



Laboratorio 10

Sesión #10 Sintaxis básica y tipos de datos, variables y operadores

Título del Laboratorio: Introducción a la Sintaxis Básica, Tipos de Datos, Variables

y Operadores en JavaScript

Duración: 2 horas

Objetivos del Laboratorio:

- 1. Aplicar diversos selectores de CSS para estilizar una página web.
- 2. Practicar la declaración y manipulación de variables.
- 3. Aplicar operadores aritméticos, de comparación y lógicos.
- 4. Familiarizarse con la concatenación de strings y el uso de template literals.

Documentos de Ayuda:

- 1. Guía rápida de sintaxis básica de JavaScript.
- 2. Editor de código (por ejemplo, Visual Studio Code, Sublime Text).
- 3. Acceso a internet para investigar o consultar la documentación oficial de JavaScript (opcional).

Materiales Necesarios:

- 1. Computadora con un navegador web moderno.
- 2. Ejemplos de uso de operadores y tipos de datos.
- 3. Enlaces a la documentación oficial de Mozilla Developer Network (MDN) sobre JavaScript.

Estructura del Laboratorio:

- 1. Parte 1: Declaración de Variables y Tipos de Datos (30 minutos)
 - Declara tres variables: `nombre` (string), `edad` (number) y `esEstudiante` (booleano)
 - Muestra los valores de estas variables en la consola.
 - Cambia los valores de las variables y observa los resultados.
- 2. Parte 2: Operaciones Matemáticas y Comparación (30 minutos)
 - Declara dos variables numéricas, `a` y `b`.
 - Realiza las operaciones de suma, resta, multiplicación y división entre `a` y `b`.
 - Compara los valores de `a` y `b` utilizando los operadores `==`, `!=`, `>`, `<`, `>=`, `<=` y muestra los resultados en la consola.
- 3. Parte 3: Uso de Operadores Lógicos y Concatenación de Strings (30 minutos)
 - Declara dos variables booleanas: `esMayorDeEdad` y `tieneLicencia`.
 - Usa operadores lógicos (`&&`, `||`) para determinar si una persona puede conducir.
 - Crea un mensaje de bienvenida utilizando concatenación de strings y template literals.



