

Responsive Web Design

Responsywność strony, media queries

RWD vs AWD

- 1. Responsive Web Design
 - O Dynamicznie dopasowuje się do ekranu niezależnie od jego wymiarów i orientacji
- 2. Adaptive Web Design
 - O Dopasowuje się do ekranu w zdefiniowanych przedziałach

W projektowaniu aplikacji dla szerokiego zakresu urządzeń łączymy obydwie techniki, ale zwyczajowo obydwa podejścia podpinamy pod określenie Responsive Web Design

Porównanie: https://codepen.io/nekorushi/pen/dQgOXy

Więcej: https://css-tricks.com/the-difference-between-responsive-and-adaptive-design/

Viewport meta tag

- Umieszczany w znaczniku <head>
- Definiuje sposób skalowania strony
- Wersja wyjściowa:
 - <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
- Initial-scale, maximum-scale, minimum-scale
- Blokada zoomowania: user-scalable=no

Viewport meta tag





Bez <meta name="viewport" .../>

Z użyciem <meta name="viewport" .../>

Źródło zdjęć: https://www.w3schools.com/css/css_rwd_viewport.asp

Więcej: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Mobile/Viewport_meta_tag

RWD - Techniki dopasowania treści do szerokości strony

- Max-width zamiast width
 - o codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/KrGNLb
- Użycie elastycznych jednostek (%, vh, vw, itp)
 - o codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/OaBpqN
- Flexbox
 - order (codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/YRJNJL)
 - o flex-wrap (codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/b0mgGj)
- Odpowiednie zakotwiczenie elementów pozycjonowanych
 - o codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/WYapEw
- Media Queries
- Bonus: CSS Grid (świetny wykład: https://www.youtube.com/watch?v=txZq7Laz7_4)

Więcej: http://blog.froont.com/9-basic-principles-of-responsive-web-design/

Media Query

- 1. Pozwalają na ustalenie reguł, wg. których zostaną nałożone dodatkowe style, np.:
 - W zależności od szerokości strony (min-width, max-width)
 - W zależności od urządzenia (screen, print)
- 2. Wewnątrz sekcji @media możemy umieścić style, które zostaną nałożone na style bazowe, gdy zostaną spełnione wyżej zdefiniowane reguły
- 3. Są bardzo przydatne przy bardziej drastycznej zmianie aranżacji strony ale starajmy się ich używać oszczędnie tylko tam, gdzie jest to faktycznie konieczne.

Media Query - Projektowanie responsywnej witryny

Mobile First

- Najpierw projektujemy aplikację pod najmniejsze ekrany, następnie rozbudowujemy design pod większe
- O Z zasady łatwiejsze, ale dość często zaniedbywane
- Dostosowanie istniejącej strony do urządzeń mobilnych
 - Przearanżowanie sekcji strony, aby mieściły się na węższych ekranach, częściej występują układy kolumnowe
 - Jeśli nie posiadamy zaprojektowanej grafiki do wersji mobilnej, dobrym sposobem jest "czyszczenie"
 styli, z wersji desktopowej domyślne zachowanie elementów blokowych często wystarcza

Codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/KrGqKJ

SVG vs PNG, JPG itp.

- 1. SVG grafika wektorowa
 - Idealna do prostych kształtów, płaskich kolorów, gradientów
 - Nie traci na jakości przy zmianie rozmiaru
 - o Przy małej szczegółowości bardzo lekkie, w przeciwnym razie mogą być cięższe niż grafiki rastrowe
- 2. PNG, JPG, GIF itp. grafika rastrowa
 - Idealna do zdjęć i bardziej realistycznych efektów wizualnych
 - Traci na jakości przy zmianie rozmiaru
 - o Z reguły cięższe od grafiki wektorowej

Codepen: https://codepen.io/nekorushi/pen/mQzwmX



Pytania?

Wszystkie przykłady z codepen: https://codepen.io/collection/npPYej/



Dziękuję!

Kontakt: pawel.soltys@straal.com