

# Trabajo Práctico Java

## Clase Programación – CFP 414 Lomas del Mirador

Profesor: Maximiliano D'amico

La empresa Compumundohipermegared S.A., proveedora de productos informáticos, nos contrató para desarrollar 4 módulos de software. Uno para cada una de las áreas de la empresa.

Las áreas son: *Deposito y Persona*

Cada módulo debe contar con su respectivo paquete de funciones y un menú de opciones, donde el usuario podrá seleccionar cada una de las funciones correspondientes. Así mismo, el programa deberá mostrar el menú al finalizar cada operación y solo terminará cuando el usuario lo disponga (opción de salida).

El contrato indica que junto con el programa funcionando, deberemos entregar también el código fuente, por lo que se prestara especial atención a la prolijidad del código, su simplicidad, normalización y la correcta implementación de los comentarios.

---

### Tareas a realizar:

---

#### Depósito:

El recinto de depósito es de tamaño medio, por lo que no puede albergar mas de 100 unidades de cada uno de los productos. Se encarga de la compra de mercadería y su salida a las áreas de producción y atención al público. Al momento de retirar mercadería, se deberá restar su cantidad del stock.

Gabinete	Memoria RAM	Fuente de alimentación	Mircroprocesadores	Discos Rígidos	Motherboards	Mouses	Teclados	Parlantes	Micrófonos
\$5.000	\$2.500	\$7.000	\$15.000	\$6.000	\$10.000	\$3.000	\$3.500	\$1.000	\$1.250

El programa deberá:

- **Comprar stock** (ingresar manualmente)
- **Informar el stock de cada uno de los productos**
- **Informar el costo total de un producto determinado**
- **Informar el costo total de todos productos**
- **Retirar stock** (mostrando el costo de los productos retirados)
- **CRUD** (se deberán poder realizar Altas Bajas y Modificaciones a todos los productos)

---

#### Personal:

Esta área se encarga del reclutamiento, despido y liquidación de sueldos de los empleados. La empresa cuenta con un staff máximo de 50 empleados identificados con un código de 4 cifras y su antigüedad en años. A su vez, cada empleado cuenta con una categoría que determinara su salario por hora:

#### Categorías:

Técnico SR:	Técnico JR	Administrativo	Staff general
\$550 x/Hr	\$380 x/Hr	\$400 x/Hr	\$300 x/Hr

El programa deberá:

- **Mostrar un informe con el código de todos los empleados, sus respectivas categorías y antigüedad**
- **Informar el total a pagar x hora de una categoría en particular**
- **Informar el salario de un empleado en base a la cantidad de horas trabajadas** (se ingresa el código del empleado y la cantidad de horas). **Al sueldo se le sumará un 10% por cada año de antigüedad.**
- **Despedir empleado mediante su respectivo código**
- **Reclutar empleado** (El reclutamiento solo se puede ejecutar cuando el staff máximo sea menor a 50 y se cargará en el primer campo vacío que se encuentre disponible. En caso de estar completo el staff, se informará al usuario mediante un mensaje)
- **CRUD** (se deberán poder realizar Altas Bajas y Modificaciones a todos los empleados)

(Aclaración: Inicialmente el staff se encuentra lleno. Tanto el código como la antigüedad y la categoría, deberán ser cargadas de manera aleatoria)

---

## INFORMACIÓN GENERAL

---

Todos los trabajos deben implementar el uso de clases y objetos. El uso de las herramientas como colecciones y diccionarios es opcional

La presentación del trabajo funcionando representa el 60% de la nota. El 10% restante necesario para aprobar se sumará al momento de defender individualmente el proyecto.

Los factores que determinan el aumento de la nota son: La presentación del repositorio GitHub, la correcta implementación de los comentarios por medio del formato Javadoc y un manual de usuario explicando cada una de las partes del programa.