

## **Team 6 Final Report**

# **鋼球運動機構**

**班級:四設計二甲**

**組長:40623116楊子毅**

**組員:40623102吳柔燕**

**40623103宋宜蓁**

**40623108林郁涵**

**40623110翁俊揚**

**40623113吳承哲**

# 目錄

1. 摘要
2. 內文
3. 結論
4. 討論與建議
5. 參考
6. 附錄

# 1.摘要

◎ 編寫動機:

◎ 期望成果:

## 2.內文

### ◎工作分配:

40623102吳柔燕:Onshape繪製及組合

40623103宋宜蓁:Onshape繪製及網站編輯

40623108林郁涵:Onshape繪製及final report

40623110翁俊揚:Onshape繪製及組合、V-rep

40623113吳承哲:Onshape繪製及組合、V-rep

40623116楊子毅:Onshape繪製及組合、V-rep

### ◎ 工作目的:

透過我們設計出來的軌道能夠讓鋼球進行循環的運動。

## □ 每週進度:

### (一)11/23 WEEK11

→架設期末專題倉儲

(<https://mdecadp2018.github.io/finalproject-ag6/content/index.html>)

→決定期末專題題目

(參考教材 <https://youtu.be/lQvcoOzmLqs> )

### (二)11/30 WEEK12

→組長架設網頁的版面及簽到表

Attend & Absence

	week9	week10	week11	week12	week13	week14	week15	week16	week17	week18
吳柔燕 40623102	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
宋宜華 40623103	O	O	O	O	O	O	X	X	O	
林郁涵 40623108	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
翁俊揚 40623110	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
吳承哲 40623113	O	O	O	O	O	O	O	O	O	
楊子毅 40623116	O	O	O	O	O	O	O	O	O	

Attend: O

Absence: X

Late: △

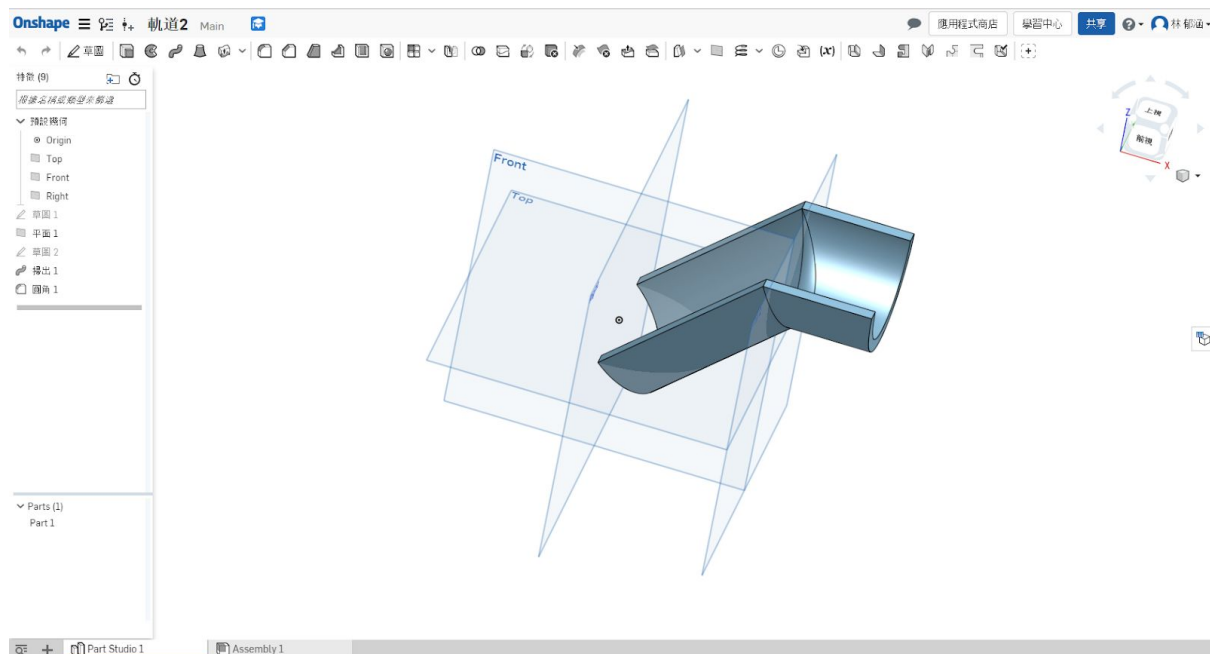
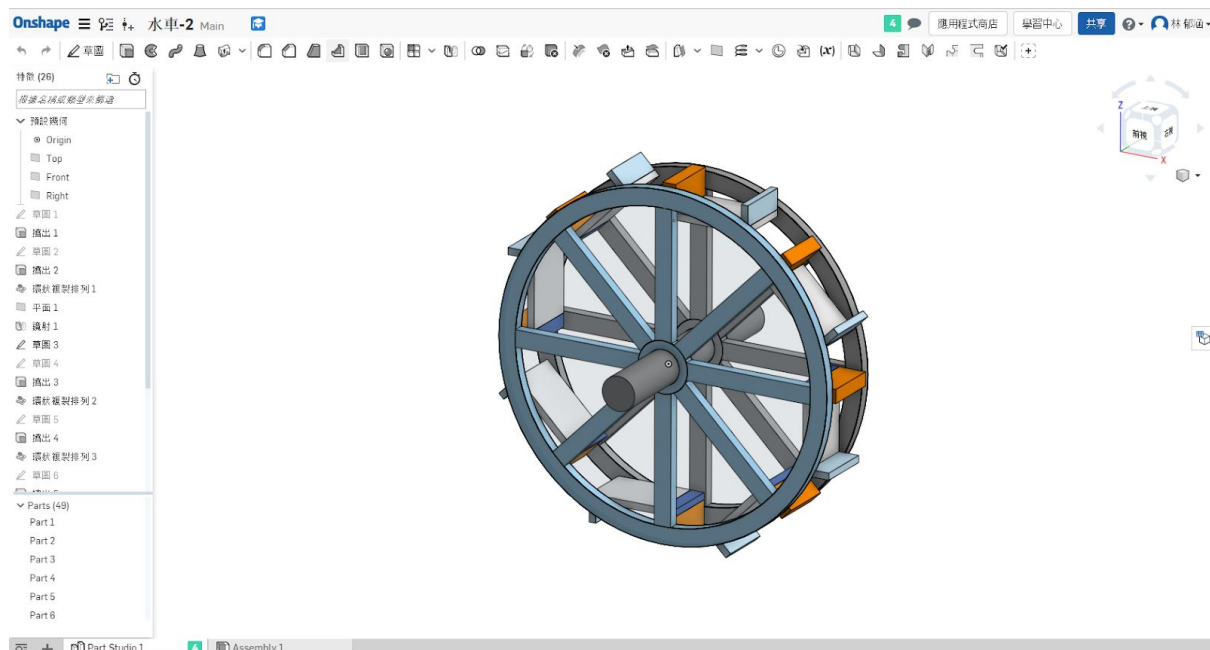
→選擇鋼球運動系統並開始找相關影片

