

# Manual del Usuario

Aconsejamos leer las instrucciones de este manual  
antes de usar o manipular la  
aplicación web (CDDM-Web)

El manual consta de dos partes, la primera es para el usuario considerado Perfil Digital-Personal, y la segunda es para el Administrador



**UNIVERSIDAD TÉCNICA  
PARTICULAR DE LOJA**  
*La Universidad Católica de Loja*

CDDM

*COMPETENCIAS DIGITALES CON  
DISPOSITIVOS MÓVILES*

## MANUAL DEL USUARIO (Perfil Digital – Personal)

Para iniciar la aplicación web, debemos ingresar la url: <http://eva.utpl.edu.ec/CompetenciasDigitales>, al navegador de preferencia (recomendado chrome), que presentará la pantalla de inicio, como se aprecia en la siguiente imagen.

The screenshot shows the main interface of the digital competency evaluation application. At the top, there is a header with the logo of UTPL, a link to 'Competencias digitales', and a button for 'Iniciar sesión administrador'. Below the header, the title 'Evaluación de competencias digitales' is displayed, followed by 'Perfil Digital'. A sub-section titled 'El test de autoevaluación de competencias digitales' provides information about the test's purpose and how it works. It mentions that the test consists of two parts: an autodiagnostic test of digital competencies and information about mobility context. The interface includes a simulated mobile device screen showing various Google apps like Photos, Chrome, and Settings, with the Settings icon highlighted. A section titled 'Modelo del reporte' displays the results of the evaluation. It shows the user evaluated (luisdady30@gmail.com) and their general level achieved (avanzado). The results table includes columns for 'Áreas' (Areas) and 'Competencias' (Competencies), listing items such as 'Interacción mediante nuevas tecnologías', 'Compartir información y contenidos', 'Participación ciudadana en línea', 'Colaboración en canales digitales', and 'Netiqueta (Comportamiento en la red)'. Each item has a corresponding 'Nivel alcanzado' (Achieved level) column, all of which are marked as 'avanzado' (advanced). On the right side of the interface, there is a sidebar for logging in as an administrator ('Iniciar sesión') with fields for email and password, and links for 'Olvidé mi contraseña' (Forgot my password) and '¿No tienes cuenta?' (Don't you have an account?). At the bottom of the page, there is footer text: 'Evaluamos perfiles digitales (usuarios), mediante la simulación de pantallas de dispositivos móviles.', 'Acerca de', and '© 2019 Copyright GPL Competencias digitales'.

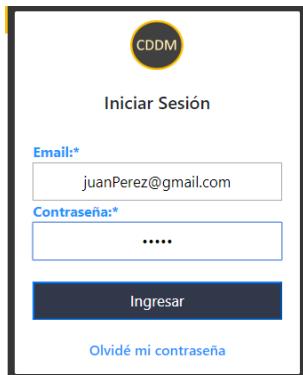
Para iniciar sesión, debe crear una cuenta, con un correo válido que permita luego poder recuperar la contraseña, la misma que debe tener al menos 6 caracteres, de esta manera permitirá el acceso a la aplicación y poder autoevaluar las competencias digitales con la simulación del dispositivo móvil, para ello se debes hacer clic en el botón Crear cuenta y presentará la pantalla, como se aprecia en la siguiente imagen.



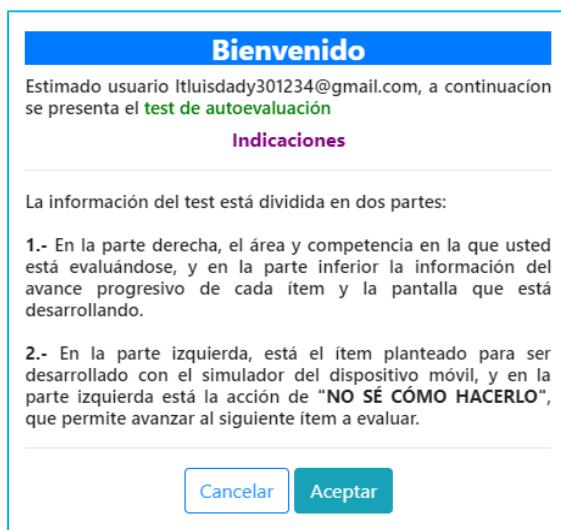
Creada la cuenta deberá proceder activarla, esto a través del código que se ha enviado a su cuenta de correo electrónico al momento de registrarse, este código debe ser ingresado en el campo requerido de la aplicación como se presenta en la siguiente imagen.



Activada la cuenta, se podrá acceder a iniciar sesión con las credenciales registradas, las mismas que se envía mediante un correo electrónico a la cuenta registrada, para ello debe hacer clic en acceder, y completar los campos solicitados y dar clic en ingresar, como se aprecia en la siguiente imagen.



**Cuando ingresa por primera vez:** el sistema permitirá visualizar el test de evaluación, antes de ello se presentará un cuadro de dialogo, en donde se informará como está distribuido los datos informativos y acciones para desarrollar el test en simulador del dispositivo móvil, como se presenta la siguiente imagen.



Si desea realizar el test, debe hacer clic en aceptar, y se presentará la pantalla para poder desarrollar el test, con el simulador del dispositivo móvil, como se aprecia en la siguiente imagen.

Bienvenido(a)
CDDM
juanPerez@gmail.com
[Cerrar sesión](#)

1 ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?

Test de autoevaluación
[NO SÉ CÓMO HACERLO](#)

**Área:**  
Comunicación y colaboración

**Competencia:**  
Interacción mediante nuevas tecnologías

**Ítem: 1 de 31**

Pantallas del ítem: 4  
Pantalla desarrollando: 1 de 4

En la pantalla anterior, es donde usted puede realizar el test de autoevaluación, el mismo que, presenta en el lado derecho la información del área, competencia, total de preguntas y pantallas que estas realizado, en la parte izquierda, se puede ver la interrogante planteada a ser respondida con el simulador del dispositivo móvil, en donde se solicita que comprenda correctamente la pregunta, porque existen acciones que no son las correctas, una vez que de clic en la acción correcta, la pantalla del simulador del dispositivo se cambiará hasta presentar el botón de siguiente ítem, esta acción debe efectuarla y acreditará el puntaje correcto, caso contrario si hace clic en acciones o iconos incorrectos, se presenta un mensaje “Lo sentimos...! Esta acción no es la correcta, si no sabes, haz clic en NÓ SÉ CÓMO HACERLO”, esta información es para todo el test, a continuación la imagen del cuadro de dialogo del acción siguiente ítem.



En caso de no saber que responder existe una acción, “NO SÉ CÓMO HACERLO”, el mismo que está en la parte izquierda del simulador del dispositivo móvil, que permite continuar a la siguiente pregunta o ítem, lógicamente sin puntuación, ver imagen siguiente

**NO SÉ CÓMO HACERLO**

Una vez culminado el test, se presentará el siguiente mensaje que ha culminado la primera parte.

## Felicidades...!

Ha desarrollado la primera parte.

Para obtener los resultados finales es necesario completar la siguiente información

[Terminar primera parte](#)

Seguidamente se presentará una pantalla que solicitará información de contexto de movilidad y de carácter académico, como se aprecia en la siguiente imagen.

Competencias digitales: datos académicos

Bienvenido(a)  
juanPerez@gmail.com  
[Cerrar sesión](#)

**Completa la información para fines académicos**

Marque el rango de edad en el que se encuentra:<sup>\*</sup>

17-20       29-32  
 21-24       33-36  
 25-28       37-40  
 41-44       44-47  
 Más de 47 años

Seleccione su sexo o género:<sup>\*</sup>

Masculino - Hombre  
 Femenino - Mujer

Qué tipo de dispositivo posee:<sup>\*</sup>

Teléfono inteligente-Smartphone  
 Tableta digital  
 Teléfono básico  
 Smartphone y tableta  
 Todos los anteriores  
 Ninguno de los anteriores

Centro universitario en el que estudia:<sup>\*</sup>  
(Si su centro no pertenece a la UTPL seleccione la opción otro centro)

Seleccionar centro universitario

Seleccione la modalidad de estudios:<sup>\*</sup>

Presencial  
 Abierta y a distancia  
 Otra modalidad

Qué carrera estudia actualmente:<sup>\*</sup>  
(Si la carrera que estudia no está registrada seleccione la opción otra carrera)

Seleccionar carrera

Lugar de residencia actual:<sup>\*</sup>

Seleccionar país:<sup>\*</sup>

Seleccionar ciudad:<sup>\*</sup>  
(Si no es de residencia Ecuatoriana seleccione la opción otra ciudad)

Seleccionar ciudad

[Terminar segunda parte](#)

Una vez completada la información, se presentará la siguiente pantalla en donde se visualizará los resultados obtenidos y el nivel alcanzado, la información detallada por competencias y al final un botón en donde puede descargar los resultados en formato pdf.

Si desea ver los resultados de las preguntas o ítems de forma detallada y la retroalimentación de la misma debe hacer clic en el botón de “Ver detalles”, acción que permite presentar la interfaz como se aprecia en la siguiente imagen.

The screenshot shows a user interface for evaluating digital competencies. On the left, there's a dark sidebar with a yellow circular icon containing 'CDDM', the text 'Bienvenido(a) juanPerez@gmail.com', and a 'Cerrar sesión' button. The main content area has a yellow header bar with the text 'Resultados de la evaluación de las competencias digitales'. Below it, a sub-header shows 'Usuario evaluado: Juanperez@gmail.com Nivel general alcanzado: Básico'. The central part of the screen displays 'RESULTADOS DEL TEST' with various statistics: Fecha de evaluación: 2019-08-04, Total de ítems: 30, Total de aciertos: 1, Total de errores: 0.2, Total evaluación: 0.8 / 60, Resultado: 0/10, and Nivel general alcanzado: Básico. A blue 'Ver detalles' button is located next to the statistics. Below this, a table titled 'DETALLE POR COMPETENCIAS' lists six competencies under the 'Áreas' 'Comunicación y colaboración'. Each competency has its name, a green 'Nivel alcanzado: Avanzado' status, and a small green square icon. At the bottom right of the main content area is a green 'Descargar resultados' button with a document icon.

Áreas	Competencias	Nivel alcanzado:
Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	Avanzado
	Compartir información y contenidos	Avanzado
	Participación ciudadana en línea	Avanzado
	Colaboración en canales digitales	Medio
	Netiqueta (Comportamiento en la red)	Avanzado
	Gestión de la identidad digital	Avanzado

Si deseas visualizar con más de talle sobre las preguntas o ítem desarrollados, debe hacer clic en el botón de Ver detalles, como se aprecia en la siguiente imagen

**Competencias digitales: detalles de la evaluación**

Bienvenido(a) juanPerez@gmail.com Cerrar sesión

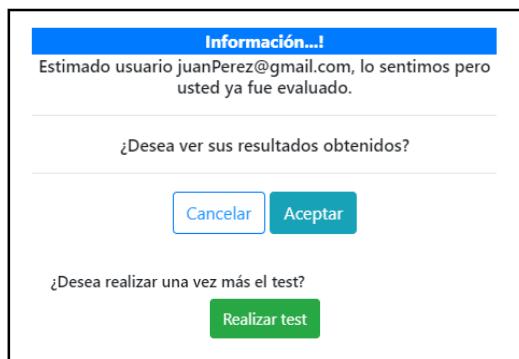
Volver

DETALLES DE LA EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS DIGITALES

Copy Excel CSV PDF Buscar:

Nº	Competencias	Ítems	Resultados	Retroalimentación
1	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	Bien con errores tolerables...! 0.2 / 1.00	Indicaciones ▾
2	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
3	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico ?	No respondida...! (En blanco)	Indicaciones ▾
4	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
5	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Con la aplicación Skype, elimina el chat de cualquiera de los usuarios propuestos?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
6	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Activa la conexión bluetooth para la transferencia de datos ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
7	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Edita desde galería la imagen propuesta, cambiando su efecto a escala de grises ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
8	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Suba o respalde en la nube el documento propuesto con la aplicación Google Drive desde archivos?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
9	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configure la aplicación de Drive para recibir notificaciones al modificarse un documento ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
10	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configura whatsapp para que las notificaciones solo del grupo propuesto tengan un tono de notificación distinto ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
Nro. 30	T. Aciertos.: 1 T. Errores.: 0.2 T. Eva: 0.8 / 60	Usuario evaluado: ltluisdady301234@gmail.com <b>Nivel general:</b> Básico	Resultados: 0/10	

**Acceso por segunda vez:** si desea realizar una vez más el test, el sistema presentará una interfaz en donde el usuario, podrá seleccionar la opción deseada, primero para ver los resultados deseados mediante la opción de aceptar, y para desarrollar una vez más el test, en la opción de Realizar test, como se puede apreciar en la siguiente imagen.



Si desea realizar el test, por segunda vez, se presenta la interfaz o pantallas anteriormente indicadas, si el usuario hace clic en la opción de aceptar, se presenta la pantalla de lista de evaluaciones realizadas, como se aprecia en la siguiente imagen.

Usuario-Email	Intervalo edad	Género	Ciudad	País	Carrera	Modalidad	Centro universitario	Dispositivo tecnológico	Fecha	Detalles
juanPerez@gmail.com	25-28	Femenino	Pichincha	Baréin	Arquitectura	Otra modalidad	Azuay	Todos los anteriores	2019-07-31	<button>Ver detalles</button>
juanPerez@gmail.com	37-40	Masculino	Pastaza	Belice	Asistencia Gerencial y Relaciones Públicas	Abierta y a distancia	Pichincha	Ninguno de los anteriores	2019-07-31	<button>Ver detalles</button>

Si desea ver los detalles de cada evaluación desarrollada debe hacer clic en ver detalles, se presenta la pantalla de detalles de evaluaciones de las competencias digitales que el usuario ha desarrollado, como se puede ver en la siguiente imagen.

