

# Martin Delorme

2692 boulevard Pie-IX  
Montréal (Québec) H1V 2E7  
**438 274-0941**  
martin.delorme6@gmail.com

**Animateur 3D** - <http://mdelorme23.github.io/>

## OBJECTIF DE CARRIÈRE

---

Passionné par l'animation 3D, je suis prêt à relever de nouveaux défis dans votre entreprise pour mettre à contribution mes compétences et continuer à les développer.

## PROFIL

---

- Expérience en animation et en modélisation
- Connaissances linguistiques : français et anglais
- Facilité et volonté d'apprendre
- Capacité d'adaptation, peu importe la situation
- Autonomie, minutie et persévérance

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

---

### Logiciels :

- |                  |                   |                       |
|------------------|-------------------|-----------------------|
| ▪ 3DS Max        | ▪ Unreal Engine 4 | ▪ Adobe Premiere      |
| ▪ Motion Builder | ▪ Unity           | ▪ Adobe Media Encoder |
| ▪ Maya           | ▪ Adobe Photoshop |                       |

## FORMATIONS SCOLAIRES

---

**Baccalauréat avec majeure de création en 3D** 2016  
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

- Modélisation d'environnements et de personnages
- Animation de personnages

**Techniques en intégration multimédia** 2014  
CÉGEP de l'Outaouais, Gatineau

## RÉALISATION PROFESSIONNELLE

---

- Création de mon portfolio en animation et en modélisation 3D

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

**Développeur Web**  
Spiria, Gatineau

Étés 2014 et 2015

- Réalisation et mise à niveau de site Web

**Préposé à l'entretien ménager**  
Allen's Maintenance, Ottawa

2011-2013

- Nettoyage de locaux, de grandes surfaces tapissées et de cuisines
- Tri et évacuation des déchets courants

**Caissier**  
Super C, Gatineau

2009

- Service à la clientèle
- Connaissance du fonctionnement d'une caisse
- Gestion de problèmes mineurs

*Des références vous seront fournies sur demande.*