Index (parte 2)

- reti sociali e popolarità dei link:
 - scienza sociale e bibliometria:
 - tecniche iniziali per web search prese da IR classica (occorrenze keyworks nel testo)
 - ma ci sono differenze che le rendono meno effettive: dinamicità, abbondanza, utenti malevoli, hyperlinks
 - web search = IR classica + analisi spettrale + segreto
 - o analisi spettrale: importanza pagina determinata da struttura grafo di pagine
 - segreto: strategie motore di ricerca (per evitare che utenti si adattino per prendere la rilevanza)
 - hyperlinks: forniscono informazioni supplementari al testo normale che come qualità spesso supera il testo normale
 - o web è esempio di rete sociale
 - o teoria reti sociali applicabile a epidemiologia, spionaggio, citazione:
 - o interessata a determinare proprietà legate a connettività grafo
 - o proprietà più importanti:
 - o centralità
 - o co-citazione
 - o prestigio
- centralità:
 - distanza d(u,v) tra 2 nodi è il più piccolo numero di links per andare da u a v
 - lacksquare raggio nodo <math>u: $r(u) = max_v\{d(u,v)\}$
 - centralità sfruttando raggio: $u = min_u\{r(u)\}$
 - in-degree centrality: $u = \{max_v c(v)\}\$ con c(v) = inDeg(v)
 - out-degree centrality: $u = \{max_v c(v)\}\$ con c(v) = outDeg(v)
 - lacktriangledown closeness centrality: $u=\{max_vc(v)\}$ con $c(v)=\sum_{t\in V|t
 eq v}rac{1}{d(v,t)}$
 - lacksquare betweenness centrality: $u=\{max_vc(v)\}$ con $c(v)=\sum_{s,t\in V|s
 eq t
 eq v}rac{\sigma_{st}(v)}{\sigma_{st}}$
- co-citazione:
 - se u cita v, w, v, w sono co-citati da u
 - lacktriangle se v,w sono co-citati da molti documenti, v,w sono correlati
 - calcolare E: matrice di adiacenza grafo citazione
 - calcolare E^T matrice trasposta
 - calcolare E^TE
 - possono essere usati per costruire clusters di pagine web
- prestigio:
 - ciascun nodo ha misura associata a prestigio: p[u], il prestigio di tutti i nodi è vettore p
 - lacktriangle pagina v ha alto prestigio se tasso di visita è alto, cioè se ci sono molti nodi con tassi di visita alto che linkano v
 - ciascun nodo v ha la somma totale del prestigio di tutti i nodi u che hanno un collegamento a v: si computa nuovo mettore prestigio p'
 - $p' = E^T p$
 - metodo delle potenze (power iterations):
 - $p_0 = (1, \dots, 1)^T$
 - $\circ p_{i+1} = E^T p_i$ con normalizzazione

- lacktriangle il metodo tende a valore convergente per p, cioè l'autovettore principale della matrice E^T
- convergenza: se grafo è non diretto, E^T è simmetrica e diagonalizzabile, è sufficiente trovare un unico autovettore principale
- **miglioramenti**: fattore di attenuazione $p_{i+1} = \alpha E^T p_i$
- nel grafo del web (grafo diretto), metodo difficilmente converge (non abbiamo di solito un unico autovettore principale)
- autovettori ed autovalori:
 - $\blacksquare \quad Ap = \lambda p$
 - lacksquare p: autovettore di A
 - λ : autovalore di A rispetto a p
 - autovettore di valore assoluto massimo è autovettore principale
 - computazione autovettore principale: metodo delle potenze (power iterations):
 - $p_0 = (1, \dots, 1)^T$
 - $\circ p_{i+1} = Ap_i$ con normalizzazione
 - lacktriangle converge se c'è solo 1 autovettore principale e se A è diagonalizzabile
 - **teorema**: la sequenza p_i converge all'autovettore principale
 - dimostrazione
- web e popolarità dei link:
 - motori di ricerca ordinano rispetto a informazione che chiede utente e popolarità pagina
 - popolarità pagina secondo analisi dei link
 - passi:
 - 1. collezione pagine web
 - 2. estrazione grafo hyperlinks
 - 3. esecuzione algoritmo analisi link
 - 4. peso popolarità su ogni nodo del grafo
 - 2 categorie:
 - o query independent
 - o query dependent
- PageRank:
 - lacktriangle qualità pagina u determinata da mumero di link entranti in u e da qualità delle pagine che linkano
 - concetto di surfer random: web surfer che clicca eternamente sui hyperlinks, in modo randomico e uniforme sceglie un link per andare alla prossima pagina
 - assunzione grafo diretto fortemente connesso
 - $lacksquare p_0$ è probabilità di iniziare da nodo randomico, $\sum_u p_0[u] = 1$
 - lacktriangle calcolo probabilità di trovarsi in un nodo v dopo aver cliccato 1 volta $p_1[v]$
 - lacktriangledown per raggiungere v il surfer doveva trovarsi in u che ha link uscente verso v: da E derivazione di L, ogni elemento della riga di E viene diviso per la somma degli elementi non nulli della riga di E (il numero di link uscenti del nodo preso in considerazione)
 - $p_0 = (\frac{1}{N}, \dots, \frac{1}{N})^T$