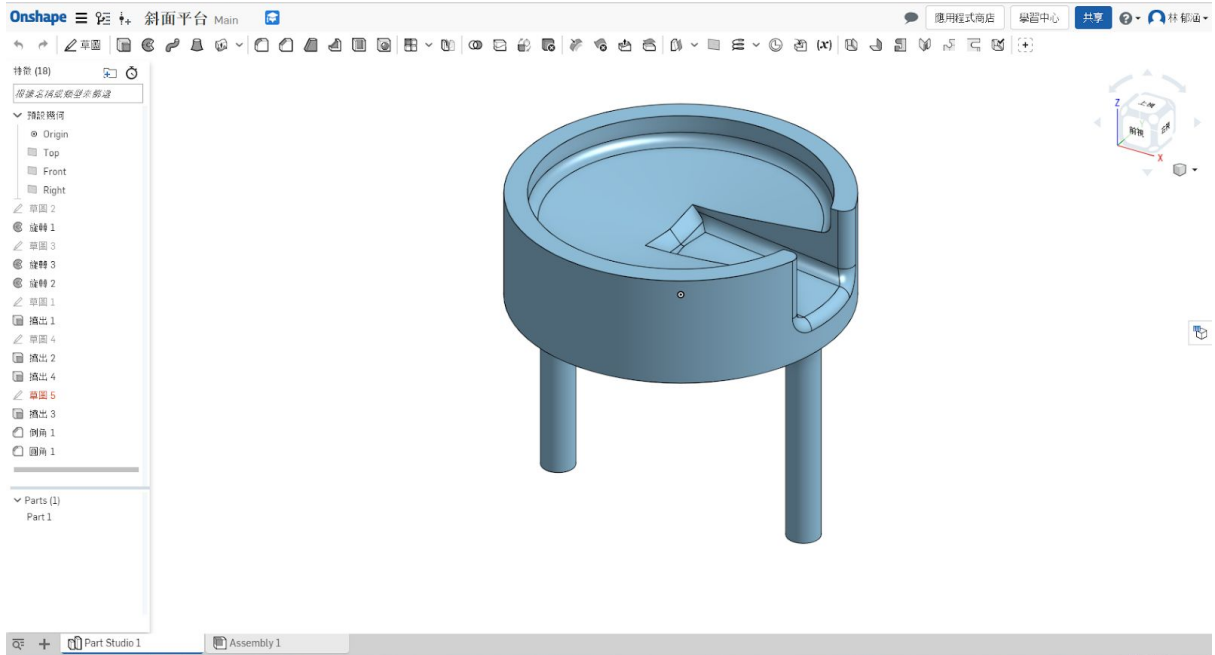
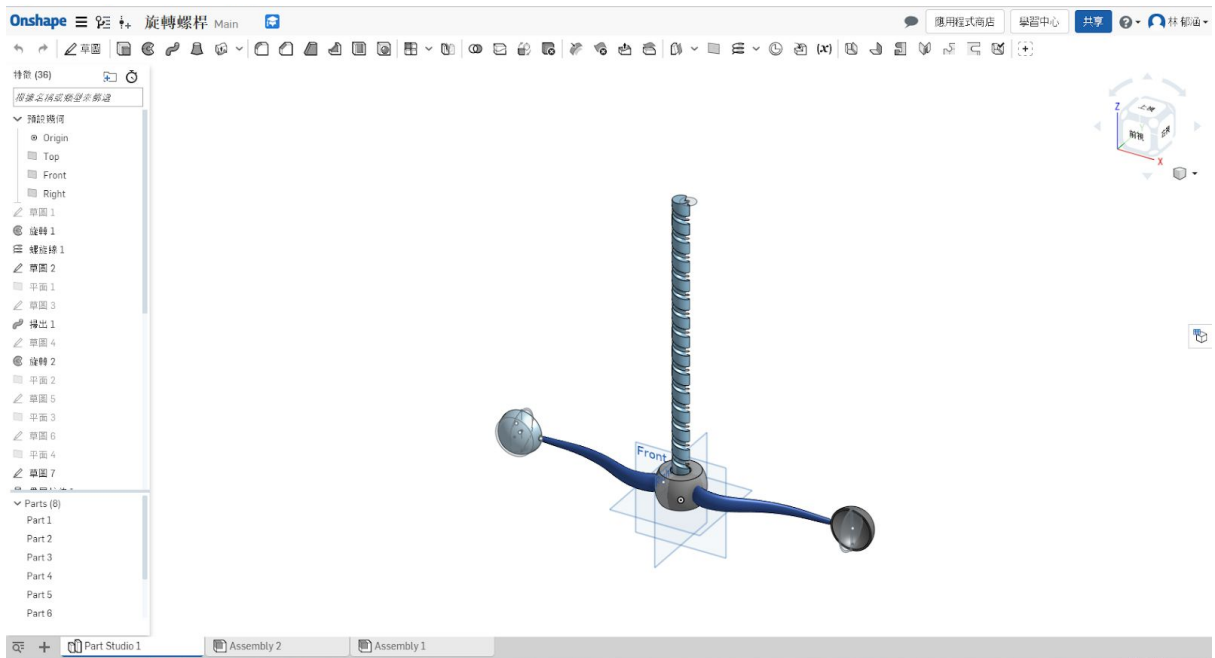
(<https://www.youtube.com/watch?v=XJrNPjc2qMw>)

