



電腦輔助設計實習

班級:四設二乙

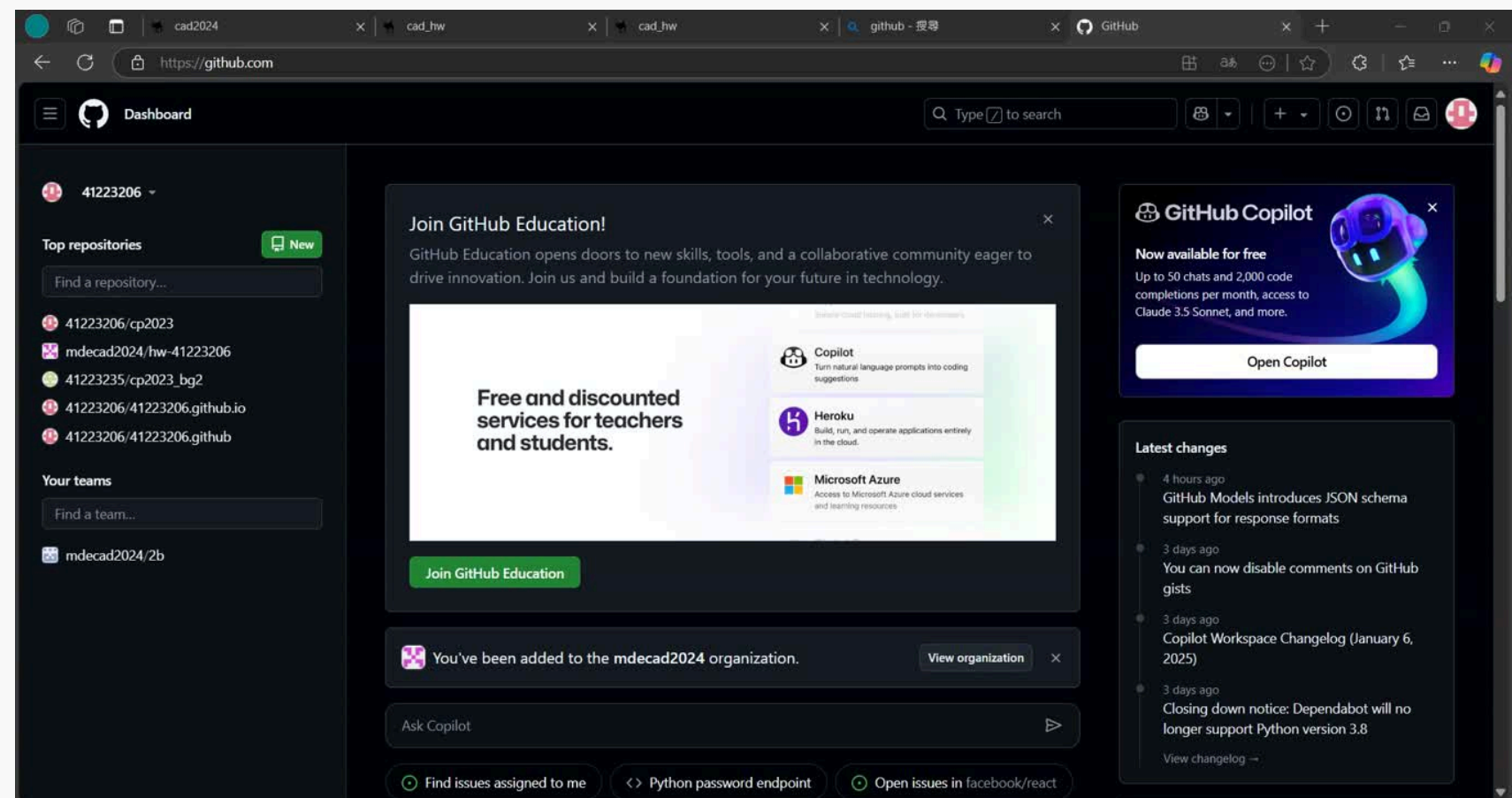
學號:41223206

姓名:陳顥亘



這學期的教學內容

