

Contrat-type entre équiéiers**LOG330 – Assurance Qualité****Entente pour les TPs****Noms des membres de l'équipe**

Laurence de Villers

Valentin Debris

Martin Desharnais

Adam Smith

Date (2013-10-04)**Historique des révisions**

Date	Version	Description	Auteur(s)
2013-09-20	0.1	Démarrage du projet	Laurence de Villers Adam Smith Valentin Debris Martin Desharnais
2013-09-27	1.0	Première version complète	Laurence de Villers Adam Smith Valentin Debris Martin Desharnais
2013-10-04	2.0	Deuxième version complète	Laurence de Villers Adam Smith Valentin Debris Martin Desharnais

A. Membres de l'équipe

Nom et Prénom	Courriel	Téléphone
1. Laurence de Villers	laurence.de.villers.prog@gmail.com	514 294-4821
2. Valentin Debris	valentin.debris@gmail.com	514 582-4892
3. Martin Desharnais	martin.desharnais@gmail.com	514 577-0683
4. Adam Smith	adamsmith.mtl@gmail.com	514 445-7788

B. Voici mes exigences personnelles pour que je puisse bien travailler en équipe:

Nom	Exigences personnelles
1. Laurence de Villers	<ul style="list-style-type: none"> • Travailler de manière sérieuse. • Faire le travail demandé d'avance. • Faire un travail de qualité. • Moins socialiser.
2. Valentin Debris	<ul style="list-style-type: none"> • Faire le travail demandé • Rendre le travail dans le temps imparti et de bonne qualité
3. Martin Desharnais	<ul style="list-style-type: none"> • Que chacun complète, au meilleur de ses capacités, les tâches qui lui sont assignées. • Que chacun donne son opinion, tout en respectant les opinions des autres.
4. Adam Smith	<ul style="list-style-type: none"> • Que l'avis de tous les membres de l'équipe soit pris en considération. • Que les délais soient respectés. • Que chacun accomplisse les tâches qui lui sont assignées en y mettant tous les efforts possibles.

C. Voici les qualités que je crois pouvoir apporter à l'équipe :

Nom	Qualités
1. Laurence de Villers	<ul style="list-style-type: none"> • La créativité • Esprit d'équipe • Esprit d'entraide
2. Valentin Debris	<ul style="list-style-type: none"> • Participer à la bonne ambiance dans l'équipe • Esprit d'équipe
3. Martin Desharnais	<ul style="list-style-type: none"> • Esprit d'équipe • Esprit d'analyse
4. Adam Smith	<ul style="list-style-type: none"> • Leadership • Esprit d'équipe • Bonne communication

D. Voici les objectifs, en ordre de priorité, que l'équipe vise à atteindre :

1.Satisfaire au mieux les exigences du client
2.Réaliser un produit de qualité, incluant les rapports et la documentation du logiciel
3.Livrer le projet dans les délais convenus
4.Garder un bon esprit d'esprit d'équipe et écouter les idées de chacun
5.Respecter les contraintes budgétaires

E. Voici les règles de conduite et d'éthique que les membres de l'équipe ont choisi de respecter :

1. Chaque membre doit accomplir le travail qui lui a été assigné au meilleur de ses habiletés
2. Chaque membre doit rendre sa partie du travail dans les délais établis
3. Chaque membre doit participer activement à l'avancement du projet
4. Chaque membre doit se présenter à chaque réunion d'équipe
5. Lors de cas extrêmes où un membre ne pourrait être présent lors d'une réunion d'équipe, le membre en question doit prévenir les autres membres de l'équipe à l'avance

F. Voici les rôles des différents membres de l'équipe :

Nom	Rôles (voir l'annexe A)
1. Laurence de Villers	Gestionnaire de projet (PM)
2. Valentin Debris	Équipe de travail (WT)
3. Martin Desharnais	Équipe de travail (WT)
4. Adam Smith	Équipe de travail (WT)

ANNEXE Am: PLAN DE TRAVAIL

Tâche ou Jalon	Commence (jj-mm)	Termine (jj-mm)	Titre du livrable	Nom du(es) responsable(s)
1- Modèles d'affaires et code de déontologie	13/09	20/09		L'équipe
2- Planification du projet	20/09	27/09		L'équipe
3- Installation de l'environnement de travail	27/09	04/10		L'équipe
4- Analyse et documentation des exigences (1)	04/10	11/10		L'équipe
5- Analyse et documentation des exigences (2)	11/10	18/10		L'équipe
6- Détermination des composants du logiciel (1)	18/10	25/10		L'équipe
7- Détermination des composants du logiciel (2)	25/10	01/11		L'équipe
8- Construction du logiciel (1)	01/11	08/11		L'équipe
9- Construction du logiciel (2)	08/11	15/11		L'équipe
10- Intégration et test du logiciel	15/11	22/11		L'équipe
11- Livraison du produit	22/11	29/11		L'équipe

Signatures :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____