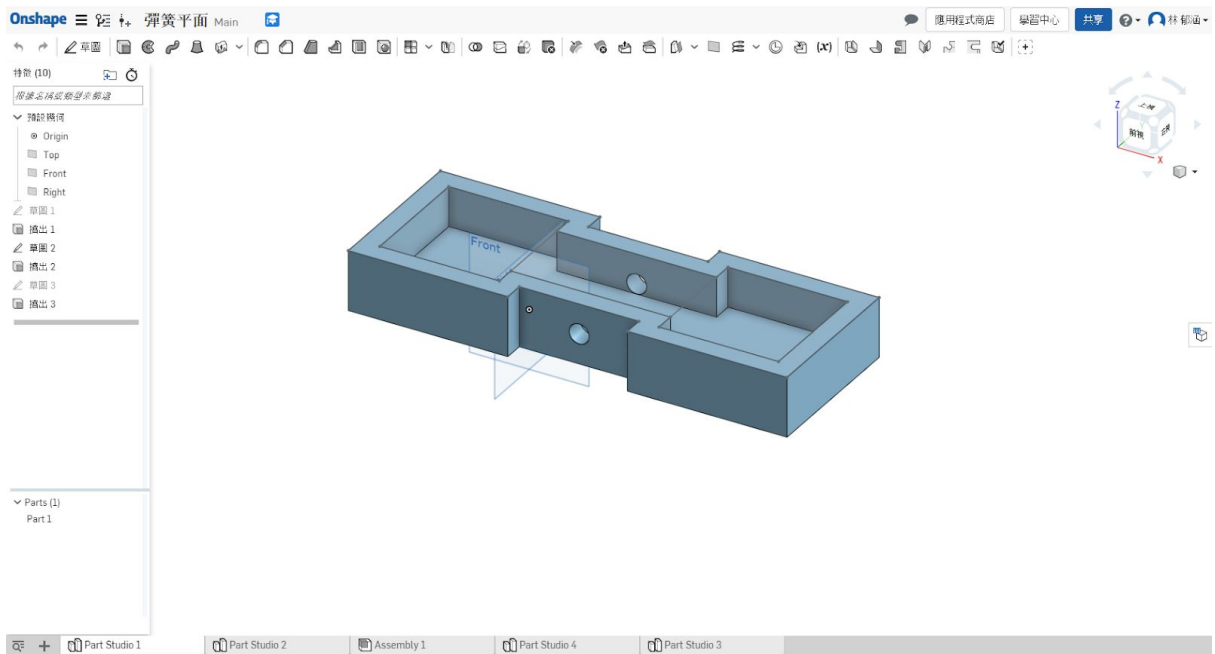
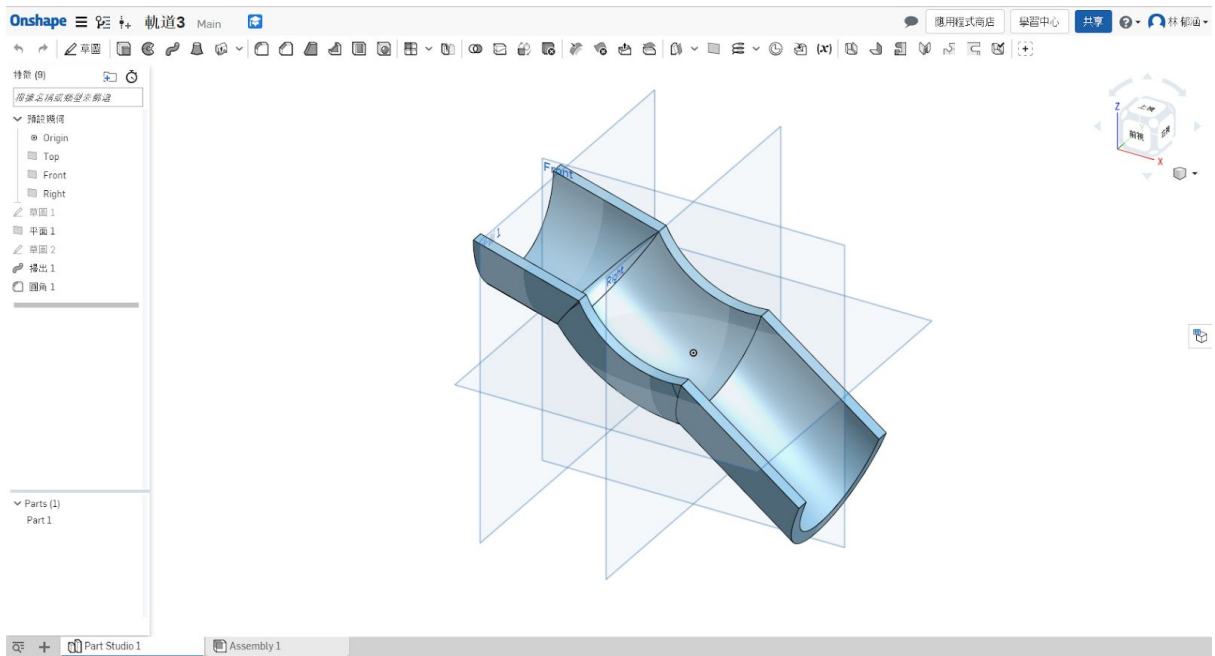
([https://www.youtube.com/watch?v=rlk3ZT\\_ExFs](https://www.youtube.com/watch?v=rlk3ZT_ExFs))

