



- 決賽初步配分標準: 總分2000分
  - 每個團隊有30分鐘軟硬體校正準備與30分鐘正式任務挑戰,在時間內每個任務都可向助理裁判要求再次挑戰機會。(取高分計算成績)
  - 任務一晶圓傳送為確保軟硬體整合的測試任務,無法完成任務一的團隊,恕無法進行其他任務。
  - 任務一晶圓傳送得分200分與任務二晶圓排序得分200分。

決賽初步配分	任務說明	得分說明	得分標準
		(1) 任務一硬體動作完成度(7%): 總分140分 Cassette1 > robot > chamber1 > robot > chamber2 > robot > chamber3 > robot > chamber4 > robot > chamber5 > robot > chamber6 > robot > Cassette2 (共14個動作)	程式自動計分,惟與通訊不符合時以助理裁判實際狀況為主完成一個動作+10分(14個動作)
任務一得分 (200分,10%)	依任務要求傳送由Cassette A取出一片晶圓依序傳送至六個腔體(Chamber A~F),短暫停留指定時間,最後傳回Cassette B。 (傳送過程中手臂不可停留在chamber內等待,傳送位置為當天隨機產生,程式指定傳送位置會互補Ex: S25取->S1放, S10取->S16放)	(2) 軟體溝通完成度(3%): 總分60分  TransferWafer > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitA) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitB) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitC) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitD) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitE) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(unitF) > GetWaferStart > GetWafterCompleted > PutWaferStart > PutWaferCompleted(Cassette2) > TransferWaferCompleted (共30次軟體溝通)	程式自動計分,惟與通訊不符合時以助理裁判實際狀況為主 一個WaferStart Event +5分 一個WaferComplete Event+5分 一個Process Completed+60分
任務二得分 (200分,10%)	依任務要求傳送由Cassette A依序取出 <mark>五 片晶 圓</mark> ,由參賽者向平台詢問Cassette A 的slotmap,根據slotmap向平台詢問晶圓編號,依編號由Cassette A取出晶圓後傳送至Cassette B對應Slot。	(1) 任務二硬體動作完成度(5%): 總分100分, 1 pcs-20分 (2) 晶圓順序正確性(5%): 總分100分, 1 pcs-20分	程式自動計分,惟與通訊不符合時以助理裁判實際狀況為主完成一片wafer+20分(5片)程式自動計分,惟與通訊不符合時以助理裁判實際狀況為主一片wafer正確+20分(5片)





