Loumoute²

Une version décalée du « Limite-Limite »

# Contexte

Loumoute² est une application multijoueur de divertissement basé sur le célèbre jeu « Limite-Limite ». Le but du jeu est de compléter des phrases à trou parmi 3 propositions choisies aléatoirement.

<https://github.com/mdevoldere/cda2210_limit>

# Déroulement d’une partie

2 types de cartes

* Cartes à trous (contient une phrase incomplète))
* Cartes réponses (contient des propositions pour compléter les phrases des cartes à trous)

Nombre de joueurs : 3 à 8 joueurs

## Préparation de la partie

1. Chaque joueur reçoit 7 cartes
2. Un « juge » est désigné pour le 1er tour de jeu
   1. Le juge est le joueur qui énonce la phrase à trou du tour courant

## Déroulement d’un tour de jeu

1. Chaque joueur doit posséder 7 cartes
   1. Pioche le nombre de cartes manquantes
2. Le « juge » pioche une carte de type « texte à trou » et la rend visible aux autres joueurs.
3. Chaque joueur choisit une carte réponse par « trou » et la remet au juge
4. Le juge lit la phrase à trou en la complétant avec chaque proposition récupérée
5. Les joueurs se marrent
6. Le juge décide de la proposition la plus pertinente (selon son point de vue)
7. 1 point est attribué au joueur dont la proposition a été retenue
8. Le joueur qui a gagné le point devient le juge du tour suivant
9. Le tour se termine

Phases et versions

Version 1

* Application de communication en réseau (type t’chat)
* Ajout de la gestion de salons de discussion

Version 2

* Ajout des règles du loumoute²

Version 3 :

* T’chat vocal