# (三)12/07 WEEK13

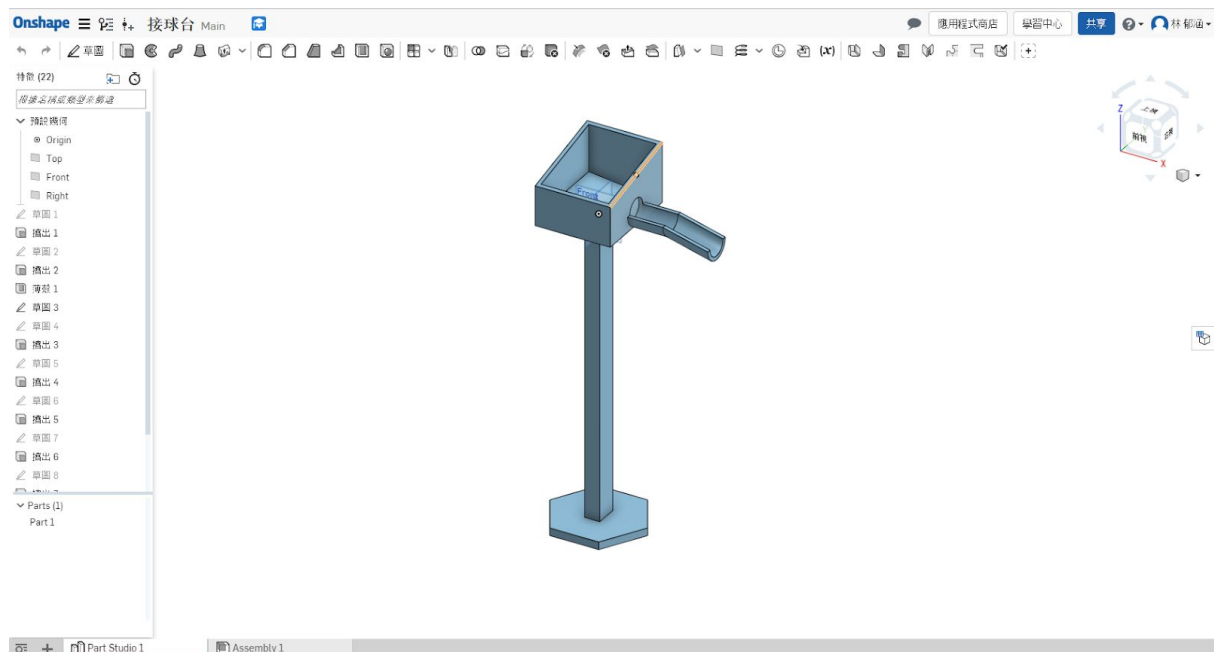
## →初步繪製想放入的零件











(參考影片:

[https://www.youtube.com/watch?v=hM6ltEXb\\_Us&list=PLtteRieNIT7ilfvT5Pqp\\_ykJTkBji5A5L](https://www.youtube.com/watch?v=hM6ltEXb_Us&list=PLtteRieNIT7ilfvT5Pqp_ykJTkBji5A5L))

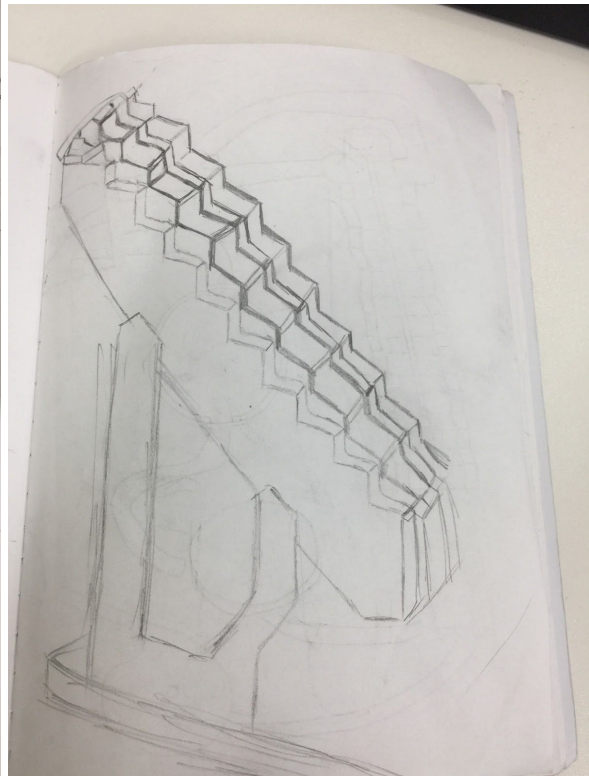
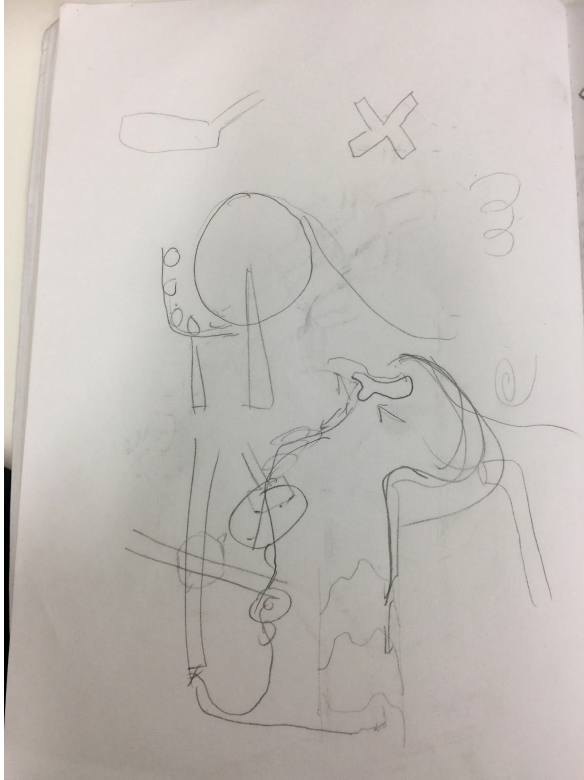
## (四)12/14 WEEK14