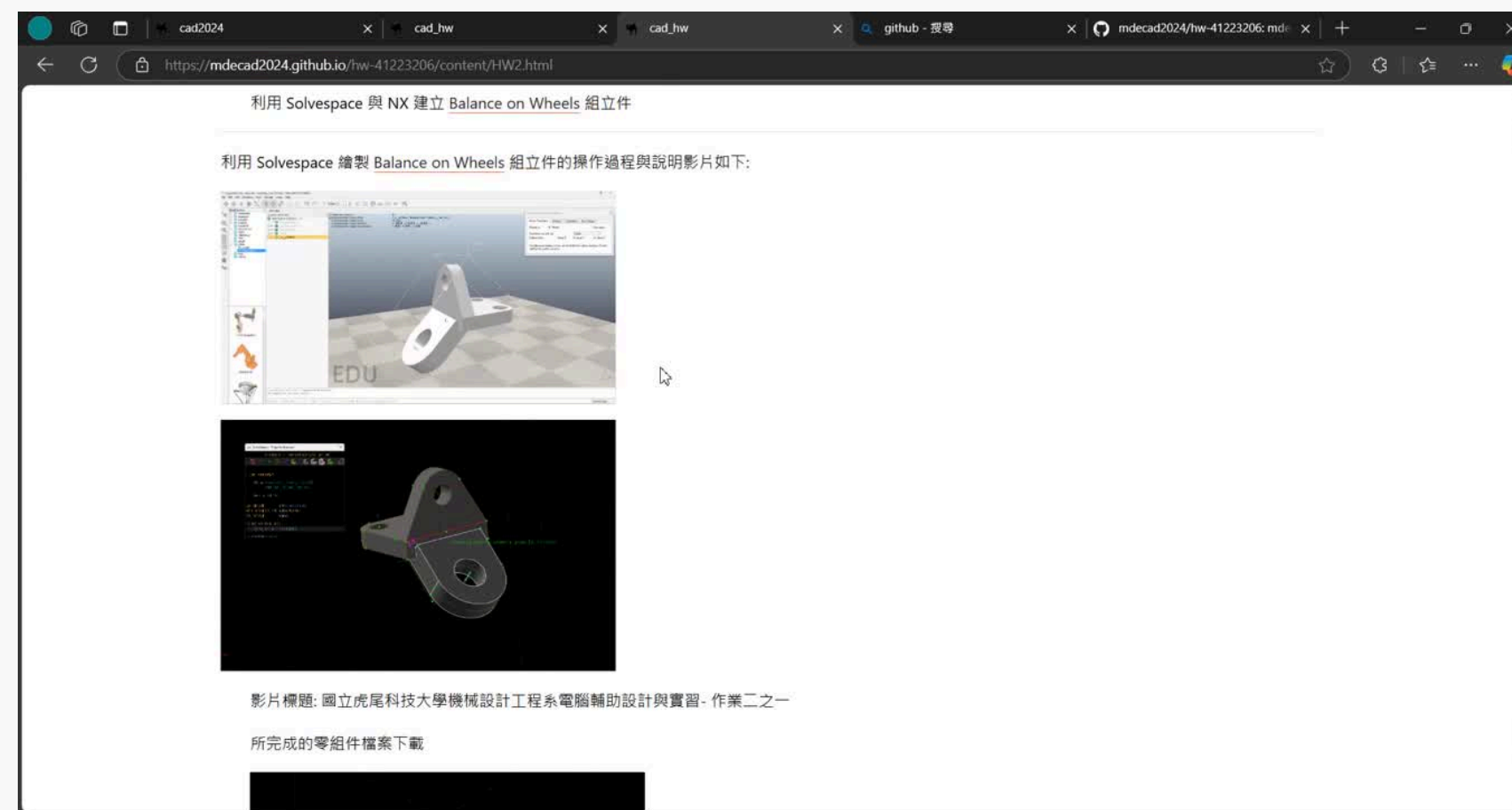
分成期中前和後兩個部分，期中前我們加入老師建立的github倉儲及網站，建立完成後，我們再試著將學習內容推到自己的網站上。



[github鏈接](#)

