Pasos para crear un proyecto en Clojure usando Leiningen (en Windows)

Prof. Dr. Diego P. Corsi

Más detalles (sobre todo, cómo hacerlo en otros sistemas operativos):

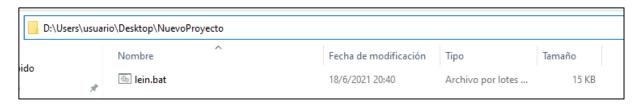
Instalación:

https://github.com/technomancy/leiningen/blob/stable/README.md

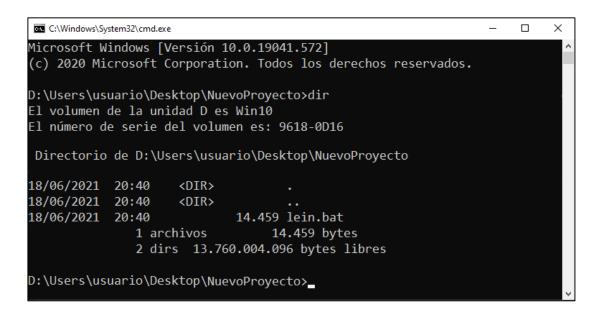
Creación de proyectos:

https://github.com/technomancy/leiningen/blob/stable/doc/TUTORIAL.md

- Descargar lein.bat desde https://leiningen.org. El enlace directo es el siguiente:
 https://raw.githubusercontent.com/technomancy/leiningen/stable/bin/lein.bat
- 2. Crear una carpeta (por ejemplo, **NuevoProyecto**) y guardar en ella el archivo anterior.



3. Abrir una consola (*Símbolo del Sistema*) en la carpeta anterior. Una manera de hacerlo es escribiendo **cmd** en la barra de direcciones (para el ejemplo anterior, hacerlo en reemplazo de **D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto**).



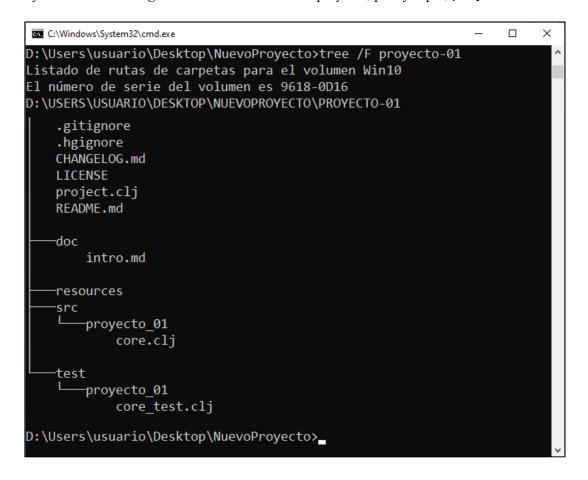
- 4. Ejecutar lein self-install.
- 5. Ejecutar **lein new app** seguido del nombre del nuevo proyecto, por ejemplo, **proyecto-01**:

```
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto>lein new app proyecto-01

Generating a project called proyecto-01 based on the 'app' template.

D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto>
```

6. Ejecutar tree /F seguido del nombre del nuevo proyecto, por ejemplo, proyecto-01:



- 7. Editar **project.clj**, agregando, por ejemplo, la descripción del proyecto en el campo :description o las dependencias necesarias en el campo correspondiente.
- 8. Editar **core.clj**, colocando allí las declaraciones y definiciones de las funciones que forman parte del proyecto, la primera de las cuales deberá ser evaluada en **-main**.

Por ejemplo:

core.clj

```
(ns proyecto-01.core
  (:gen-class))
(declare ejemplo)
(declare es-el-doble?)
(declare spy)
(defn -main
  "Ejemplo de Proyecto en Clojure"
  [& args]
  (ejemplo))
(defn ejemplo []
  (let [mensaje-1 (do (print "Ingrese un numero: ") (flush)),
       n1 (read),
       mensaje-2 (do (print "Ingrese el doble del numero anterior: ") (flush)),
       n2 (read),
       salida (println (str "Ud." (if (es-el-doble? n1 n2) " " " no ") "sabe calcular!"))]
     (do (print "Presione Enter...") (flush) (read-line) (read-line) 'Chau!)))
(defn es-el-doble? [a b]
  (= (* 2 a) b))
(defn spy
  ([x] (do (prn x) x))
  ([msg x] (do (print msg) (print ": ") (prn x) x)))
```

9. Editar **core_test.clj**, colocando allí las pruebas de las funciones (este paso es fundamental, sobre todo, cuando se lleva a cabo *TDD* o *Test-Driven Development*).

Por ejemplo:

core_test.clj

10. Posicionarse en el directorio del proyecto (ejecutando **cd** seguido, por ejemplo, de **proyecto-01**) y copiar allí el archivo **lein.bat** (ejecutando **copy ..\lein.bat**).

A partir de aquí pueden ejecutarse diferentes tareas, siendo las más comunes:

- lein help: mostrar las distintas tareas posibles;
- lein test: correr las pruebas de las funciones;
- **lein run**: evaluar la función **-main** del proyecto;
- **lein uberjar**: generar (en la carpeta **target**) un archivo ejecutable *jar* con todas las dependencias incluidas;
- **lein repl**: iniciar un REPL (*read-eval-print-loop*) para trabajar interactivamente en el proyecto.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                                                                   D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>lein test
lein test proyecto-01.core-test
Ran 1 tests containing 2 assertions.
0 failures, 0 errors.
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>lein run
Ingrese un numero: 4
Ingrese el doble del numero anterior: 8
Ud. sabe calcular!
Presione Enter...
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>lein run
Ingrese un numero: 4
Ingrese el doble del numero anterior: 7
Ud. no sabe calcular!
Presione Enter...
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>lein uberjar
Compiling proyecto-01.core
Created D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01\target\uberjar\proyecto-01-0.1.0-SNAPSHOT.jar
Created D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01\target\uberjar\proyecto-01-0.1.0-SNAPSHOT-standalone.jar
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>java -jar target\uberjar\proyecto-01-0.1.0-SNAPSHOT-standalone.jar
Ingrese un numero: 4
Ingrese el doble del numero anterior: 8
Ud. sabe calcular!
Presione Enter...
D:\Users\usuario\Desktop\NuevoProyecto\proyecto-01>_
```