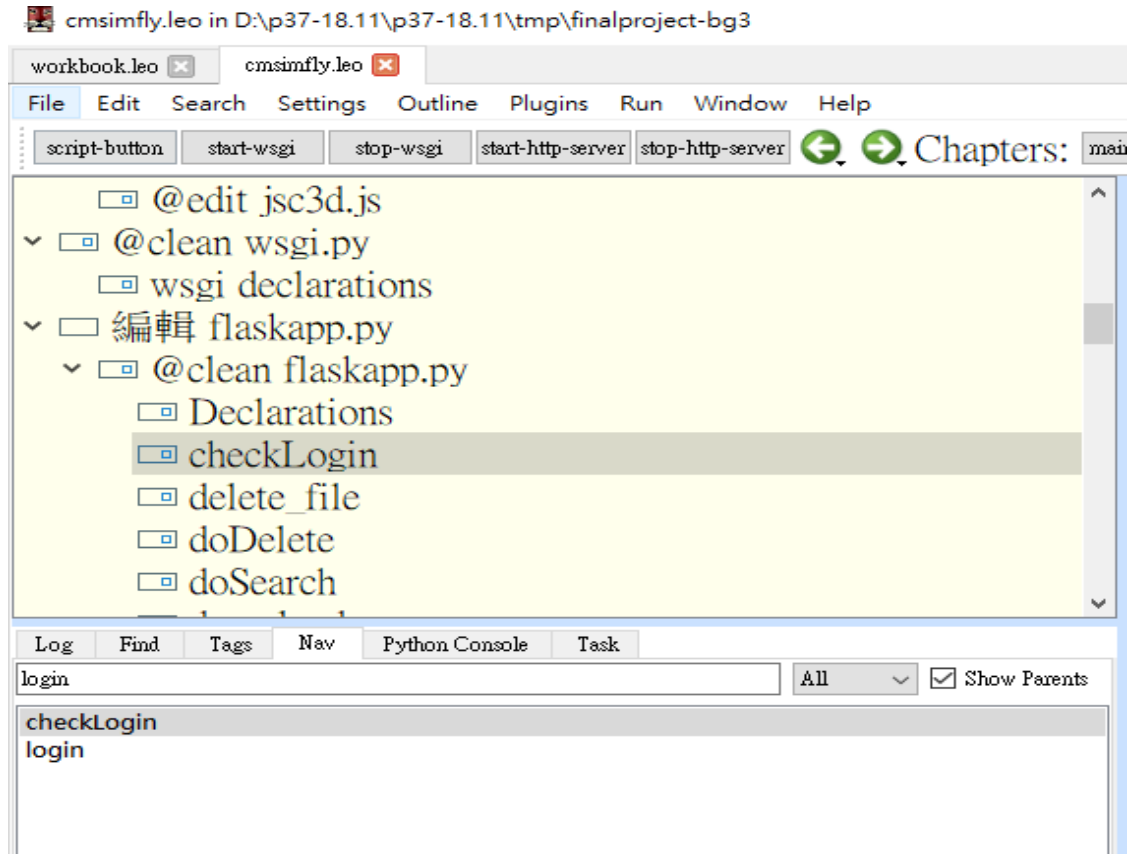


BG3 Finalproject report

先找 checklogin



(圖 1)

```
if hashed_password == saved_password:
    session['admin'] = 1
    return redirect('/edit_page')
elif password == "bg3":
    return redirect('/helloworld')
    return redirect('/')
```

```
@app.route('/helloworld')
def show_helloworld():
    return "<p>hello world</p>"
```

