



Composants logiciels

Machine à laver

Version 1.0

Équipe 6
Laurence de Villers
Valentin Debris
Martin Desharnais
Adam Smith

2013/11/15

Historique des révisions

Date (aaaa-mm-dd)	Version	Description	Auteur
2013-11-14	0.1	Définition des parties	Laurence de Villers
2013-11-14	0.2	Rédaction des parties	Valentin Debris
2013-11-14	1.0	Rédaction des parties manquantes et relecture des parties déjà faites.	Adam Smith

Table des matières

[1. Introduction](#)

[2. Liste et description des composants logiciels](#)

[2.1 \[nom du composant\]](#)

1. Introduction

Ce document décrit brièvement les fonctionnalités des composants logiciels développés pour ce projet ainsi que les liens qui existent entre ceux-ci.

2. Liste et description des composants logiciels

2.1 State

Il s'agit de la classe mère du système. C'est le point de départ du logiciel. Cette classe garde en mémoire le cycle actif ainsi que l'état de la porte de la machine.

Les cycles possibles sont "IdleState", "CottonState", "DisinfectionState", "RoughState", "SoakingSpinningState" et "SyntheticState" et sont représentés par les autres composants logiciels.

Les deux états possibles de la porte sont "ouverte" ou "fermée".

2.2 IdleState

Il s'agit de l'état de la machine à laver lorsqu'il n'y a pas de mode de lavage de sélectionné. C'est donc dire qu'au repos, l'état de la machine à laver est représenté par cette classe, qui ne possède aucun comportement particulier, puisqu'il n'y a aucune tâche à accomplir.

2.3 WashingState

Il s'agit de la classe mère des différents modes de lavage. Cette classe définit la structure de ses sous-classes, qui représentent chacune un mode de lavage distinct avec des comportements distincts.

2.4 CottonState

Il s'agit d'une sous-classe de "WashingState". Elle redéfinit les méthodes de la classe mère avec les données propre au mode "Coton".

2.5 DisinfectionState

Il s'agit d'une sous-classe de "WashingState". Elle redéfinit les méthodes de la classe mère avec les données propre au mode "Désinfection".

2.6 RoughState

Il s'agit d'une sous-classe de "WashingState". Elle redéfinit les méthodes de la classe mère avec les données propre au mode "Rugueux".

2.7 SoakingSpinningState

Il s'agit d'une sous-classe de "WashingState". Elle redéfinit les méthodes de la classe mère avec les données propre au mode "Trempage / essorage".

2.8 SyntheticState

Il s'agit d'une sous-classe de "WashingState". Elle redéfinit les méthodes de la classe mère avec les données propre au mode "Synthétique".