Bienvenido(a)  
juanPerez@gmail.com  
Cerrar sesión

Volver

## DETALLES DE LA EVALUACIÓN DE LAS COMPETENCIAS DIGITALES

Usuario evaluado: juanPerez@gmail.com | Nivel general alcanzado: Avanzado | Ver otro test

**RESULTADOS DEL TEST**

Fecha de evaluación: 2019-07-31  
 Total de ítems: 30  
 Total de aciertos: 60  
 Total de errores: 2.6  
 Total evaluación: 57.4 / 60  
 Resultado: 9/10  
 Nivel general alcanzado: Avanzado

**DETALLE POR COMPETENCIAS**

Áreas	Competencias	Nivel alcanzado:
Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	Avanzado
	Compartir información y contenidos	Avanzado
	Participación ciudadana en línea	Avanzado
	Colaboración en canales digitales	Avanzado
	Netiqueta (Comportamiento en la red)	Avanzado
	Gestión de la identidad digital	Avanzado

[Descargar resultados](#)

[Copy](#) [Excel](#) [CSV](#) [PDF](#)

Buscar:

Nº	Competencias	Ítems	Resultados	Retroalimentación
1	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	Ok! 1.00 / 1.00	<a href="#">Indicaciones</a>
2	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	Ok! 1.00 / 1.00	<a href="#">Indicaciones</a>
3	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico ?	Ok! 1.00 / 1.00	<a href="#">Indicaciones</a>
4	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?	Ok! 2.00 / 2.00	<a href="#">Indicaciones</a>
5	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Con la aplicación Skype, elimina el chat de cualquiera de los usuarios propuestos?	Ok! 2.00 / 2.00	<a href="#">Indicaciones</a>
6	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Activa la conexión bluetooth para la transferencia de datos ?	Bien con errores tolerables... 0.3 / 2.00	<a href="#">Indicaciones</a>
7	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Edita desde galería la imagen propuesta, cambiando su efecto a escala de grises ?	Ok! 2.00 / 2.00	<a href="#">Indicaciones</a>
8	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Suba o respalde en la nube el documento propuesto con la aplicación Google Drive desde archivos?	Ok! 3.00 / 3.00	<a href="#">Indicaciones</a>
9	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configure la aplicación de Drive para recibir notificaciones al modificarse un documento ?	Ok! 3.00 / 3.00	<a href="#">Indicaciones</a>
10	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configura whatsapp para que las notificaciones solo del grupo propuesto tengan un tono de notificación distinto ?	Bien con errores tolerables... 0.8 / 3.00	<a href="#">Indicaciones</a>
Nro. 30	T. Aciertos: 60 T. Errores: 2.6 T. Eva: 57.4 / 60	Usuario evaluado: luisillagango@yahoo.com Nivel general: Avanzado	Resultados: 9/10	

Mostrando registros del 1 al 10 de un total de 30 registros

Anterior [1](#) [2](#) [3](#) Siguiente

Resetear clave, si el usuario ha olvidado la clave, podrá resetearla, haciendo clic en la acción de olvidé mi contraseña, que está en la parte inferior del formulario de inicio de sesión, al hacer clic en esta acción se presentará la pantalla de resetear clave, como se aprecia en la siguiente imagen.

Resetear clave

Verificar

¿No tiene el código?

Se enviará un correo electrónico con un código de verificación, para que pueda resetear la clave.

Email:<sup>\*</sup>

Ingrese su correo electrónico

Enviar

Desea regresar a la pantalla de inicio

< Volver

En esta interfaz anterior, tiene la opción de ingresar el código para poder acceder a resetear la clave, en caso de no tener el código, deberá enviar un correo electrónico, teniendo presente que el correo que ingrese a enviar el mensaje deberá ser el mismo que registro la cuenta, una vez enviado deberá ir a su cuenta de correo electrónico y revisar el código enviado, luego proceder a ingresar en el campo requerido de la aplicación, y hacer clic en verificar, si el código ingresado es el correcto, presentará la siguiente pantalla

Resetear clave

Ingresar su correo:<sup>\*</sup>

juanPerez@gmail.com

Ingresar nueva contraseña:<sup>\*</sup>

.....

Repetir contraseña:<sup>\*</sup>

.....

Resetear clave

Iniciar sesión

Acceder

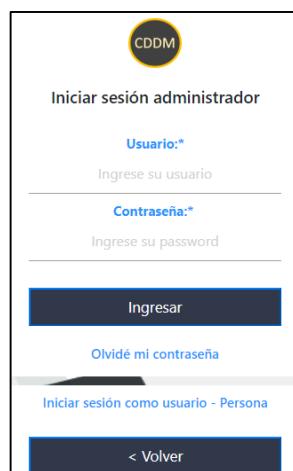
En la pantalla presentada anteriormente, deberá ingresar el correo electrónico que registro al crear la cuenta, la clave nueva, repetir la clave nueva, tenga presente que la clave debe constar de al menos 6 caracteres, si todo ha ingresado correctamente, la aplicación presentará un mensaje indicándole que su cuenta se ha editado y que puede iniciar sesión, y que para ello deberá hacer clic en el botón de acceder el mismo que está en la parte inferior de esta misma pantalla.

## **MANUAL DEL ADMINISTRADOR**

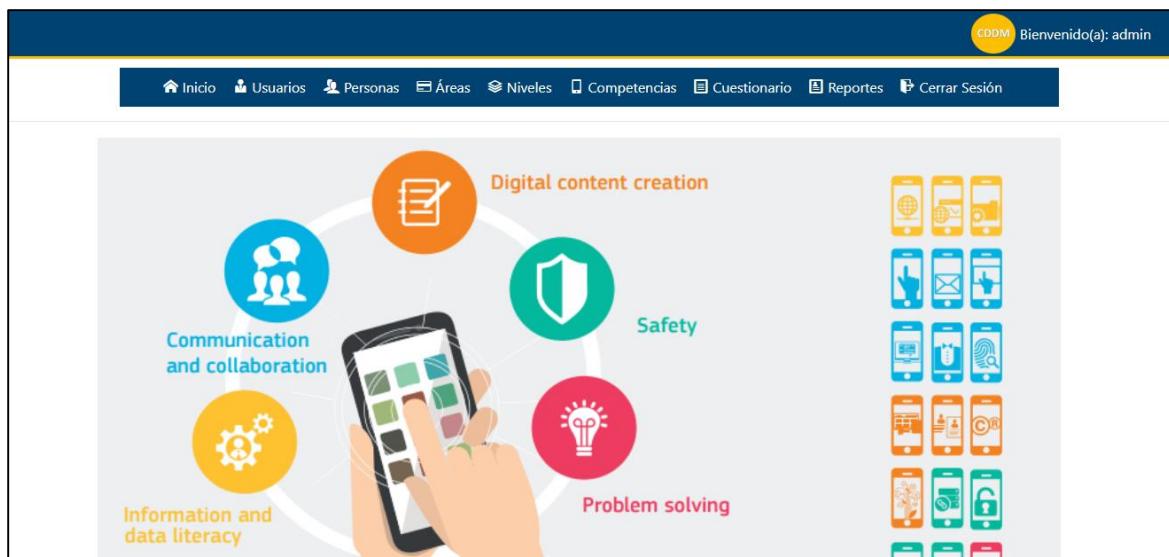
Para iniciar sesión como administrador, deberá hacer clic en el link de iniciar sesión administrador, el mismo que se encuentra en la parte superior de la pantalla de inicio, como se aprecia en la siguiente imagen.



Al realizar la acción de iniciar sesión administrador, se presentará la pantalla de iniciar sesión como administrador, como se aprecia en la siguiente imagen.



En la pantalla anterior, debe ingresar las credenciales genéricas, que están establecidas (usuario: admin clave: admin), credenciales que se recomiendan que las cambien una vez que se delegue a la persona responsable, con la finalidad de darle seguridad a la aplicación. Una vez ingresadas las credenciales genéricas y hacer clic en el botón de ingresar, se presentará la siguiente interfaz.



En la pantalla presentada anteriormente, se encuentra todo el panel de pestañas que permiten navegar y acceder a las funcionalidades de la aplicación, iniciando por la segunda, porque la primera pestaña que es de inicio, es para eso para regresar a presentar la pantalla inicial.

- ❖ **En la segunda pestaña**, que tiene la etiqueta de usuarios, es para visualizar las cuentas de los usuarios tipo administradores, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

Email	Password	Editar	Eliminar
admin	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b		
ltluisdady30@gmail.com	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b		

En la pantalla anterior, presenta cinco acciones diferentes, como son:

1. Botón nuevo: es para crear nueva cuenta de usuario

Para poder crear la cuenta como administrador, deberá ingresar un correo electrónico válido, y la contraseña que tenga al menos 6 caracteres y hacer clic en crear usuario.

2. La barra de búsqueda de datos: esta barra permite buscar los usuarios registrados de forma rápida y dinámica, en la misma debe ingresar las iniciales o el correo completo del usuario a buscar, como se aprecia en la siguiente imagen

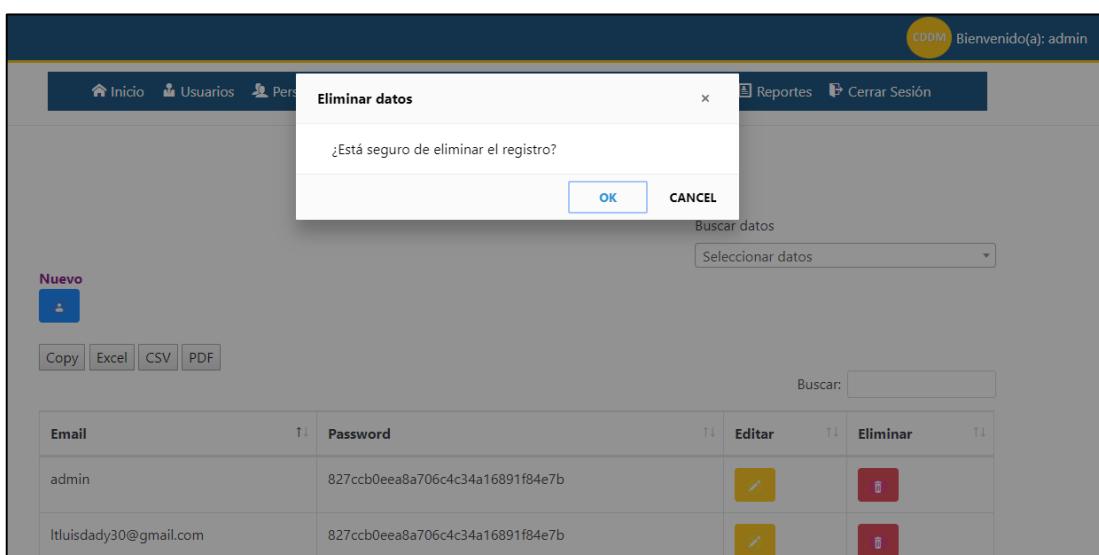
Email	Password	Editar	Eliminar
admin	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b		
ltluisdady30@gmail.com	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b		

3. Los botones de acciones de formatos: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de los usuarios que están registrados. (Copy, Excel, CSV, PDF,)
4. Botón editar: permite editar los datos de la cuenta del usuario



En esta pantalla podrá editar los datos que deseé cambiar, tenga presente que la clave que ingrese tenga al menos 6 caracteres y hacer clic en actualizar.

##### 5. Botón eliminar: permite eliminar por completo la cuenta registrada.



En la ventana de diálogo, permite cancelar o aceptar la eliminación del registro seleccionado.

- ❖ **Tercera pestaña**, que tiene la etiqueta de personas, es para visualizar las cuentas de los usuarios tipo personas, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

Email	Estado	Editar	Eliminar
ltluisdady301234@gmail.com	1		
luistillaguango@yahoo.com	1		

Mostrando registros del 1 al 2 de un total de 2 registros

Anterior **1** Siguiente

En la pantalla anterior, se presenta cuatro acciones diferentes, como son:

1. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de los usuarios que están registrados. (Copy, Excel, CSV, PDF,).
2. Barra de búsqueda de datos: permite buscar los datos sea por las iniciales o por el correo completo del usuario.

Email	Estado	Editar	Eliminar
ltluisdady301234@gmail.com	1		

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros (filtrado de un total de 2 registros)

Anterior **1** Siguiente

3. Botón de editar: permite editar la cuenta de la persona registrada, que al hacer clic se presenta la siguiente pantalla

Editar perfiles digitales personas

Email: \*  
ltluisdady301234@gmail.com

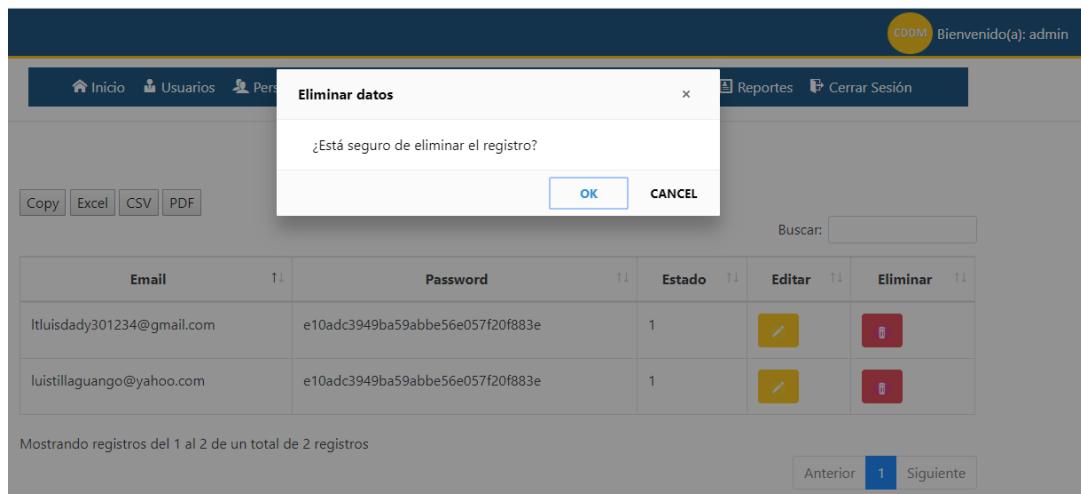
Contraseña: \*

Estado de la cuenta: \*(Ingresé 1 para activar o 2 para desactivar la cuenta)  
1

Actualizar

En la pantalla anterior, permite editar la cuenta del usuario tipo persona, en la misma que la clave debe tener al menos 6 caracteres, y el estado para estar activa debe dejar en 1, si desea dejar inactiva cambia a 2 y hacer clic en el botón de actualizar.

4. Botón de eliminar: permite eliminar por completo el registro seleccionado, al hacer clic se presenta una ventana de dialogo, que admite opciones de aceptar o cancelar la eliminación del registro, como se aprecia en la siguiente imagen.



