國立虎尾科技大學

機械設計工程系

計算機程式bg1期末報告

用leo製作小遊戲

學生

設計一乙 40723201 吳沛汶

設計一乙 40723202 林姵綺

設計一乙 40723203 林家宜

設計一乙 40723204 邱倚瀅

設計一乙 40723214 杜明潤

設計一乙 40723236 黄宏裕

目錄

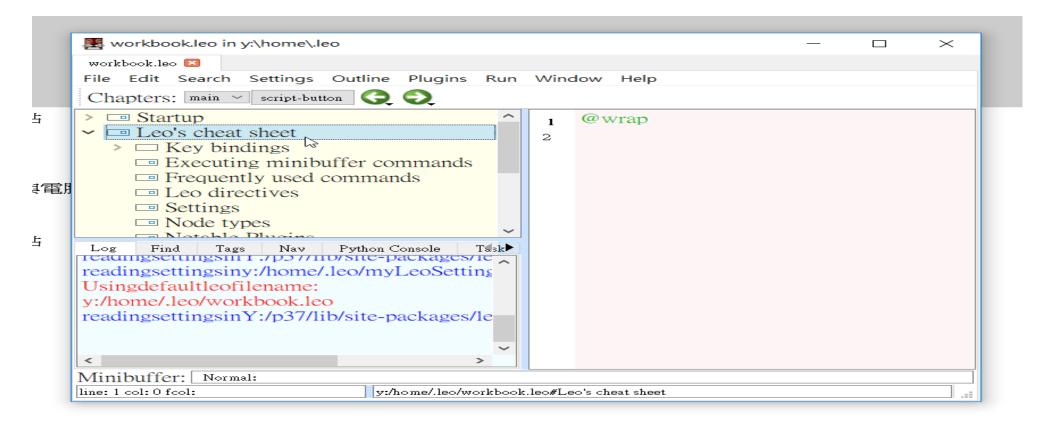
第一章	前言	3
第二章	可攜程式系統介紹	4
第三章	小遊戲製作流程	•
第四章	Github協同	•
	4-1 建立個人倉儲)
	4-2 開啟個人近端	,
	4-3近端推送遠端	,
第五章	結論與心得	

第一章 前言

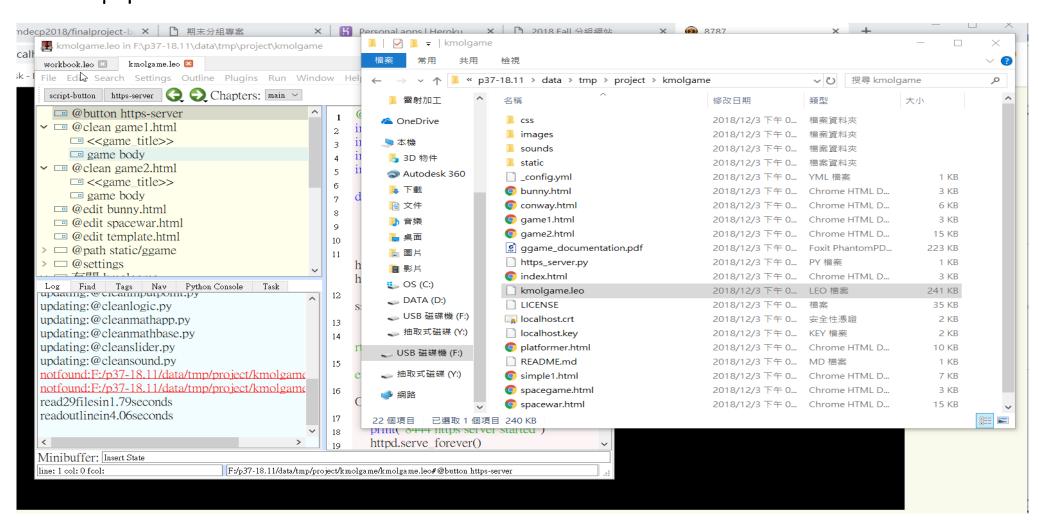
在期中之前剛接觸電腦程式的我們是一片茫然,只覺得這門課怎麼這麼困難都不知道該怎麼做,過了期中之後期末採取分組作業的方式,在與組員的分工合作、互相幫忙教導之下對這門課越來越熟悉。最後透過大家的幫忙來完成這一次的期末報告。

