

## Maximiliano de Mendieta Cavazos

Monterrey, Nuevo León

(+52) 8123770387

[maxdemecav@gmail.com](mailto:maxdemecav@gmail.com)

Portafolio: <https://mdemendieta.github.io/portafolio/>

---

### Objetivo personal

Crear contenido digital llamativo y que apele al cliente. Actualmente en búsqueda de pasantías que me permitan ejercer lo que aprendí en mi tiempo como estudiante de forma que ayude a la compañía a crecer mientras formo experiencia laboral.

---

### Educación

#### Universidad Autónoma de Nuevo León - Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

*Licenciatura en Multimedia y Animación Digital*

2021 -

Cursos relevantes:

- Animación Básica
  - Actuación y Dirección para Personajes
  - Programación Orientada a Objetos
  - Producción Multimedia
  - Fotografía Digital
  - Mercadotecnia
- 

### Habilidades

- **Habilidades técnicas:** Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Microsoft Office, SQL, HTML, CSS, JavaScript, C++, C#, Unity, Unreal Engine.
  - **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (Proficiente), Francés (Intermedio)
  - **Soft skills:** Trabajo en equipo, adaptabilidad, creatividad, proactivo, resolución de conflictos, atención al detalle.
- 

### MyBible Base

Base de datos SQL orientada al almacenamiento y gestión de diferentes versiones de la Biblia, facilitando la búsqueda de versículos o capítulos a través de una interfaz de Windows Forms programada en C#.

- Rol: Programador principal.
  - Habilidades utilizadas: MySQL Workbench, Visual Studio.
- 

### CyberBlog

Página web tipo blog desarrollada con HTML, CSS y JavaScript, vinculada a una base de datos SQL. Incluye funcionalidades de registro, inicio de sesión, publicación de imágenes y filtrado por categorías.

- Rol: Programador de front-end y back-end.
  - Habilidades utilizadas: MySQL Workbench, Apache NetBeans, HTML, CSS, JavaScript.
- 

### Undead Underground

Videojuego desarrollado en Unreal Engine utilizando Blueprints.

- Rol: Modelador 3D, diseñador de juego, diseñador de niveles, diseñador de mecánicas de juego.
- Habilidades utilizadas: Unreal Engine, Blender.