- ❖ **Cuarta pestaña**, que tiene la etiqueta de áreas, es para visualizar las áreas registradas, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

This screenshot shows the 'Áreas' (Areas) management screen. The top navigation bar includes links for Inicio, Usuarios, Personas, Áreas, Niveles, Competencias, Cuestionario, Reports, and Cerrar Sesión. A yellow circular icon on the right says 'Bienvenido(a): admin'. The main title is 'LISTA DE ÁREAS' (List of Areas). On the left, there's a 'Nuevo' (New) button with a person icon. Below the title is a table with columns: Áreas, Editar, and Eliminar. One row of data is shown:

Áreas	Editar	Eliminar
Comunicación y colaboración		

At the bottom, it says 'Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros' and includes 'Anterior' (Previous), '1', and 'Siguiente' (Next).

En la pantalla anterior, consta de cinco acciones a ejecutarse:

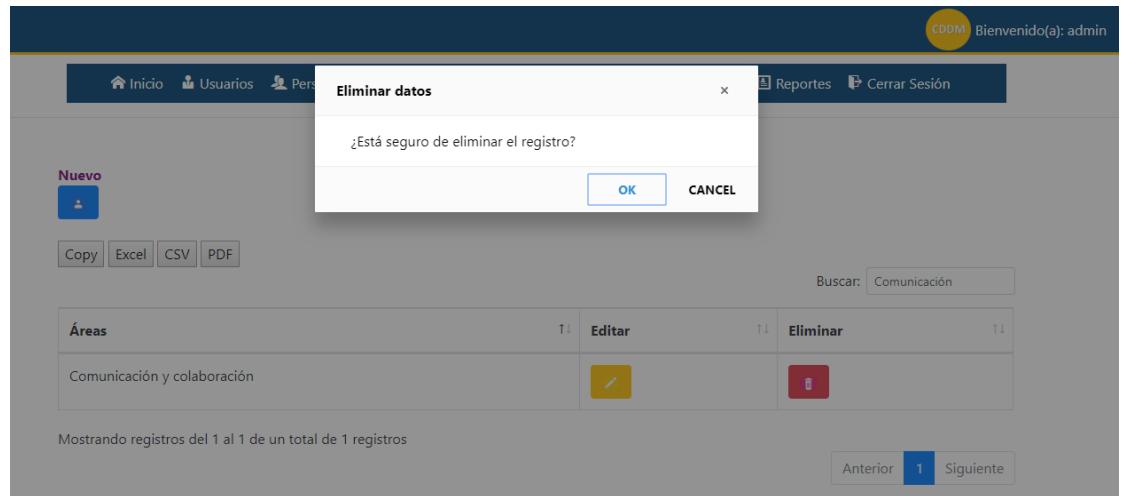
1. Botón nuevo: permite crear un área nueva como se visualiza en la siguiente imagen

2. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de las áreas que están registrados. (Copy, Excel, CSV, PDF,).
3. Barra de búsqueda de datos: permite buscar los datos sea por las iniciales o por el área completa registrada.

Áreas	Editar	Eliminar
Comunicación y colaboración		

4. Botón de editar: permite editar el área registrada, como se visualiza en la siguiente imagen.

5. Botón de eliminar: permite eliminar por completo el registro seleccionado, al hacer clic se presenta una ventana de dialogo, que admite opciones de aceptar o cancelar la eliminación del registro, como se aprecia en la siguiente imagen.



- ❖ **Quinta pestaña**, que tiene la etiqueta de niveles, es para visualizar los niveles registrados, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Editar	Eliminar
Básico	Medio	Avanzado		

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros

En la pantalla anterior, consta de cinco acciones a ejecutarse:

1. Botón nuevo: permite crear nuevos niveles (Estos niveles es para poder visualizar en los resultados el nivel alcanzado del usuario evaluado, claro que se podría ubicar otro tipo de nivel, como principiante, inicial, intermedio, o superior esto depende de la definición que se le desee dar al resultado alcanzado del usuario), como se visualiza en la siguiente imagen

Registrar niveles

Nivel 1:\*

Ingrese el nivel 1

Nivel 2:\*

Ingrese el nivel 2

Nivel 3:\*

Ingrese el nivel 3

Crear niveles

2. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de los niveles que están registrados. (Copy, Excel, CSV, PDF).
3. Barra de búsqueda de datos: permite buscar los datos de los niveles registrados.

CDDM Bienvenido(a): admin

Inicio Usuarios Personas Áreas Niveles Competencias Cuestionario Reportes Cerrar Sesión

**LISTA DE NIVELES**

**Nuevo**

Copy Excel CSV PDF

Buscar: Básico

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Editar	Eliminar
Básico	Medio	Avanzado		

Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros

Anterior 1 Siguiente

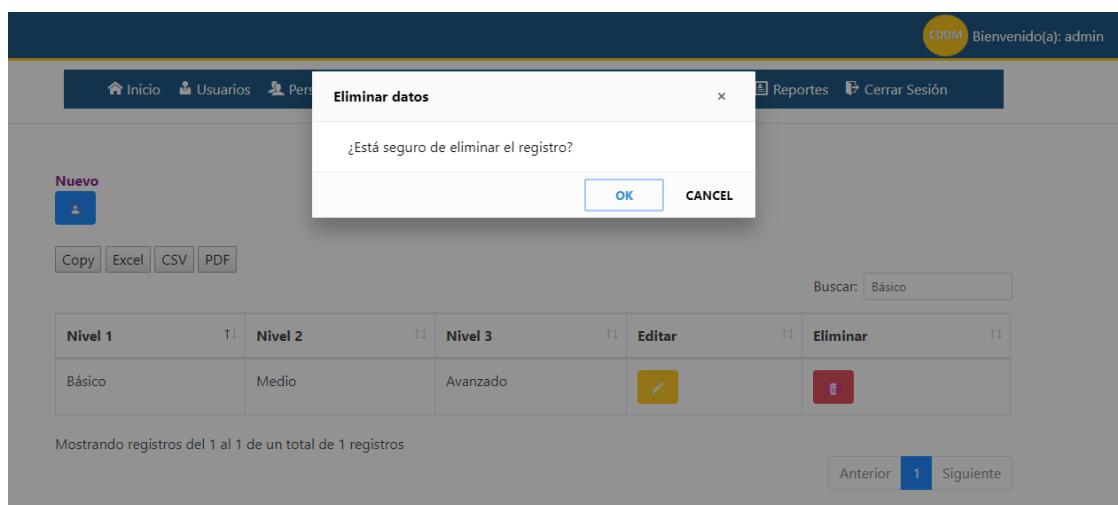
4. Botón de editar: permite editar el nivel registrado, como se visualiza en la siguiente imagen.

**Editar niveles**

Nivel 1:*	Básico
Nivel 2:*	Medio
Nivel 3:*	Avanzado

**Actualizar**

5. Botón de eliminar: permite eliminar por completo el registro seleccionado, al hacer clic se presenta una ventana de dialogo, que admite opciones de aceptar o cancelar la eliminación del registro, como se aprecia en la siguiente imagen.



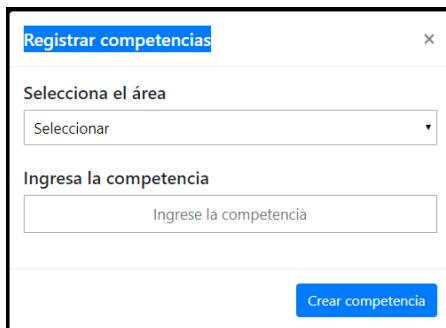
- ❖ Sexta pestaña, que tiene la etiqueta de competencias, es para visualizar las competencias registradas, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

**LISTA DE COMPETENCIAS**

Área	Competencias	Editar	Eliminar
Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías		
Comunicación y colaboración	Compartir información y contenidos		
Comunicación y colaboración	Participación ciudadana en línea		
Comunicación y colaboración	Colaboración en canales digitales		

En la pantalla anterior, consta de cinco acciones a ejecutarse:

1. Botón nuevo: permite crear nuevas competencias, como se visualiza en la siguiente imagen



En la pantalla anterior, permite registrar las competencias, y para ello primero debe haber registrado el área (ver cuarta pestaña), en la misma debe seleccionar el área a quien corresponde la competencia (tener presente el instrumento que ha diseñado para poder registrar las competencias a evaluar), y luego ingresar la competencia a registrar y hacer clic en crear competencia.

2. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de las competencias que están registradas. (Copy, Excel, CSV, PDF).
3. Barra de búsqueda de datos: permite buscar los datos de las competencias registradas.



Área	Competencias	Editar	Eliminar
Comunicación y colaboración	Participación ciudadana en línea		

4. Botón de editar: permite editar las competencias registradas, como se visualiza en la siguiente imagen.

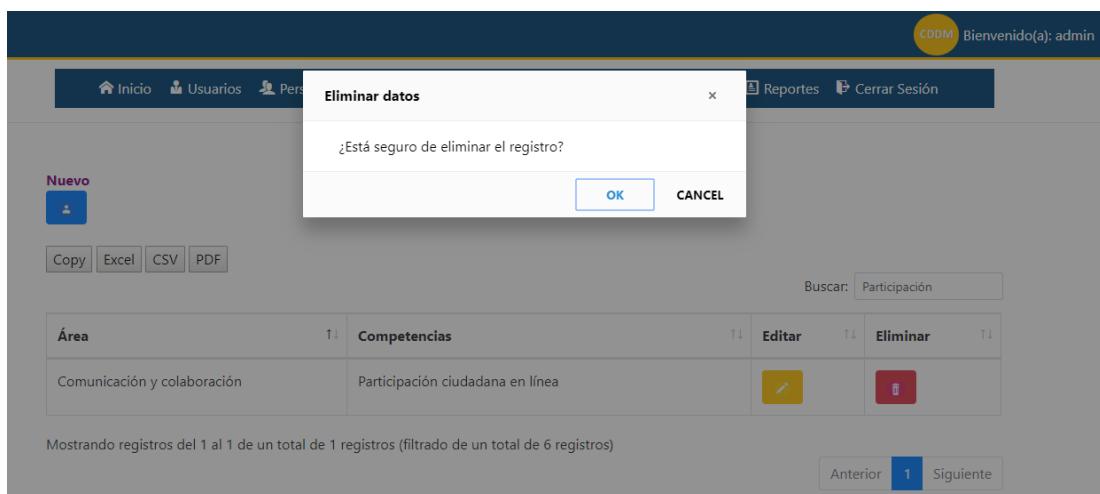
**Editar competencias**

Selecciona el área  
Comunicación y colaboración

Ingresá la competencia  
Participación ciudadana en línea

Actualizar

5. Botón de eliminar: permite eliminar por completo el registro seleccionado, al hacer clic se presenta una ventana de dialogo, que admite opciones de aceptar o cancelar la eliminación del registro, como se aprecia en la siguiente imagen.



- ❖ **Séptima pestaña**, que tiene la etiqueta de cuestionario, es para visualizar las preguntas o interrogantes registradas, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

The screenshot shows a table with the following data:

Nº	Áreas	Competencias	Ítems	Nivel	Valor verdadero	Valor falso	Crear pantallas	Editar	Eliminar
1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	Básico	1.00	0.20			
2	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil?	Básico	1.00	0.20			

En la pantalla anterior, consta de seis acciones a ejecutarse:

1. Botón nuevo: permite crear nueva pregunta o ítem, como se visualiza en la siguiente imagen

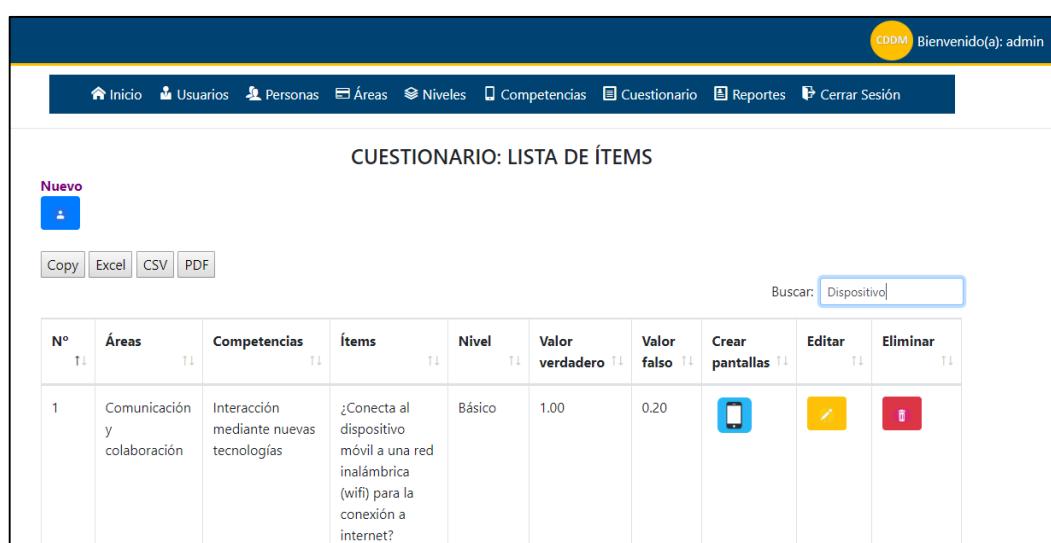
The form fields are as follows:

- Seleccionar área: Seleccionar área
- Seleccionar competencia: Seleccionar competencia
- Seleccionar niveles generales: Seleccionar niveles generales
- Número de ítem a crear: 31
- Ingrese el ítem correspondiente: Ingrese por favor el ítem correspondiente
- Seleccionar nivel: Seleccionar Nivel
- Seleccione el valor del acierto: Seleccionar valor
- Ingrese el valor del error en porcentaje del valor de acierto (1-100%): Seleccionar valor
- Creativo cuestionario

En la pantalla anterior, se presenta el formulario para registrar el ítem o pregunta, y para ello debe tener previamente registrado, el área, las competencias y niveles, con esto puede seleccionar en el campo del área, para darle una categoría al ítem, de la misma forma debe seleccionar la competencia que desea evaluar con el ítem registrado, posteriormente, deberá seleccionar la categoría de niveles que le presentará al usuario al momento de obtener los resultados, seguidamente, está el número del ítem a crear, el mismo que se genera automáticamente, esto con la

finalidad de que el usuario no ingrese por error un orden alterado de los ítems, porque esto afectaría al diseño del simulador del dispositivo móvil. Luego del campo de número de ítem, está el campo de ingreso del ítem a evaluar, de la misma manera deberá seleccionar el nivel que le asignará a cada pregunta o ítem, seguidamente tiene el campo de seleccionar valor del acierto, es aquí donde usted deberá darle un valor al ítem o pregunta (En el caso presentado se ha establecido Básico: 1, Medio: 2 y Avanzado: 3), esto depende del instrumento analizado y diseñado, finalmente debe darle un porcentaje de valor de error cuando el usuario seleccione una acción incorrecta, este campo se calcula en porcentajes, (ejemplo si estableció en el valor acierto 1, y desea darle valor error de 0,20, simplemente debe seleccionar el valor del campo de 20% y así para los demás valores dependiendo de su análisis a evaluar), una vez culminado y llenado todos los campos debe hacer clic en crear cuestionario.

2. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de las preguntas o ítems que están registradas. (Copy, Excel, CSV, PDF).
3. Barra de búsqueda de datos: permite buscar los datos de las preguntas registradas.



The screenshot shows a web application interface for managing items in a questionnaire. At the top, there's a navigation bar with links for Inicio, Usuarios, Personas, Áreas, Niveles, Competencias, Cuestionario, Reportes, and Cerrar Sesión. A yellow circular icon on the right says 'Bienvenido(a): admin'. Below the navigation, the title 'CUESTIONARIO: LISTA DE ÍTEMES' is displayed. A 'Nuevo' button with a plus sign is visible. Below it are four download buttons: Copy, Excel, CSV, and PDF. To the right is a search bar with the placeholder 'Buscar Dispositivo'. The main area contains a table with the following data:

Nº	Áreas	Competencias	Ítems	Nivel	Valor verdadero	Valor falso	Crear pantallas	Editar	Eliminar
1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	Básico	1.00	0.20			

4. Botón de editar: permite editar las preguntas o ítems registrados, como se visualiza en la siguiente imagen.

The screenshot shows a software application window with a modal dialog titled "Editar ítem". The dialog contains the following fields:

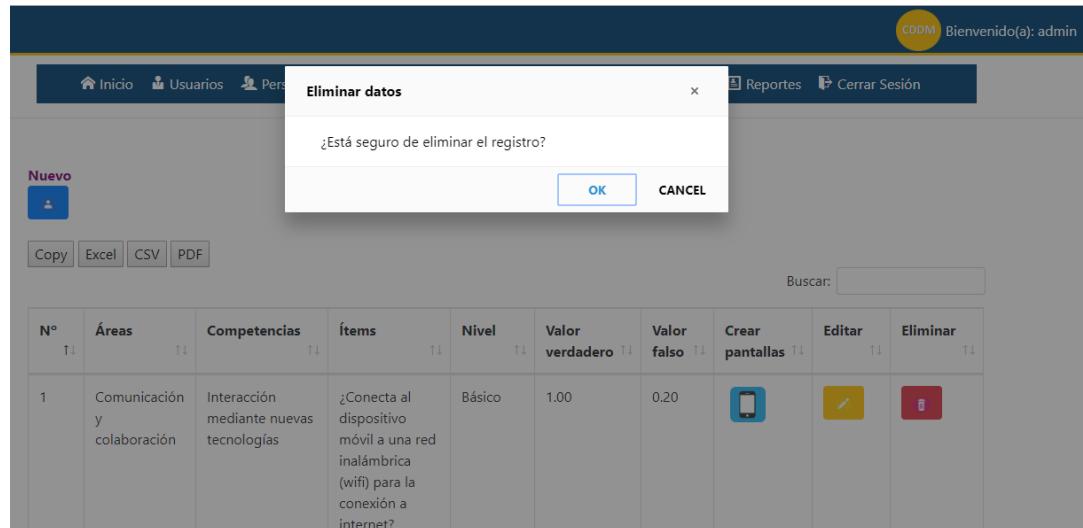
- Selección de área: Comunicación y colaboración
- Selección de competencia: (Área -> Competencia) Comunicación y colaboración -> Interacción mediante nuevas tecnologías
- Selección de niveles generales: 1 Básico Medio Avanzado
- Número del ítem: 1
- Ingrese el ítem correspondiente: "¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?"
- Selección de nivel: Básico
- Ingrese el valor del acierto: 1,00
- Ingrese el valor del error: 0,20

At the bottom right of the dialog is a yellow "Actualizar" button.

En la pantalla anterior, se presenta el formulario para editar el ítem o pregunta, que permite seleccionar en el campo del área a editar, para darle una categoría al ítem, de la misma forma debe seleccionar la competencia a editar, posteriormente, deberá seleccionar la categoría de niveles a editar que le presentará al usuario al momento de obtener los resultados, seguidamente está el número del ítem a editar, tenga presente que para editar el número del ítem o pregunta, debe tener el orden consecutivo de forma correcta, para que pueda cambiar el número que desea, porque esto afectaría al diseño del simulador del dispositivo móvil. Luego del campo de número de ítem, está el campo del ítem editar, seguidamente a este campo está el nivel que deberá seleccionar el nivel a editar que le asignará a cada pregunta o ítem, seguidamente tiene el campo de valor del acierto, es aquí donde usted deberá darle un valor al ítem o pregunta (En el caso presentado se ha establecido Básico: 1, Medio: 2 y Avanzado: 3), cabe recalcar que aquí no hay selección de datos esto con la finalidad de que si el usuario analizó preguntas o ítems que tienen valoración con decimales podrá ingresar manualmente, esto depende del instrumento analizado y diseñado, finalmente debe darle un porcentaje de valor de error cuando el usuario seleccione una acción incorrecta, este campo al igual que el anterior, esta flexible puede ingresar valores con

decimales, una vez culminado y llenado todos los campos debe hacer clic en actualizar.

5. Botón de eliminar: permite eliminar por completo el registro seleccionado, al hacer clic se presenta una ventana de dialogo, que admite opciones de aceptar o cancelar la eliminación del registro, como se aprecia en la siguiente imagen.



6. Icono o botón de crear pantallas: al hacer clic en esta acción se presentará una pantalla en donde permite crear las pantallas de respuestas y las retroalimentaciones que una vez registrada al menos una pantalla y una retroalimentación tiene la acción de ir a cargar imágenes, que es el nexo entre esta pantalla con la pantalla del panel de la subida de imágenes al modelo del simulador del dispositivo.

Para un mejor detalle ver la siguiente imagen.

**Registrar pantallas de respuesta**

Ítem a crear pantalla

1. ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?

Visualiza las pantallas que tiene el ítem correspondiente

Seleccionar

Número de pantalla a crear:

5

Agregar    Editar    X

**Registrar retroalimentación**

Ítem a crear retroalimentación

1. ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?

Visualiza la retroalimentación que tiene el ítem correspondiente

Seleccionar

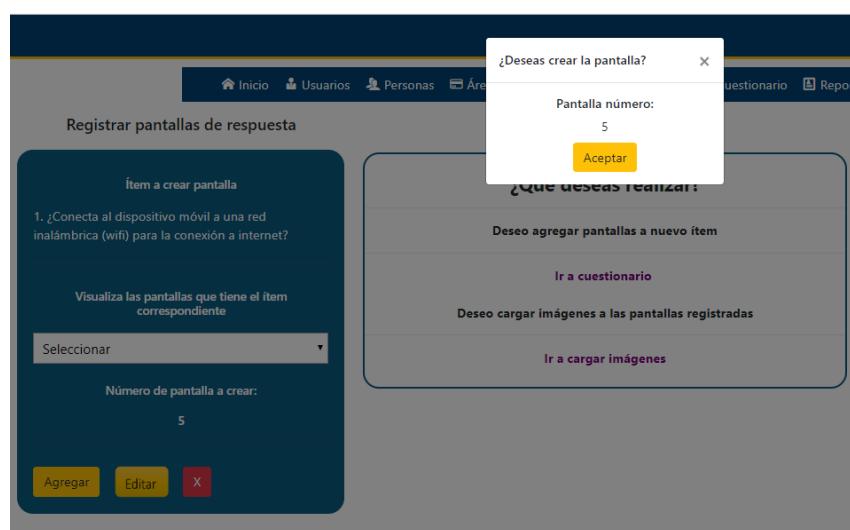
Ingresar la retroalimentación a crear:

Ingrese la retroalimentación

Registrar    Editar

En la pantalla anterior, permite realizar el registro de pantallas de respuestas del simulador del dispositivo móvil, (es aquí donde se debe tener claro cuantas pantallas se necesita para poder responder a la pregunta o ítem planteado) y retroalimentaciones para cada ítem o pregunta registrada, para iniciar con las indicaciones empezaremos con el formulario de crear pantallas, el mismo que tiene tres acciones visibles:

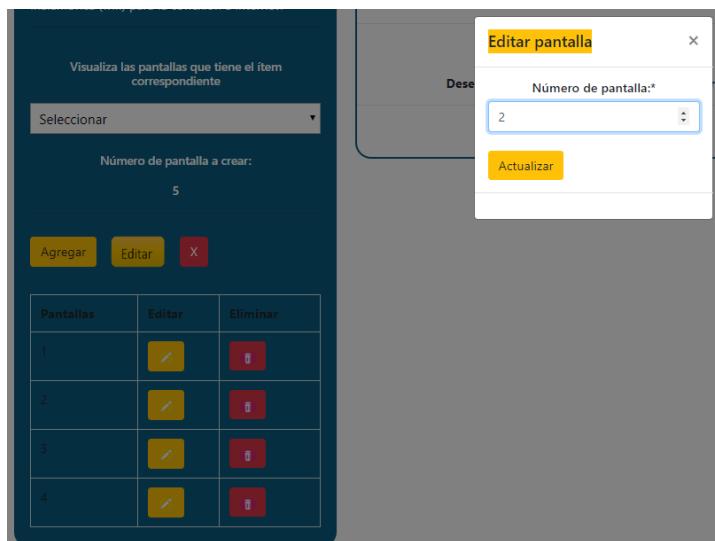
1. Botón de agregar: permite crear el número de pantalla de respuesta del ítem o pregunta de forma automática, esto con la finalidad de que el orden sea consecutivo y no afecte al desarrollar en el simulador del dispositivo móvil, ver siguiente imagen



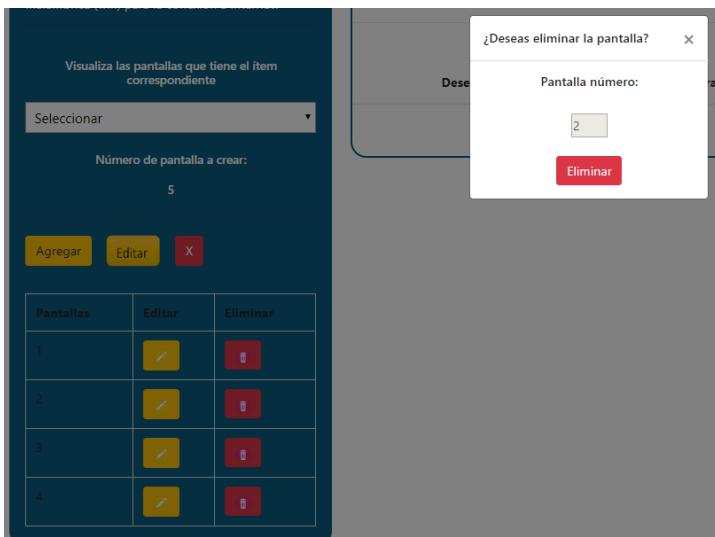
2. Botón de editar: esta acción desplaza una tabla en donde presenta todos los pantallas creadas para cada ítem o pregunta, en la misma se puede visualizar que existen dos acciones internas, el de botón de editar (ícono lápiz), el botón de eliminar (ícono recipiente de basura).

Pantallas	Editar	Eliminar
1		
2		
3		
4		

- Botón de editar: permite editar el número de pantalla registrada, tenga presente que debe ser cuidadoso al editar el número, porque debe ser en orden consecutivo, con la finalidad de no alterar al diseño del simulador al momento de responder el test.

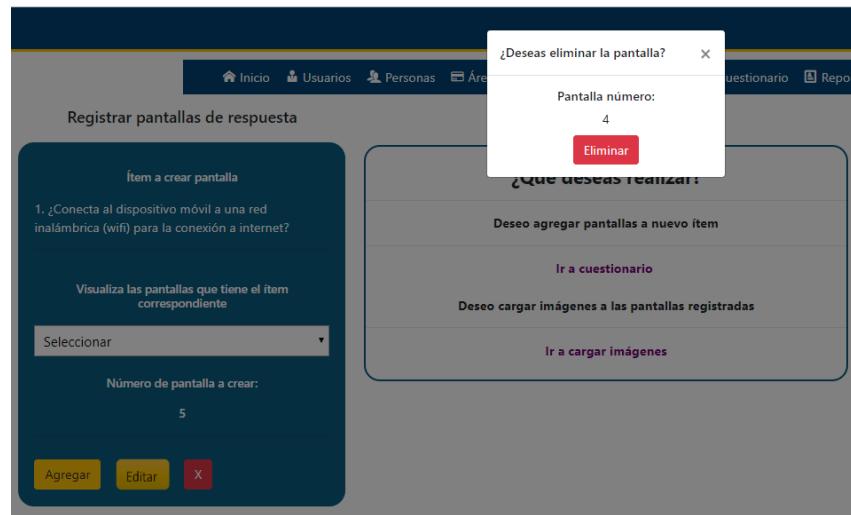


- Botón de eliminar: permite eliminar el número de pantalla deseado, debe tener en cuenta si eliminó el número de pantalla intermedio por nombrar un caso, deberá proceder a editar los números de pantallas siguientes, para que tengan el orden consecutivo, caso contrario será afectado el desarrollo del test del simulado del dispositivo.



3. Botón de eliminar: esta acción permite eliminar el último número de pantalla creada, esto con el fin de no alterar el orden consecutivo del número de pantallas creadas, (tome en cuenta que si desea eliminar un número de pantalla que no sea el último deberá proceder por la acción de editar y de esta

manera le facilitará eliminar el número de pantalla que desee), ver imagen siguiente.