以上是我們新增的 **if/elif** 的判斷式

```

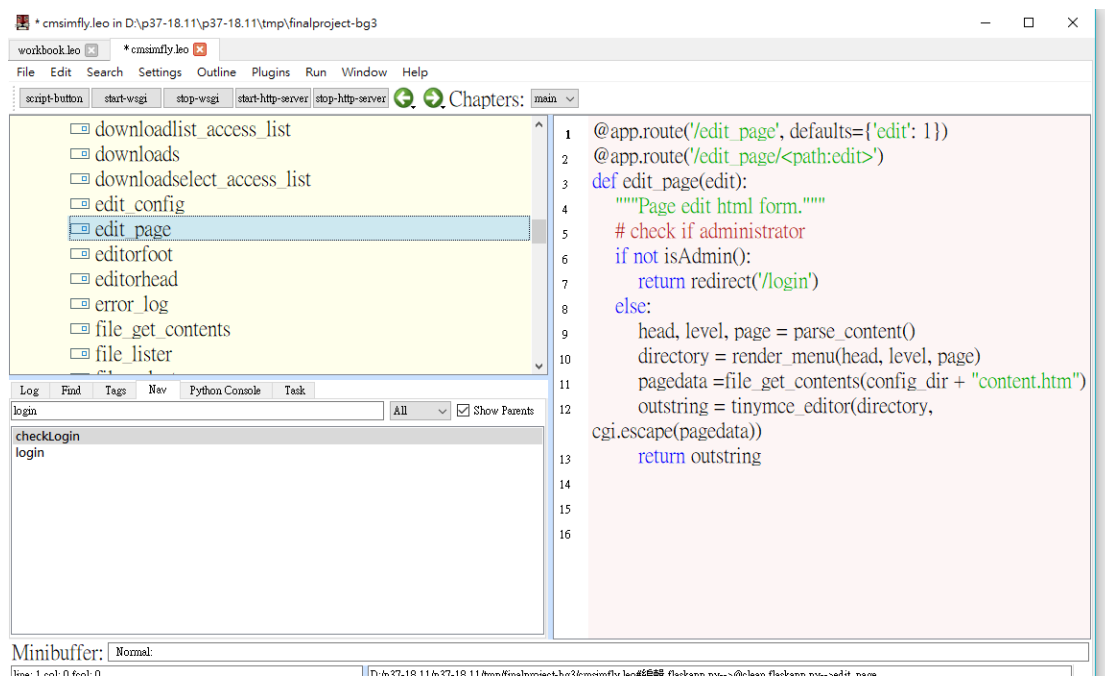
if hashed_password == saved_password:
    session['admin'] = 1
    return redirect('/edit_page')

```

首先是 `session` 簡單來說 程式執行時會判斷 `session` 變數，而此時我們令變數為 `admin` 會判斷變數是否為`=1`，是的話就是正常登入的使用者，不是的話就把頁面重導到登入頁。

當我們密碼輸入 `admin`，則畫面就可登入進入網站，也能做更改資料。

以下是不正常登入，導向畫面的程式



(圖 2)

```

elif password == "bg3":
    return redirect('/helloworld')

```

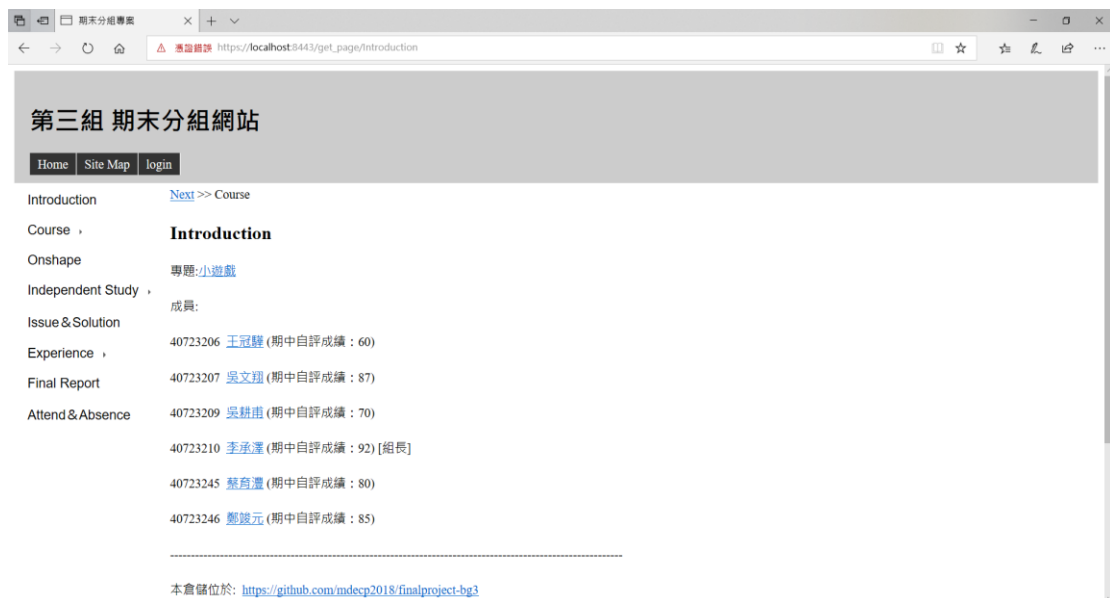
如果打的密碼是 `bg3` 的話，則你導向的登入頁面將會出現(' ')的字串，(' ')內的字串可以自己定義，當('design')的話，則頁面會出現 `design` 以此類推。



(圖 3)

`return redirect('/')`

假如你輸入的密碼不是 `admin` 也不是 `bg3`，則導向的還沒 `login` 的頁面。



(圖 4)