

Martin Delorme

ANIMATEUR 3D

2692 boulevard Pie-IX
Montréal (QC) H1V 2E7

438 274-0941

martin.delorme6@gmail.com

Portfolio : <http://mdelorme23.github.io/>

PROFIL

Langues : français et anglais (bilingue)

Adaptatif : capable de ressortir le meilleur des situations inhabituelles

Autonome : apte à gérer mon temps et à prioriser les tâches des projets avec des délais courts

Minutieux : respecte mes critères de qualités élevés tout en demeurant efficace

COMPÉTENCES

Logiciels :

- 3DS Max
- Motion Builder
- Maya
- Unreal Engine 4
- Unity
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects

Types de projets :

- Modélisation d'environnement
- Modélisation de personnages
- Animation de personnages

FORMATIONS

Baccalauréat avec majeure de création en 3D

2016

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

Techniques en intégration multimédia

2014

Cégep de l'Outaouais, Gatineau

EXPÉRIENCES

Animateur 3D (Contrat)

Juillet 2017

Game On, Montréal

Testeur de fonctionnalité

Mars 2017 - Présent

Bug-Tracker, Montréal

Développeur Web

Étés 2014 et 2015

Spiria, Gatineau