第三章:小遊戲製作流程

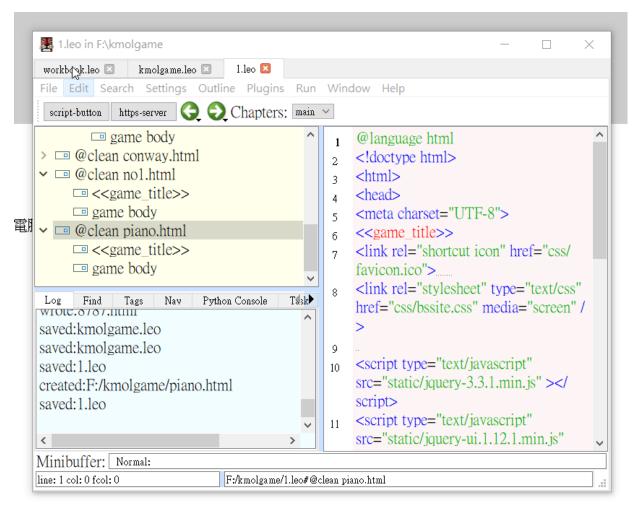
第一步,我們使用可攜程式系統p37打開leo



第二步為找到tmp資料夾裡的project資料夾,找到kmolgame資料夾將裡面名為kmolgame.leo的leo檔案拉進leo裡進行編輯



新增一個節點名稱開頭打@clean,結尾打html中間檔名自訂,之後在此節點下新增兩個子集
</same_title >>跟game body,然後將上方@clean simple1.html內容複製至剛剛新增的節點



