

# MessageBox

## Inhalt

Allgemeines.....	2
Beispielprogramm .....	2
Angezeigte Fenster .....	4
Einfacher Aufruf von Show() .....	4
Fenster mit Titel .....	4
Fehlermeldung.....	4
Auswahl-Fenster .....	5
Bei Antwort 'Ja': Fehler-Fenster .....	5
Bei Antwort 'Nein': Informations-Fenster .....	5
Bei Antwort 'Abbrechen': Warnung-Fenster .....	5

## Allgemeines

Eine MessageBox ist ein vorgefertigtes Fenster, um dem Benutzer eines Programms eine Nachricht anzuzeigen.

Die wichtigste Methode der Klasse 'MessageBox' ist 'Show()'. Das daraufhin angezeigte Popup-Fenster ist

- **modal:** Das Popup-Fenster stellt sich in den Vordergrund. Das dahinter liegende Hauptfenster kann nicht bedient werden.
- **blockierend:** Nach dem Aufruf von 'Show()' wartet das Programm in der Quellcodezeile, bis das Fenster geschlossen worden ist. Dadurch kann die Benutzerinteraktion mit dem Programm synchronisiert werden.

Die Methode 'Show()' ist vielfach überladen, kann also mit verschiedenen Parameterlisten aufgerufen werden.

## Beispielprogramm

### MainWindow.xaml

```
<Window x:Class="MessageBoxDemo.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        mc:Ignorable="d"
        Title="MessageBox-Demo" Height="130" Width="309">
    <Grid>
        <Button Content="start" HorizontalAlignment="Center"
                Height="61" Margin="0,22,0,0" VerticalAlignment="Top"
                Width="94" Click="Button_Click"/>
    </Grid>
</Window>
```

**MainWindow.xaml.cs**

```
using System;
using System.Windows;

namespace MessageBoxDemo
{
    public partial class MainWindow : Window
    {
        public MainWindow()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            // Einfaches Popup-Fenster
            MessageBox.Show("Es geht los!");

            // Popup-Fenster ohne Icon.
            MessageBox.Show("nix los hier", "Langeweile",
                MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.None);

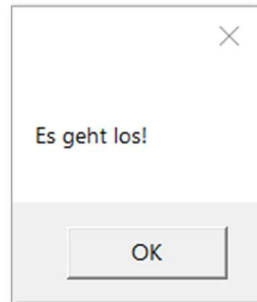
            // Popup-Fenster für Fehlermeldung.
            MessageBox.Show("Alles falsch!", "Fehlermeldung",
                MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Error);

            // Popup-Fenster mit Frage.
            MessageBoxResult antwort =
                MessageBox.Show("Soll die Festplatte wirklich gelöscht werden?",
                    "Gute Frage",
                    MessageBoxButton.YesNoCancel,
                    MessageBoxImage.Question);

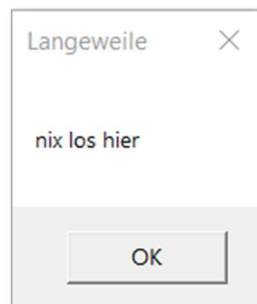
            switch(antwort)
            {
                case MessageBoxResult.Yes:
                    MessageBox.Show("na dann los!", "Aktion", MessageBoxButton.OK,
                        MessageBoxImage.Warning);
                    break;
                case MessageBoxResult.No:
                    MessageBox.Show("schade!", "Tu nichts", MessageBoxButton.OK,
                        MessageBoxImage.Information);
                    break;
                case MessageBoxResult.Cancel:
                    MessageBox.Show("vielleicht nächstes Mal", "Hoffnung",
                        MessageBoxButton.OK,
                        MessageBoxImage.Information);
                    break;
            }
        }
    }
}
```

## Angezeigte Fenster

### Einfacher Aufruf von Show()



### Fenster mit Titel



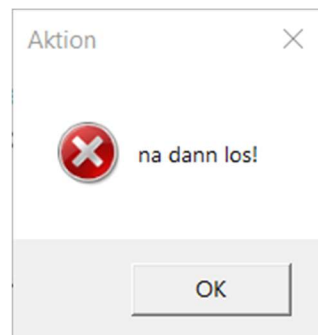
### Fehlermeldung



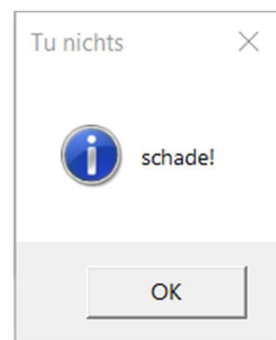
## Auswahl-Fenster



### Bei Antwort 'Ja': Fehler-Fenster



### Bei Antwort 'Nein': Informations-Fenster



### Bei Antwort 'Abbrechen': Warnung-Fenster