- 決賽初步配分標準:總分2000分
  - 任務三總分1100分
  - 總得分為三個任務得分1500分(75%)與評審設計創意評比500分(25%)加總。

決賽初步配分	任務說明	得分說明	得分標準
任務三得分 (1100分, 55%)	生產效率 參賽者根據競賽平台指定之6片晶圓製程,設計排程將每片晶圓取放至對應 Chamber,依序完成每道製程內容,競賽平台依完成全部製程之總時間給 予評分。	(2)完成時間得分(10%): 總分200分 總分200分, 每六秒扣一分	總分200分 任務三開始後 程式每六秒扣一分
	精準取放 參賽者將晶圓放入Chamber A,競賽平台以CCD相機偵 測晶圓取放位置,根據其精準度給予評分。	(3)傳送位置得分(5%):總分100分 依照"完成"任務二隊伍傳送位置平均誤差值計分(單位:mm)	D ≤ 1 mm:100分 1 < D ≤ 3 mm:80分 3 < D ≤ 6 mm:60分 6 < D ≤ 10 mm:40分 10 < D ≤ 15 mm:20分 D > 15 mm:0分
	平穩傳送 參賽者將晶圓放入Chamber C,競賽平台以Dot Laser偵 測晶圓傳送過程之角度平均 θ 與標準差 σ 給予評分。	(4)傳送穩定性得分(10%):總分200分 依照"完成"任務二隊伍晶圓移動軌跡標平均準差值計分(單位:mm) - 100分 依照"完成"任務二隊伍晶圓平均傾斜度計分(單位:mrad) -100分	$\theta^{-} \le 1^{\circ} : 100\%$ $1^{\circ} < \theta^{-} \le 3^{\circ} : 80\%$ $3^{\circ} < \theta^{-} \le 5^{\circ} : 60\%$ $5^{\circ} < \theta^{-} \le 7^{\circ} : 40\%$ $7^{\circ} < \theta^{-} \le 9^{\circ} : 20\%$ $\theta^{-} \le 9^{\circ} : 100\%$ $\sigma \le 1^{\circ} : 100\%$ $1^{\circ} < \sigma \le 2^{\circ} : 80\%$ $2^{\circ} < \sigma \le 3^{\circ} : 60\%$ $3^{\circ} < \sigma \le 4^{\circ} : 40\%$ $4^{\circ} < \sigma \le 5^{\circ} : 20\%$ $\sigma \le 5^{\circ} : 0\%$
	瑕疵檢測結果 Chamber C同時為檢測站點,參賽者放置品圖完畢,需回報ChamberStart 給競賽平台,競賽平台將提供數張影像編號。 參賽者針對指定之影像做瑕疵檢測,回報每張影像瑕疵數量,並將瑕疵框起 後另存圖檔,競賽平台根據參賽者檢測結果之準確性給予評分。	鄉得公为所有wafor判斷的亚特得公	得分=(正確數量-誤判數量)/實際數程式自動計分,惟實際狀況不符合以助理裁判複審圖片為主
	製程停止點判斷 參賽者蒐集競賽平台提供之資料,根據資料曲線判斷製程是否完成或有異常發生。 若偵測到製程完成條件,繼續執行下一製程。 若偵測時間超過限制,製程條件仍未達成,則屬製程異常,需將晶圓放回原 CassetteA。	總得分為所有判斷得分的平均得分	<±1 sec:150分
設計創意評比 (500分, 25%)		硬體實際機構/作品設計創意說明/可行性可延伸性評分	評審委員平均給分





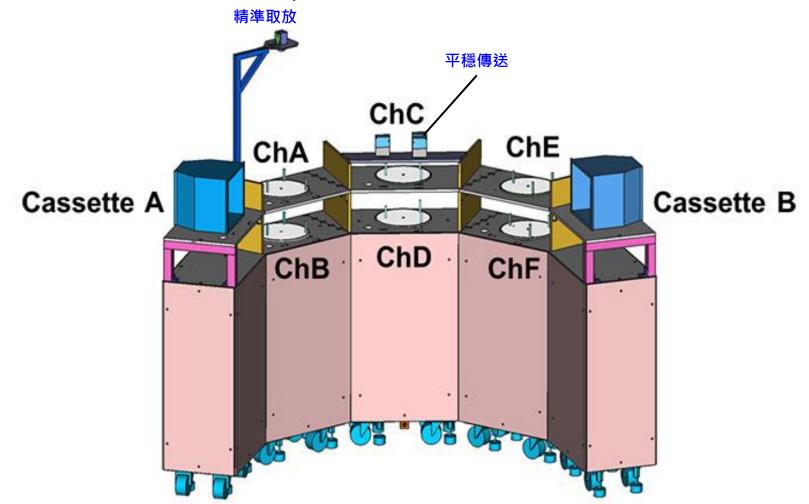
# **Backup Material**





#### ● 決賽任務說明:

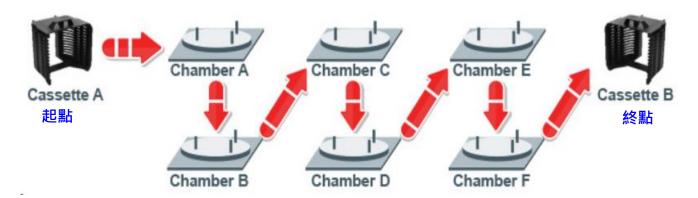
■ 競賽現場會規劃有左右兩組仿半導體設備的競賽平台,按照複審時抽籤的順序上場,原則上每一隊伍有30分鐘的前置準備時間(包含硬體校正)以及30分鐘的任務挑戰時間,按照任務完成度、檢測結果、性能運作評比、設計創意等四個大方向給分。(複審後與競賽前一天會開放現場平台予參賽團隊測試練習)