→組員們將上週所繪製出來的零件進行組合，但發現組合後系統的執行力不高，各零件無法配合地順暢，所以重新構想新的零件及設計圖並上網找新的靈感。

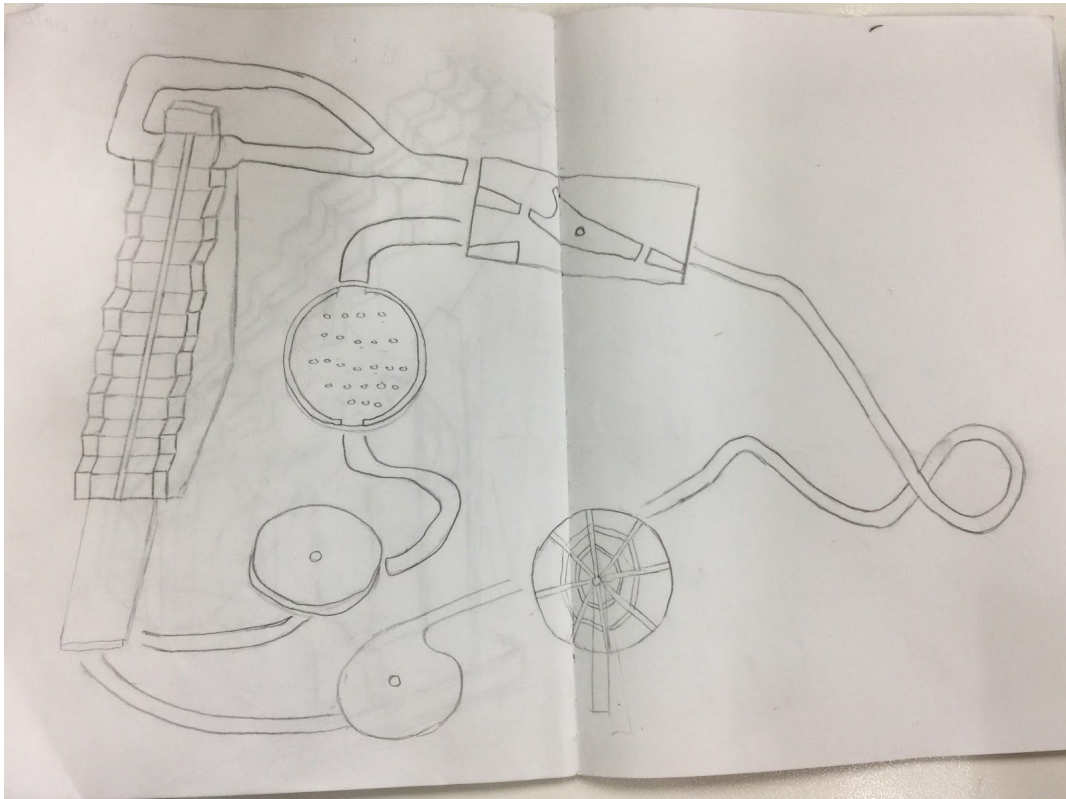
## (五)12/21 WEEK15

→重新構想系統設計草圖

(組員們針對之前的錯誤進行修正並保留一些現有的零件，接著再繪製新的且有用的零件。)



→組合草圖

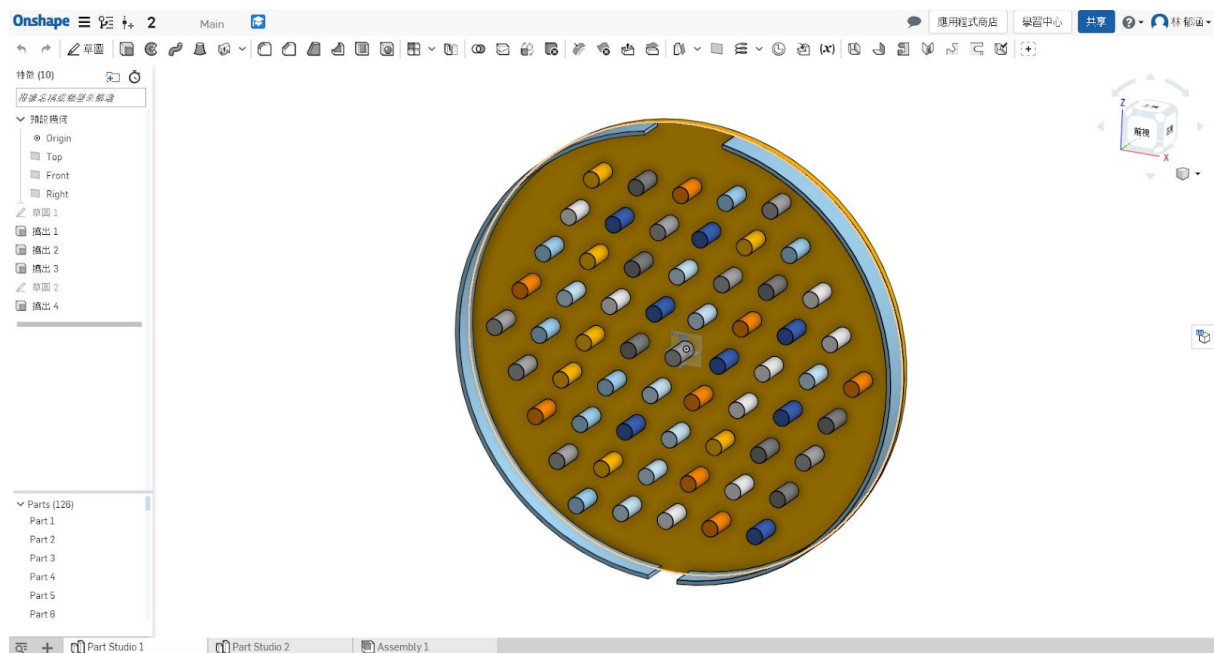
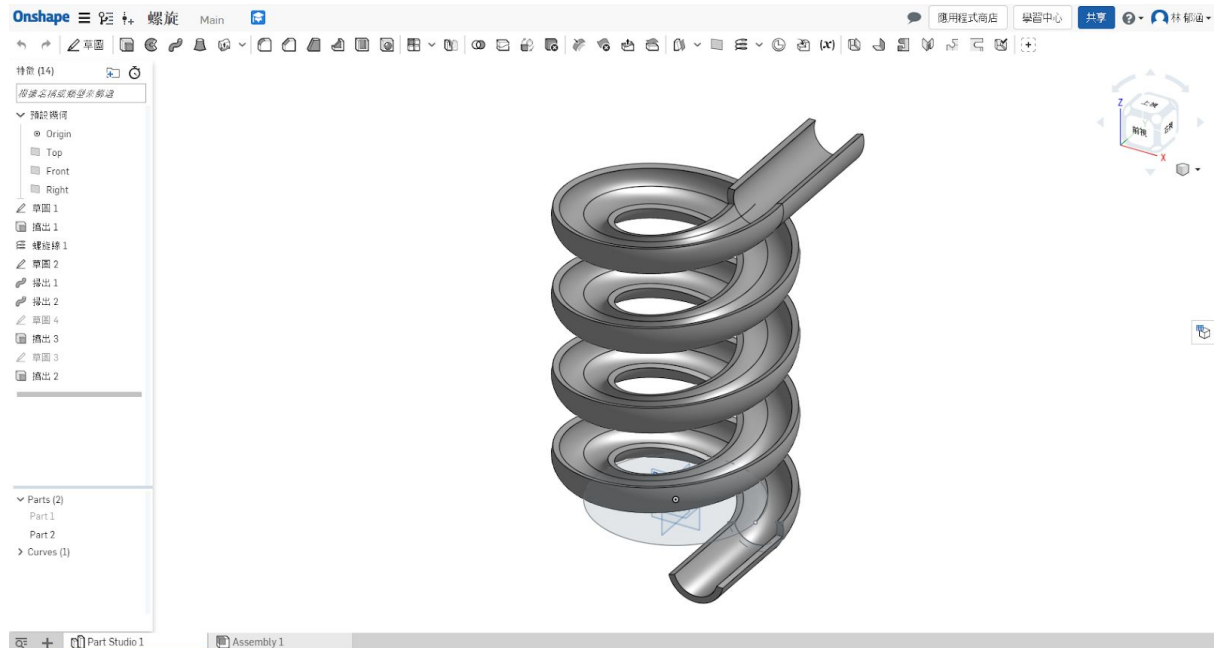


