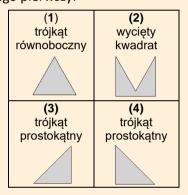


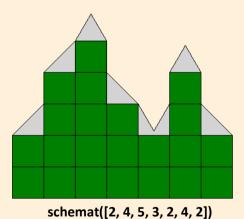
Zadanie góry – LOGIA 21 (2020/21), etap 2

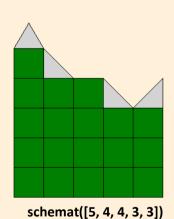
Treść zadania

Janek chodzi po górach i oznacza liczbami naturalnymi od 1 do 9 kolejno odwiedzane wierzchołki proporcjonalnie do ich wysokości. Potem rysuje schemat, którym ilustruje zanotowane dane. Jeśli wierzchołek jest oznaczony liczbą **n**, to rysuje kolumnę **n** zielonych kwadratów o długości boku **50**. Ponadto dodaje szare zakończenie: trójkąt równoboczny (**1**), gdy sąsiednie wysokości są niższe, kwadrat z wyciętym trójkątem równobocznym (**2**), gdy są wyższe, trójkąt prostokątny (**3**), gdy tylko następna wysokość jest wyższa i trójkąt prostokątny (**4**), gdy tylko poprzednia wysokość jest wyższa. Jeśli żaden z tych warunków nie zachodzi, to nie rysuje szarego zakończenia. Trasę Janek może pokonywać wielokrotnie, więc "lewym sąsiadem" dla pierwszego wierzchołka jest ostatni, a "prawym sąsiadem" dla ostatniego pierwszy.



Pomóż Jankowi i napisz funkcję **schemat(lista)** rysującą schemat według opisanych zasad. Parametrem funkcji jest lista o długości od 3 do 20 liczb w zakresie od 1 do 9. Rysunek powinien być jednakowo oddalony od lewej i prawej krawędzi ekranu.









Omówienie rozwiązania

Rozwiązanie zadanie polega na przejrzeniu wszystkich elementów parametru lista i narysowaniu wskazanej liczby kwadratów wraz z zakończeniem. Liczbę kwadratów w danej kolumnie ustalamy na podstawie wartości rozpatrywanego elementu listy, a zakończenie również na podstawie wartości sąsiednich elementów. Należy zadbać o rozpatrywanie warunków w kolejności zgodnej z podaną w treści zadania: obaj sąsiedzi niżsi, obaj wyżsi, gdy tylko następna wysokość jest wyższa i gdy tylko poprzednia wysokość jest wyższa. Jeśli żaden z tych warunków nie zachodzi, to nie rysujemy zakończenia.

Pewną trudność może też stanowić pierwszy i ostatni element listy, gdyż należy właściwie określić ich sąsiadów. Warto skorzystać z operacji modulo. Dokładniej sąsiadami dla elementu i poza pierwszym i ostatnim jest element i-1 oraz i+1. Natomiast dla elementu 0 jest to n-1, gdzie n oznacza długość listy oraz i+1, a dla elementu n-1, to n-2 oraz 0. Można ogólnie zapisać, że sąsiadami dla elementu i są odpowiednio elementy (i-1) % n oraz (i+1) % n.

Rozwiązanie w języku Python

Przy definiowaniu głównej funkcji schemat (lista) warto skorzystać z funkcji pomocniczych: kwadrat (bok) oraz eltl(bok), ..., elt4(bok), które będą rysowały kwadrat oraz cztery rodzaje elementów kończących. Do prawidłowego działania skryptu należy zaimportować moduły turtle i funkcję sqrt z modułu math. Jeśli zaczynamy rysowanie figury, która będzie zamalowana należy skorzystać z polecenia begin_fill(), gdy kończymy end_fill(). Wcześniej jednak ustawiamy kolor obwódki i kolor zamalowania.