Continuado con el detalle de la pantalla de crear pantallas y retroalimentaciones, daremos paso a las indicaciones del segundo formulario, como es el registro de retroalimentación para cada ítem o pregunta planteada, recalcamos que para poder registrar cada retroalimentación, debe tener claro cuáles son las acciones correctas que lo llevan al usuario a tener una puntuación correcta (ejemplo: Pantalla 1: hacer clic en el ícono de ajustes, Pantalla 2: hacer clic en pantalla de wifi, Pantalla 3: hacer clic en activar wifi, Pantalla 4: hacer clic en la red wifi abierta – disponible y Pantalla 5: hacer clic en el botón de listo), esto debe hacer para cada pregunta según el número de pantallas que tenga el ítem o pregunta, continuando con la explicación del formulario el mismo que tiene las siguientes acciones:

1. Botón de agregar: permite crear la retroalimentación del ítem o pregunta, ver siguiente imagen

Registrar retroalimentación

**Ítem a crear retroalimentación**

1. ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?

Visualiza la retroalimentación que tiene el ítem correspondiente

Seleccionar

Ingrasa la retroalimentación a crear:\*

Pantalla 4: hacer clic en el botón de Listo

**Registrar**   **Editar**

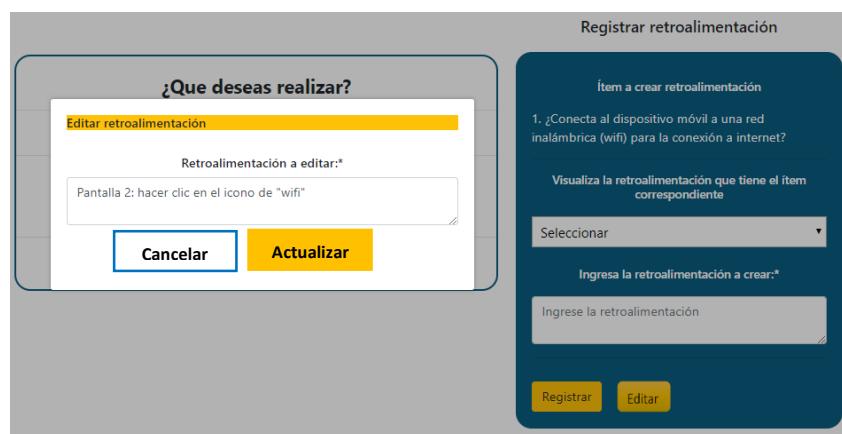
2. Botón de editar: esta acción desplaza una tabla en donde presenta todos las retroalimentaciones creadas para cada ítem o pregunta, en la misma se puede visualizar que existen dos acciones internas, el de botón de editar (ícono lápiz), el botón de eliminar (ícono recipiente de basura).



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a header with a dropdown menu labeled "Seleccionar". Below it is a form field with the placeholder "Ingresa la retroalimentación a crear\*". At the bottom of this form are two buttons: "Registrar" (yellow) and "Editar" (white). Below the form is a table with four rows. The table has three columns: "N.", "Indicaciones", and "Acciones". The "Indicaciones" column contains four items, each with a yellow pencil icon and a red trash bin icon in the "Acciones" column.

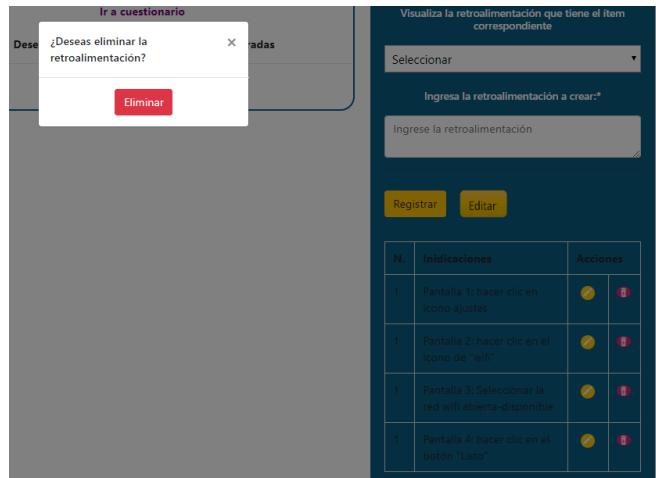
N.	Indicaciones	Acciones
1	Pantalla 1: hacer clic en el ícono ajustes	
1	Pantalla 2: hacer clic en el ícono de "wifi"	
1	Pantalla 3: Seleccionar la red wifi abierta-disponible	
1	Pantalla 4: hacer clic en el botón "Listo"	

- Botón de editar: permite editar las indicaciones registradas, ver siguiente imagen



The screenshot shows a mobile application interface. On the left, a modal dialog box titled "¿Que deseas realizar?" (What do you want to do?) has "Editar retroalimentación" (Edit feedback) selected. Inside the dialog, there is a form field with the placeholder "Retroalimentación a editar\*". Below the form are two buttons: "Cancelar" (blue) and "Actualizar" (yellow). On the right, there is a larger panel titled "Registrar retroalimentación" (Register feedback). It contains a sub-section "Ítem a crear retroalimentación" with the question "1. ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?". Below this is a section "Visualiza la retroalimentación que tiene el ítem correspondiente" with a "Seleccionar" dropdown and a form field "Ingresa la retroalimentación a crear\*". At the bottom of this panel are two buttons: "Registrar" (yellow) and "Editar" (white).

- Botón de eliminar: permite eliminar la indicación de la retroalimentación de cada ítem o pregunta, ver siguiente imagen.



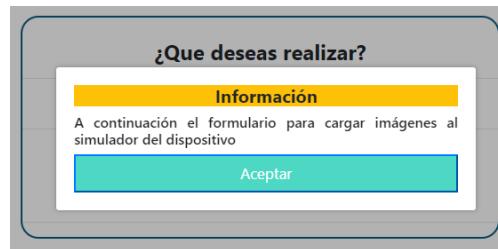
Evidentemente, se ha explicado ya los dos formularios y recomendamos que por lo menos debe tener una pantalla y retroalimentación registrada, para poder proceder a ir a cargar las imágenes en el simulador del dispositivo móvil.

Ahora bien, una vez que se procedió con lo anterior, se puede ir a la acción de ir a cargar imágenes, como se aprecia en la siguiente imagen.



En esta pantalla se presenta las acciones de **ir a cuestionario**, que permite regresar a la pantalla de las preguntas o ítems registrados, y la segunda acción es **ir a cargar imágenes**, esta acción permite presentar la pantalla del panel del diseño del simulador del dispositivo móvil, en donde se pueda cargar las imágenes y fondos del dispositivo móvil.

Al ejecutar la acción de ir a cargar imágenes, presenta un cuadro de dialogo en donde informa que te presentará el formulario y al darle en aceptar procede a presentar la pantalla como se aprecia en la siguiente imagen.



Pantalla para cargar las imágenes en el simulador del dispositivo móvil, ver siguiente imagen.

En la pantalla anterior, se presenta la acción de **Seleccionar ítem**, esta acción es la primera en presentarse con la finalidad de que el administrador seleccione el ítem o pregunta de acuerdo al número de pantalla a cargar imágenes, como se aprecia en la siguiente imagen.

**Elegir nuevo ítem para cargar imágenes**

Copy Excel CSV PDF Buscar:

**LISTA DE PANTALLAS CON RESPECTO A CADA ÍTEM**

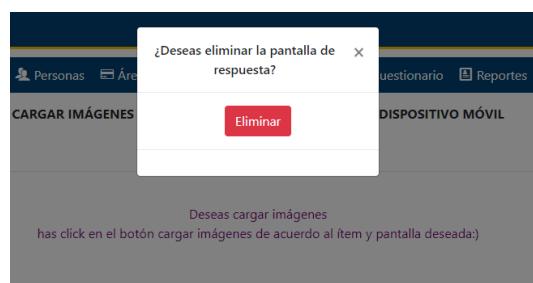
Nº	Ítem	Pantalla	Nuevo	Cargar	Eliminar
1	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	1			
1	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	2			
1	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	3			
1	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	4			
2	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	1			
2	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	2			
2	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	3			
2	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	4			
2	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	5			
3	¿Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico ?	1			

Mostrando registros del 1 al 10 de un total de 154 registros

Anterior **1** 2 3 4 5 ... 16 Siguiente

En la pantalla anterior, se presenta el número de pantallas respecto a cada pregunta o ítem registrado, en la misma se puede ver tres acciones, en icono de nuevo, el icono de cargar imágenes y el icono de eliminar, detallemos el primer ícono:

1. El ícono de nuevo: esta acción permite regresar a la pantalla de crear pantallas y retroalimentaciones ya explicadas anteriormente.
2. El ícono de eliminar: permite eliminar el número de pantalla en caso de que no se haya percatado de eliminar en la pantalla que corresponde hacer estas acciones.



3. El icono de cargar imágenes: esta acción permite presentar el panel del diseño del simulador del dispositivo móvil, con la información de la pregunta o ítem y el número de pantalla que está cargando imágenes, como se aprecia en la siguiente imagen

The screenshot shows the 'CARGAR IMÁGENES EN EL SIMULADOR DE PANTALLAS DEL DISPOSITIVO MÓVIL' (Load Images in the Mobile Device Screen Simulator) interface. At the top, there's a header with the CDDM logo and a welcome message 'Bienvenido(a): admin'. Below the header is a navigation bar with links: Inicio, Usuarios, Personas, Áreas, Niveles, Competencias, Cuestionario, Reportes, and Cerrar sesión. A blue button '+ Seleccionar ítem' is located above a section titled 'Ítem que esta cargando imágenes:'. This section contains the text '1 ¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?' and a blue button '+ Seleccionar ítem'. Below this is another section titled 'Pantalla que esta cargando imágenes:' with the text 'Pantalla: 1' and a blue button '+ Seleccionar pantalla'. The main area is a grid titled 'Diseño del dispositivo móvil' (Mobile Device Design). It features a central smartphone icon with a checkmark indicating it's set as the background image. The grid is organized into four columns and eight rows. Each cell contains a small icon representing a different application or function, such as Download, Ajustes Google, Ajustes, Chrome, Galería, Gmail, WhatsApp, Skype, Drive, YouTube, Reloj, Facebook, and various 'Subir Imagen' (Upload Image) and 'Activar acción:' (Activate Action) buttons. Some cells have red 'X' marks over them, while others have green checkmarks.

En la pantalla anterior, es donde se procede a cargar las imágenes con acciones verdaderas o falsas según corresponda, y también acciones sin imágenes verdaderas o falsas, pero antes de ello explicaremos en orden iniciando desde la parte superior:

Como se puede apreciar, en la parte superior existe un cuadro de información que presenta el número de pregunta o ítem, y la pantalla que está cargando imágenes, seguidamente esta la acción de seleccionar pantalla que permite hacer un filtrado únicamente de las pantallas que tiene la pregunta o ítem anteriormente seleccionado, ver imagen siguiente.



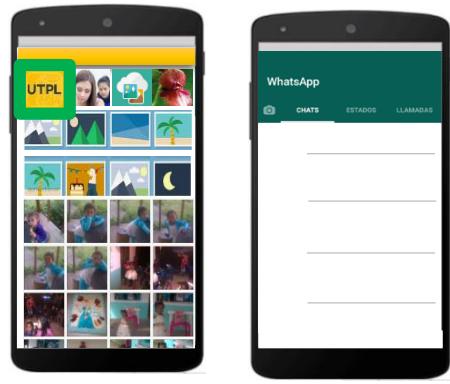
En la pantalla anterior, se puede apreciar las acciones de nuevo, cargar y eliminar, que ya se explicó anteriormente, la diferencia de esta pantalla es que filtra únicamente el número de pantallas registradas para el ítem o pregunta que fue seleccionado con anterioridad.

Continuando con la explicación del pantalla del panel del simulador dispositivo móvil, esta en la parte superior de la tabla la acción que se estable para ubicar el fondo del dispositivo a simular, y posterior a ellos están las siete filas con 4 columnas, que permiten cargar las imágenes con un solo tamaño estándar.

Explicaremos la fila que le corresponde al fondo del dispositivo móvil, que es un poco distinto y menos acciones que el resto de filas y columnas, hay que tomar en cuenta que para cargar la imagen del fondo del dispositivo, recomendamos que debe tener las siguientes medidas de pixeles, y que si por alguna razón no está ubicando muy bien en el formato de las filas y columnas que tiene el diseño del simulador deberá recortar o ajustar la imagen, para que coincida con las filas del simulador:

Alto: 10,72 cm

Ancho: 5,57 cm



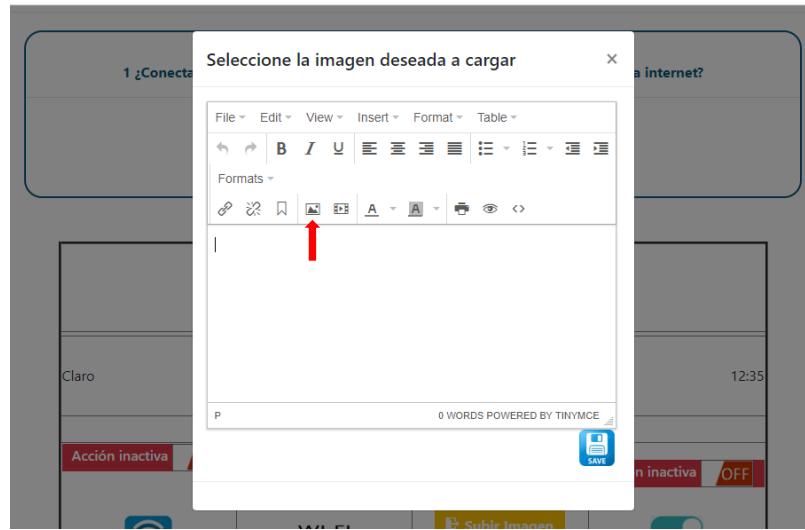
Esto con la finalidad de que pueda ajustarse al tamaño del simulador del dispositivo móvil cuando se desee realizar el test.

