Matheus Daniel Cristal Comparotto Gomes

Aquidauana, MS, 79200-000 +55 67 99222-4129 comparotto.js@gmail.com https://github.com/mdccg https://linkedin.com/in/comparotto

Desenvolvedor Full Stack

Desenvolvedor Freelancer desde 2020, estudando programação desde 2017

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Instituto de Pesquisa da Diversidade Intercultural — Desenvolvedor Full Stack Freelancer

JULHO DE 2023 - OUTUBRO DE 2023

Dicionário eletrônico de língua Terena, uma língua indígena em vias de extinção. Primeiro, foi desenvolvida uma API para cadastrar 1.268 termos providos pela instituição. Depois, foi desenvolvida uma aplicação web progressiva para consumir os serviços de consulta da API. Por fim, foi desenvolvido um aplicativo Android com função para salvar os áudios no dispositivo móvel do usuário. O aplicativo Android se fez necessário pois não há acesso à internet em algumas aldeias indígenas. Baixando os termos, os estudantes podem aprender Terena sem acesso à internet. Atualmente, o aplicativo é utilizado em aldeias indígenas para ensinar aos indígenas mais jovens a língua materna de seus ascendentes.

Tecnologias utilizadas: Express (NodeJS), MongoDB Atlas, Mongoose GridFS, React, React Native.

Clique aqui para saber mais: https://kalivono.vercel.app/projeto

Corpo de Bombeiros — Desenvolvedor Full Stack Freelancer

MAIO DE 2021 - MARÇO DE 2022

Aplicação web progressiva de inspeção, registro e emissão de relatórios em PDF das viaturas de combate ao incêndio do Corpo de Bombeiros do município de Aquidauana - MS. É digno de nota que a organização dos relatórios proporcionada pela aplicação resultou em um reajuste positivo para a corporação.

Tecnologias utilizadas: React, Express (NodeJS), MongoDB Atlas.

Clique aqui para saber mais: https://github.com/mdccg/controle-de-viaturas

Fazenda Urbana Agroecológica Da Roça — Desenvolvedor Front-end Freelancer

AGOSTO DE 2020 - MAIO DE 2021

Prototipagem e desenvolvimento de um aplicativo de compras on-line para uma fazenda urbana agroecológica do município de Aquidauana - MS.

Tecnologias utilizadas: Figma, React Native, RN Paper, Font Awesome.

Clique aqui para saber mais: https://figma.fun/oXmYEv

IFMS — Estagiário de TI

SETEMBRO DE 2019 - DEZEMBRO DE 2019

Aplicação para avaliação das refeições escolares pelos discentes. O sistema desenvolvido usava classificação por estrelas e produzia um relatório de métricas de satisfação por refeição ofertada. Em março de 2020, o sistema se tornou inviável com a suspensão imediata das atividades letivas no instituto.

Tecnologias utilizadas: PHP, PostgreSQL.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

IFMS, Aquidauana — Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet AGOSTO DE 2021 - JULHO DE 2024

IFMS, Aquidauana — Curso Técnico Integrado em Informática FEVEREIRO DE 2017 - JULHO DE 2020

Instituto Educacional Falcão, Aquidauana — Ensino Fundamental

2009 - 2016

PILHA DE TECNOLOGIAS

Linguagens de programação

Java, JavaScript, PHP, Python, TypeScript

Front-end

Angular, Expo, Figma, React, React Native

Back-end

Express, Firebase, NodeJS, Prisma

DevOps

Arduino, Cisco, Docker, Git, GitHub Actions, Redis, Vercel

Bases de dados

MongoDB, MySQL, Postgres, SQLite

Testes

Cypress.io, Jasmine, Jest, Postman

PROJETOS RELEVANTES

Ai, que fome! — Projeto acadêmico

AGOSTO DE 2023 - OUTUBRO DE 2023

Plataforma de gestão de refeições escolares desenvolvida para o IFMS de Aquidauana - MS pelo 5º período do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet como requisito para obtenção da nota parcial das atividades da unidade curricular Linguagem de Programação IV.

Tecnologias utilizadas: Express (NodeJS), MongoDB Atlas, React.

Clique aqui para saber mais: https://github.com/mdccq/ai-que-fome-showcase

Desenvolvimento de um aplicativo para acompanhamento dos egressos do IFMS — Projeto de Iniciação Científica AGOSTO DE 2021 - AGOSTO DE 2022

Rede social empresarial para os formados de todos os campi do IFMS. Seu objetivo principal é coletar avaliações de cursos, oferecer oportunidades de emprego e incentivar os formandos a continuar na instituição através de outros cursos ou processos seletivos para que possam ingressar na instituição como colaboradores.

Tecnologias utilizadas: Figma, React Native.

Kalivôno: promovendo o acesso à língua Terena por meio de um app progressivo — Projeto de Iniciação Científica AGOSTO DE 2019 - AGOSTO DE 2020

Dicionário eletrônico de língua Terena, uma língua indígena em vias de extinção. Foi desenvolvida uma API para cadastrar 1.268 termos providos pela instituição e uma aplicação web progressiva para consumir os serviços de consulta da API. Atualmente, o aplicativo é utilizado em aldeias indígenas para ensinar aos indígenas mais jovens a língua materna de seus ascendentes. Observação: em agosto de 2020, foi entregue apenas o Produto Mínimo Viável; de julho a outubro de 2023, foi desenvolvido o aplicativo Android que permite baixar os áudios das pronúncias dos termos Terena.

Tecnologias utilizadas: Express (NodeJS), MongoDB Atlas, Mongoose GridFS, React.

Clique aqui para saber mais: https://kalivono.vercel.app/projeto

IFMS Aqui Comunica: Scrum — Projeto de Iniciação Científica

AGOSTO DE 2017 - AGOSTO DE 2018

Plataforma de eventos relacionados ao IFMS de Aquidauana desenvolvida por um time de quatro discentes do Curso Técnico Integrado em Informática utilizando a metodologia Scrum. O projeto de ensino foi credenciado tanto para a FECIAQ (Feira de Ciência e Tecnologia de Aquidauana) como para a FETECMS (Feira de Tecnologias, Engenharias e Ciências de Mato Grosso do Sul), considerada a maior feira de ciências da região Centro-Oeste.

Tecnologias utilizadas: PostgreSQL, Java, Hibernate, Spring Boot, Thymeleaf, JavaScript.

CERTIFICAÇÕES OU LICENÇAS

Udemy — Certificado de Angular 2 (v17+) TypeScript do Básico ao Avançado Competências: AngularJS, Angular Material, RxJS, SASS.

CertiProf — Scrum Foundation Professional Certificate - SFPC™ Competências: Scrum.

FEBRACE — Metodologia da Pesquisa e Orientação de Projetos de Iniciação Científica Competências: Pesquisa científica.