# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 4.13** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | Een automorf getal is een getal waarvan het kwadraat eindigt op dezelfde cijfers als het getal zelf.  5 is bijvoorbeeld zo’n getal, want 5 tot de macht 2 is 25 en dat eindigt op 5. Ook 6 is een voorbeeld van een automorf getal. | | | | | |
| **Scenario** | De gebruiker voert een random getal in | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Bij een getal die eindigt op het zelfde getal als de gebruiker invoert moet hij aangeven als het wel of niet een automorf getal is | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Bijvoorbeeld bij 5 is de uitkomst 25 dus het is een automorf getal | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 2 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | \*\*\* | **Door** | **Mike** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)