Rysunek powinien być jednakowo oddalony od lewej i prawej krawędzi ekranu. Skoro zaczynamy od lewego dolnego rogu, to na początku należy przesunąć żółwia o połowę szerokości rysunku, czyli n*50/2. W rozwiązaniu zastosowana została instrukcja if ... elif, która pozwala wygodnie zapisać kilka warunków.

```
1. from turtle import *
2. from math import sqrt
3.
4. def kwadrat(bok):
5.
       begin_fill()
6.
       for i in range(4):
7.
           fd(bok); rt(90)
       end_fill()
8.
9.
10. def elt1(bok):
11.
       begin_fill()
       rt(30)
12.
13.
       for i in range(3):
            fd(bok); rt(120)
14.
15.
       lt(30)
       end fill()
16.
17.
18. def elt2(bok):
19.
       begin fill()
       fd(bok); rt(150)
20.
21.
       fd(bok); lt(120)
       fd(bok); rt(150)
22.
23.
       fd(bok); rt(90)
       fd(bok); rt(90)
24.
25.
       end_fill()
26.
```





```
27. def elt3(bok):
28.
        begin_fill()
29.
        rt(45)
30.
        fd(bok * sqrt(2)); rt(135)
31.
        fd(bok); rt(90)
32.
        fd(bok); rt(90)
33.
        end_fill()
34.
35. def elt4(bok):
        begin_fill()
37.
        fd(bok); rt(135)
38.
        fd(bok * sqrt(2)); rt(135)
39.
        fd(bok); rt(90)
40.
        end fill()
41.
42. def schemat(lista):
        a = 50
44.
        n = len(lista)
45.
        # wyśrodkowanie rysunku
        pu(); bk(n * 50 / 2); lt(90); bk(200); rt(90); pd()
46.
47.
        for i in range(n):
48.
            lt(90)
            color("black", "green")
49.
50.
            for j in range(lista[i]):
51.
                kwadrat(a)
52.
                fd(a)
            color("black","lightgray")
53.
            if lista[(i - 1) % n] < lista[i] > lista[(i + 1) % n]:
54.
55.
                elt1(a)
            elif lista[(i - 1) % n] > lista[i] < lista[(i + 1) % n]:</pre>
56.
57.
                elt2(a)
58.
            elif lista[i] < lista[(i + 1) % n]:</pre>
59.
                elt3(a)
            elif lista[i] < lista[(i - 1) % n]:</pre>
61.
                elt4(a)
62.
            fd(-a * (lista[i]))
            rt(90); fd(a)
```

Testy

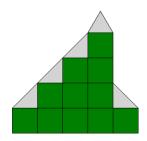
Program testujemy wydając sekwencję poleceń:

```
tracer(0); schemat(lista); update()
```

gdzie parametr lista będzie przyjmować różne wartości.

Przykładowe testy powinny obejmować różne długości tras, a w ramach jednej trasy różne przypadki zakończeń elementów wewnątrz listy i na jej brzegach. Poniżej przykładowe wywołania.

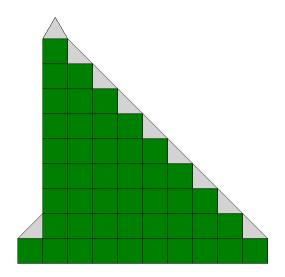
```
schemat([1, 2, 3, 4, 1])
```



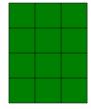




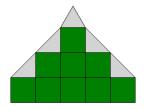
schemat ([1, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1])



schemat([4, 4, 4])



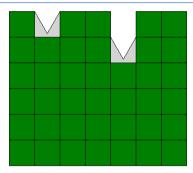
schemat([1, 2, 3, 2, 1])



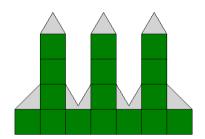
schemat([6, 5, 6, 6, 4, 6, 6])



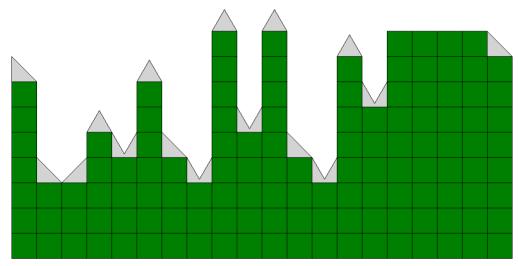




schemat([1, 4, 1, 4, 1, 4, 1])



schemat([7, 3, 3, 5, 4, 7, 4, 3, 9, 5, 9, 4, 3, 8, 6, 9, 9, 9, 9, 8])



schemat([3, 6, 6, 3, 5, 9, 5, 3, 6, 5, 5, 3, 4, 7, 6, 3, 7, 5, 6, 3])





