國立虎尾科技大學

機械設計工程系 產品協同設計第三組

手足球

Table Football

學生:

設計二甲 40623105 陳微云

設計二甲 40623109 李如芳

設計二甲 40623112 王柏翔

設計二甲 40623118 楊秉澤

設計二甲 40623125 鍾旻諺

設計二甲 40623127 張育偉

設計二甲 40623128 張華倞

設計二甲 40623135 洪明棋

設計二甲 40623141 何立翔

設計二甲 40623156 林聖翰

指導教授:嚴家銘

摘要

手足球系統設計

手足球系統模擬

送球機構設計

送球機構模擬

手足球系統功能

V-rep python remote api

目錄

摘要		i
目錄		ii
表目錄		iii
圖目錄		iv
第一章	前言	1
第二章	系統功能展示	2
2.1	雙人鍵盤控制對打	2
2.2	單人鍵盤控制與電腦對打	2
2.3	雙電腦對打	2
2.4	影像辨識位置	2
2.5	影像辨識對打	2
第三章	設計與繪圖	3
3.1	零組件尺寸分析	3
3.2	參數設計與繪圖	3
3.3	細部設計與 BOM	3
第四章	送球機構設計與模擬	4
4.1	送球機構設計	4
4.2	送球機構模擬	4
第五章	手足球系統模擬	5
第六章	系統功能展示	6
6.1	雙人鍵盤控制對打	6
6.2	單人鍵盤控制與電腦對打	6
6.3	雙電腦對打	6
6.4	影像辨識位置	6
6.5	影像辨識對打	6
第七章	參考文獻	7

表目錄

圖目錄

모	1 1	$T_{\alpha\alpha}$																		1
回	1.1	Test																		

第一章 前言



圖 1.1: Test

第二章 系統功能展示

- 2.1 雙人鍵盤控制對打
- 2.2 單人鍵盤控制與電腦對打
- 2.3 雙電腦對打
- 2.4 影像辨識位置
- 2.5 影像辨識對打

第三章 設計與繪圖

- 3.1 零組件尺寸分析
- 3.2 參數設計與繪圖
- 3.3 細部設計與 BOM

第四章 送球機構設計與模擬

- 4.1 送球機構設計
- 4.2 送球機構模擬

第五章 手足球系統模擬

第六章 系統功能展示

- 6.1 雙人鍵盤控制對打
- 6.2 單人鍵盤控制與電腦對打
- 6.3 雙電腦對打
- 6.4 影像辨識位置
- 6.5 影像辨識對打

第七章 參考文獻