Para poder cargar el fondo antes indicado y luego de realizar la edición de medidas de la imagen a cargar como fondo, se debe proceder de la siguiente manera:

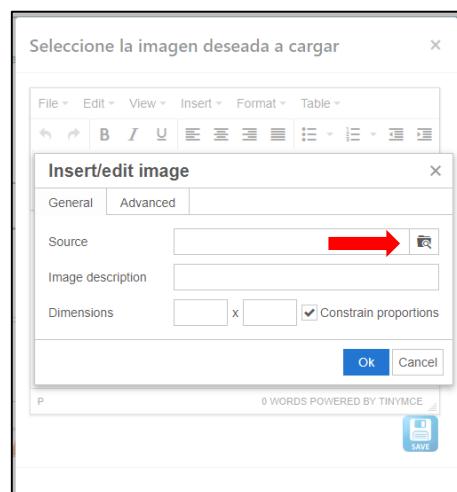
1. Hacer clic en el ícono o botón subir imagen, como se aprecia en la siguiente imagen



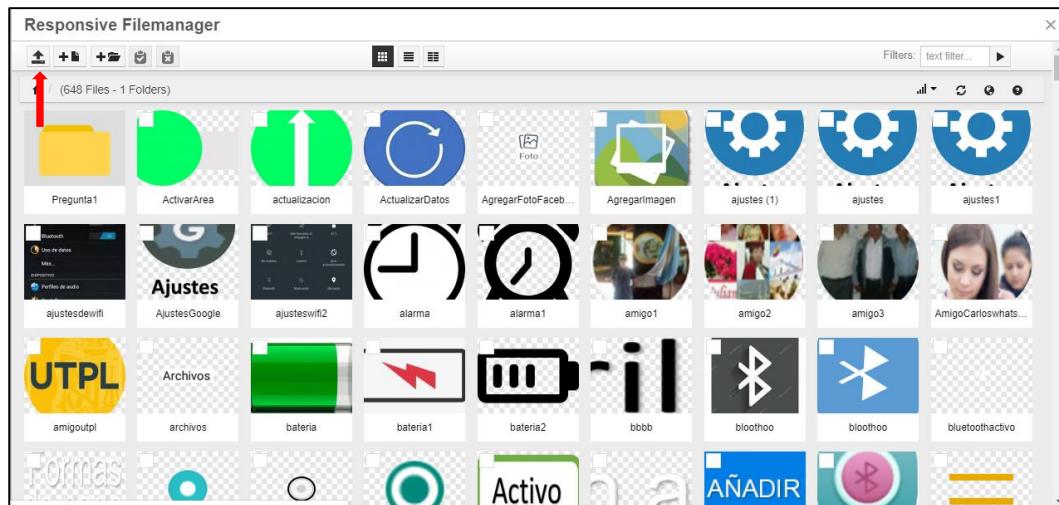
2. Hacer clic en el ícono de imagen, ver siguiente imagen



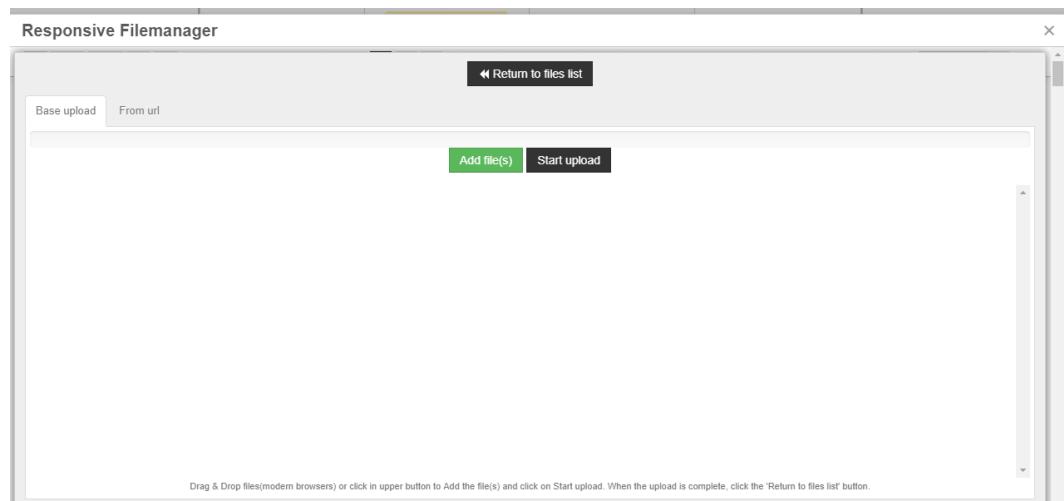
3. Hacer clic en el icono de la lupa de buscar, ver siguiente imagen



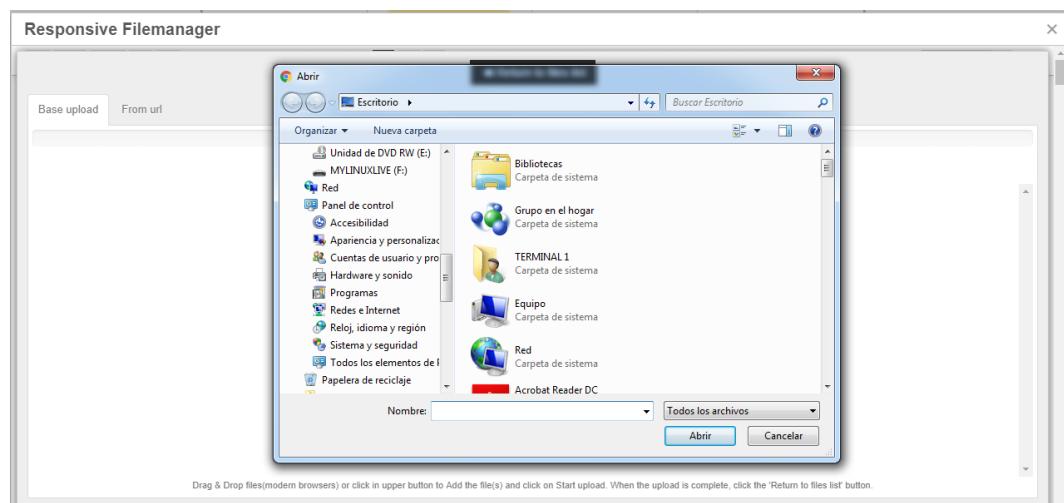
4. Hacer clic en la imagen deseada en caso de estar subida en la carpeta caso contrario ir al paso 5, ver siguiente imagen



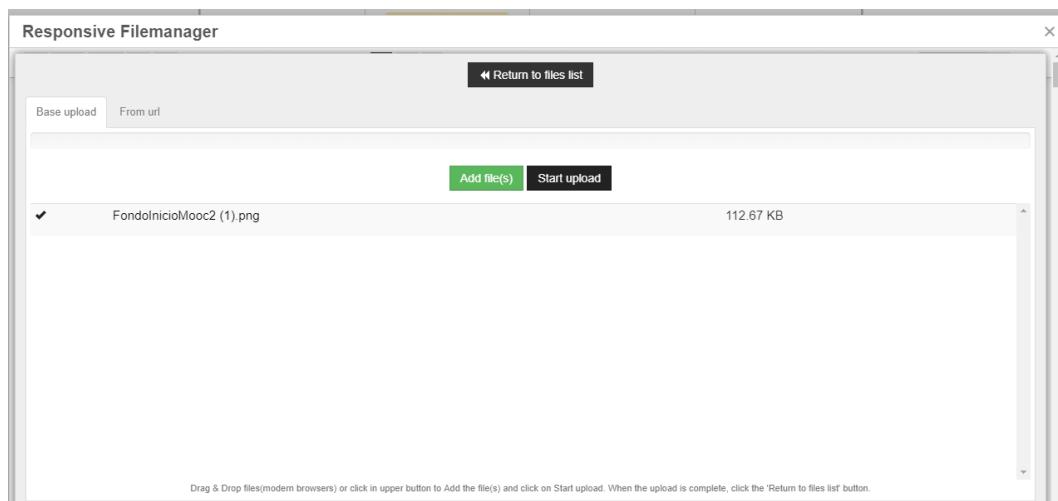
5. Hacer clic en el icono de la flecha de cargar imágenes, hacer clic en el icono de add file(s), ver siguiente imagen



6. Hacer clic en la imagen deseada y aceptar, ver imagen siguiente.



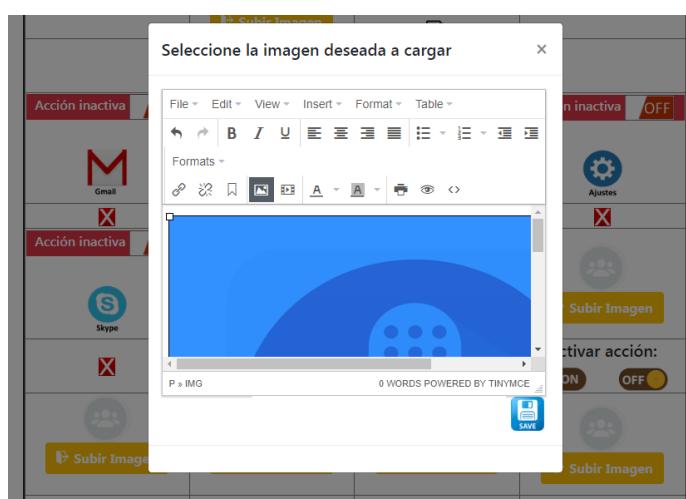
7. Hacer clic en el botón Start upload, ver imagen siguiente.



8. Hacer clic en botón Return to files list, ver imagen siguiente.



9. Seleccionar la imagen deseada o cargada y clic en el botón de guardar que esta al final de la pantalla, ver imagen siguiente.



10. La imagen se estableció como fondo, ver imagen siguiente.



Cuando la imagen se establece, aparece un botón al final, con la acción de eliminar la imagen, en caso de no ser la requerida.

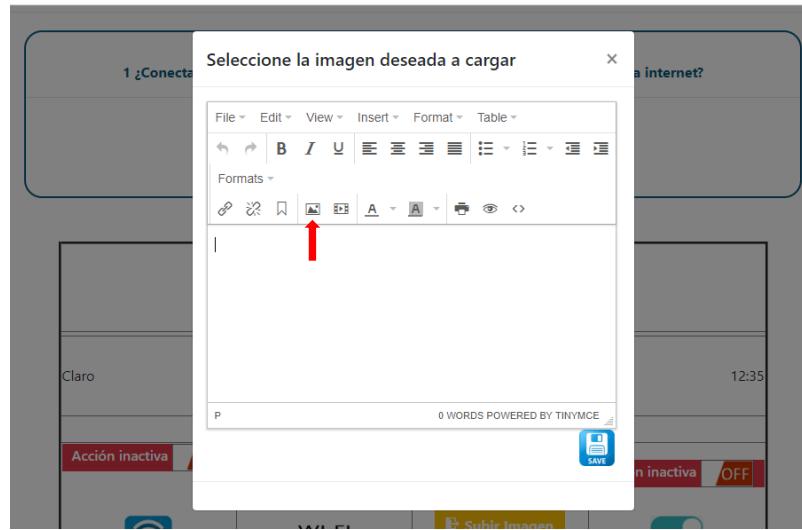
Ahora bien, procederemos a explicar cómo cargar las imágenes con acciones verdaderas o falsas según el requerimiento, tenga presente que este proceso es para todas las posiciones de la tabla del diseño del simulador, y además es todo el cuerpo por así decirlo, del diseño del dispositivo móvil simulado, si usted desea cargar una acción de imagen sobre la parte superior o inferior, izquierda o derecha, solo debe regirse a la tabla que tiene las cuatro columnas y filas que tiene el diseño del dispositivo, y ubicar en la celda la imagen que desea presentarle al usuario al momento que realice la acción cuando esté desarrollando el test.

Proceso, para cargar una imagen o las imágenes en la tabla del simulador del dispositivo:

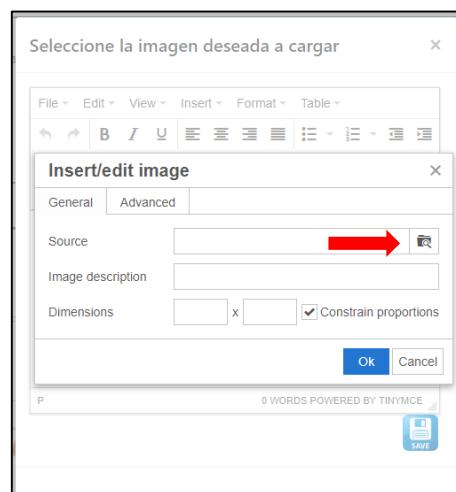
1. Hacer clic en el ícono o botón subir imagen, de la celda que desea, como se aprecia en la siguiente imagen

Subir Imagen	Subir Imagen	Subir Imagen	Subir Imagen
Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF
Subir Imagen	Subir Imagen	Subir Imagen	Subir Imagen
Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF	Activar acción: ON  OFF

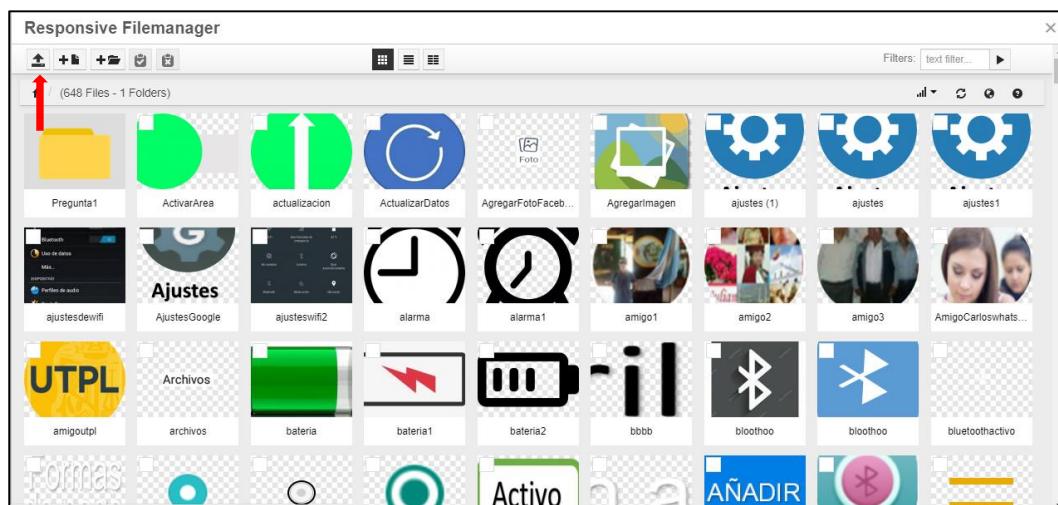
2. Hacer clic en el ícono de imagen, ver siguiente imagen