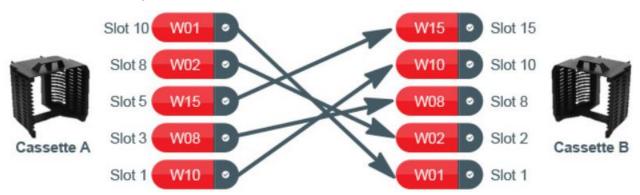




- 任務一:晶圓傳送 (Cassette Chamber Cassette)
  - 由Cassette A取出一片晶圓依序傳送至六個腔體(Chamber A~F),短暫停留指定時間,最後傳回 Cassette B。(任務平台根據動作完成度程式自動計分,助理裁判輔助計分,初步配分: 200分)
  - 任務一為確保軟硬體整合的測試任務,無法完成任務一軟硬體要求的團隊,無法進行後續挑戰。



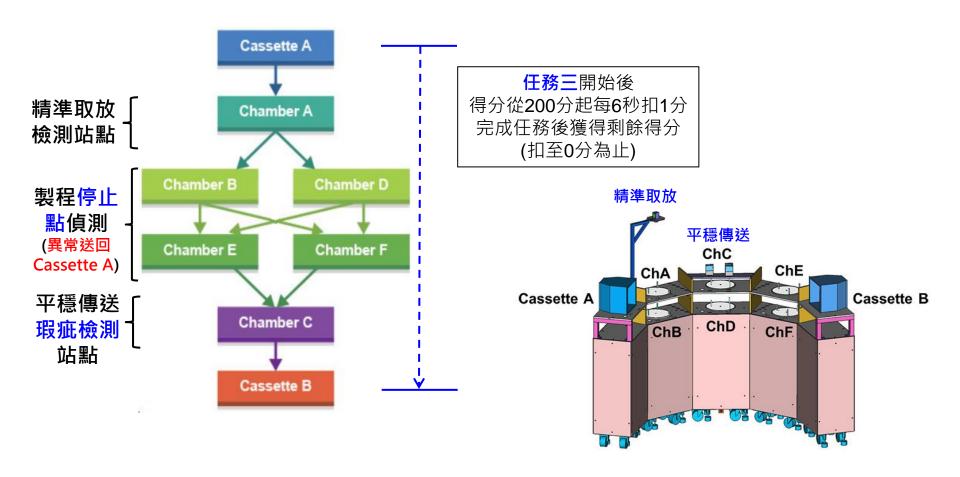
- 任務二:晶圓排序 (Wafer Sequence)
  - 參賽者向平台詢問Cassette A 的slotmap,根據slotmap向平台詢問晶圓編號,依編號由 Cassette A取出五片晶圓後傳送至Cassette B對應Slot。(助理裁判根據動作完成度與晶圓順序給分, 初步配分: 200分)







- 任務三:晶圓綜合任務
  - 生產效率: 參賽者根據競賽平台指定之6片晶圓製程,設計排程將每片晶圓取放至對應 Chamber,依序完成每道製程內容,競賽平台依完成全部製程之總時間給予評分。(任務平台自動計分,配分200分)





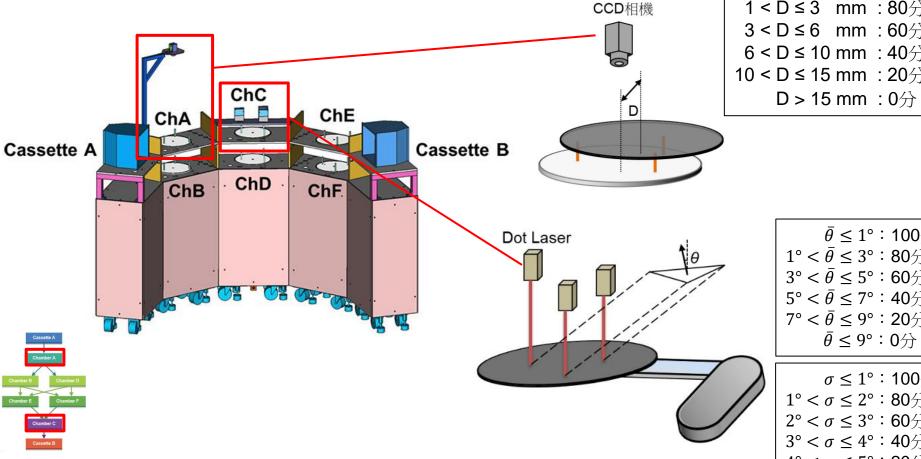


任務三:晶圓綜合任務

精準取放: 參賽者將晶圓放入Chamber A, 競賽平台以CCD相機偵測晶圓取放位置, 根據 其平均精準度給予評分。(任務平台自動計分,配分100分)

