

---

# NIBBLR

---

Michał Dettlaff  
Łukasz Draba  
Dariusz Kuziemski

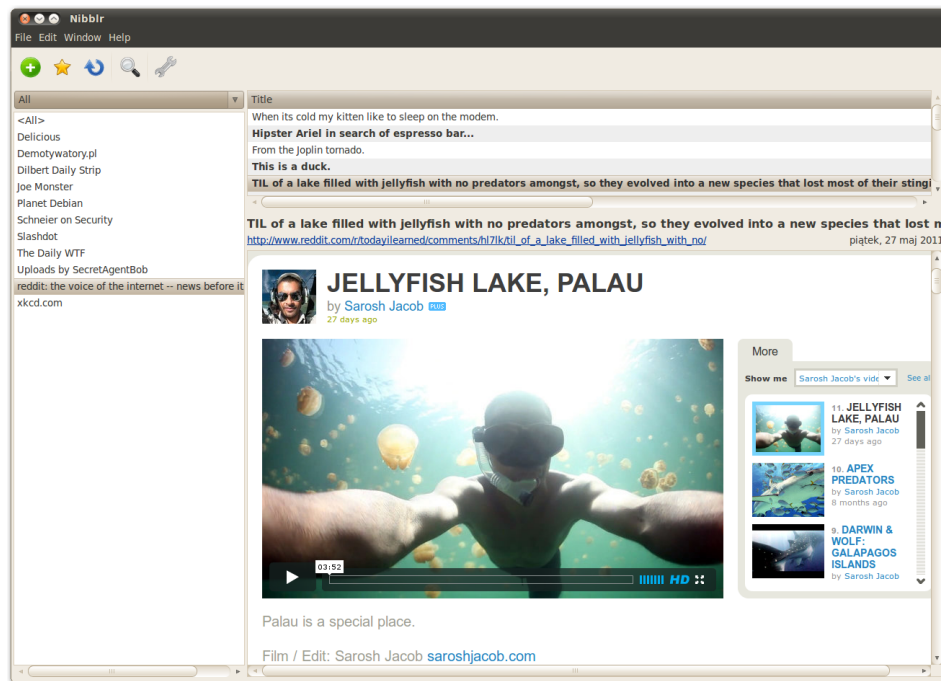
UNIwersytet Gdański, MAJ 2011

## 0.1 Opis programu

### 0.1.1 Wstęp

**nibblr** jest wieloagentowym, przenośnym systemem umożliwiającym agregowanie heterogenicznych informacji z sieci World Wide Web. Na rzecz użytkownika działa agent personalny, który zbiera informacje od wyspecjalizowanych agentów stron (WebsiteAgent). Każdy agent strony potrafi podsumować zawartość strony WWW w której się specjalizuje i przedstawić ją w formie krótkiego opisu oraz listy nowości (tak zwanych niblów), mówiących o tym co pojawiło się nowego na danej stronie w ostatnim czasie. Agent personalny agreguje te informacje, po czym mogą one zostać wyświetlone w przejrzysty sposób użytkownikowi. Architektura agentowa jest całkowicie niezauważalna dla użytkownika, który może łatwo korzystać z **nibblra** podobnie jak programu pocztowego lub czytnika kanałów RSS.

Rozproszona natura systemu agentowego przyczynia się do elastyczności programu, ponieważ możliwe jest dodawanie kolejnych agentów stron bez konieczności rekompilacji, a nawet ponownego uruchamiania programu - wystarczy dodać kolejnego agenta na platformę. Wystarczy tylko, aby dodany agent implementował standardowy protokół komunikacyjny stosowany w programie.



### 0.1.2 Informacje techniczne

Dzięki zastosowaniu technologii Java, **nibblr** jest programem przenośnym; był on testowany w środowiskach Linux oraz Windows. Warstwa GUI jest zaimplementowana za pomocą biblioteki SWT, a warstwa agentów z użyciem platformy JADE. Testy zostały napisane z użyciem biblioteki JUnit. Agenty komunikują się za pomocą własnej ontologii.

