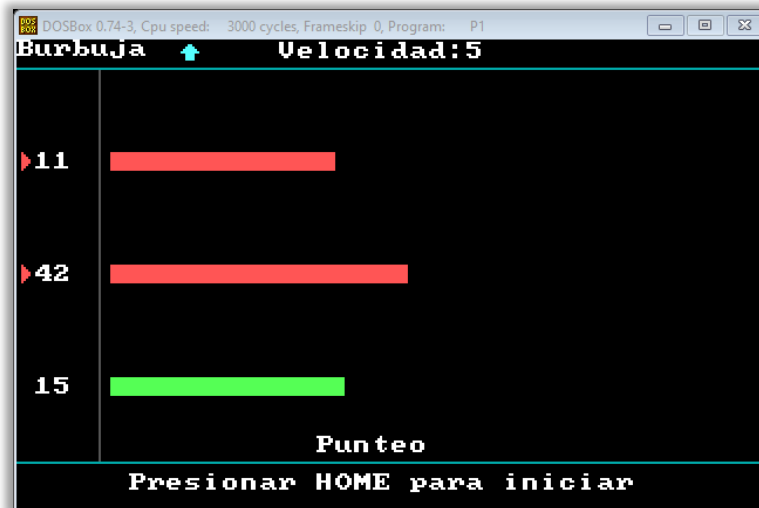
15. El marcador de los top 10 se muestra de esta manera



16. El marcador solo del usuario se filtra de esta manera



17. El ordenamiento burbuja empieza de esa manera, Ascendentemente y por puntos



18. El resultado es este



19. El reporte se genera de esta manera

```
1 -----
2 Universidad de San Carlos de Guatemala
3 Facultad de Ingenieria
4 Escuela de Ciencias y Sistemas
5 Arquitectura de Compiladores y ensambladores 1
6 Seccion A
7 -----
8      Marvin Daniel Rodriguez Felix
9      201709450
10 -----
11 Tipo: Burbuja      Sentido: Ascendente
12 Fecha: 03/05/2022      Hora: 16:29:00
13 =====
14
15 Rango      Jugador      N      Puntos      Tiempo
16 -----
17 1          u-nuevo.mu      2      011          01:53:02
18 2          javier-usu      2      015          02:00:00
19 3          u-nuevo.mu      3      042          03:56:45
```