Geachte meneer of mevrouw,

Mijn naam is Thijs Noordam, en ik ben een eerstejaars student Informatica aan de Hogeschool Leiden. Momenteel werken wij aan een project waarbij we een escaperoom ontwerpen met behulp van een Raspberry Pi. Ons doel is om een boeiende en educatieve ervaring te creëren voor kinderen van 8-10 jaar.

Het thema van onze escaperoom is gericht op dieren, omdat we geloven dat dit aansluit bij de interesses van kinderen in deze leeftijdsgroep. We willen dit thema versterken door gebruik te maken van geluid, kleuren en plaatjes om de beleving voor de kinderen zo realistisch mogelijk te maken.

Om ons project verder vorm te geven en te verrijken, zouden we graag wat informatie en inspiratie van u ontvangen. We zijn geïnteresseerd in uw ervaring met escaperooms, vooral die gericht zijn op een jongere doelgroep.

Hier zijn enkele specifieke vragen waarover we graag uw inzichten zouden willen horen:

Heeft u ervaring met het ontwerpen van escaperooms voor kinderen van 8-10 jaar?

En zo ja heeft u nog enige tips voor mij?

Zijn er bepaalde puzzels of activiteiten die bijzonder geschikt zijn voor deze leeftijdsgroep?

We zouden het enorm waarderen als u de tijd zou kunnen nemen om uw ervaringen en ideeën met ons te delen. Alle informatie die u met ons kunt delen, draagt bij aan het succes van ons project.

Dank u wel voor uw tijd. Wij kijken uit naar uw reactie.

Met vriendelijke groet,

Thijs Noordam

Hogeschool Leiden, Informatica

s1148505@student.hsleiden.nl