### 0.1.3 Opis interfejsu

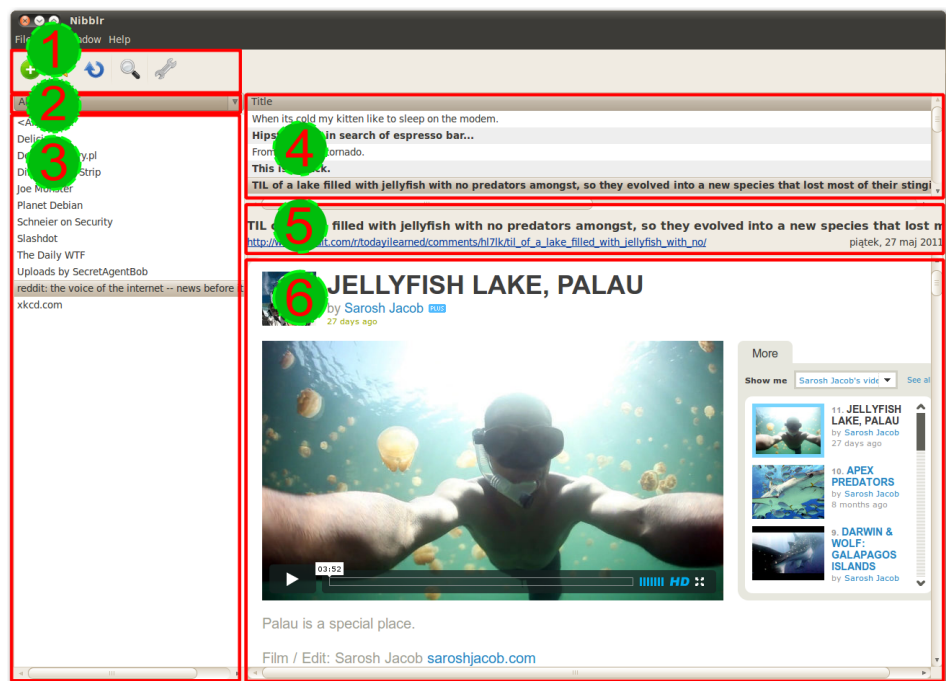


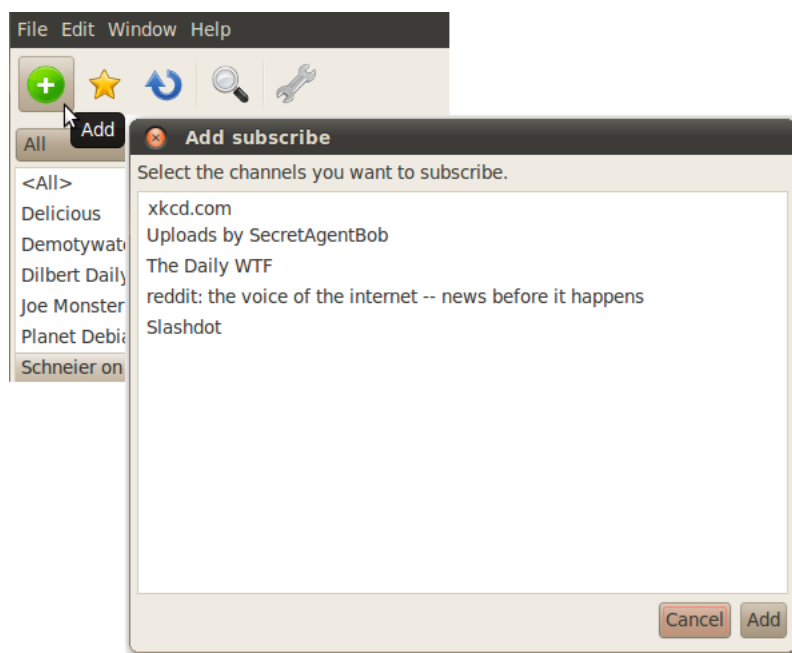
Figure 1: Interfejs główny programu nibblr można podzielić na sześć zasadniczych części, kolejno:

1. Menu podręczne,
2. Filtrowanie według przeczytane/ nieprzeczytane/wszystkie,
3. Lista subskrybowanych kanałów,
4. Lista dostępnych artykułów wybranego kanału,
5. Informacje o aktualnie wybranym artykule,
6. Treść wybranego artykułu,

