# 國立虎尾科技大學

# 機械設計工程系 產品協同設計第一組

### 手足球

#### Table Football

#### 學生:

設計二甲 40623101 王馨慧

設計二甲 40623108 林郁涿

設計二甲 40623116 楊子毅

設計二甲 40623117 楊智傑

設計二甲 40623119 歐宗韋

設計二甲 40623122 蔡柄澤

設計二甲 40623129 陳威誠

設計二甲 40623140 韓希然

設計二甲 40423157 朱明精

指導教授: 嚴家銘

## 摘要

手足球系統設計 手足球系統模擬 送球機構設計 送球機構模擬 手足球系統功能

# 目錄

摘要		
目錄		i
表目錄		i
圖目錄		i 1
第一章	前言	1
第二章	設計與繪圖	2
2.1	零組件尺寸分析	2
2.2	參數設計與繪圖	3
2.3	細部設計與 BOM	3
第三章	送球機構設計與模擬	5
3.1	送球機構設計	5
3.2	送球機構模擬	5
第四章	手足球系統模擬	6
第五章	系統功能展示	7
5.1	雙人鍵盤控制對打	7
5.2	單人鍵盤控制與電腦對打	7
5.3	雙電腦對打	7
第六章	參考文獻	8

# 表目錄

# 圖目錄

## 第一章 前言

產品協同的目的就是要一起完成一個商品,在這過程中,每一個人都可以專研自己所擅長的領域,然後透過協同來交換彼此的訊息,分別以不同的研發項目來完成這個作品。

藉由手足球的模擬,可以實際體會到協同的好處,在有限的時間內,完成超過一個人可以完成的事情,更可以深刻體會到協同之重要性。

## 第二章 設計與繪圖

#### 2.1 零組件尺寸分析

一、球場分析球場尺寸依照網頁上的進行設計。

./images/official-foosball-table-dimensions.jpg

而球場高度的部分,以模擬時方便看到球移動為優先考量,取適當高度即可。

./images/chrome 8xxV6ukHaq.png

場地變更設計:進行模擬程式時,發現到當球滾到場地角落時,足球員將無法再次擊球,因此參考現實中,足球比賽中所謂的角球的概念將場地邊更成四個角落皆為斜坡,如下圖。

./images/0808080.png

二、球員分析同樣依照網站上所給隻尺寸進行繪製的動作。

./images/foosball\_player\_dimension.jpg

但由於模擬時,發現球員尺寸會造成兩根桿子平行,球員互相撞擊的部分,因此做了外型上的更改。

./images/chrome\_mnNsNoqCYo.png

三、桿子分析桿子我們設定的長度為 80in,由於模擬時可能會發生桿子太短,而 晃動的情況發生,所以設計長一點來防止這種情況。

 $./images/chrome\_YlMtfyhoy0.png$ 

四、軌道分析球進球門後,我們製作一個斜坡讓球能夠停一個角落,等待送球機構把球送到另一個軌道;我們是利用斜坡與重力來運送球。

./images/球門.png

./images/球門側視圖.png

在這個轉角處的時候,有時候球會卡住,所以在角落處設計一個擋板,這樣能夠 確保球不會卡住在這個角落,利用重力能夠繼續滾動。

./images/縫隙.png

./images/軌道.png

這個孔是將球送回球場,出球孔提高是因為怕球會滾回去而提高的,不會這個孔而影響球的滾動路徑。

./images/軌道進球場.png

五、成品分析目前依照前面所設計的圖形,將所有零件組裝完成。

./images/chrome\_8NEqd8EvlG.png

#### 2.2 參數設計與繪圖

- 一、球檯./images/球檯.png
- 二、球門與軌道./images/軌道.png

./images/球門側視圖.png

./images/球門.png

./images/縫隙.png

- 三、球員./images/球員.png
- 四、桿子./images/球桿.png
- 五、送球機構./images/送球到高處.png
- 六、組合./images/組合件.png

#### 2.3 細部設計與 BOM

- 一、工程圖 1. 球場./images/球場工程圖.jpg
- 2. 桿子./images/桿子工程圖.jpg
- 3. 球員./images/球員工程圖.jpg

- 4. 送球機構支撐架./images/送球機構支撐架.jpg
- 5. 大風車./images/風車工程圖.jpg

# 第三章 送球機構設計與模擬

- 3.1 送球機構設計
- 3.2 送球機構模擬

# 第四章 手足球系統模擬

## 第五章 系統功能展示

## 5.1 雙人鍵盤控制對打

https://youtu.be/yKlaM3ONPdU

#### 5.2 單人鍵盤控制與電腦對打

https://youtu.be/AE9rLeqkIlc

#### 5.3 雙電腦對打

https://youtu.be/L2WIItHtdpo

https://youtu.be/\_fmiNbCI618

第二個網址是加入送球機構的測試

# 第六章 參考文獻