接著複製@simple1的game body裡的example3到新增節點裡的game body

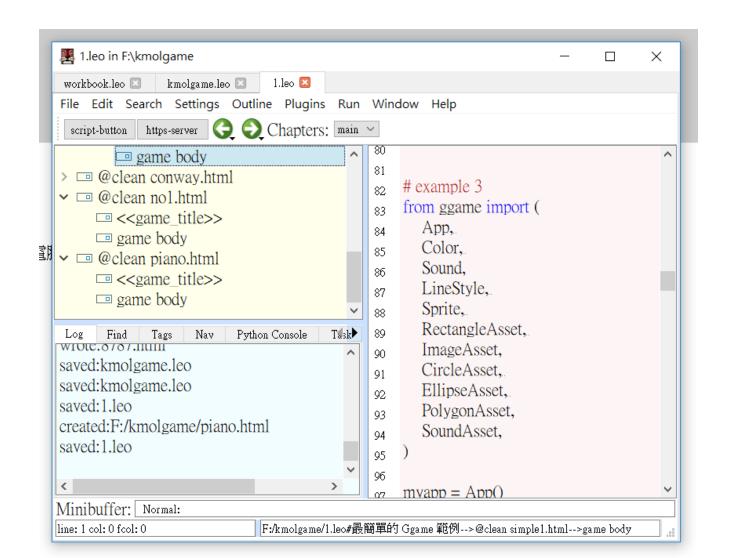


圖5

如圖4所示先在第一行打 上@language python後, 再從第二行開始將 example的指令貼上 之後如圖5所示找到指令 裡面的sounds進行編輯 因為我們所做的小遊戲是 鋼琴,總共有八個音 按照順序給予每個 對到的音樂。例如音do就 給予其對應到的聲音, 此類推至第八個音

```
a language python

a # example 3

from ggame import (

App,

Color,

圖4
```

```
I.leo in F:\kmolgame
workbook.leo 🖾 kmolgame.leo 🖾
                            1.leo 🗵
File Edit Search Settings Outline Plugins Run Window Help
 script-button https-server 🔾 🔾 Chapters: main 🗸
  @edit spacewar.html
                                              # Sounds
                                              pew1 asset = SoundAsset("sounds/
  @edit template.html
                                               1.mp3")
do = Sound(pew1 asset)
> \( \supersettings
> 回有關 kmolgame
                                              pew2 asset = SoundAsset("sounds/
∨□最簡單的 Ggame 範例
                                               2.mp3")

▼ □ @clean simple1.html

                                              re = Sound(pew2 asset)
       game body
                                              pew3 asset = SoundAsset("sounds/
> @clean conway.html
                                               3.mp3")

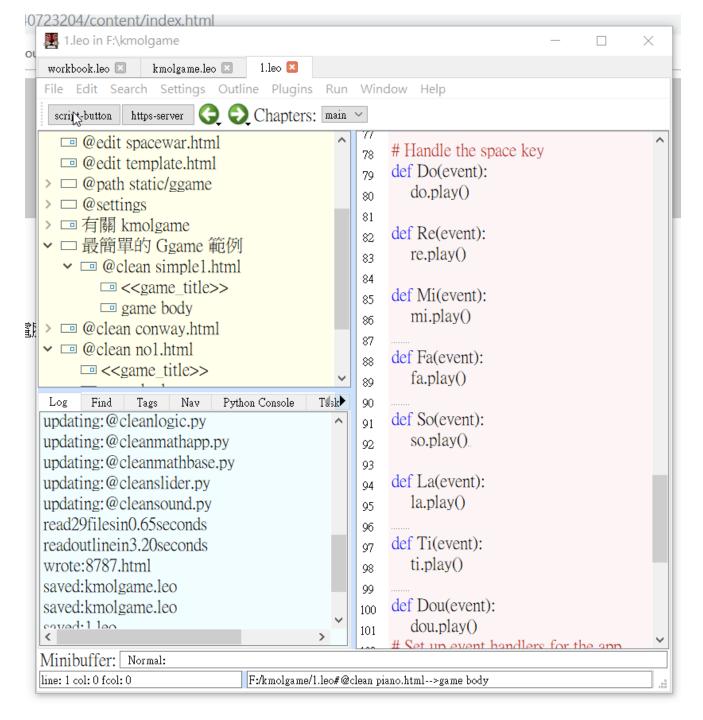
▼ □ @clean no1.html

                                              mi = Sound(pew3 asset)
    </game title>>
    game body
                                              pew4_asset = SoundAsset("sounds/

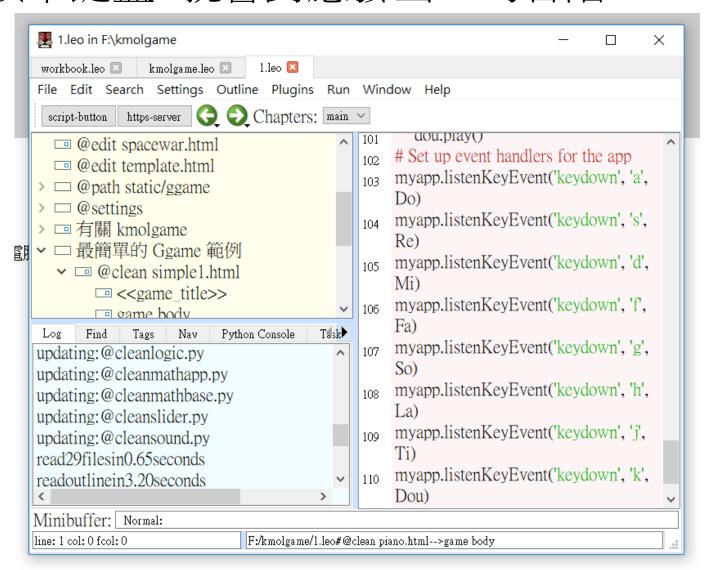
▼ □ @clean piano.html

    </game title>>
                                               4.mp3")
                                          fa = Sound(pew4 asset)
    game body
Log Find Tags Nav
                        Python Console
                                     Task
                                              pew5_asset = SoundAsset("sounds/
updating:@cleanlogic.py
                                               5.mp3")
updating:@cleanmathapp.py
                                              so = Sound(pew5 asset)
updating:@cleanmathbase.py
updating:@cleanslider.py
                                              pew6_asset = SoundAsset("sounds/
updating:@cleansound.py
                                               6.mp3")
read29filesin0.65seconds
                                              la = Sound(pew6\_asset)
readoutlinein3.20seconds
wrote:8787.html
                                             pew7_asset = SoundAsset("sounds/
saved:kmolgame.leo
                                               7.mp3")
saved:kmolgame.leo
                                              ti = Sound(pew7 asset)
saved:1.leo
created:F:/kmolgame/piano.html
                                              pew8 asset = SoundAsset("sounds/
saved:1.leo
                                               8.mp3")
                                             dou = Sound(pew8 asset)
Minibuffer: Normal:
line: 1 col: 0 fcol: 0
                           F:/kmolgame/1.leo#@clean piano.html-->game body
```

