Multiplication, Inverse, and Factorization of Matrices

**Tutor TVM - Pertemuan 04** 

arcsint

 $(A_{rows \times columns})$ 

Ingat: pada perkalian matrix AB, jumlah kolom A = jumlah baris B,



so : 
$$A_{m \times n} B_{n \times p} = C_{m \times p}$$

FORGET

### Ada 4 jenis/cara perkalian matrix

1. Dot operation: element-wise, Component by component

Misalkan: untuk AB=C, mencari nilai  $C_{12}$  = (baris ke 1 A).(kolom ke 2 B)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

maka 
$$C_{12}$$
 =  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  sehingga  $C_{12}$  =  $(1 \times 1) + (2 \times 2) = 5$ 





#### 2. Combinations of columns

C = AB dimana B adalah column vector

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$C = 1\begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} + 2\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 10 \end{bmatrix}$$

→ C adalah kombinasi linear dari kolom-kolom matrix A





#### 3. Combination of Rows

C= AB dimana A adalah row vector

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

$$C = 4 \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 12 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 & 10 \end{bmatrix}$$

→ <u>C adalah kombinasi linear dari baris-baris matrix B</u>

digunakan pada saat eliminasi matriks,

contohnya untuk menghilangkan (2,1)

$$\begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= -3 \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 3 & 8 & 1 \end{bmatrix} + 0 \begin{bmatrix} 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -3 & -6 & -3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 8 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -2 \end{bmatrix}$$



### 4. Columns Multiply Row

C=AB dimana A dilihat sebagai kumpulan vector kolom dan B sebagai kumpulan vector baris

$$A = [col1 \quad col2] \quad , \quad B = \begin{bmatrix} row1^T \\ row2^T \end{bmatrix}$$

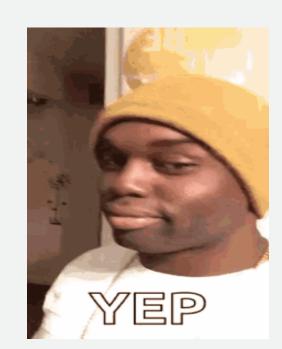
$$C = col1. row1^T + col2. row2^T$$

→ Maka C adalah kombinasi dari kolom matriks A dikali baris matriks B

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 8 & 4 \\ 12 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 5 \\ 16 & 10 \end{bmatrix}$$

Easy Right ??





#### Aturan untuk Perkalian Matriks:

$$AB \neq BA$$
 (the commutative "law" is usually broken)
$$C(A + B) = CA + CB$$
 (distributive law from the left)
$$(A + B)C = AC + BC$$
 (distributive law from the right)
$$A(BC) = (AB)C$$
 (associative law for  $ABC$ ) (parentheses not needed).



## **Elimination using Matrices**

Seperti minggu kemarin, Suppose Ax = b

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 12 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Lalu lakukan eliminasi gauss

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 8 & 1 & 12 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 0 & 5 & -10 \end{bmatrix}$$

$$E_{32} \qquad E_{31} \qquad E_{21} \qquad [A|b] \qquad [U|Eb]$$

Kita tahu bahwa pada Ax=b pada eliminasi gauss, kedua ruas <mark>Ax</mark> dan <mark>b</mark> dikali dengan matriks eliminasi <mark>E</mark> yang merupakan gabungan dari beberapa matriks eliminasi.

$$E = E_{32} E_{31} E_{21}$$

Sehingga persamaannya menjadi **EAx=Eb**.

Pada eliminasi gauss hasil dari EA merupakan matriks segitiga atas (U) sehingga Ux=Eb



$$A^{-1} A = A A^{-1} = I$$

"Matriks A invertible apabila ada matriks lain ( $A^{-1}$ ) yang menginvers A"

Syarat inverse = <u>matriksnya non-singular</u>

-----

FYI: Matrices multiplication reversible dengan cara hasilnya dikali dengan inverse matrix pengalinya, kecuali matriks pengalinya non-singular.

Misal : ada persamaan AM = C , untuk mendapatkan M dari C, maka  $M = A^{-1}C$  dengan syarat A matriks non-singular.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, M = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \longrightarrow C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ x+2y \end{bmatrix}$$

$$M = A^{-1}C = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x+y \\ x+2y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$





Cara menentukan suatu matriks punya invers atau nggak yaitu......