期中前 W_1-W_9

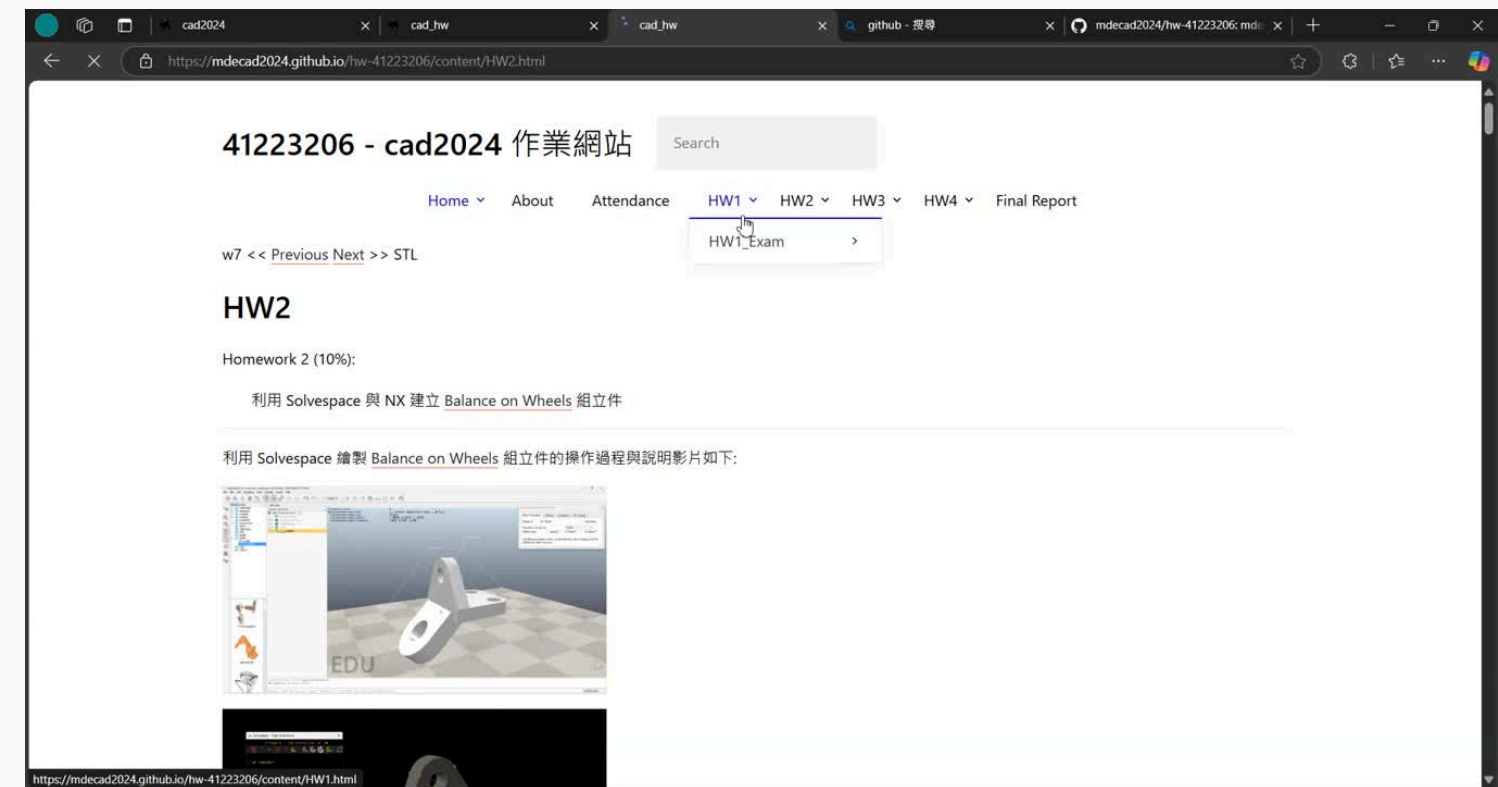
期中前老師教我們如何使用solvespace繪圖，並練習零件繪圖，將繪圖過程錄影上傳至github，放上可下載鏈接，接著將slvs檔轉成stl檔，使用ipv6將檔案轉入STL，最後推入自己的作業網站中



