



colourbox.de

## Notizzettel

### Inhalt

Aufgabe.....	2
Benutzerführung.....	2
Notizen.txt .....	4
Technischer Hinweis .....	5
Fehlersituationen.....	6
Lösung .....	7

## Aufgabe

Entwickeln Sie eine WPF-Anwendung für einen Notizzettel. Die Notizen können eingegeben und gelöscht werden und werden dauerhaft in einer Datei gespeichert.

## Benutzerführung

Die Oberfläche enthält eine ListBox zur Anzeige von Notizen und eine TextBox zur Eingabe einer neuen Notiz. Außerdem gibt es zwei Buttons zum Speichern und Löschen von Notizen.

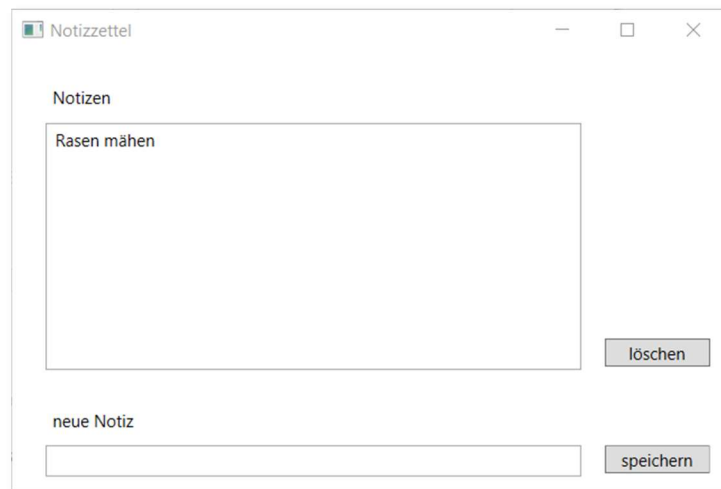
Beim ersten Start des Programms ist die Oberfläche leer.



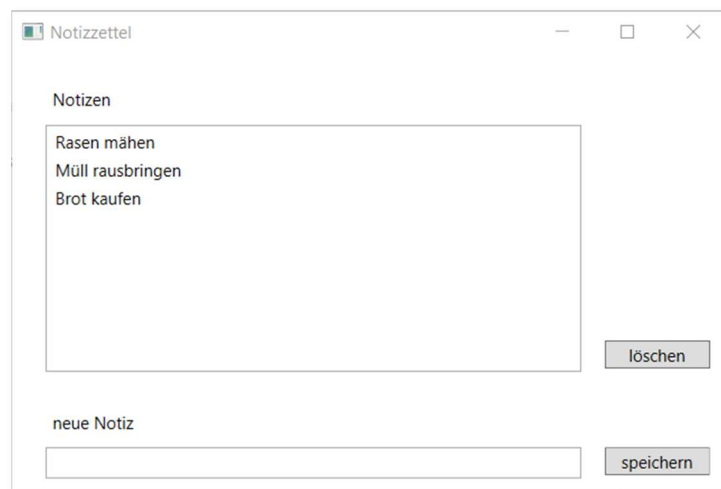
Der Benutzer kann eine Notiz in die TextBox eingeben ...



... und auf "speichern" klicken. Der Text wird von der TextBox in die ListBox übertragen.

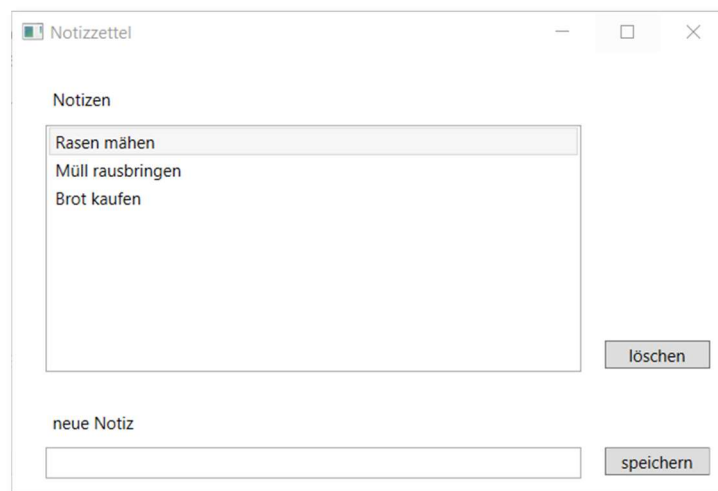


Auf diese Weise können noch weitere Notizen angefügt werden.