 - lacksquare se L è irriducibile ed aperiodica allora la sequenza p_i converge all'autovettore principale della matrice L^T
 - $lackbox{ } p[u]$ si dice PageRank del nodo u
 - usiamo il metodo delle potenze per trovare l'autovettore principale
 - lacktriangledown teorema: la sequenza $L^Tp_0,L_2^Tp_0,\ldots$ si avvicina all'autovettore principale di L^T
 - dimostrazione

- \blacksquare per viaggio infinitamente lungo del surfer, p è probabilità che surfer tocca ogni pagina
- corrispondenza tra prestigio e PageRank, differenza sul fatto che il PageRank di un nodo è diviso tra i suoi archi uscenti, PageRank come flusso
- problemi:
 - o dead ends: nodi pozzo, perdita importanza
 - o spider traps: tutti i link uscenti sono all'interno di gruppo, assorbono importanza
- grafo del web non è fortemente connesso ed aperiodico: inseriamo finte transizioni a probabilità bassa
- a ciascun nodo il surfer farà una scelta:
 - o con probabilità d: salta ad una pagina randomicamente
 - \circ con probabilità 1-d: salta alla prossima pagina dalla pagina corrente scegliendo un link uscente in modo randomico ed uniforme
- d è damping factor

$$p_{i+1} = (1-d)L^Tp_i + degin{bmatrix} rac{1}{N}\cdotsrac{1}{N} \ dots & dots \ rac{1}{N}\cdotsrac{1}{N} \end{bmatrix}p_i = ((1-d)L^T + rac{d}{N}1_N)p_i$$

- dato grande numero links non è possibile trovare soluzione diretta all'autovettore principale ma dopo limitato numero di iterazioni, i valori di rankings convergono a quelli stabili, quindi andare avanti non cambia i rankings
- il metodo delle potenza (power iterations) può essere usato per computazione, nessuna normalizzazione è necessaria perchè i vettori sono probabilistici:

$$p_0 = (\frac{1}{N}, \dots, \frac{1}{N})^T$$

- ullet $p_{i+1} = L^T p_i$ senza normalizzazione
- quando query è inserita, un meccanismo nascosto combina PageRank con rilevanza rispetto a query
 (IR)
- problemi:
 - o misura popolarità generica pagina -> soluzione: topic-specific PageRank
 - o usa singola misura di importanza -> soluzione: hubs e authorities
 - o suscettibile a link spam -> soluzione: TrustRank
- topic-specific PageRank:
 - invece di popolarità generica vogliamo popolarità all'interno di topic
 - risponde alla query dell'utente in base agli interessi dell'utente
 - surfer randomico si teletrasporta con probabilità secondo regola:
 - o seleziona categoria in base alla query e alla distribuzione delle categorie utente
 - o si teletrasporta ad una pagina dentro la categoria scelta
 - non si può computare PageRank a tempo di query
 - **offline**: PageRank computato per singole categorie: query independent, ciascuna pagina ha diversi punteggi PageRank (1 per categoria)
 - online: distribuzione pesi su categorie computate dal contesto della query: punteggio PageRank dinamico: somma pesata dei PageRank della categoria:
 - o input:
 - \circ grafo web W
 - o vettore influenza v: (pagina: grado influenza)
 - o output:
 - \circ vettore ranking r: (pagina: importanza rispetto a v)
 - \circ r = PR(W, v)
 - \circ per insieme vettori influenza v_i

$$\sum_j w_j \cdot PR(W,v_j) = PR(W,\sum_j w_j \cdot v_j)$$

 $\circ w_j$ dovrebbe essere il peso sulla categoria computato dalla query: probabilità teletrasporto su quella categoria

HITS:

- alcune pagine web sono autorità su topic, ed altre sono hubs per trovare le pagine autorevoli
- è query dependent a differenza di PageRank
- pagine autorities: contengono informazioni buone
- **pagine hubs**: contengono links a pagine autorities
- buone autorities linkate da buoni hubs, buoni hubs linkano a buone autorities: definizione mutualmente ricorsiva
- ogni pagina è sia hub sia authority: 2 punteggi per ciascun nodo:
 - $\circ \ \ h[u] = \sum_{(u,v) \in E} a[v]$
 - $\circ \ \ a[u] = \sum_{(v,u) \in E} h[v]$
- matricialmente:
 - $\circ a = E^T h$
 - \circ h = Ea
- i punteggi di tutti i nodi danno luogo a 2 vettori *a,h*
- si può usare metodo delle potenze (power iterations) per risolvere iterativamente:
 - o inizio:
 - $a_0 = (1, \dots, 1)^T$
 - $h_0 = (1, \dots, 1)^T$
 - o iterativamente:
 - $\circ \ a_{i+1} = E^T E a_i$ con normalizzazione
 - ullet $h_{i+1} = EE^T h_i$ con normalizzazione
- convergenza in 20, 30 iterazioni per migliaia di nodi e links
- passi HITS (topic distillation):
 - o query presentata a sistema IR e creazione root set
 - espansione root set e quindi creazione expanded set (base set = root set + expanded set)
 - o esecuzione metodo delle potenze (power iterations) su hub e authorities simultaneamente
 - o ritorno hub e authorities con punteggi più alti

pro e contro:

- o non precalcola hub e authorities perchè grafo G_q può essere ottenuto solo dopo che la query è conosciuta (query dependent)
- HITS ha bisogno di meno espedienti rispetto a PageRank per ottenere ranking pagine (una volta che punteggi sono conosciuti)(è già rispetto ad una query, mentre PageRank descrive popolarità generica)
- HITS deve calcolare autovettori per ogni query a differenza di PageRank (contro)

problemi:

- HITS colpito da effetto TKC: piccolo sottoinsieme di pagine in cui ogni hub ha link a ciascuna pagina authority (grafo bipartito):
 - questo piccolo sottoinsieme ha punteggi alti anche se pagine non sono autorevoli in materia
 - o effetto sfruttato da spammers per incrementare peso delle loro pagine
 - TKC più grande nasconde quelli più piccoli perchè durante la normalizzazione dell'autovettore principale, i TKC piccolo diventano trascurabili
- o espansione root set aumenta recall ma diminuisce precision:
 - problemi di contaminazione con il topic specificato in query: possono cadere nel expanded set nodi che non c'entrano niente con la query

o piccoli cambi del grafo del web hanno effetti drammatici sui punteggi di hub e authorities

SALSA:

- estensione probabilistica HITS
- cerca di rimuovere anomalie di HITS
- funzionamento: surfer randomico durante camminata randomica effettua scelte:
 - \circ in dato nodo v, scelto in modo randomico ed uniforme un link entrante proveniente da nodo u , ci muoviamo su nodo u seguendo link all'indietro
 - \circ al nodo u, scelto in modo randomico ed uniforme un link uscente verso dato nodo w, ci muoviamo su nodo w seguendo link in avanti
- lacktriangle probabilità di transizione da v a w:

$$p(v,w) = rac{1}{inDeg(v)} \sum_{(u,v),(u,w) \in E} rac{1}{outDeg(u)}$$

- viene mantenuta natura bipartita di HITS (effetto reciproco rafforzamento dei nodi nei grafi bipartiti è mantenuta)
- persi di SALSA più robusti di pesi di HITS in presenza dell'effetto TKC:
 - o anche perchè punteggio authority in SALSA è proporzionale al grado entrante
- PageRank è più stabile rispetto ai cambi nel grafo del web (a causa edi salti randomici)
- miglioramento algoritmo:
 - \circ data probabilità fissata d, ad ogni step il surfer:
 - o con probabilità d: salta ad un nodo random del base set
 - \circ con probabilità 1-d:
 - o se step è **pari**: sceglie arco uscente random
 - o se step è **dispari**: sceglie arco entrante random
- algoritmo con salti randomici è molto più stabile rispetto ai cambiamenti del grafo del web
- lacktriangle stabilità cresce quando d cresce
- settare d=1 inutile per ranking (punteggi tutti uguali)
- lacktriangledown non esiste ricetta per settare d sono vedendo struttura di grafo, d deve prendere in considerazione anche contenuto pagine