作業網站

期中考週 W_{10}

期中考周老師讓我們使用solvespace和NX繪圖，進入mde.tw中找到Exam1，找到題目後開始做圖

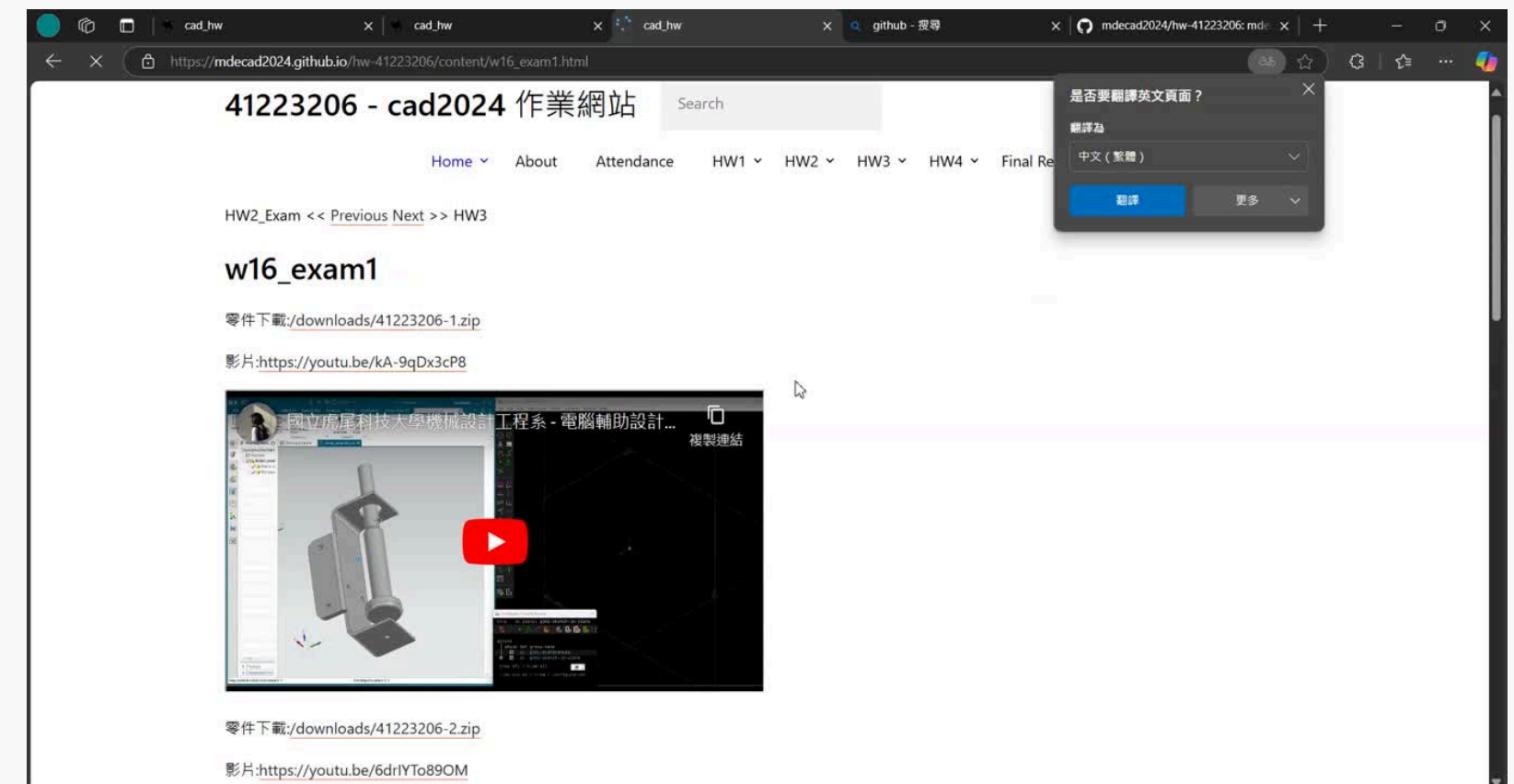


W10網站

期末考 W_{16}