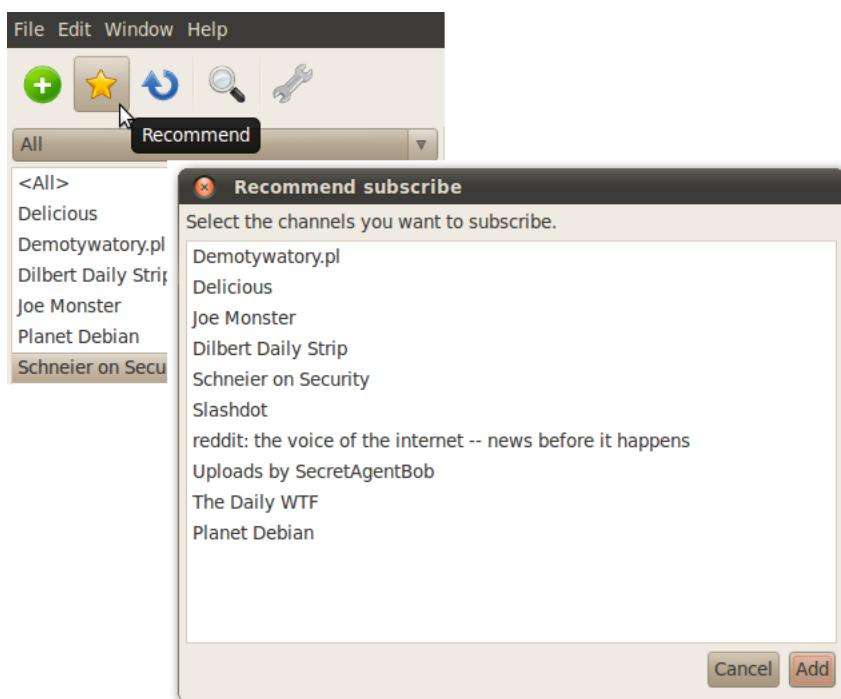
## 1. Menu podręczne



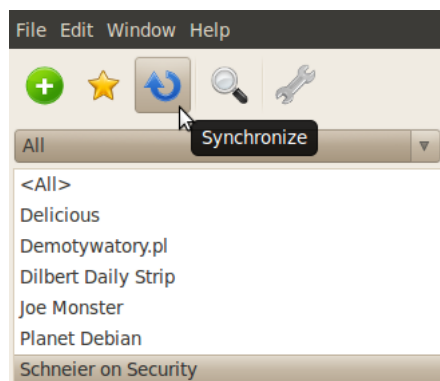
**Add** - pozwala na dodanie kanału do listy aktualnie subskrybowanych, po kliknięciu na przycisk Add w menu pojawia się lista dostępnych subskrypcji.



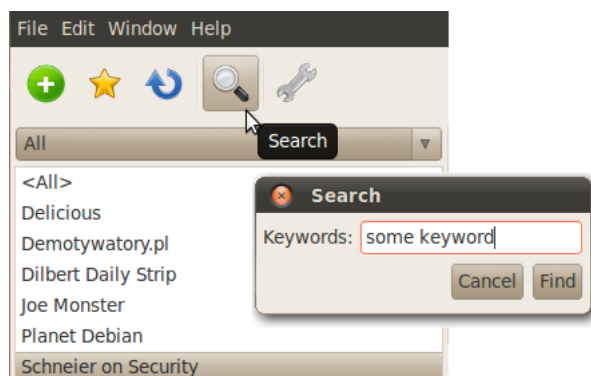
**Recommend** - pozwala na dodanie kanału z listy rekomendowanych.



**Synchronize** - Odświeża informacje z aktualnie subskrybowanych kanałów, następuje sprawdzenie czy pojawiły się nowe artykuły, jeżeli tak - są automatycznie dodawane do listy.

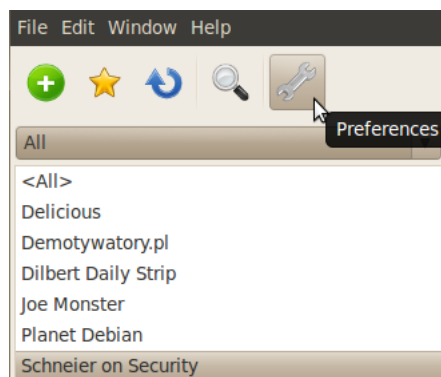


**Search** - Przeszukanie kanałów i wyświetlenie tych które zawierają podane słowa kluczowe.



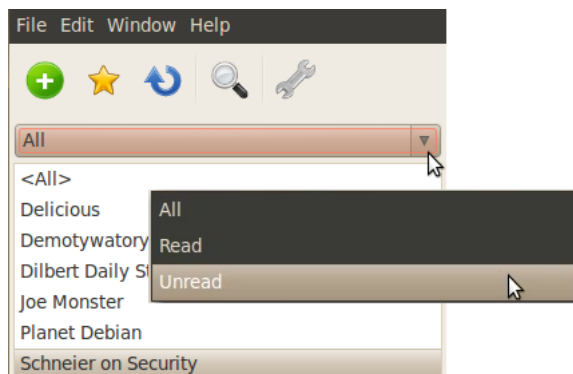


## Preferences - Konfiguracja programu



## 2. Filtrowanie według przeczytane/nieprzeczytane/wszystkie

Daje możliwość filtrowania artykułów według tego czy zostały już przeczytanie, wybór **All** wyłącza filtrowanie.



## 3. Lista subskrybowanych kanałów

Tutaj widoczne są wszystkie zasubskrybowane kanały. Dostępny jest jeden specjalny kanał o nazwie **<All>**, który umożliwia wyświetlenie wszystkich artykułów ze wszystkich subskrybowanych kanałów. Dla każdego kanału jest dostępne menu kontekstowe umożliwiające zaznaczenie wszystkich artykułów jako przeczytane oraz synchronizację tylko wybranego kanału. Ostatnia opcja z menu pozwala usunąć kanał z listy subskrypcji.

## 4. Lista dostępnych artykułów wybranego kanału

Lista artykułów zależy od wybranego filtra dla aktualnie wybranego kanału.

## 5. Informacje o aktualnie wybranym artykule

Zawiera informacje na temat wybranego artykułu takie jak tytuł, adres www z którego pochodzi artykuł oraz datę.

## 6. Treść wybranego artykułu

Wyświetla treść wybranego artykułu.

## 0.2 Diagram agentów



## 0.3 Wizje przyszłościowe

### 0.3.1 Zewnętrzny Agent Preferencji

Agent ten zajmowałby się komunikacją z innymi *Agentami Zewnętrznymi* wymieniając się informacjami o preferencjach swoich użytkowników. Na podstawie tych informacji agent ten mógłby proponować w razie podobieństw gustów swoich użytkowników nowe subskrypcje.