- → Invertibility test: Dengan syarat..
  - Determinant = 0
  - di gauss elimination ditemukan zero row vector (ada baris yang berisi 0 saja)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 5 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \text{zero row vector}$$

• x = zero vector (  $x = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$  ), **bukan** satu-satunya solusi untuk Ax = 0

Gimana cara nyari inverse matrix ???



First, matriks 2x2

Jika A = 
$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

maka A<sup>-1</sup> = 
$$\frac{1}{a.d-b.c}\begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

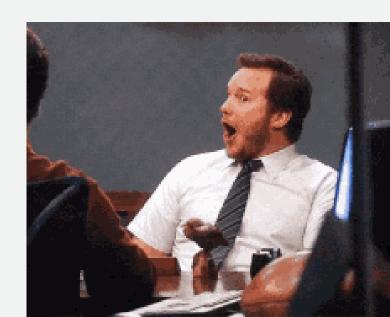
dimana 
$$det(A) = a.d - b.c \neq 0$$

Kalau matriks n×n ????



cara lain mencari inverse matrix = bisa pakai Gauss-Jordan Elimination

- 1. Meng-augmentasikan matriks A dengan matriks I dentitas [A|I]
- 2. Kemudian dieliminasi hingga A menjadi matriks identitas. [EA|EI], where EA = I
  - 3. Disini matriks E hasil eliminasi merupakan  $A^{-1}$  [  $I \mid A^{-1}$  ]





Misal : 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

## Meng-augmentasikan matriks A dengan matriks Identitas

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## Kemudian dieliminasi hingga A menjadi matriks identitas.

$$[EA|EI] \rightarrow [I|EI]$$

$$R_2 = R_2 - 2R_1$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_2 = -\frac{1}{3}R_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_1 = R_1 - 2R_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \mathbf{0} & 1/3 & -1/3 & 2/3 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_3 = R_3 - 4R_2$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/3 & -1/3 & 2/3 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 0 & -1/3 & -8/3 & 4/3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_3 = -3R_3$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/3 & -1/3 & 2/3 & 0 \\ 0 & 1 & 1/3 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 8 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$

$$R_{2} = R_{2} - \frac{1}{3}R_{3}, R_{1} = R_{1} - \frac{1}{3}R_{3}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{9}{3} + \frac{6}{3} + \frac{1}{3}R_{3}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{6}{3} & \frac{3}{3} & \frac{1}{3} \\ 8 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$

Disini matriks E hasil eliminasi merupakan  $A^{-1}$ 

$$\left[ A^{-1}A \middle| A^{-1}I \right] \to \left[ I \middle| A^{-1} \right]$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & -3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 8 & -4 & -3 \end{bmatrix}$$





### **Inverse of Elimination Matrices**





Before : 
$$E = E_{32} E_{31} E_{21}$$

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -L_{32} & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -L_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -L_{21} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

 $E_{32}$   $E_{31}$   $E_{21}$ 

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -L_{21} & 1 & 0 \\ -L_{31} + (-L_{21} - L_{32}) & -L_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

After: 
$$E^{-1} = E_{21}^{-1} E_{31}^{-1} E_{32}^{-1}$$

$$E^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & L_{32} & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ L_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_{21} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

 $E_{21}^{-1}$   $E_{31}^{-1}$   $E_{32}^{-1}$ 

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_{21} & 1 & 0 \\ L_{31} & L_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

#### Contoh:

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 10 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

 $E_{32}$   $E_{31}$   $E_{21}$ 

#### Contoh:

$$E^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

 $E_{21}^{-1}$   $E_{31}^{-1}$   $E_{32}^{-1}$ 

Ide = Matiks A bisa di buat dari matriks segitiga bawah (L) dan segitiga atas (U)

$$EA = U \rightarrow A = E^{-1} U$$

Dimana biasanya  $E^{-1}$  adalah matriks segitiga bawah (L), maka persamaannya jadi

$$A = L U$$

-----

### Cara menyelesaikan faktorisasi A=LU

- 1. Kita tahu Ax = b dan A = LU
- 2. Sehingga persamaannya jadi  $\mathrm{LU}x=b$  , lalu misalkan  $\mathrm{U}x$  dengan c ( sehingga  $\mathrm{L}c=b$  )
- 3. Selesaikan terlebih dahulu Lc = b
- 4. Lalu selesaikan Ux = c untuk mendapatkan nilai x



Misalkan kita punya persamaan Ax=b

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 12 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$A \qquad x = b$$

1. Punya A=LU → dari eliminasi gauss

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$A = L \qquad U$$

2. Selesaikan Lc = b untuk mendapatkan c

3. Selesaikan Ux=c untuk mendapatkan x

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ -10 \end{bmatrix} \Rightarrow x_1 = 2, \ x_2 = 1, \ x_3 = -2$$

$$U \qquad x = c$$

We're done!



