# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 5.3** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het invoeren van 2 getallen en de getallen die hiertussen zitten met een druk op enter weer te geven.** | | | | | |
| **Scenario** | **Vult de gegeven getallen ertussen is in en deze worden opgevuld met de getallen ertussen in.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **Wanneer er 2 getallen worden ingevuld in de opdrachtpomp komen wanneer er op enter wordt geklikt alle getallen tussen die 2 getallen in tevoorschijn** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | **Hij werk wel echter niet wanneer het 2e getal groter is als het 1e getal** | | | | | |
| **Aanpassingen** | **De variabele++ functie was ik vergeten, deze heb ik later toegevoegd.** | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 5 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **Stan Holterman** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)