#### Gestion d'une base de données d'un jeu de cartes

*Modélisation d'une base de données d'un jeu de cartes en ligne.*

Dans ce jeu de cartes, 2 joueurs s'affrontent dans un duel.

Les détails du fonctionnement du jeu sont peu importants ici.  
  
Nous avons besoin d'une base de données pour stocker les différentes cartes et leurs caractéristiques.

Une carte possède les caractéristiques suivantes :

* Nom de la carte
* Puissance
* Armure
* Pouvoir

Une carte est associée à un type de cartes (Paladin, Mage, Druide, Espion...).

Un type de carte est caractérisé par un identifiant numérique, un nom de classe, une description et une énergie vitale (nature, givre, feu, lumière...).

Chaque carte peut-être possédée par un ou plusieurs joueurs.  
Un joueur peut posséder 0 ou plusieurs cartes.

Un joueur est identifié par un pseudo, un nom, un prénom et une adresse email.

Travail :

Modéliser et créer la base de données répondant au besoin.

DICTIONNAIRE DES DONNEES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mnémonique | Signification | Type | Longueur | Remarques / contraintes |
| Card\_name | Nom de la carte | Alphabétique | 32 | identifiant |
| Card\_power | Puissance de la carte | Numérique | 3 | obligatoire |
| Card\_armor |  | Numérique | 3 | Facultatif, non signé |
| Card\_spell |  | AlphaNumérique | 255 | facultatif |
| Type\_id |  | N | 11 | identifiant |
| Type\_name | Nom du type de carte | A | 32 | obligatoire |
| Type\_description |  | AN | 1000 | obligatoire |
| Type\_energy |  | A | 32 | facultatif |
| player\_id |  |  |  |  |

Règles de gestion

Une carte correspond à un seul type de carte

Un type de carte correspond à 0 ou plusieurs cartes