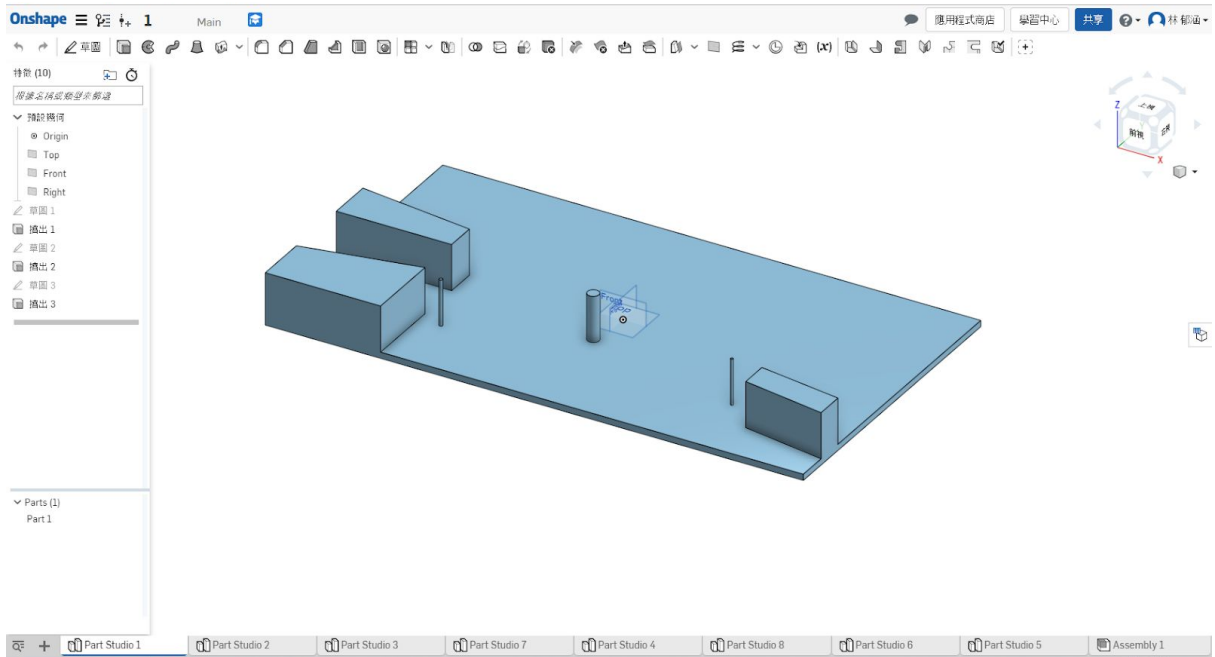
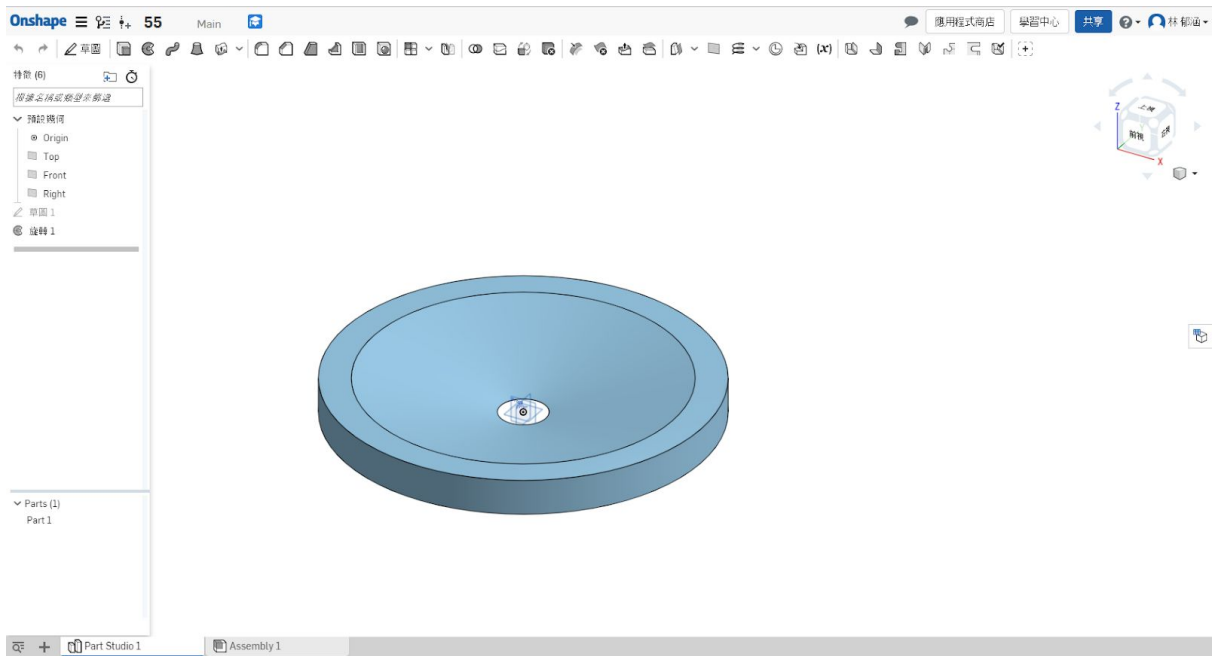
(參考影片:

<https://www.youtube.com/watch?v=5kozgyyANgY>)

# (六)12/28 WEEK16

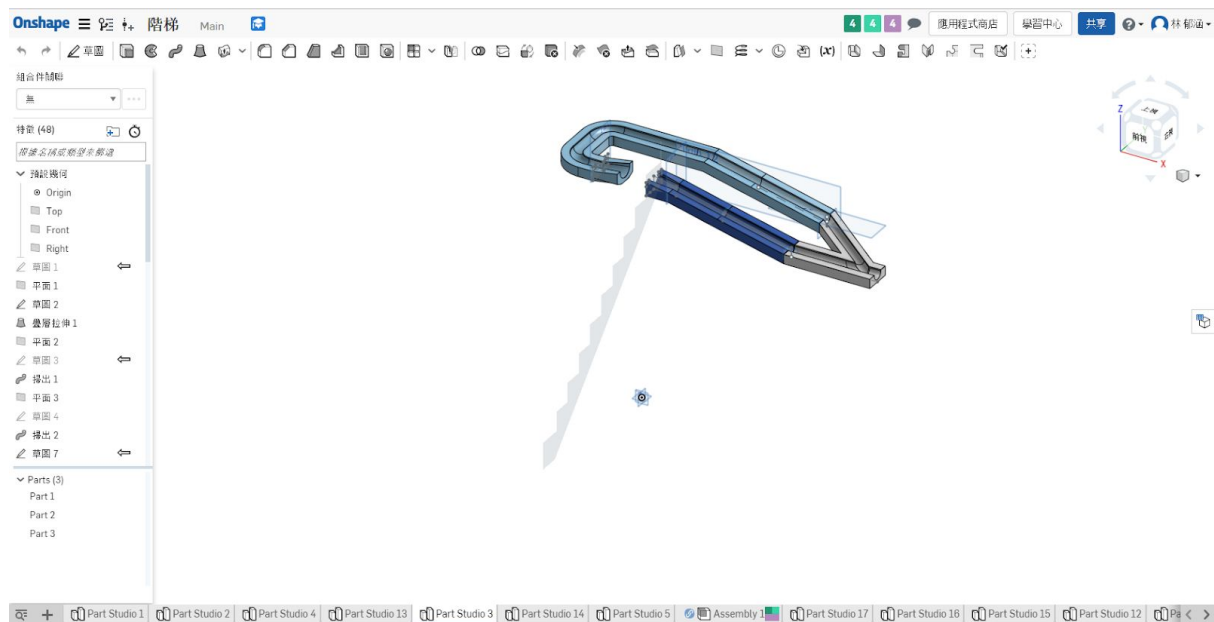
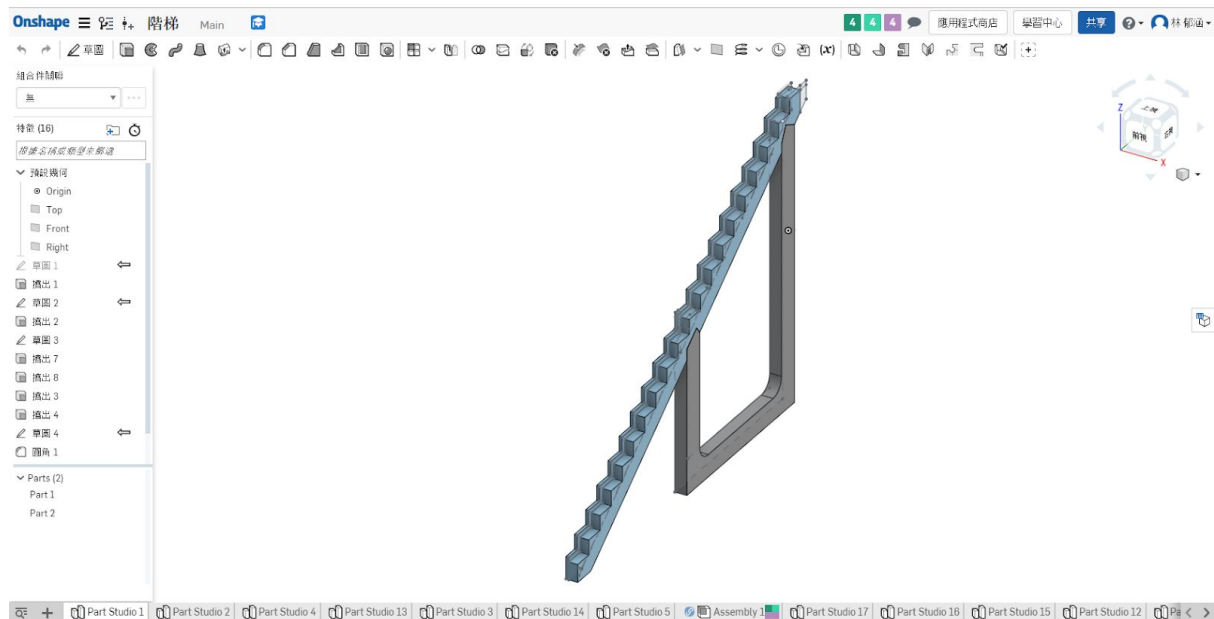
## →繪製新零件

