

彈珠檯

組員:41223120李恆達
41223123林安翊
41223153龔威仁

組員網站

41223120李恆達

41223123林安翊

41223153龔威仁

組員倉儲

41223120李恆達

41223123林安翊

41223153龔威仁

工作分配

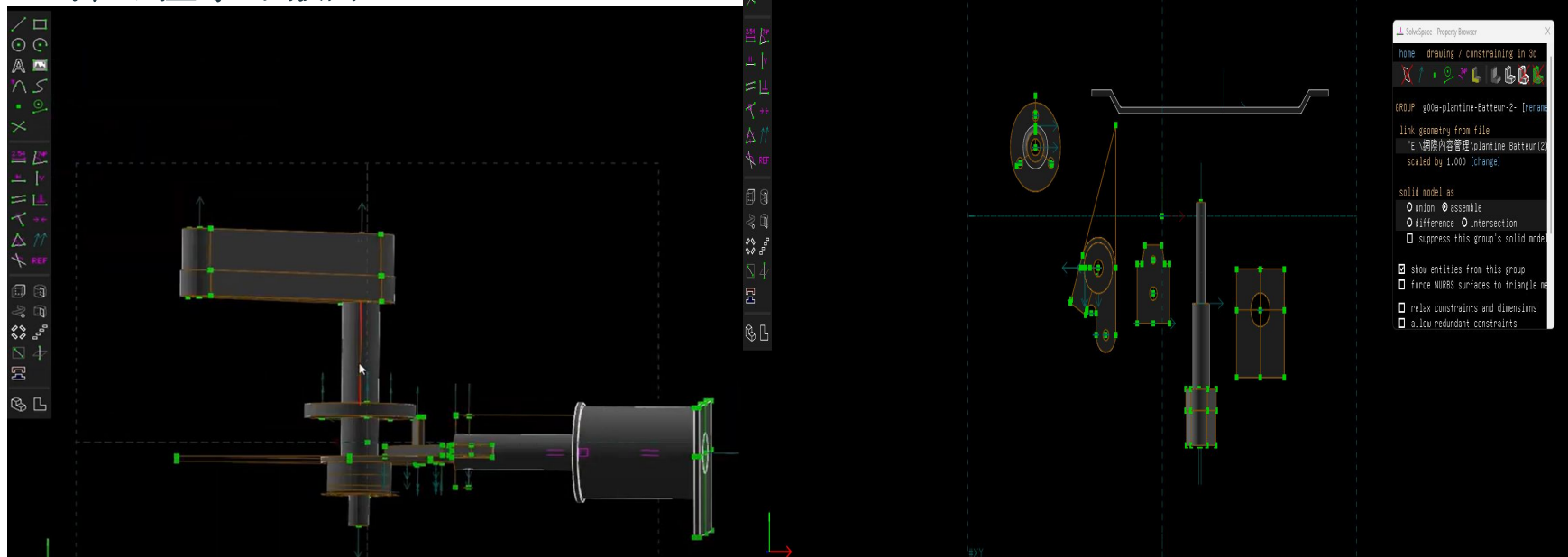
41223120李恆達:彈珠檯擊球撥片 。

41223123林安翊:彈珠檯發射器

41223153龔威仁:彈珠檯組裝、導入程式進行模擬、
部分零件繪製

彈珠台擊球撥片

彈珠檯擊球撥片

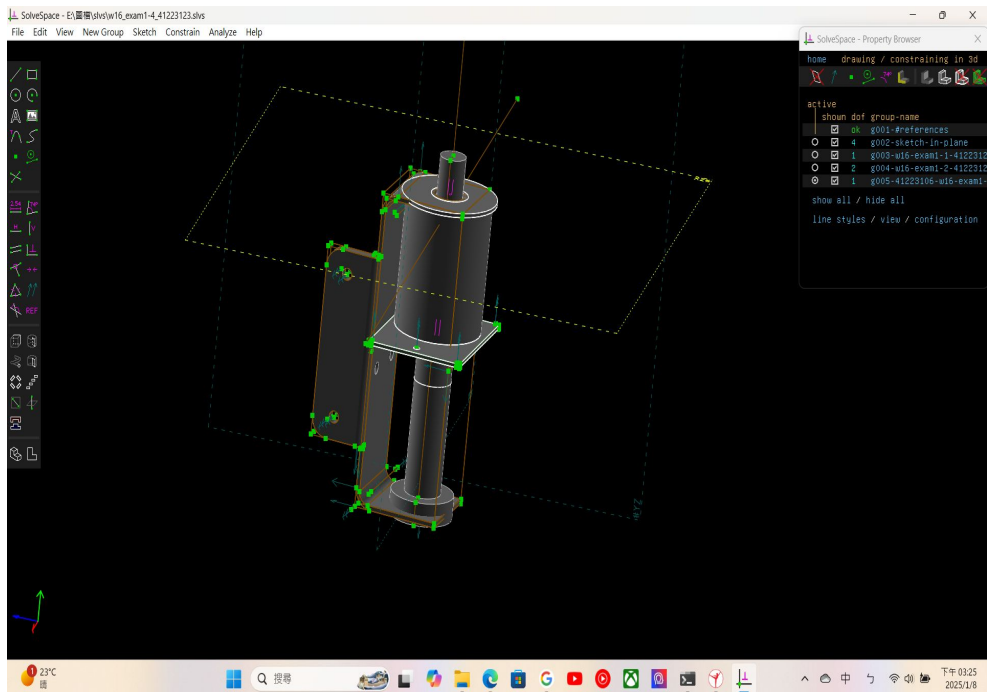


彈珠檯發射器

solvespace組合圖

[彈珠發射器solvespace組合網址](#)

