Martin Delorme

Animateur 3D - http://mdelorme23.github.io/ 2692 Boulevard Pie-IX, Montréal, QC H1V 2E7 (438) 274-0941 martin.delorme6@gmail.com

Connaissances linguistiques: Français et anglais (verbal niveau intermédiaire)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

CAPACITÉS :

- Animation 3D
- Modélisation 3D

Logiciels:

- 3DS Max
- Motion Builder
- Unreal Engine 4
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere
- Adobe Media Encoder

QUALITÉS ET APTITUDES

- Travaillant
- Déterminé
- Ponctuel

- Honnête
- Persévérant
- Travail d'équipe

FORMATION SCOLAIRE

Baccalauréat avec majeure de création en 3D

2014 - 2016

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

- Modélisation d'environnements et de personnages
- Animations de personnages

Techniques d'intégration multimédia CÉGEP de l'Outaouais 2011 - 2014

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Mai – Août 2015

DÉVELOPPEUR WEB

Innobec – Gatineau (Québec)

- Réalisation de site web
- Mise à niveau de site web

DÉVELOPPEUR WEB

Innobec – Gatineau (Québec)

- Réalisation de site web
- Mise à niveau de site web

Juin - Août 2011 - 2013

PRÉPOSÉ À L'ENTRETIEN MÉNAGER

Allen's Maintenance – Ottawa (Ontario)

- Contrôle de l'état de propreté des locaux
- Nettoyage de locaux
- Tri et évacuation des déchets courants
- Nettoyage de grande surface tapissé
- Nettoyage de cuisines

Mai – Octobre 2009

CAISSIER

Super C – Gatineau (Québec)

- Service à la clientèle
- Gestion de problèmes mineurs
- Connaissance du fonctionnement d'une caisse