



# **Titel meiner Abschlussarbeit**

**Untertitel (optional)** 

Masterarbeit / Bachelorarbeit

eingereicht am

Lehrstuhl für Regelungssystemtechnik
Fakultät für Elektrotechnik und Informationstechnik
Technische Universität Dortmund

von

Jane Doe

Geburtsort, Geburtsland

Abgabedatum: 26. Januar 2024

Verantwortlicher Hochschullehrer:

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Prof. h.c. Dr. h.c. Torsten Bertram

Wissenschaftliche Betreuer: Dipl.-Ing. Max Mustermann M.Sc. Lisa Müller



# **Danksagung**

Das ist die Danksagung / This is the acknowledgement (optional)

# Kurzfassung

Das ist die Kurzfassung (siehe Abschnitt 1.2) / This is the abstact (see section 1.2).

# Inhaltsverzeichnis

No	omenk	alatur	İİ
1	Aufb	eau der Arbeit	1
	1.1	Hinweise zum Titelblatt	2
	1.2	Hinweise zur Kurzfassung	2
	1.3	Hinweise zum Inhaltsverzeichnis	2
	1.4	Hinweise zur Nomenklatur $^{\ddagger_{MO}}$	2
	1.5	Hinweise zur Struktur	3
	1.6	Hinweise zum sprachlichen Gestaltung	5
	1.7	Hinweise zu Gleichungen	5
	1.8	Hinweise zu Zahlen und Einheiten	7
	1.9	Hinweise zu Abbildungen	7
	1.10	Hinweise zu Algorithmen	9
	1.11	Hinweise zu Tabellen	9
	1.12	Hinweise zum Literaturverzeichnis	10
	1.13	Hinweise zum Anhang	11
	1.14	Vorlage, Drucken und Binden	11
	1.15	Hinweise zur Abgabe	11
2	Nütz	liche Latex-Informationen	13
	2.1	Latex-Distributionen und Editoren	13
	2.2	Bild neben Tabelle	14
	2.3	Subcaption: Bild neben Bild und Tabelle neben Tabelle	14
	2.4	Zeichnungen und Matlab-Plots mit Tikz	14
		2.4.1 Tikz-Plots anpassen	16
		2.4.2 Zeichnen mit Tikz	17
3	Link	liste für nützliche Tools rundum Latex und Grafiken	19
Lit	eratu	r	21
4	Anha	ang	22
	4 1	Erklärung zur Nutzung generativer KI-Modelle	23

# Nomenklatur

 $\mathbf{x}$  Zustandsvektor t

 $\mathbf{x}(t)$  Zustandsvektor zum Zeitpunkt t

t Zeit

u(t) Eingangssignal zum Zeitpunkt t

x, y, z Kartesische Koordinaten

Griechische Symbole

 $\alpha$  Griechischer Buchstabe

Abkürzungen und Akronyme

Abrev. Abkürzung

MPC Model Predictive Control

Nutzung generativer KI Modelle

‡co Codeoptimierend: Optimierung oder Umstrukturierung von

Software-Funktionen

‡cg Codegenerierend: Erstellung ganzer Software-Funktionen aus einer

detailierten Funktionsbeschreibung

‡<sub>cs</sub> Code-Substanzgenerierend: Erzeugung ganzer Software-Quelltexte

‡MO Medienoptimierend: Korrektur, Optimierung oder

Umstrukturierung ganzer Passagen

<sup>‡MG</sup> Mediengenerierend: Erstellen ganzer Passagen aus vorgegebenem

Inhalt

<sup>‡MS</sup> Medien-Substanzgenerierend: Erzeugung ganzer Abschnitte

‡<sub>x</sub> Weiteres

Erläuterungen zur Nutzung generativer KI Modelle und zur Kenntlichmachung:

Die untereste Ebene auf der die Kenntlichmachung gemäß der folgenden Nutzungsmöglichkeiten generativer KI Modelle dargestellt wird, sind Unterkapitel 2. Ordnung (z.B. 1.1.1, die ggf. auch ohne Nummerierung auftreten können), da die Kenntlichmachung sonst den Lesefluss durch häufiges Auftreten stört. Algorithmen für deren Implementierung generative KI Modelle in irgendeiner Weise verwendet wurden, werden mindestens im Text genannt oder als Pseudo-Code angegeben, um eine entsprechende Kenntlichmachung zu ermöglichen.

1

# Aufbau der Arbeit

Im Vordergrund der Arbeit sollte die Dokumentation der eigenen Arbeiten und Ergebnisse stehen, wobei eine Analyse, Interpretation und Bewertung der angewendeten Methodik und der erzielten Ergebnisse von zentraler Bedeutung sind.