[彈珠發射器組裝影片](#)

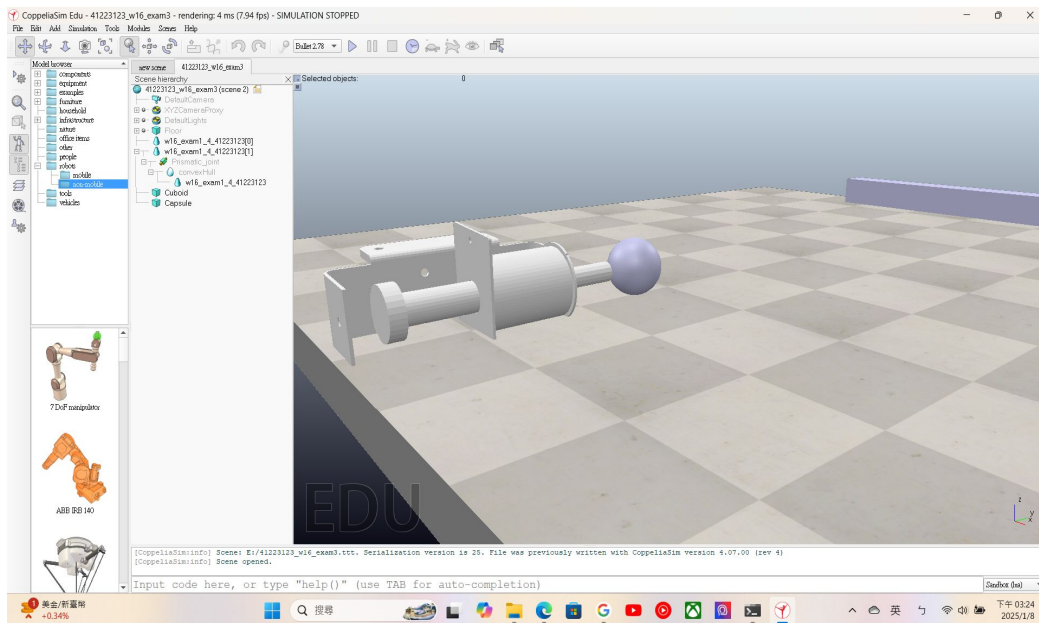


彈珠檯發射器

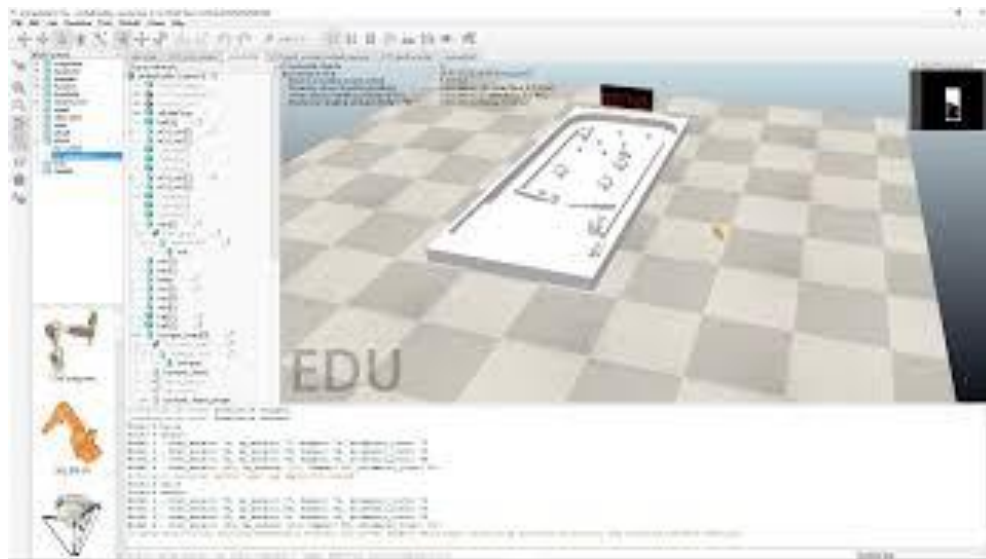
coppeliaSim作動程式

程式檔案:41223123_w16_exam3.7z

[驅動程式影片](#)



彈珠檯組合和程式



[pinball彈珠檯完成網址](#)

結論

這次彈珠檯的組裝過程中，也遇到了許多的問題，像是球彈不出去，但一改牛頓力又會穿模，後面還有擋板的一些巧思，例如：不能有漏洞的部分，因為球會卡在裡面，但也不能跟底座重疊不能球檯會地震。只能說這些設計讓我們練習到不少東西，像是機械的繪圖，還有用程式機電模擬的部分，彈珠檯的發射器，這東西從利用solvespace畫完各零件後，到組裝，再到最後利用CoppeliaSim來驅動，都是很有成就感的，並且很有趣，其中也遇到了很多問題還有一些小細節需要注意的部分，再用CoppeliaSim時，連import都有問題，後面做得越來越多次之後，以及我們整組研究與討論。才漸漸上手，也慢慢理解其中的部份。