

Maximiliano de Mendieta Cavazos

Monterrey, Nuevo León

(+52) 8123770387

mdemendieta10@gmail.com

Portafolio: <https://mdemendieta.github.io/portafolio/>

Objetivo personal

Crear contenido digital llamativo y que apele al cliente. Actualmente en búsqueda de pasantías que me permitan ejercer lo que aprendí en mi tiempo como estudiante de forma que ayude a la compañía a crecer mientras formo experiencia laboral.

Educación

Universidad Autónoma de Nuevo León - Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Licenciatura en Multimedia y Animación Digital

2021 -

Cursos relevantes:

- Animación Básica
 - Actuación y Dirección para Personajes
 - Programación Orientada a Objetos
 - Producción Multimedia
 - Fotografía Digital
 - Mercadotecnia
-

Habilidades

- **Habilidades técnicas:** Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Microsoft Office, SQL, HTML, CSS, JavaScript, C++, C#, Unity, Unreal Engine.
 - **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (Proficiente), Francés (Intermedio)
 - **Soft skills:** Trabajo en equipo, adaptabilidad, creatividad, proactivo, resolución de conflictos, atención al detalle.
-

MyBible Base

Base de datos SQL orientada al almacenamiento y gestión de diferentes versiones de la Biblia, facilitando la búsqueda de versículos o capítulos a través de una interfaz de Windows Forms programada en C#.

- Rol: Programador principal.
 - Habilidades utilizadas: MySQL Workbench, Visual Studio.
-

CyberBlog

Página web tipo blog desarrollada con HTML, CSS y JavaScript, vinculada a una base de datos SQL. Incluye funcionalidades de registro, inicio de sesión, publicación de imágenes y filtrado por categorías.

- Rol: Programador de front-end y back-end.
 - Habilidades utilizadas: MySQL Workbench, Apache NetBeans, HTML, CSS, JavaScript.
-

Undead Underground

Videojuego desarrollado en Unreal Engine utilizando Blueprints.

- Rol: Modelador 3D, diseñador de juego, diseñador de niveles, diseñador de mecánicas de juego.
- Habilidades utilizadas: Unreal Engine, Blender.