找到handle the space key 編輯,將每個 音階對應要發 出的音 也 生行 令

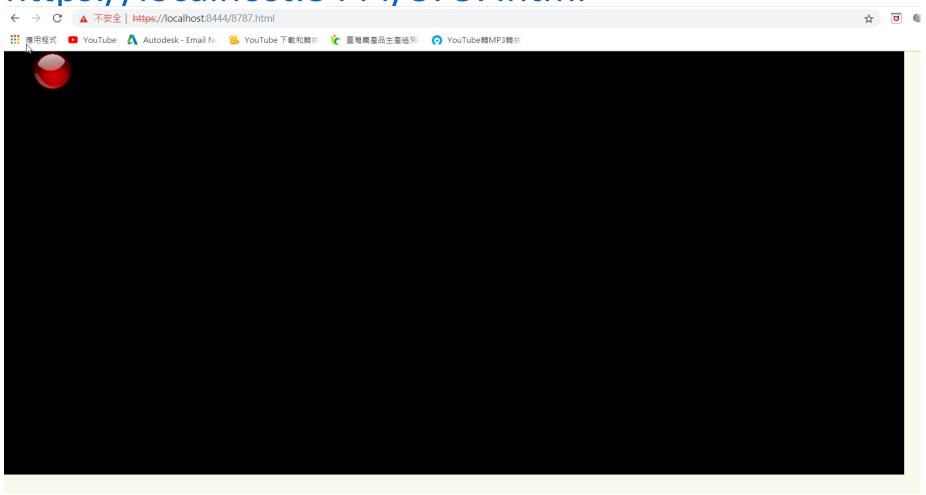


找到set up event handlers for the app進行編輯,將每個音階對應一個鍵盤按鍵以用來進行操控,例如按下鍵盤A就會對應發出do的音階



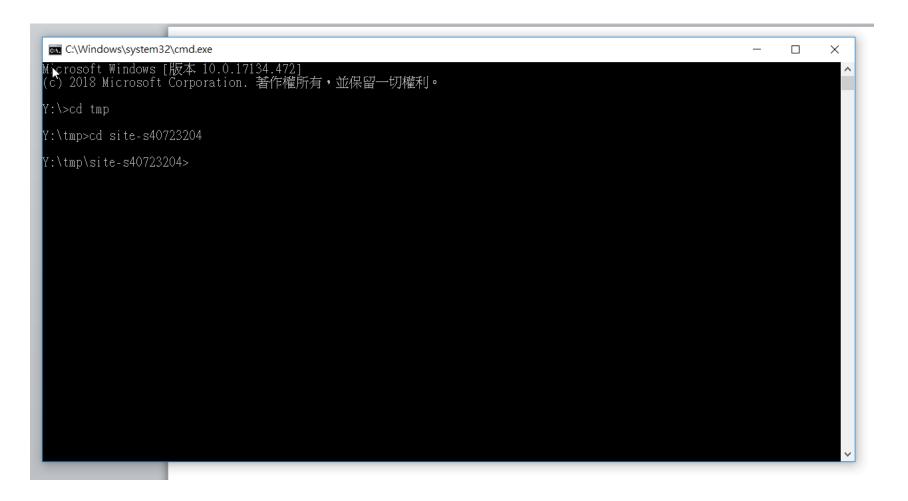
完成以上步驟及完成了這個小遊戲以下為我們的小遊戲

https://localhost:8444/8787.html

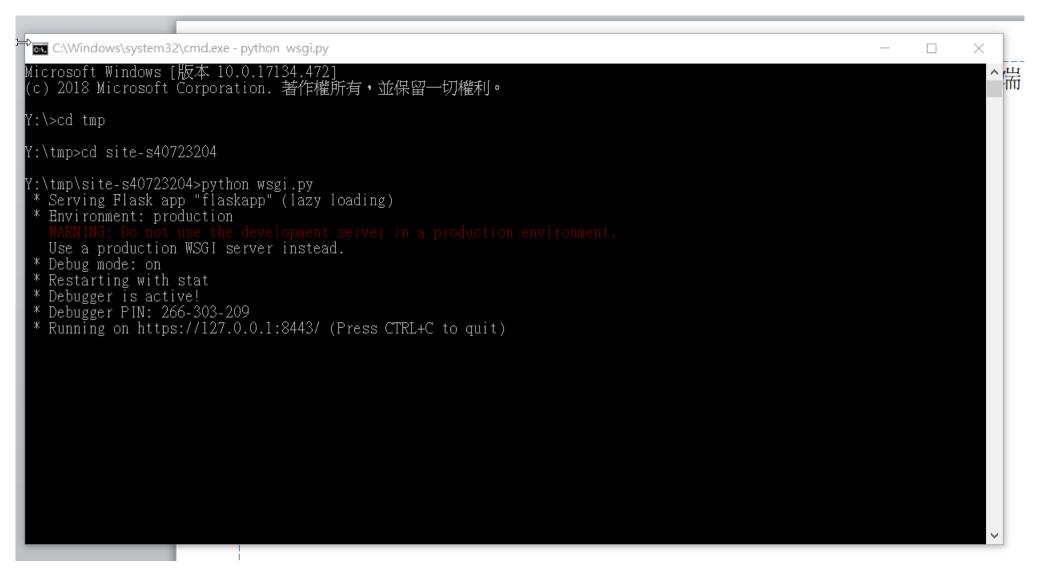


第四章 GITHUB協同 4-2 開啟個人近端

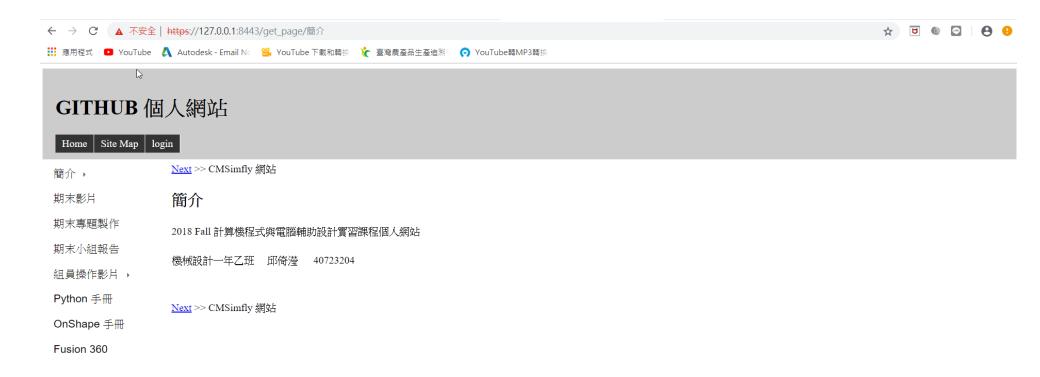
首先,利用cmd將路徑更改至個人site路徑



打上python wsgi.py,將最下端出現的網址貼上瀏覽器即可開啟個人近端網站進行編輯



之後在個人近端login之後即可編輯個人網站



第四章 GITHUB協同 4-3近端推送遠端

編輯完近端之後要推送至遠端使其同步,第一步也是將路徑更改至個人site,首先先pull之後add,然後進行commit並給予一個名稱使其可以推送

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                                                       Microsoft Windows [版本 10.0.17134.472]
(c) 2018 Microsoft Corporation. 著作權所有,並保留一切權利。
Y:\>cd tmp
 Y:\tmp>cd site-s40723204
  Y:\tmp\site-s40723204>git pull
 Already up to date.
 Y:\tmp\site-s40723204>git add .
  Y:\tmp\site-s40723204>git commit -m "1a"
[gh-pages a2d3629] 1a
2 files changed, 3 insertions(+), 2 deletions(-)
  Y:\tmp\site-s40723204>
```

接著進行push,會出現要求要推送到的遠端的帳號密碼

,打完帳號密碼後出現100%即代表推送完成

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                                                                                         7:\tmp>cd site-s40723204
Y:\tmp\site-s40723204>git pull
Already up to date.
Y:\tmp\site-s40723204>git add .
Y:\tmp\site-s40723204>git commit -m "1a"
[gh-pages a2d3629] la
  2 files changed, 3 insertions(+), 2 deletions(-)
Y:\tmp\site-s40723204>git push
fatal: ArgumentException encountered.
已經加入含有相同索引鍵的項目。
Username for 'https://github.com': s40723204
Password for 'https://s40723204@github.com':
fatal: ArgumentException encountered.
        已經加入含有相同索引鍵的項目。
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 579 bytes | 193.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 5), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 5 local objects.
To https://github.com/mdecp2018/site-s40723204
     987c815..a2d3629 gh-pages -> gh-pages
 7:\tmp\site-s40723204>
```

下圖即為遠端個人網站

B

GITHUB 個人網站

Home Site Map reveal blog

簡介 ▶ Next >> CMSimfly 網站

期末影片 簡介

期末專題製作 2018 Fall 計算機程式與電腦輔助設計實習課程個人網站

組員操作影片 >

Python 手冊 Next >> CMSimfly 網站

OnShape 手冊

Fusion 360