我們進行期末考，內容為彈珠台的發射器和如何使球發射出去，內容分為

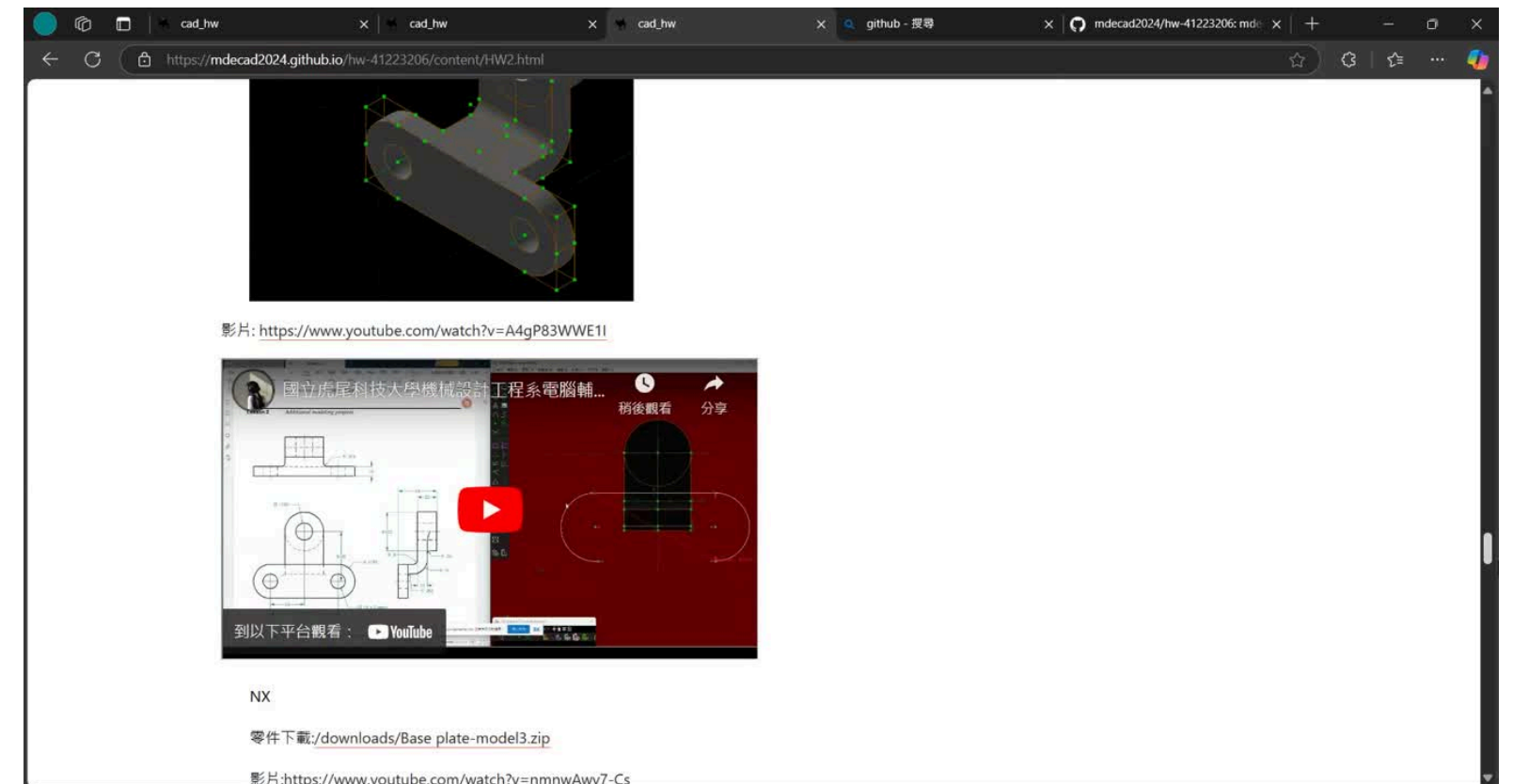
- 1.使用Solvespace繪出零件並組合
- 2.使用NX繪出零件並組合
- 3.將檔案轉入coppeliaSim，使其做動



