

AUTORIZAÇÃO PARA PRODUÇÃO

Obrigado por escolher a GTX SPORTS como fornecedora de seu uniforme esportivo.

Abaixo estão todas as informações do processo de venda e que deverão ser LIDAS ATENTAMENTE, PREENCHIDAS e CONFERIDAS pelo CLIENTE-CONTRATANTE.

As informações prestadas são de responsabilidade do CLIENTE-CONTRATANTE.

O início da produção estará condicionado ao envio desta AUTORIZAÇÃO EXPRESSA, juntamente com a confirmação de pagamento para o e-mail do CONSULTOR GTX.

INFORMAÇÕES CADASTRAIS

NOME/RAZÃO SOCIAL: VICTOR		
CPF/CNPJ: 424.504.328-84RG/IE: 50.248.090-7	DATA NASC: 09/09/1997	
ENDEREÇO: Rua Horácio Rodrigues, 60		
COMPLEMENTO: casa 2	BAIRRO: Vila formosa	
CIDADE: São Paulo	ESTADO: SP	CEP: 03366-080
CONTATO: 5511964974944		
E-MAIL: victor.za.oshiro5@gmail.com		

☐ O endereço de entrega é o mesmo informado acima.

PRODUTOS

19 - TestefinalProd2



CONFERÊNCIA - CHECKLIST

- COMO ESCLARECIDO PELO CONSULTOR, as cores do UNIFORME visualizadas na tela pelo CLIENTE-CONTRATANTE podem sofrer pequenas variações em razão das diferenças de propriedade dos monitores (brilho, contraste, saturação, número de pixels, dentre outros) , e ainda, que poderão haver diferenças nas tonalidades de cores de acabamentos, e entre as peças que compõem o UNIFORME, tonalidade de camisa e calção por exemplo, devido aos diferentes tipos de matéria-prima utilizadas na produção desse tipo de material ☐ Ciente e de acordo
- As cores e o layout são os escolhidos ☐ Confere
- A GOLA é a escolhida? ☐ Confere
- Acabamento na MANGA (punho) é o escolhido? ☐ Confere
- O ESCUDO está de acordo? ☐ Confere
- A localização das logos, marca GTX e PATROCINADOR (es) e ESCUDO estão corretas? ☐ Confere
- Os posicionamentos do(s) NUMERO (s) e NOMES estão corretos? ☐ Confere
- A MODALIDADE do pacote está correta? ☐ Confere
- O TECIDO, grade DORÇO e grade PERNA estão corretas? ☐ Confere

ORÇAMENTO

Sr(a). VICTOR, segue o orçamento na forma em solicitada em, 14/08/2018 04:08:48

QTD	DESCRIÇÃO	VAL.UNIT	VALOR TOTAL
2	19 - TestefinalProd2	R\$555,55	R\$1111,10
-	Despesa com Frete	-	R\$10,00
			Subtotal: R\$1121,10

LISTAGEM DE NOMES

TAMANHO DA CAMISA/NÚMERO/NOME E O TAMANHO DO SHORT

UNIFORME - 19 - TestefinalProd2

Tamanho Camisa	Número	Nome na camisa	sangue
12	12	OLIVEIRA	O
12	15	Leticia	O-

☐ O nome do time, as numerações, os nomes e os tamanhos estão de acordo.

DISPOSIÇÕES GERAIS

I - A GTX busca acompanhar as tendências e tecnologias acessíveis no mercado para entregar um produto diferenciado e de QUALIDADE, trabalhando com máxima informação, segurança e transparência, tendo como objetivo a SATISFAÇÃO do CLIENTE-CONTRATANTE.

O LAYOUT do PRODUTO é escolhido pelo cliente e deverá ser expressamente aprovado neste contrato, sendo vedado a sua alteração após seu envio de autorização para a produção.

III - A CONFERENCIA e as INFORMAÇÕES prestadas pelo CLIENTE-CONTRATANTE são de sua inteira responsabilidade, sendo vedado a sua alteração após o seu envio de autorização para a produção.

IV - O PEDIDO SOMENTE SEGUIRÁ PARA A PRODUÇÃO após o envio deste contrato devidamente preenchido pelo cliente, juntamente com o comprovante de pagamento.

V - Identificada alguma irregularidade no pedido por CULPA DO CLIENTE-CONTRATANTE ou alguma alteração em seu pedido, APÓS O ENVIO DA AUTORIZAÇÃO PARA A PRODUÇÃO é de sua responsabilidade arcar com os custos provenientes dessa alteração, se possível for.

VI - Iniciada ou finda a produção do objeto deste contrato, identificada alguma irregularidade/divergência no pedido por CULPA DO CLIENTECONTRATANTE, NÃO HÁ QUE SE FALAR EM RESCISÃO CONTRATUAL ou DEVOLUÇÃO DE QUALQUER VALOR pago antecipadamente.

VII - Após o ENVIO DA AUTORIZAÇÃO PARA PRODUÇÃO e do COMPROVANTE DE PAGAMENTO, a GTX SPORTS tem o prazo de 25 dias úteis, considerando estes os dias de funcionamento: de segunda a sexta-feira, para produção e despacho do material. Este prazo de produção e envio não se aplica para produtos como AGASALHOS, BOLSAS OU MODELOS DE UNIFORMES QUE FOGEM AO PADRÃO DO SIMULADOR ante a complexidade, individualidade e especificidade da mercadoria que requer maior prazo para produção, o que será ajustado e previamente combinado entre as partes.

VIII - O CLIENTE-CONTRATANTE está ciente que as cores do UNIFORME visualizadas na tela do seu computador podem sofrer pequenas variações em razão das diferenças de propriedade e calibração dos monitores, e ainda, que poderão haver diferenças nas tonalidades de cores de acabamentos, patches, e entre as peças que compõem o UNIFORME devido aos diferentes tipos de matéria-prima utilizadas na produção do material.

IX - Finda a produção o CONSULTOR comunicará o CLIENTE-CONTRATANTE por escrito, que deverá proceder ao pagamento do valor remanescente. Após a confirmação do pagamento do valor remanescente, a empresa GTX SPORTS enviará o produto no prazo de 01 (um) dia útil.

X - O modo de envio da mercadoria poderá se dar por diversas transportadoras (LATAM, Águia Branca, entre outras no seguimento) possuindo cada qual seu valor, prazo e extensão territorial de atendimento de seus serviços, não tendo a empresa GTX qualquer ingerência e responsabilidade por estes fatores, estando o cliente ciente desde o seu atendimento. O cálculo do valor do frete é composto também pelo custo do traslado da encomenda até a transportadora e da filial da transportadora até o local de destino.

XI - Caso o PRODUTO não esteja em conformidade com o pedido autorizado, o CLIENTE-CONTRATANTE deverá entrar em contato por escrito no PRAZO DE 07 DIAS DO RECEBIMENTO, por e-mail do CONSULTOR atendente que irá autorizar/orientar como proceder a devolução do material, tendo a empresa GTX SPORTS O PRAZO DE 30 DIAS PARA O REPARO, contados a partir do recebimento da mercadoria, nos termos do Art. 18, §1º do Código de Defesa do Consumidor.

XII - O uso do material comprova o aceite da mercadoria e revoga o direito de reclamação de divergência do produto.

Eu,

adsdasdasda

DECLARO ter prestado as informações e declarações acima, e estar ciente das DISPOSIÇÕES GERAIS constantes neste instrumento e AUTORIZO EXPRESSAMENTE A PRODUÇÃO DO MATERIAL CONTRATADO.

