# PROYECTO PRÁCTICA SUPERVISADA

PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS ORIENTADA A OBJETIVOS ACADÉMICOS

IMB-PC
COLEGIO BILINGUE
EXCELENCIA
EDUCATIVA EN
COMPUTACIÓN

2022

#### Programación Aplicada a la Educación:

#### Segunda Fase.

Daniel Edaurdo Samayoa.

Bachillerato en Ciencias y Letras con Orientación en Computación,

Colegio Bilingüe IMB-pc.

Profesor Hector Ley.

6 de agosto de 2022.

#### Qué hará

Matepolis una página web dedicada a la enseñanza de matemáticas simple con series de videos divertidos, enseñando suma y resta, cada 1 con 2 videos de reforzamiento donde aprenderán la teoría y lo practico de la suma y la resta y al finalizar un parcial de 30 preguntas de una dificultad media

#### Características y Funciones

- Se usará solamente el mouse.
- 2 extensiones de la página web principal y de estas 3 extensiones tener enlaces a los formatos audiovisuales y al parcial
- Parciales con dificultad media sin tiempo que se pueda repetir cuantas veces el usuario quiera.

#### Nivel a que se dirige

Dirigida para que los niños de entre 5 a 9 años puedan desarrollar de una forma sencilla sus matemáticas de nivel primaria

#### Área educativa que reforzará

Matemáticas

### Cronograma

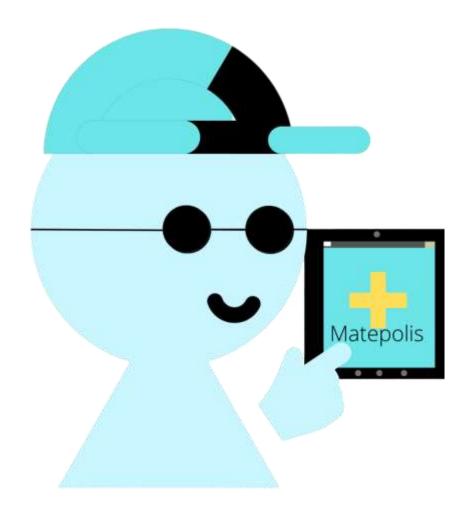
Cronograma de actividades del proyecto

Fase	Actividad	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
inicial	Definir tema y título del proyecto																															
Investigació n, planeación y desarrollo	planteamiento																															
	investigación																															
	Desarrollo																															
	Css inicio	П																														
	Css tarjetas																															
Diseño	Css java																															
Programaci ón e implementa ción de funciones	HTML																															
	Css final																															
	JavaScript																															
	Corrección de errores, creación y búsqueda de imagenes																															

### Presupuesto

Recursos y descripción	Total aproximado en Q.
35.70kWh de consumo aproximado	Q89.21
Mes de internet	Q250
17 días x 4-6 horas de trabajo, aproximado 85	
horas invertidas	
Total	Q339.21

## Manual de usuario



Mate Polis Manual de usuario

Fecha: 6/8/2022

### Navegación

Al entrar a la plataforma se mostrará directamente la pagina con un interfaz simple para no tener complicaciones con los infantes, también en cada pagina hay frases con sus respectivos dueños



La pagina principal cuenta con 4 botones

- Logo: Al presionar el logo de MatePolis se recargará la página o si está en otra pestaña lo dirigirá al inicio.
- Soporte: Al presionar este botón se dirigirá a Gmail para enviar un correo a mi persona en cualquier caso de que halla un error.



 Tarjetas: Al mantener el cursor sobre la tarjeta y dar clic sobre el texto, se dirigirá a la pestaña del curso elegido, la tarjeta 1 al curso de la suma y la tarjeta 2 al curso de la resta.

#### Cursos



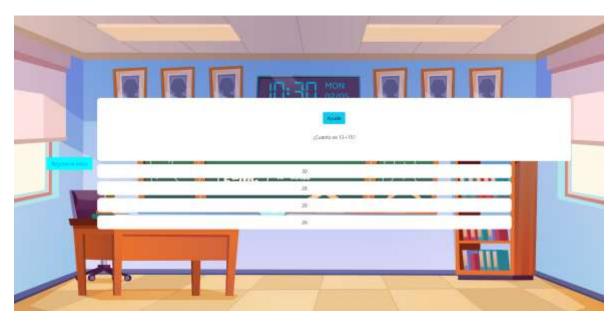
Al entrar a uno de los cursos se encontrarán ahora 3 tarjetas

Tarjeta 1: video del propietario happylearnigtv.(en ambos cursos).

Tarjeta2: video de Daniel Carreon .(en ambos cursos).

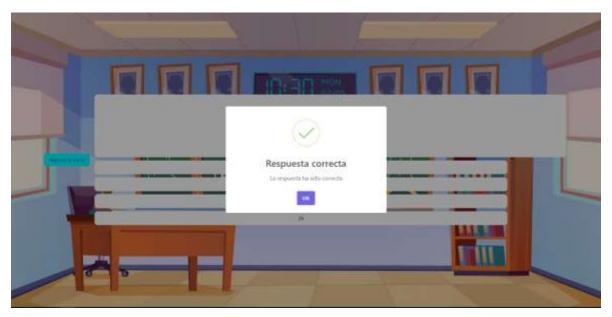
Tarjeta 3: parcial de 30 preguntas.

### **Parcial**



Al entrar a la 3ra tarjeta se dirigirá directamente a la prueba, esta prueba es: sin tiempo, no se guardará un punteo, aleatorio y de opciones múltiples. Cuenta con un botón para regresar al inicio y en pocos casos uno de ayuda.

### Respuesta correcta



### Respuesta incorrecta



Cuando es incorrecta la respuesta termina dando la respuesta que era la correcta.

### Parcial Finalizado



Al finalizar se mostrara el puntaje obtenido al terminar la prueba, al dar al botón "ok" se reiniciara la pagina empezando desde 0