w16_exam1、w16_exam2、w16_exam3

期中後 $W_{10}-W_{18}$

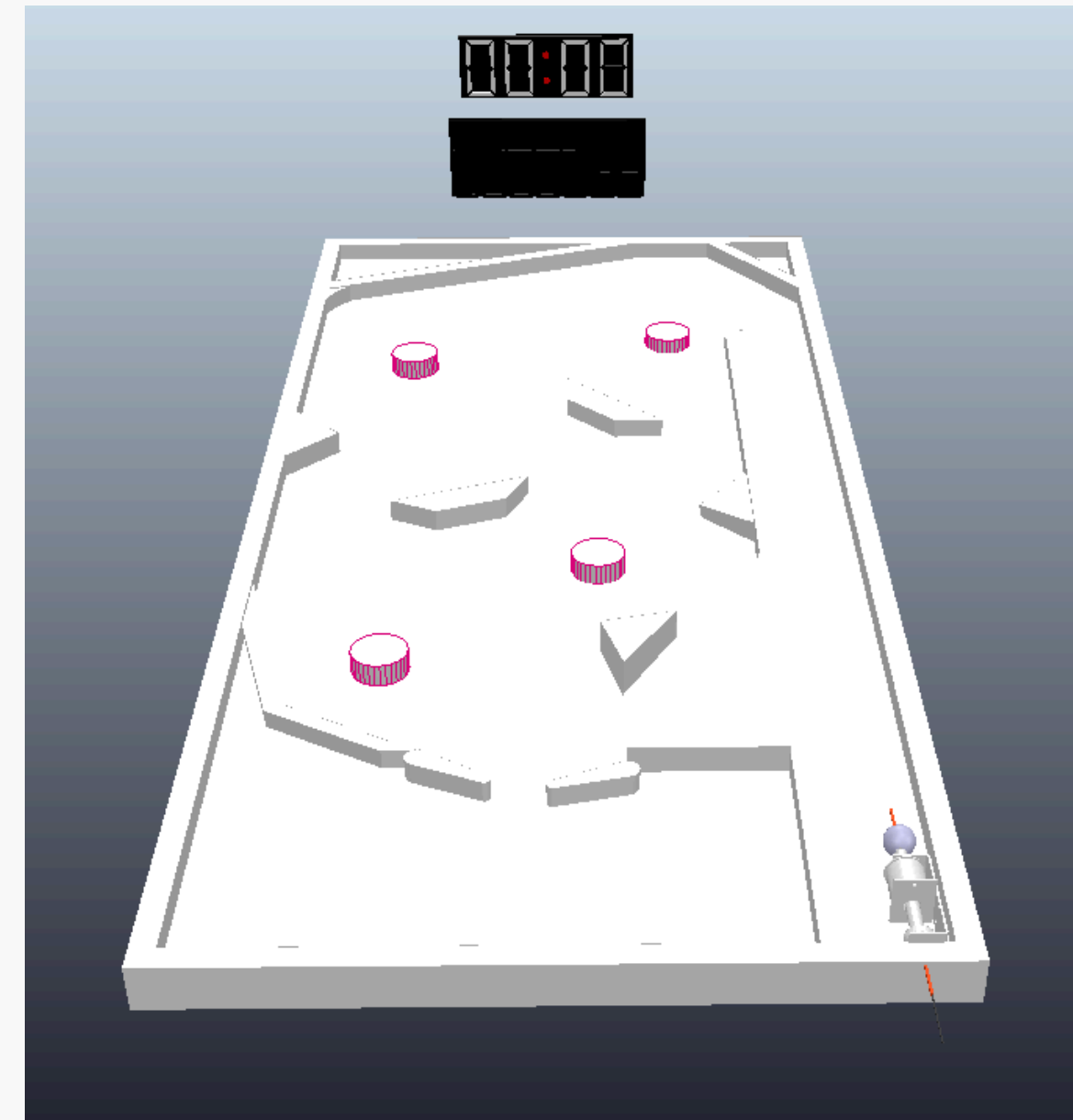
期中後老師請大家分組製作彈珠台，自行分配內容，使用solvespace和NX繪圖，將繪圖過程錄影上傳至github，放上可下載鏈接，接著將slvs檔轉成stl檔，使用ipv6將檔案轉入STL，加上組合、程式碼、可做動零件，使彈珠台能夠運作，最後放上計分表，讓球碰觸到後能夠計分



w11 wh

期中後 W_{17}

學期接近尾聲，我們製作的彈珠台也逐漸成形，放入撥桿、彈射器、障礙和得分表，現在我們的彈珠台可以依靠程式來做動，活動撥桿也能獲得分數，這是我們的最終作業





報告結束

