

WPF-Oberfläche für die Eigenschaften eines Rechtecks

Inhalt

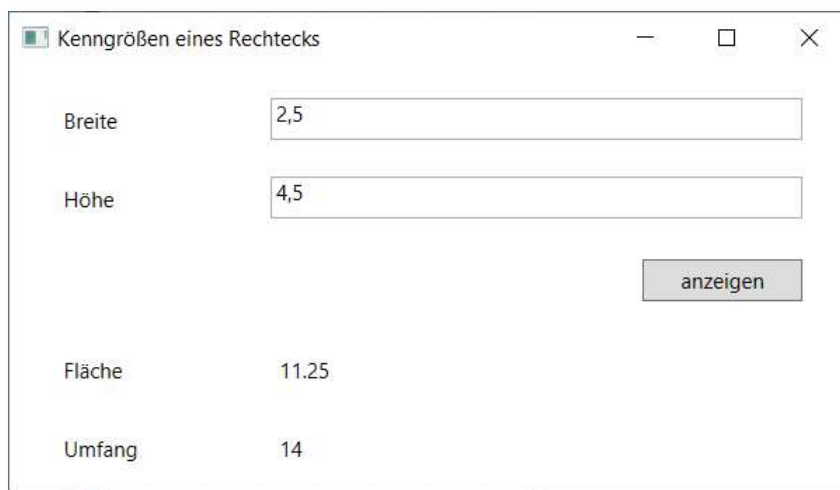
Aufgabe.....	2
Grafische Oberfläche.....	2
Eingabekontrolle.....	2
Technische Hinweise.....	2
Lösung	3
MainWindow.xaml.....	3
MainWindow.xaml.cs	4

Aufgabe

Entwickeln Sie ein WPF-Programm, welches dem Benutzer erlaubt, Breite und Höhe eines Rechtecks einzugeben und sich Fläche und Umfang des Rechtecks ausgeben zu lassen.

Benutzen Sie dabei eine Fachklasse "Rechteck".

Grafische Oberfläche



The screenshot shows a window titled "Kenngrößen eines Rechtecks" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there are two input fields: "Breite" with the value "2,5" and "Höhe" with the value "4,5". Below these is a button labeled "anzeigen". At the bottom of the window, there are two labels: "Fläche" with the value "11.25" and "Umfang" with the value "14".

Eingabekontrolle

- Der "anzeigen"-Button ist nur dann aktiv, wenn es in beiden Textboxen eine Eingabe gibt.
- Falls einer der beiden Eingabewerte nicht in 'double' umgewandelt werden kann, gibt es eine aussagekräftige Fehlermeldung mit einem Popup-Fenster.
- Falls einer der beiden Eingabewerte nicht größer als Null ist, gibt es ebenfalls eine aussagekräftige Fehlermeldung.

Technische Hinweise

Jedes Mal, wenn der Benutzer den Inhalt einer Textbox durch eine Eingabe oder durch Löschen ändert, wird für die Textbox das Ereignis 'TextChanged' ausgelöst.

In der 'TextChanged' Ereignismethode können sie prüfen, ob beide Textboxen einen Textinhalt haben und den Button entsprechend aktivieren oder deaktivieren.

Einen Button kann man aktivieren oder deaktivieren, indem man der Property 'IsEnabled' den Wert 'true' oder 'false' zuweist.