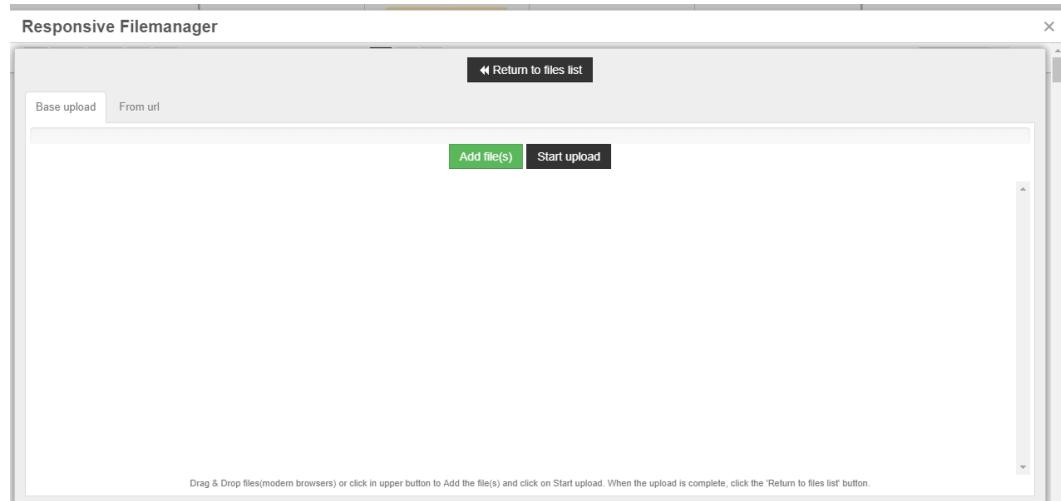
3. Hacer clic en el ícono de la lupa de buscar, ver siguiente imagen



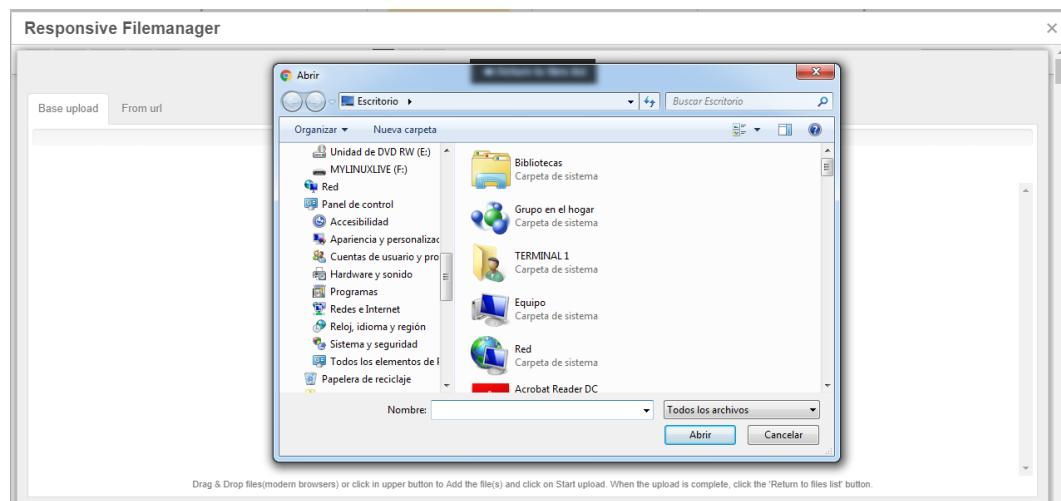
4. Hacer clic en la imagen deseada en caso de estar subida en la carpeta caso contrario ir al paso 5, ver siguiente imagen



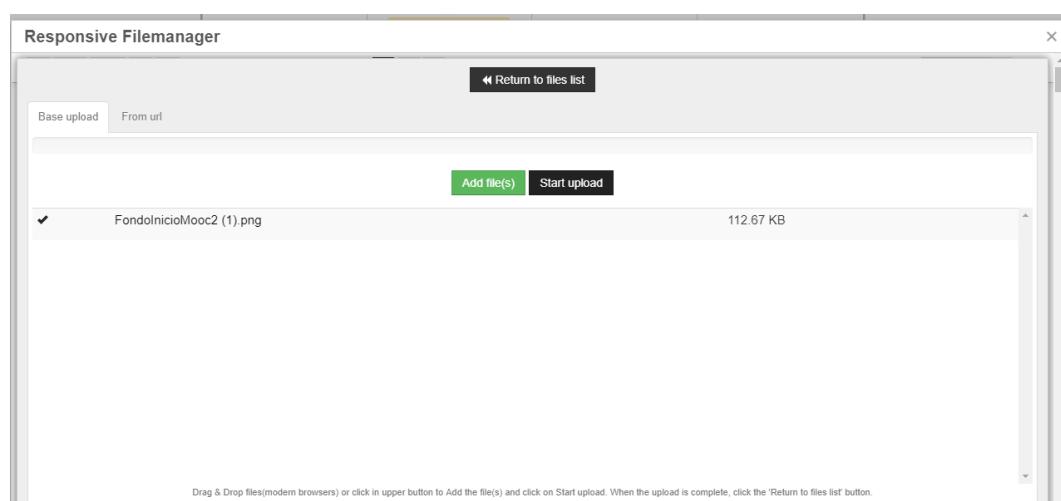
5. Hacer clic en el icono de la flecha de cargar imágenes, hacer clic en el icono de add file(s), ver siguiente imagen



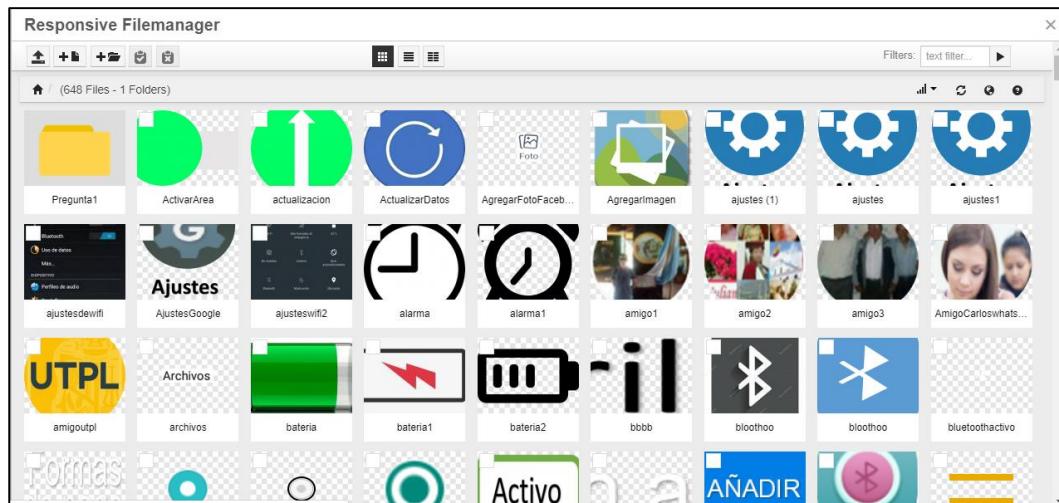
6. Hacer clic en la imagen deseada y aceptar, ver imagen siguiente.



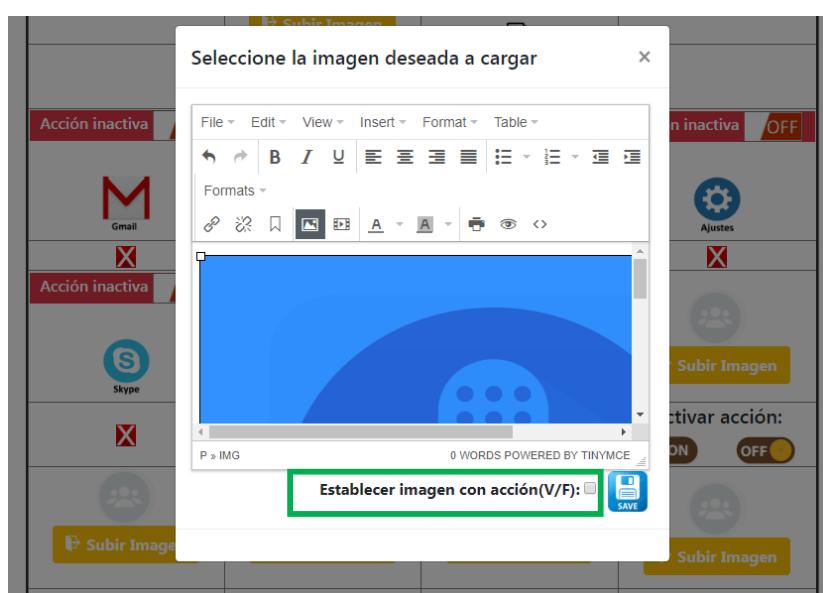
7. Hacer clic en el botón Start upload, ver imagen siguiente.



8. Hacer clic en botón Return to files list, ver imagen siguiente.



9. Seleccionar la imagen deseada o cargada y clic en el botón de guardar que esta al final de la pantalla, muy bien, es aquí donde le pedimos que se detenga un momento, revise la imagen que acción tendrá si será verdadera o sea correcta cuando de clic el usuario al realizar el test en el simulador, o si la acción será falsa o incorrecta cuando de clic en usuario al realizar el test, esta acción le puede establecer al activar el check, que está al final junto al botón guardar, para establecer con acción verdadera, debe estar seleccionado el ckeck, caso contrario, la imagen se establecerá como falsa, ver imagen siguiente.



Pantalla cuando la acción esta como falsa, o sea no activo el check, la interfaz de la celda de la tabla cambia, presentando la imagen y la etiqueta de color rojo con el texto de “Acción inactiva OFF”, como se aprecia en la imagen siguiente.



Pantalla cuando la acción esta como verdadera, o sea activo el check, la interfaz de la celda de la tabla cambia, presentando la imagen y la etiqueta de color azul con el texto de “Acción activa ON”, como se aprecia en la imagen siguiente.



Cuando la imagen se establece, aparece un botón al final, con la acción de eliminar la imagen, en caso de no ser la requerida.

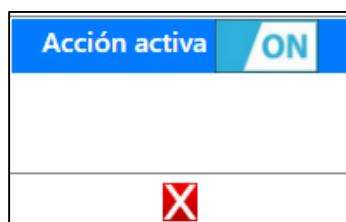
Hasta ahora, se ha explicado cómo cargar imágenes con acciones verdaderas o falsas, quedaría explicar cuando el usuario administrador, no desea una imagen a presentarle al usuario, (entiéndase esto que solo es para las filas de las imágenes no para cuando se estable la imagen de fondo), cuando desarrolle el test, pero si desea que tenga una acción sea correcta o incorrecta en cualquier zona requerida del simulador del dispositivo móvil.

Muy bien, para esto se debe hacer lo siguiente:

1. Hacer clic en el icono de “ON” de la celda deseada a activar la zona específica del diseño del simulador, ver imagen siguiente.



En la imagen anterior, se puede ver que están las tres acciones, la primera de subir imagen ya se explicó en párrafos anteriores, en esta parte si explicará cuando se hace clic en la acción de “ON”, esta acción permite activar la zona del diseño del dispositivo sin imagen, y con acción verdadera o sea es correcta cuando el usuario haga clic sobre esta zona del simulador le marcará como verdadera y avanzará la siguiente pantalla, luego de dar clic en icono “ON”, el estado de la celda cambia, presentando una etiqueta con color azul y el texto “Acción activa ON”, y al final el botón de eliminar en caso de no quererirla, ver imagen siguiente.



2. Hacer clic en el icono de “OFF” de la celda deseada a activar la zona específica del diseño del simulador, ver imagen siguiente.



En la imagen anterior, se puede ver que están las tres acciones, la primera de subir imagen ya se explicó en párrafos anteriores, la acción de “ON”, en el paso anterior falta explicar la acción de “OFF”, esta acción permite activar la zona del diseño del dispositivo sin imagen, y con acción falsa o sea es incorrecta cuando el usuario haga clic sobre esta zona del simulador, marcará un error disminuyendo el puntaje según el valor de error establecido para la pregunta o ítem, luego de dar clic en icono “OFF”, el estado de la celda cambia, presentando una etiqueta con color rojo y el texto “Acción inactiva OFF”, y al final el botón de eliminar en caso de no quererirla, ver imagen siguiente.



Todo este proceso, desde que se carga la imagen de fondo, con sus medidas y ajustes de imágenes al modelo de la imagen a cargar según las filas del simulador, y las imágenes con acciones sea verdadera o falsa, como también las acciones de sin imágenes de verdadera o falsa según el requerimiento, se debe hacer para cada pantalla creada de la preguntas, (ejemplo, si el ítem o pregunta tiene 4 pantallas creadas, se debe realizar todo el proceso explicado da carga de imágenes para cada una de ellas).

- ❖ **Octava pestaña**, que tiene la etiqueta de reportes, es para visualizar las evaluaciones de los usuarios evaluados, que al realizar clic se presentará la siguiente pantalla.