Zu Beginn einer jeden wissenschaftlichen Arbeit sollte das Literaturstudium stehen. Dieses sollte über den gesamten Zeitraum der Arbeit andauern. Hierzu sind neben der Universitätsbibliothek auch weitere öffentliche Datenquellen heranzuziehen. Insbesondere eignet sich auch das Internet zur Recherche, dabei ist allerdings auch die Herkunft der Quellen zu berücksichtigen. Auf Seiten wie beispielsweise:

```
http://scholar.google.de/
http://www.sciencedirect.com/
http://citeseer.comp.nus.edu.sg/cs
http://ieeexplore.ieee.org/search/advsearch.jsp
http://www.springerlink.com/
```

lassen sich zumeist relevante und auch vertrauenswürdige Veröffentlichungen finden. Im Vordergrund steht dabei eine kritische Bewertung der aktuellen Literatur. In der Arbeit sind nur Quellen auszuwerten, die für die zu bearbeitende Aufgabe relevant sind. Aus der Analyse der Literatur und der Analyse der aktuellen praktischen Erfordernisse der Aufgabenstellung ergibt sich die tatsächliche Problemstellung. Diese ist zu Beginn der Arbeit darzustellen. Bei der Erarbeitung der Lösung der Aufgaben und der Darstellung der Ergebnisse kommen die Vorgehensweisen, die Sie sich im Laufe des Studiums angeeignet haben zum Einsatz. Während der Bearbeitung der Thematik ist besonders darauf zu achten, dass die erhobenen Daten so objektiv wie möglich erfasst und durch ausreichende Untersuchungen gestützt werden. Die Beschreibung hat so zu erfolgen, dass die Nachvollziehbarkeit gegeben ist. Die Beschreibung schließt dabei eine Diskussion und Interpretation ein. Der Umfang der schriftlichen Ausarbeitung liegt für eine Bachelorarbeit bei in etwa 30 Seiten und für eine Masterarbeit bei in etwa 60 Seiten. Ein ausführlich beschriebener Leitfaden zur Gestaltung der schriftlichen Ausarbeitung sowie zur Angabe der verwendeten Quellen ist beispielsweise in Rossing und Praetsch (2005) zu finden.

#### 1.1 Hinweise zum Titelblatt

Das Titelblatt gibt Auskunft über das Thema der Arbeit, den Lehrstuhl, Datum der Abgabe sowie den Namen der Kandidatin bzw. des Kandidaten. Die entsprechenden Felder sind anzupassen.

## 1.2 Hinweise zur Kurzfassung

Die Kurzfassung (Abstract) sollte einen kurzen Überblick über das Ziel und den Inhalt der Arbeit geben. Es muss klar werden womit sich die Arbeit beschäftigt und was die wichtigsten Ergebnisse sind. Der Umfang sollte in etwa bei einer halben DIN-A4-Seite liegen.

#### 1.3 Hinweise zum Inhaltsverzeichnis

Das Inhaltsverzeichnis stellt den logischen Aufbau der Arbeit dar. Die Gliederung hilft die Struktur der Arbeit zu verdeutlichen. Die Gliederungstiefe sollte angemessen gewählt werden und im Normalfall nicht mehr als zwei Untergliederungsstufen pro Kapitel enthalten.

# 1.4 Hinweise zur Nomenklatur ‡MO

Die Nomenklatur sollte alle Bezeichnungen der in der Arbeit verwendeten Symbole, Variablen, Abkürzungen und deren Erklärungen enthalten. Um die Einträge der Symbole komfortabler zu generieren, kann das nomencl-Paket verwendet werden:

http://www.ctan.org/tex-archive/macros/latex/contrib/nomencl/ oder das glossaries-Paket (empfohlen):

https://www.ctan.org/pkg/glossaries Die Umschaltung kann in der Datei settings/settings.tex vorgenommen werden mit der Variable useNom.

## Glossaries (empfohlen)

Zur Nutzung von Glossaries müssen an diesem Template außer der Aktivierung keine Änderungen mehr vorgenommen werden. Die Einträge werden in der Datei settings/glos.tex vorgenommen. Eine Sortierung nach Variablen (z.B. x, y, z), Abkürzungen (z.B. Abkürzung (Abrev.) oder <u>M</u>odel <u>P</u>redictive <u>C</u>ontrol (MPC)) und griechischen Buchstaben (z.B.  $\alpha$ ) ist bereits vorgenommen.