New member = matriks permutasi (P) -> digunakan untuk menukar baris.

Matriks P = matriks identitas yang rownya ditukar sesuai baris yang akan ditukar.

Matriks P inversnya sama dengan aslinya.

Misal : 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

Apabila di eliminasi menjadi

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

Untuk membalik row 2 dan 3 gunakan matriks permutasi

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = E_{21}^{-1} \qquad P_{32}^{-1} \qquad U$$

$$A = E^{-1} \qquad U$$

Pada faktorisasi PA=LU, kedua ruas A dan  $E^{-1}$ U yang tadi sudah didapatkan

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = E^{-1} \qquad U$$

dikalikan dengan matriks permutasi yang digunakan untuk menukar baris 2 dan 3.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P \qquad A \qquad = \qquad P \qquad E^{-1} \qquad U$$

Ini dilakukan untuk mengubah  $P E^{-1}$  menjadi matriks segitiga bawah L.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P \qquad A = L \qquad U$$

Sehingga penyelesaian faktorisasinya juga berubah,

Pada faktorisasi 
$$A=LU \rightarrow Lc=b$$
 kemudian  $Ux=c$ 

Pada faktorisasi 
$$PA=LU \rightarrow Lc = Pb$$
 kemudian  $Ux = c$ 

\_\_\_\_\_

Dengan menggunakan matriks PA=LU sebelumnya, kemudian hitung Lc=Pb

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -10 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$L \qquad c = P \qquad b$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -10 \end{bmatrix} \rightarrow c_1 = 2, c_2 = 2, c_3 = -6$$

$$c = Pb$$



Lalu hitung Ux=c seperti pada faktorisasi A=LU

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -6 \end{bmatrix}$$

$$U \qquad x = c$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ -6 \end{bmatrix} \rightarrow x_1 = 0, x_2 = 2, x_3 = -6$$

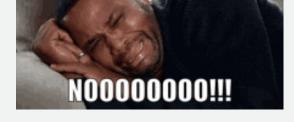
$$U \qquad x = c$$

## We're Done Here





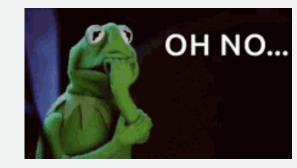


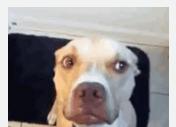


















Di kerjakan dalam waktu 30 menit. Ditulis tangan, discan dan dikumpulkan dalam bentuk PDF.

Disubmit melalui link presensi pertemuan 4:

https://forms.gle/Lha4LZVYwV7ZZLK56

# <mark>Soal</mark>

Suatu ketika Prof. Gilbert Strang berkunjung ke UGM; beliau berkunjung ke warung siomay 'KC' di Jakal bersama 2 orang koleganya. Karena begitu mencintai Aljabar Linear, beliau berniat mengaplikasikan konsep Aljabar Linear untuk mengetahui harga masing-masing makanan (siomay, tahu, kentang). Oleh karena itu masing-masing kolega diminta untuk mengetahui harga total makanan yang mereka pesan masing-masing. Kemudian beliau bertanya langsung harga makanan yang dipesan kepada koleganya.

- Kolega pertama yang memesan 2 tahu dan 3 siomay menjawab harganya Rp 40.000,00.
- Kolega kedua yang memesan 1 tahu, 2 kentang, dan 2 siomay menjawab harganya Rp 40.000,00.
- Sementara itu, harga makanan yang dipesan Prof. Strang (1 tahu, 1 kentang, dan 2 siomay) adalah Rp 32.500,00.

Carilah harga masing-masing makanan dengan menggunakan metode (tuliskan tahapannya satu per satu):

- a. Eliminasi Gauss
- b. Eliminasi Gauss-Jordan
- c. Faktorisasi LU