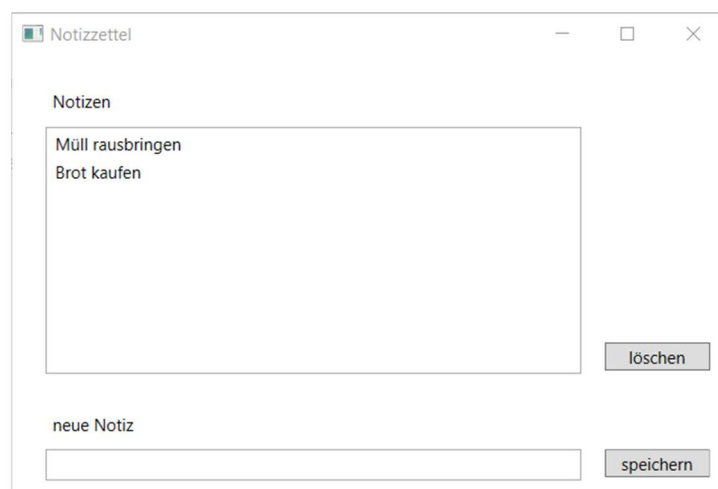


Beim Schließen des Fensters werden die Daten in die Datei 'notizen.txt' übertragen und beim nächsten Start des Programms wieder hereingeladen.

Es ist möglich, in der ListBox eine Notiz auszuwählen ...



... und mit "löschen" dauerhaft zu entfernen.



## Notizen.txt

```
Müll rausbringen  
Brot kaufen
```

## Technischer Hinweis

Beim Laden des Fensters wird das Ereignis "Load" ausgelöst und beim Schließen das Ereignis "Closed".

### MainWindow.xaml (Auszug)

```
...  
Title="Notizzettel" Height="350" Width="525"  
Closed="Window_Closed" Loaded="Window_Loaded">
```

Dazu werden entsprechende Ereignismethoden hinterlegt.

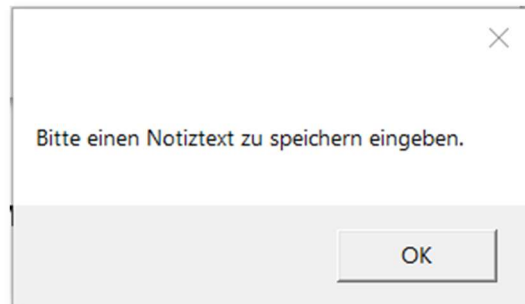
### MainWindow.xaml.cs (Auszug)

```
...  
    private void Window_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)  
    {  
...  
    }  
  
...  
    private void Window_Closed(object sender, EventArgs e)  
    {  
...  
    }
```

In diesen Ereignismethoden kann die Datei geladen bzw. gespeichert werden.

## Fehlersituationen

Wenn kein Notiztext eingegeben wird, aber auf "speichern" geklickt wird, wird eine Fehlermeldung in einem Popup-Fenster angezeigt.



Dazu dient ein Aufruf der Methode "Show" in der Klasse "System.Windows.MessageBox".

```
using System.Windows;  
...  
MessageBox.Show("Bitte einen Notiztext zu speichern eingeben.");
```

Wenn auf "löschen" geklickt wird, aber in der ListBox keine Notiz ausgewählt ist, wird ebenfalls eine Fehlermeldung angezeigt.

