<u>W11</u>

用 Python 程式由上往下列印三角形*,或由左往右列印三角形*, 請將此程式延伸到可以在 10x10 的字元區域中,以 "*" 字元列印出圓型區域

用 Brython 繪製方格與塗色

<u>W12</u>

列表操作 配對朋友食物 配對名稱長度

<u>W13</u>

兩個正方形外圍,以黑色畫筆畫圓,並設法在各線條所圍成的封閉區域塗上不同顏色



W14

圍成的區域(目前圍成三個區域,但若圓心移動可能彼此獨立)進行不同顏色著色,條件是當各圓半徑與圓心座標變動時,程式只需輸入兩個圓的圓心座標與半徑,就可以完成各區域的著色任務

W15

從1累加到100 使用ifi%2==0判斷是否為偶數 將每個數字轉換為字串,判斷是否 包含字符8

<u>W16</u>

以自己的學號最後四碼作為繪圖的座標原點;並以 pixel=2 的黑色直線分別利用Brython 繪圖,標示出向右為正的 X 軸,以及向下為正的 Y 軸,並且利用文字標示出原點座標 (例如: (39, 32)),之後請自選最左側圖形的起始點座標,直接在頁面畫出下列圖像



