CourseWare Wiki

↑ b181 / courses / b4m36uir / hw / task07

NAVIGATION

⋒B4M36UIR

■Classification

∨Tasks

■Task01 - Open-loop locomotion control

Task02a - Reactive obstacle avoidance

■Task02b - Map building

■Task03 - Grid-based path planning

Task04 - Incremental Path Planning (D* Lite)

■Task05 - Randomized sampling-based algorithms

■Task06 - Curvature-constrained local planning in RRT

Task07 - Asymptotically optimal randomized sampling-based path planning

☐Task08 - Multi-goal path planning and data collection path planning - TSP-like formulations

> Laboratory Exercises

Lectures

> For students

> Tutorials

ALL COURSES

Winter 2018 / 2019

Summer 2017 / 2018

Older

B4M36UIR & BE4M36UIR

Task07 - Asymptotically optimal randomized sampling-based path planning

The main task is to obtain experience with the implementation of the state-of-the-art asymptotically optimal randomized sampling-based motion planning algorithms.

Deadline	01. December 2018, 23:59 PST
Points	4
Label in BRUTE	Task07
Files to submit	archive with samplingplanner directory
	Minimal content of the archive: samplingplanner/OMPLPlanner.py
Resources	Task07 resource files

The assignment and deadline for this task are postponed for one week to Lab08 and 01.12. respectively

Assignment

Extend the previous work on Task05 - Randomized sampling-based algorithms to planning using the Open Motion Planning Library (OMPL). Use the Informed RRT* OMPL implementation to provide a **collision free** path through the environment represented by a geometrical map.

In file OMPLPlanner.py implement the Informed RRT* algorithm using the OMPL library.

The implementation requirements are similar to the ones of the Task05 - Randomized sampling-based algorithms.

Approach

Adjust the provided minimum example of the Open Motion Planning Library (OMPL) path planning and fuse it into your code from Task05 - Randomized sampling-based algorithms. Two adjustments has to be made in the code:

1. You need to provide the planner with a callback function that will be used for collision checking:

```
task.setStateValidityChecker(ob.StateValidityCheckerFn(isStateValid))
This function basically does only proper interfacing of the environment)
```

2. Don't forget that you need to appropriately set the sampling resolution for the collision checking based on the given constraints task.getSpaceInformation().setStateValidityCheckingResolution(resolution)

Evaluation

The simplified evaluation script for testing of the implementation is following

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
import math
import time
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import deque
sys.path.append('environment')
sys.path.append('samplingplanner')
import Environment as env
import OMPLPlanner as op
if name == " main ":
                      #define the planning scenarios
                      #scenario name
                      #start configuration
                      #goal configuration
                      #limits for individual DOFs
                       scenarios = [("environments/simple_test", (2,2,0,0,0,0), (-2,-2,0,0,0,math.pi/2), [(-3,3), (-3,3), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*math.pi/2), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3,3), (-3
                                                                                                 ("environments/squares", (2,-3,0,0,0,0), (4,8,0,0,0,0), [(0,5), (-5,10), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*math.pi)]),
                                                                                                  ("environments/maze1", (2,2,0,0,0,math.pi/4), (35,35,0,0,0,math.pi/2), [(0,40), (0,40), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*math.pi/2), [(0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,40), (0,4
                                                                                                  ("environments/maze2", (2,2,0,0,0,math.pi/4), (35,26,0,0,0,3*math.pi/2), [(0,40), (0,40), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*index)] (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0) (0,0)
                                                                                                  \hbox{("environments/maze3", (2,2,0,0,0,0), (25,36,0,0,0,0), [(0,40), (0,40), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*math.pi)]), } 
                                                                                                 ("environments/maze4", (2,2,0,0,0,0), (27,36,0,0,0,math.pi/2), [(0,40), (0,40), (0,0), (0,0), (0,0), (0,2*math.pi)])
                                                                                                 ("environments/cubes", (-1,-1,1,0,0,0), (6,6,-6,math.pi,0,math.pi/2), [(-2,7), (-2,7), (-7,2), (0,2*math.pi), (0,2*m
                                                                                                 ("environments/cubes2", (2,2,2,0,0,0), (19,19,19,0,0,0), [(-10,30), (-10,30), (-10,30), (0,2*math.pi), (0,2*math.pi))
                                                                                                 ("environments/alpha\_puzzle", (0,5,0,0,0,0), (25,25,25,0,0,0), [(-40,70),(-40,70),(-40,70),(0,2*math.pi), (0,2*math.pi), (0,
                       #enable dynamic drawing in matplotlib
                       nlt.ion()
                       ## EVALUATION OF THE OMPL PLANNER
```

```
for scenario in scenarios:
   name = scenario[0]
   start = np.asarray(scenario[1])
   goal = np.asarray(scenario[2])
   limits = scenario[3]
   print("processing scenario: " + name)
   #initiate environment and robot meshes
   environment = env.Environment()
   environment.load_environment(name)
   #instantiate the planner
   planner = op.OMPLPlanner(limits)
   #plan the path through the environment
   path = planner.plan(environment, start, goal)
   #plot the path step by step
    ax = None
   for Pose in path:
        ax = environment.plot_environment(Pose, ax=ax, limits=limits)
        plt.pause(0.01)
```

courses/b4m36uir/hw/task07.txt · Last modified: 2018/11/20 09:29 by cizekpe6