Des Weiteren ist eine eigene Kategorie zur Kennzeichnung der Nutzung von generativen KI Modellen vorhanden, die **nicht** geändert werden darf. Wird ein generatives KI Modell verwendet, so ist der entsprechende Eintrag aus Glossaries zu verwenden um dies kenntlich zu machen. Verwende die Elemente mit dem Befehl  $\glassiglas$ 

Zur Verwendung der Einträge im Text kann der Befehl  $\glue{gls}{<\ellebox{label}>}\$  verwendet werden, sowohl in Text als auch Mathematik Umgebungen.

#### Nomenklatur

Die tex-Dateien werden durch makenomenclature nach nomencl-Aufrufen gescannt. Es entsteht eine Datei struktur.nlo, welche die Einträge enthält. Die Einträge werden mit makeindex.exe verarbeitet und dann mit printnomenclature ins das Latex-Dokument eingefügt. Ein Beispiel ist Abschnitt 1.7 zu entnehmen.

#### Vorgehensweise zur Einrichtung des Nomenklatur-Compilers <sup>‡</sup>MG

**TeXstudio** Optionen  $\rightarrow$  TeXstudio konfigurieren ...  $\rightarrow$  Befehle  $\rightarrow$  Zeile Makeindex:

makeindex.exe %.nlo -s nomencl.ist -o %.nls

Einstellungen testen: F11 oder  $Tools \rightarrow Index$ .

Falls erfolgreich, PDF neu erstellen. *Makeindex* muss jedes Mal erneut aufgerufen werden, falls die Nomenklatur geändert wurde.

Siehe nomenclature.tex für Beispiele zur Erstellung der Nomenklatur.

**Visual Studio Code** Zur Nutzung von *makeindex* in Visual Studio Code muss die Datei settings.json der Latex-workshop Extension angepasst werden. Dabei muss im Bereich latex-workshop.latex.tools der Eintrag makeindex hinzugefügt werden: { "name": "makeindex", "command": "makeindex", "ärgs": [ "] }

Bugs Sollten die Abstände in der Nomenklatur nicht korrekt sein und somit die Beschreibungen der Symbole nicht angezeigt werden, kann es helfen den Einzug der Beschreibung manuell zu setzen. Dazu wird in der Datei nomenclature.tex die Zeile mit dem Befehl \printnomenclature erweitert zu \printnomenclature[<Einzug>]. <Einzug> ist die Einzuggröße der Beschreibung. Ein Einzug von 4 cm. entspricht in etwa dem Standardeinzug in dieser Beispiel Nomenklatur (Die Einzuggröße ist standardmäßig gleich \nomlabelwidth. Für weitere Informationen siehe Dokumentation des nomencl Pakets).

#### 1.5 Hinweise zur Struktur

Allgemeine Aussagen zu Inhalt und Struktur sind schwer möglich. Die nachfolgenden Hinweise können im Einzelfall nicht zutreffend sein. Im Zweifel ist darüber mit dem Betreuer der Arbeit zu diskutieren. Der Inhalt der schriftlichen Ausarbeitung kann beispielsweise wie folgt gegliedert werden:

- Einleitung
- Theoretischer Teil
- Eigene Untersuchungen

- Experimentelle / simulative Ergebnisse
- Zusammenfassung / Ausblick

In den ersten Kapiteln ist ausführlich auf den Stand der Technik einzugehen. Es sind kurz die Grundlagen zu nennen und wo der Leser diese in der Literatur finden kann. Bitte nicht Seitenweise alles wiederholen, die Arbeit richtet sich an fachkundige Leser. Danach ist spezifisch auf Literatur im Kontext der eigenen Aufgabenstellung einzugehen. Es gibt selten eine wirklich neue Fragestellung. Mit Sicherheit existiert Literatur, in der sich jemand mit ähnlichen Themen auseinander gesetzt hat. Diese aktuellen Ansätze sind kurz zu erklären und auf Eignung für die eigene Aufgabenstellung zu bewerten. Viele Arbeiten haben große Schwächen in diesem ersten Teil.

Die Mitte der Arbeit erklärt was gemacht (berechnet, konstruiert, programmiert, ...) wurde. Es genügt nicht irgendetwas zu tun! Aufgabe ist es, basierend auf dem vorher ausgearbeiteten Stand der Technik, zielgerichtet zu arbeiten. Hier sollte logisches und konstruktives vorgehen erkennbar sein.

