MARION CANDUSSO

Passionnée par de dessin, je m'investis depuis toujours dans l'exploration créative et l'affinement de mes compétences artistiques. En quête d'une opportunité d'alternance en tant que Character Designer ou UI/UX Designer, je suis prête à apporter ma passion, ma créativité et mes compétences techniques à un environnement dynamique de l'industrie des jeux vidéo.



COORDONNÉES

- 06 09 51 01 48, 91460, Marcoussis, FRANCE
- Titulaire du permis B
- marioncandusso@gmail.com
- in <u>emarion candusso</u>
- @mdevcdso
- marion-candusso.fr

CENTRES D'INTÊRET



Voyager



Dessiner



Lire

COMPÉTENCES

- Conception de sites web responsives
- Bases dans la conception d'applications mobile (Swift)
- Bases du logiciel Docker
- Langages et Frameworks: Laravel, TailwindCSS, HTML, Javascript, Swift (Bases), Python, C++, Java, PHP, C#
- Gestion de bases de données MySQL
- Maîtrise du système Git
- Maîtrise de Github, GitLab et Github Desktop
- Bases sur les logiciels Spline et Figma
- Support informatique pour clients (Résolution de tickets, lises à jour logiciels, installation et configuration de Windows sur un poste informatique)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeuse Web

FRIANBIZ - DEPUIS DÉCEMBRE 2022

- Production et conception d'interfaces web de sites internet
- Mise en place de scripts PHP
- Mise en place de fonctionnalités UX pour le site vitrine, correction de bugs
- Maintenance de sites web

Assistante Support Informatique

SIFA LOGISTICS - DEPUIS AOÛT 2022

- Résolution de tickets pour clients (support informatique)
- Gestion des droits utilisateurs sur AD

FORMATIONS

Faculté des Métiers de l'Essonne

BTS SIO OPTION SLAM, ACTUEL

Projets: Portfolio (en cours), Gestionnaire d'adresses IPV4 (C++),
Application de gestion de tâche (Swift)

Université de Paris Saclay

LICENCE EN SCIENCES DE LA TERRE, OBTENUE EN JUIN 2022

- Membre de l'association AGUPS regroupant les étudiants en Géologie de l'université
- Créatrice d'un bot regroupant les actualités scientifiques récentes sur la plateforme Discord