

Martin Delorme

Animateur 3D - <http://mdelorme23.github.io/>

2692 Boulevard Pie-IX, Montréal, QC H1V 2E7

(438) 274-0941 martin.delorme6@gmail.com

Connaissances linguistiques: Français et anglais (verbal niveau intermédiaire)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

CAPACITÉS :

- Animation 3D
- Modélisation 3D

LOGICIELS :

- 3DS Max
- Motion Builder
- Unreal Engine 4
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere
- Adobe Media Encoder

QUALITÉS ET APTITUDES

- | | |
|---------------|--------------------|
| ▪ Travaillant | ▪ Honnête |
| ▪ Déterminé | ▪ Persévérant |
| ▪ Ponctuel | ▪ Travail d'équipe |

FORMATION SCOLAIRE

Baccalauréat avec majeure de création en 3D 2014 – 2016

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

- Modélisation d'environnements et de personnages
- Animations de personnages

Techniques d'intégration multimédia

2011 – 2014

CÉGEP de l'Outaouais

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Mai – Août 2015

DÉVELOPPEUR WEB

Innobec (maintenant Spiria) – Gatineau (Québec)

- Réalisation de site web
- Mise à niveau de site web

Mai – Août 2014

DÉVELOPPEUR WEB

Innobec (maintenant Spiria)– Gatineau (Québec)

- Réalisation de site web
- Mise à niveau de site web

Juin – Août 2011 - 2013

PRÉPOSÉ À L'ENTRETIEN MÉNAGER

Allen's Maintenance – Ottawa (Ontario)

- Contrôle de l'état de propreté des locaux
- Nettoyage de locaux
- Tri et évacuation des déchets courants
- Nettoyage de grande surface tapissé
- Nettoyage de cuisines

Mai – Octobre 2009

CAISSIER

Super C – Gatineau (Québec)

- Service à la clientèle
- Gestion de problèmes mineurs
- Connaissance du fonctionnement d'une caisse