

Menu

- personajes: Diccionario*
- esta_activo: bool

- + Menu()
- + ~Menu()
- + cargar_personajes(archivo: string)
- + interfaz()
- + interfaz_submenu()

- cargar_personaje_segun_elemento(elemento: string, nombre: string, escudo: int, vida: int)
- cargar_personaje_segun_elemento(elemento: string, nombre: string)
- agregar_nuevo_personaje()
- eliminar_personaje()
- mostrar_nombres_personajes()
- detalles_personajes()
- alimentar_personaje()
- salir()
- mensaje_bienvenida()
- mostrar_opciones()
- mostrar_opciones_submenu()
- pedir_opcion(): int
- pedir_elemento_personaje(): string
- pedir_nombre_personaje(): string
- comenzar_juego()