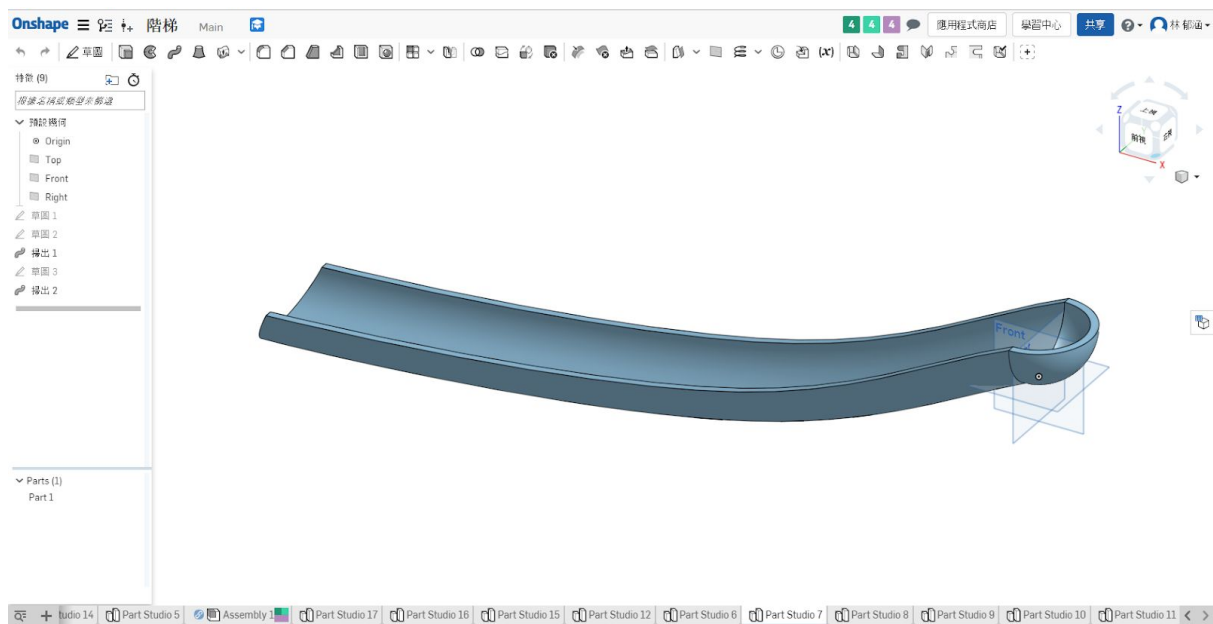


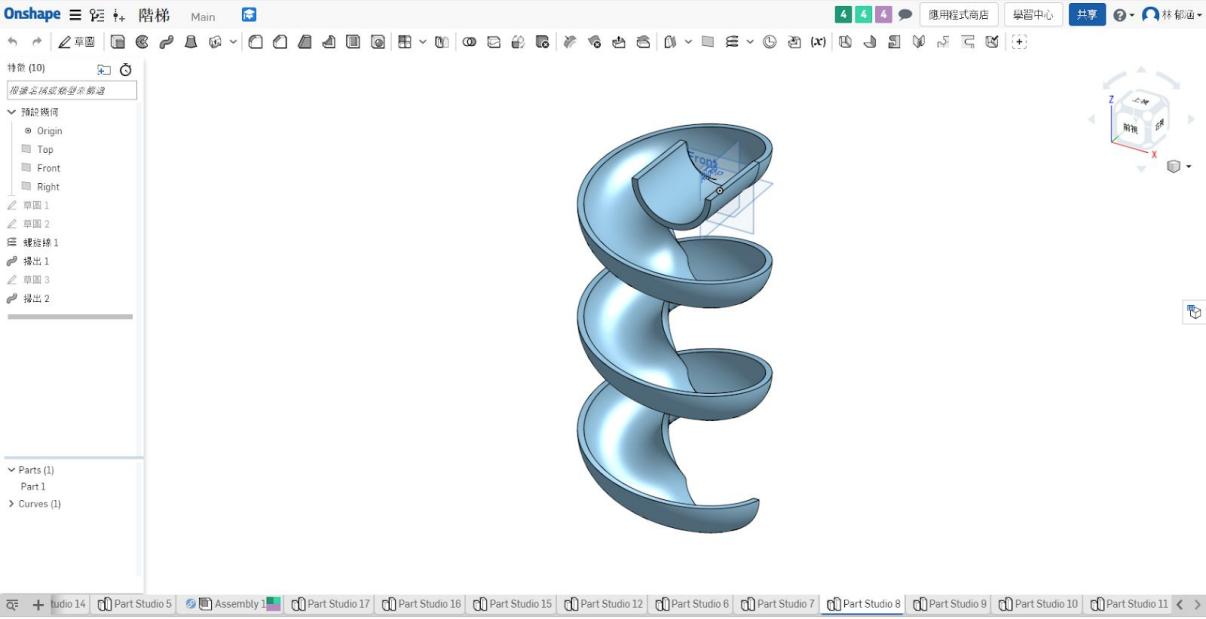


# (七)01/04 WEEK17

→對新的設計圖進行組合。









# 3. 結論

一開始繪製onshape時還沒有設計出草圖，只是畫出幾個想要的零件但在畫完要組合的時候才發現其實組不太起來