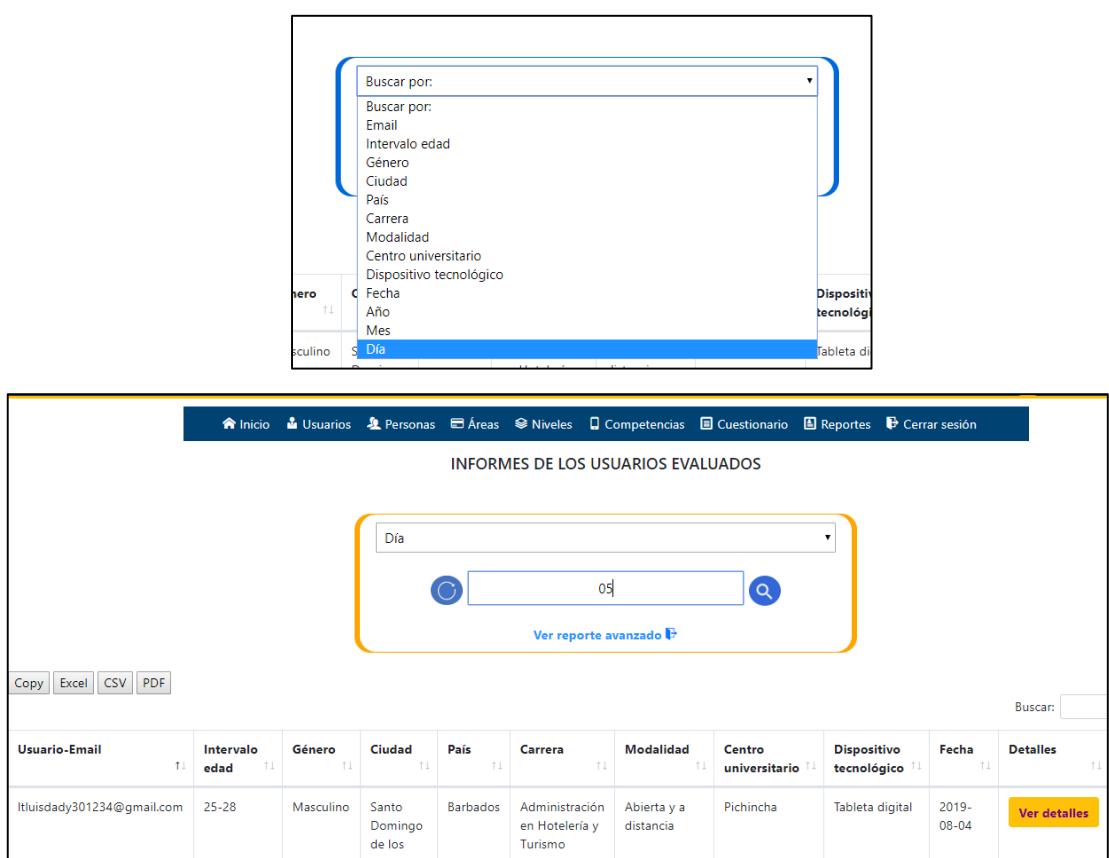
Usuario-Email	Intervalo edad	Género	Ciudad	País	Carrera	Modalidad	Centro universitario	Dispositivo tecnológico	Fecha	Detalles
Itluisdady301234@gmail.com	25-28	Masculino	Santo Domingo de los Tsáchilas	Barbados	Administración en Hotelería y Turismo	Abierta y a distancia	Pichincha	Tableta digital	2019-08-04	<a href="#">Ver detalles</a>

En la pantalla anterior, consta de seis acciones a ejecutarse:

1. Botón actualizar o icono de la ruedita con flecha: permite actualizar o refrescar todos los datos que tiene la tabla de los usuarios evaluados, esta se recomienda

ejecutarla cuando se consulta algún campo o usuario, y luego de ella desea que se presenten todos los datos.

2. Botón buscar o icono de la lupa: permite buscar los datos que se ingresen en el campo de texto buscar datos, esto siempre y cuando se seleccione el tipo de dato o parámetro a buscar, mediante la selección que tiene etiquetado con Buscar por, una vez establecido los tres parámetros ósea poner el selector del parámetro a buscar, ingresar el texto a buscar y hacer clic en el botón de la lupa o buscar se presenta los datos requeridos, ver imagen siguiente.



The screenshot shows a user search interface. At the top, there is a dropdown menu labeled "Buscar por:" containing the following options: Buscar por:, Email, Intervalo edad, Género, Ciudad, País, Carrera, Modalidad, Centro universitario, Dispositivo tecnológico, Fecha, Año, Mes, and Día. The "Día" option is highlighted with a blue selection bar. Below this is a search bar with the placeholder "Día" and a date input field showing "05". To the right of the date input is a magnifying glass icon. Below the search bar is a link "Ver reporte avanzado". At the bottom of the interface is a table with columns: Usuario-Email, Intervalo edad, Género, Ciudad, País, Carrera, Modalidad, Centro universitario, Dispositivo tecnológico, Fecha, and Detalles. A single row of data is shown: Itluisdady301234@gmail.com, 25-28, Masculino, Santo Domingo de los Tsáchilas, Barbados, Administración en Hotelería y Turismo, Abierta y a distancia, Pichincha, Tableta digital, 2019-08-04, and a yellow "Ver detalles" button.

Además, del buscador por parámetro, existe la barra de buscar que también hace filtrados de datos iguales al explicado anteriormente y con menor esfuerzo.

3. Botones de acciones: permite descargar en formatos distintos los datos de la tabla contenedora de los usuarios evaluados que están registrados. (Copy, Excel, CSV, PDF).
4. Botón de ver detalles: permite presentar los detalles del usuario seleccionado de una forma detallada los resultados obtenidos durante la evaluación, ver imagen siguiente

[Inicio](#) [Usuarios](#) [Personas](#) [Áreas](#) [Niveles](#) [Competencias](#) [Cuestionario](#) [Reportes](#) [Cerrar sesión](#)
**DETALLE DEL INFORME DEL TEST POR USUARIO EVALUADO**
**Usuario evaluado:** luistillaguango@yahoo.com **Nivel general alcanzado:** Básico  
[Ver otro usuario evaluado](#)
**RESULTADOS DEL TEST**
**Fecha de evaluación:** 2019-08-05  
**Total de ítems:** 30  
**Total de aciertos:** 5  
**Total de errores:** 5.2  
**Total evaluación:** -0.2 / 60  
**Resultado:** 0/10  
**Nivel general alcanzado:** Básico

**DETALLE POR COMPETENCIAS**

Áreas	Competencias	Nivel alcanzado:
Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	Básico
	Compartir información y contenidos	Básico
	Participación ciudadana en línea	Básico
	Colaboración en canales digitales	Básico
	Netiqueta (Comportamiento en la red)	Básico
	Gestión de la identidad digital	Básico

 Descargar resultados

En la pantalla anterior, se puede apreciar los resultados del test, del usuario seleccionado, evidentemente tambien se puede regresar a ver otro usuario evaluado, con la accion que esta definida en la parte superior, si el usuarios administrador desea descargar los resultados del usuarios evaluado, puede hacerlo mediante el botón de "Descargar resultados en formato pdf" que esta al final del informe.

[Copy](#) [Excel](#) [CSV](#) [PDF](#)Buscar: 

Nº	Competencias	Ítems	Resultados	Retroalimentación
1	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	Bien con errores tolerables...! 1.00 / 1.00	Indicaciones ▾
2	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil ?	Bien con errores tolerables...! 1.00 / 1.00	Indicaciones ▾
3	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico ?	Incorrecto...! 0 / 1.00	Indicaciones ▾
4	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?	Incorrecto...! 0 / 2.00	Indicaciones ▾
5	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Con la aplicación Skype, elimina el chat de cualquiera de los usuarios propuestos?	Incorrecto...! 0 / 2.00	Indicaciones ▾
6	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Activa la conexión bluetooth para la transferencia de datos ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
7	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Edita desde galería la imagen propuesta, cambiando su efecto a escala de grises ?	Incorrecto...! 0 / 2.00	Indicaciones ▾
8	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Suba o respalde en la nube el documento propuesto con la aplicación Google Drive desde archivos?	Incorrecto...! 0 / 3.00	Indicaciones ▾
9	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configure la aplicación de Drive para recibir notificaciones al modificarse un documento ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾
10	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿ Configura whatsapp para que las notificaciones solo del grupo propuesto tengan un tono de notificación distinto ?	No respondida...! (En blanco) 0 / 0.00	Indicaciones ▾

Mostrando registros del 1 al 10 de un total de 30 registros

Anterior [1](#) [2](#) [3](#) Siguiente

En la misma pantalla anterior, se puede apreciar los resultados obtenidos por preguntas o ítems desarrollados, en este caso se podría descargar solo los datos de la tabla mediante los botones que están en la parte superior de la misma.

5. Botón ver reporte avanzado: esta acción permite presentar de forma muy general los datos de los usuarios evaluados, y la información que registro al realizar el test, con el detalle exactamente de cada error y acierto alcanzado por dicho usuario evaluado por pregunta o ítem, estos datos se han presentado con la finalidad de que el usuario administrador puede ver con mayor precisión, el nivel de competencia digital que tiene el usuario y en que preguntas o ítems el usuario tiene mayor competencia o bajo nivel, así mismo se presentan los datos que tiene como el resultado, el nivel general alcanzado, el total de errores, aciertos y puntaje, además en esta pantalla el administrador puede visualizar, algunos datos muy importantes para la toma de decisiones gracias al completado de información que el usuario evaluado registra al momento de realizar el test, datos como la modalidad, el centro universitario, sexo o género, ciudad, edad, entre otros, permitiendo establecer comparaciones del nivel de competencia de los usuarios por los parámetros antes mencionados, ver imagen siguiente.

#	Intervalo edad	Género	Ciudad	País	Carrera	Modalidad	Centro universitario	Dispositivo tecnológico	Fecha	Detalle y resultados de la evaluación																																																								
1234@gmail.com	25-28	Masculino	Santo Domingo de los Tsáchilas	Barbados	Administración en Hotelería y Turismo	Abierta y a distancia	Pichincha	Tableta digital	2019-08-04	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nro.</th> <th>Áreas</th> <th>Competencias</th> <th>Ítems</th> <th>Total aciertos:</th> <th>Total errores:</th> <th>Nivel general alcanzado:</th> <th>Total: Resultado:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>30</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>0.2</td> <td>Básico</td> <td>0/60</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Comunicación y colaboración</td> <td>Interacción mediante nuevas tecnologías</td> <td>¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?</td> <td>0.00</td> <td>0.20</td> <td>Básico</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Comunicación y colaboración</td> <td>Interacción mediante nuevas tecnologías</td> <td>¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a</td> <td>1.00</td> <td>0.00</td> <td>Básico</td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Comunicación y colaboración</td> <td>Interacción mediante nuevas tecnologías</td> <td>¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil?</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>Básico</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Comunicación y colaboración</td> <td>Interacción mediante nuevas tecnologías</td> <td>¿Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico?</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>Básico</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Comunicación y colaboración</td> <td>Interacción mediante nuevas tecnologías</td> <td>¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?</td> <td>0.00</td> <td>0.00</td> <td>Medio</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Nro.	Áreas	Competencias	Ítems	Total aciertos:	Total errores:	Nivel general alcanzado:	Total: Resultado:	30				1	0.2	Básico	0/60	1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	0.00	0.20	Básico		1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a	1.00	0.00	Básico		2	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil?	0.00	0.00	Básico		3	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico?	0.00	0.00	Básico		4	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?	0.00	0.00	Medio	
Nro.	Áreas	Competencias	Ítems	Total aciertos:	Total errores:	Nivel general alcanzado:	Total: Resultado:																																																											
30				1	0.2	Básico	0/60																																																											
1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a internet?	0.00	0.20	Básico																																																												
1	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Conecta al dispositivo móvil a una red inalámbrica (wifi) para la conexión a	1.00	0.00	Básico																																																												
2	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Cómo registras un contacto nuevo en Whatsapp desde el dispositivo móvil?	0.00	0.00	Básico																																																												
3	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Selecciona la aplicación de Whatsapp para enviar un mensaje de texto a un destinatario en específico?	0.00	0.00	Básico																																																												
4	Comunicación y colaboración	Interacción mediante nuevas tecnologías	¿Graba y guarda un audio con el grabador de sonidos del dispositivo móvil?	0.00	0.00	Medio																																																												


Como se puede apreciar, en la imagen anterior es para ver los datos de todos los usuarios evaluados, en la misma existe la búsqueda de datos por parámetro, como se explicó anteriormente en párrafos anteriores, que debe seleccionar el tipo de dato a buscar, ingresar los datos en el campo de texto y hacer clic en el botón de la lupa, si desea actualizar hacer clic en el botón de la ruedita de actualizar, así también en esta pantalla existe la acción de volver, si desea a visualizar los datos de los usuarios evaluados por datos de contexto de movilidad, y finalmente está el botón de eliminar, que tiene el icono del recipiente de basura, esta acción permite eliminar o borrar los datos del usuario evaluado, tanto de los datos de contexto de movilidad, como de las preguntas respondidas en dicho test, ver imagen siguiente.

The screenshot shows a user interface for managing evaluated users. At the top, there is a navigation bar with links for Inicio, Usuarios, Personas, Áreas, Niveles, Competencias, Cuestionario, Reportes, and Cerrar sesión. A yellow circular badge on the right says 'Bienvenido(a): admin'. Below the navigation, a title reads 'INFORMES GENERALES DE LOS USUARIOS EVALUADOS'. A modal dialog box is centered on the screen with a blue header 'Información' and the message '¿Estimado usuario desea eliminar el test?'. It has two buttons at the bottom: 'Eliminar' (Delete) and 'Cancelar' (Cancel). The main table below the dialog lists user information such as Email, Age Range, Gender, City, Country, Career, Modality, University Center, Device, Date, and Test Details. One row is highlighted with a yellow border, and a small modal for deleting the test is overlaid on it.

Usuario-Email	Intervalo edad	Género	Ciudad	País	Carrera	Modalidad	Centro universitario	Dispositivo tecnológico	Fecha	Detalle y resultados de la evaluación
ltluisdady301234@gmail.com	25-28	Masculino	Santo Domingo de los Tsáchilas	Barbados	Administración en Hotelería y Turismo	Abierta y a distancia	Pichincha	Tableta digital	2019-08-04	Nro. 30 Áreas

Con esto se ha finalizado con la parte estructural de acceso como administrador para diseñar el test y los resultados a visualizar de las evaluaciones, evidentemente si desea cerrar sesión, está la pestaña final que permite hacer esta acción cuando el administrador lo desee.

Finalmente se explicará cuando el usuario administrador, por alguna razón olvidó la clave o contraseña, para esto al iniciar sesión como administrador en el formulario existe una opción al final del mismo, que permite resetear la clave “olvidé mi contraseña”, al hacer clic en esta acción se presentará la siguiente pantalla.

En la pantalla anterior, permite resetear la clave como usuario administrador, para ello debe ingresar el código enviado a su cuenta de correo electrónico, y hacer clic en el botón de verificar, esto en el caso de que tenga el código, si aún no tiene el código de verificación, debe primero enviar un mensaje de correo ingresando su correo registrado con anterioridad en la aplicación web, caso contrario no podrá enviar el mensaje.

Una vez recibido el mensaje con el código de verificación, deberá ingresar en el campo requerido de la aplicación y hacer clic en verificar, si el código ingresado es correcto, permitirá acceder a la siguiente pantalla.

En la pantalla anterior, se puede apreciar que se debe ingresar tres campos, el primero es para ingresar el correo electrónico que tiene registrado con anterioridad en la aplicación, el segundo debe ingresar la nueva contraseña y en el tercero repetir la contraseña nueva ingresada, tenga presente que para la clave debe tener al menos 6 caracteres, caso contrario no podrá resetear la clave, si todo los campos están completamente y correctamente registrados debe hacer clic en resetear clave, y se presentará un mensaje que su clave asido reseteada correctamente y puede iniciar sesión, para ello debe hacer clic en el botón de acceder, el mismo que se activa cuando se presenta el mensaje de confirmación que la clave asido reseteada.