平穩傳送: 參賽者將晶圓放入Chamber C,競賽平台以Dot Laser偵測晶圓傳送過程之角度

平均  $\theta$  與標準差  $\sigma$  給予評分。(任務平台自動計分, 配分200分)



D ≤ 1 mm:100分 1 < D ≤ 3 mm : 80分  $3 < D \le 6$  mm : 60分 6 < D ≤ 10 mm : 40分 10 < D ≤ 15 mm : 20分

> $\bar{\theta} \leq 1^{\circ} : 100 \%$  $1^{\circ} < \bar{\theta} < 3^{\circ} : 80 \%$  $3^{\circ} < \bar{\theta} \leq 5^{\circ} : 60$ 分  $5^{\circ} < \bar{\theta} \le 7^{\circ} : 40$ 分  $7^{\circ} < \bar{\theta} \le 9^{\circ} : 20$ 分  $\bar{\theta} < 9^{\circ} : 0$

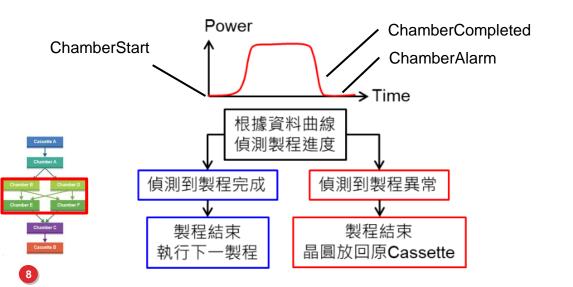
 $\sigma \leq 1^{\circ} : 100分$  $1^{\circ}$  <  $\sigma$  ≤  $2^{\circ}$  : 80% $2^{\circ} < \sigma \le 3^{\circ} : 60$ 分  $3^{\circ}$  <  $\sigma$  ≤  $4^{\circ}$  : 40% $4^{\circ}$  <  $\sigma$  <  $5^{\circ}$  : 20分  $\sigma \leq 5^{\circ}:0$ 





#### ● 任務三:晶圓綜合任務

- 製程停止點判斷: Chamber B,D,E,F為製程站點。
- 參賽者報ProcessStart後,平台會以每100ms提供一筆四個Chamber資料,初始值均為0。
- 參賽者放置晶圓完畢,需報ChamberStart給競賽平台,此時該Chamber資料會開始變動。
- 參賽者蒐集競賽平台提供之資料,根據資料曲線判斷製程是否完成或有異常發生。
  - 若偵測到製程完成條件,繼續執行下一製程。
  - 若偵測時間超過限制,製程條件仍未達成,則屬製程異常,需將晶圓放回原CassetteA 。
- Endpoint偵測條件: Timelimit、Window Height、Window Time、Window Out Number、Window In Number
- 任務平台根據每片wafer判斷之準確性給予評分, 最後得分為該站點平均得分。 (配分300分, BD / EF chamber 各150分)



<± 1 sec : 150分</td><± 2 sec : 100分</td><± 3 sec : 50分</td><± 4 sec : 25分</td>>± 5 sec : 0分誤判: 0 分





#### ● 任務三:晶圓綜合任務

- 瑕疵檢測: 晶圓進入檢測站點放置晶圓完畢後,任務平台將提供數張影像(\*.bmp, 4096x3072 pixel) 與參賽者
- 參賽者需針對指定之影像進行瑕疵檢測,回報每張影像"瑕疵數量"與"座標",並將瑕疵框起後另存圖檔,競賽平台根據參賽者檢測結果之準確性給予評分。(配分300分)
- 總得分為所有wafer判斷結果的平均得分。