• spamming:

- qualsiasi azione che ha fine di aumentare posizione pagina nei risultati in modo spropositato rispetto a vero valore pagina
- **spam**: pagine web risultato dello spamming
- 10-15% delle pagine web sono spam
- spammers: persone con interessi commerciali che sfruttano motore di ricerca per portare persone su loro sito
- tecniche spam: **term spam**, ripetizione parola target molte volte nella pagina web
- link spam: strutture di link che aumentano PageRank su pagina
- **spam farms**: strutture sviluppate per concentrare PageRank in una pagina
- link spamming:
 - o 3 tipi di pagine per lo spammer:
 - o pagine inaccessibili
 - o pagine accessibili: lo spammer può postare link a sue pagine
 - o pagine di proprietà: pagine controllate da spammer

link farms:

- \circ obiettivo spammers: massimizzare PageRank di pagina target t
- o tecnica:
 - \circ prendere più link possibili da pagine accessibili per mirare alla pagina t

- o costruire link farm per prendere l'effetto moltiplicatore del PageRank
- TrustRank:
 - combattere link spam:
 - o rilevamento e blacklisting strutture che sembrano link farms
 - TrustRank: topic-specific PageRank con teleport set = trusted pages
 - principio base:
 - è raro per una buona pagina linkare una cattiva (spam)
 - o campioniamo insieme seed pages dal web
 - o oracolo identifica pagine buone da quelle spam in seed set
 - trust propagation:
 - o trusted pages: set di pagine nel seed set identificate come buone
 - eseguiamo topic-specific PageRank con teleport set = trusted pages:
 - \circ propagazione trust attraverso i link (ciascuna pagina ha 0 < trust < 1)
 - soluzione: usiamo un valore soglia per marchiare tutte le pagine al di sotto (<) del valore di soglia come spam
 - o settiamo trust di ciascuna pagina trusted ad 1
 - \circ settiamo trust di ciascuna pagina untrusted a 0
 - \circ trust di pagina p è t_p
 - \circ pagina p ha insieme di link uscenti O_p
 - \circ per ogni pagina $q \in O_p$, p conferisce trust a q
 - o $t_q = \sum_{(p,q) \in E} rac{eta \cdot t_p}{|O_p|}, 0 < eta < 1$
 - **trust è additivo**: il trust di p è la somma dei trust conferiti su p da tutte le pagine che linkano p (link entranti)
 - trust attenuation: il grado di trust conferito da trusted page descresce con distanza
 - trust splitting: trust è diviso tra link uscenti (più grande è il numero link uscenti meno controllo l'autore ha sui link)
 - seed set:
 - o deve essere più piccolo possibile
 - deve garantire che ogni pagina prenda adeguato TrustRank (tutte le pagine buone devono essere raggiungibili da cammini corti)
 - o come sceglierlo:
 - 1. **PageRank**: prendiamo le k pagine più in alto da PageRank
 - 2. usiamo domini trusted
- grafo del web:
 - interessante per:
 - o analisi dei link per: data mining, determinazione di comunità
 - determinazione di modelli per: dimostrazioni di proprietà di algoritmi, predizione evoluzione fenomeni
 - struttura web:
 - o tasso crescita: raddoppia ogni 15 mesi
 - interesse nell'identificare non solo proprietà quantitative ma anche proprietà legate a connettività grafo
 - componente debolmente connessa: insieme di pagine in cui ogni pagine è accessibile da tutte le altre seguendo gli hyperlinks in avanti e in indietro
 - componente fortemente connessa: insieme di pagine in cui per ogni coppia di pagine (u,v) esiste un path diretto da u a v

- circa il 90% del web è una componente debolmente connessa
- struttura:
 - core centrale fortemente connesso (SCC):
 - o 30%: portali, motori di ricerca, siti di grandi compagnie
 - **sottografo IN** con rotte dirette verso SCC:
 - 24%, pagine che permettono di raggiungere nucleo ma non sono raggiungibili da esso: pagine personali, siti più piccoli
 - **sottografo OUT** con rotte che vanno all'esterno di SCC:
 - 24%, pagine che sono accessibili dal nucleo ma non sono connesse ad esso nella direzione opposta: pagine di università, compagnie, centri di ricerca
 - o tendrils isolati attaccati ad uno dei 3 grandi sottografi
 - o rimanente 22% pagine linkate tra loro ma completamente disconnesse dal resto del web