

Martin Delorme

2692 boulevard Pie-IX
Montréal (Québec) H1V 2E7
438 274-0941
martin.delorme6@gmail.com

Animateur 3D - <http://mdelorme23.github.io/>

OBJECTIF DE CARRIÈRE

Passionné par l'animation 3D, je suis prêt à relever de nouveaux défis dans votre entreprise pour mettre à contribution mes compétences et continuer à les développer.

PROFIL

- Expérience en animation et en modélisation
- Connaissances linguistiques : français et anglais
- Facilité et volonté d'apprendre
- Capacité d'adaptation, peu importe la situation
- Autonomie, minutie et persévérance

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Logiciels maîtrisés :

- | | | |
|------------------|-------------------|-----------------------|
| ▪ 3DS Max | ▪ Unreal Engine 4 | ▪ Adobe Premiere |
| ▪ Motion Builder | ▪ Adobe Photoshop | ▪ Adobe Media Encoder |

FORMATIONS SCOLAIRES

Baccalauréat avec majeure de création en 3D 2016
Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

- Modélisation d'environnements et de personnages
- Animation de personnages

Techniques en intégration multimédia 2014
CÉGEP de l'Outaouais, Gatineau

RÉALISATION PROFESSIONNELLE

- Création de mon portfolio en animation et en modélisation 3D

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web
Spiria, Gatineau

Étés 2014 et 2015

- Réalisation et mise à niveau de site Web

Préposé à l'entretien ménager
Allen's Maintenance, Ottawa

2011-2013

- Nettoyage de locaux, de grandes surfaces tapissées et de cuisines
- Tri et évacuation des déchets courants

Caissier
Super C, Gatineau

2009

- Service à la clientèle
- Connaissance du fonctionnement d'une caisse
- Gestion de problèmes mineurs

Des références vous seront fournies sur demande.