

# Martin Delorme

ANIMATEUR 3D

2692 boulevard Pie-IX  
Montréal (QC) H1V 2E7

438 274-0941

[martin.delorme6@gmail.com](mailto:martin.delorme6@gmail.com)

Portfolio : <http://mdelorme23.github.io/>

## PROFIL

**Langues** : français et anglais (bilingue)

**Adaptatif** : capable de ressortir le meilleur des situations inhabituelles

**Autonome** : apte à gérer mon temps et à prioriser les tâches des projets avec des délais courts

**Minutieux** : respecte mes critères de qualités élevés tout en demeurant efficace

## COMPÉTENCES

### Logiciels :

- 3DS Max
- Motion Builder
- Maya
- Unreal Engine 4
- Unity
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects

### Types de projets :

- Modélisation d'environnement
- Modélisation de personnages
- Animation de personnages

## FORMATIONS

**Baccalauréat avec majeure de création en 3D**

2016

*Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal*

**Techniques en intégration multimédia**

2014

*Cégep de l'Outaouais, Gatineau*

## EXPÉRIENCES

**Testeur de fonctionnalité**

Mars 2017 - Présent

*Bug-Tracker, Montréal*

**Animateur 3D (Contrat)**

Juillet 2017

*Game On, Montréal*

**Développeur Web**

Étés 2014 et 2015

*Spiria, Gatineau*