Das letzte Drittel der Ausarbeitung dokumentiert und bewertet die Ergebnisse. Es sind Grafiken und/oder Tabellen vorzulegen, die die eigenen Ergebnisse veranschaulichen. Hier ein paar generelle Tipps:

- Statistik richtig verwenden! Wenn möglich sind Experimente mehrfach durchzuführen um die Streuung dazustellen. Ein Mittelwert sollte immer zusammen mit der Standardabweichung angegeben werden. Usw.
- Eine Bewertung ist meist nur relativ durchführbar. Die Aussage: "Der XY-Regler erreicht eine Anstiegszeit von 15 ms." ist für den Leser wertlos, wenn keinen Vergleichswert existiert. Wenn möglich sollte der Stand der Technik oder zumindest ein simpleres Standardkonzept als Referenz herangezogen werden. Der Satz: "Der XY-Regler ist mit einer Anstiegszeit von 15 ms mehr als doppelt so schnell wie ein PID-Regler, der minimal 34 ms erreichen kann." ist für eine Bewertung besser geeignet.
- Untersuchen bezüglich der Robustheit werden häufig vergessen. Wie viel Störung verträgt das ausgearbeitete System? Wie viel Rauschen in den Eingangsdaten ist erlaubt?
- Bewerten Sie ihre Ergebnisse! Eine reine Dokumentation ist nicht genug. Ist das entworfene System für die Aufgabe geeignet? Wo liegen Stärken und Schwächen? Es ist ein kritisches Gutachten zu erstellen. Schwachstellen darzulegen ist Teil einer sehr guten Arbeit.

Ergebnis einer wissenschaftlichen Arbeit kann und darf es auch immer sein, dass etwas nicht funktioniert. In diesem Fall ist zu analysieren wodurch sich dies begründet und welche Maßnahmen Abhilfe schaffen könnten, beziehungsweise welcher alternative Ansatz geeigneter erscheint.

Am Ende des Schriftstücks sollte eine Zusammenfassung der gesamten Arbeit erfolgen, wobei sich dabei auf die wesentlichen Aspekte zu beschränken ist. Des Weiteren ist ein Ausblick, auf sich Ihrer Meinung nach anschließende Themen beziehungsweise aufgrund Ihrer Arbeit eröffneten Möglichkeiten, zu geben.

## 1.6 Hinweise zum sprachlichen Gestaltung

Bei der Erstellung des eigentlichen Textes ist neben dem Inhalt auch auf die sprachliche Ausarbeitung und auf die Verständlichkeit zu achten. Der Detaillierungsgrad, mit dem auf ein Thema eingegangen wird, muss dem Umfang der Arbeit angepasst sein. Fachterminologie die für den Leser mit elektrotechnischem Hintergrund nicht als bekannt vorausgesetzt werden kann, ist grundsätzlich zu erläutern. Die gesamte Arbeit ist im Präsens anzufertigen. Zudem sollten Sie generell die erste Person in Ihrer Arbeit vermeiden. Bemühen Sie sich um kurze und prägnante Formulierungen. Korrekturlesen durch eine dritte Person ist eine Möglichkeit, um die Verständlichkeit Ihrer Arbeit zu erhöhen und orthographische und Interpunktionsfehler im vorhinein zu eliminieren.

Beim Schreiben von wissenschaftlichen Texten sind folgende Regeln zu beachten:

- Die Zeitform ist immer Präsens (Ausnahmen werden nur gemacht, wenn das Präsens die inhaltliche Aussage verfälscht).
- Abkürzungen wie z. B. oder bzw., Füllwörter und das Wort man sind zu vermeiden.
- Abkürzungen von Eigennamen müssen im Text eingeführt werden, und dürfen erst danach verwendet werden.
- Ein Ausdruck darf innerhalb eines Schriftstücks nur in einer Variante geschrieben werden (zum Beispiel: paretooptimal oder pareto-optimal).

## 1.7 Hinweise zu Gleichungen

Gleichungen sind ebenso wie Abbildungen und Tabellen mit einer fortlaufenden Nummer zu versehen. Die einzelnen Terme einer Gleichung sind unmittelbar vor beziehungsweise nach der Gleichung zu erklären, z. B. "Die allgemeine Form der Zustandsdifferentialgleichung ist in Gleichung 1.7.1 gegeben, wobei  $\mathbf{x}(t)$  den Zustandsvektor und u(t) das Eingangssignal des Systems beschreiben."

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), u(t)) \tag{1.7.1}$$

Achtung: Für **mehrzeilige Gleichungen** sollte defintiv die *eqnarray* Umgebung vermieden werden (siehe Erläuterungen hier: http://tug.org/pracjourn/2006-4/madsen/madsen.pdf. Vielmehr sollten Umgebungen des *amsmath*-Pakets verwendet werden (z. B. *align* und *split*).

Beispiel für align (jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer, solange nicht explizit verhindert (z. B. mit align\* oder \nonumber)

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), u(t)) \tag{1.7.2}$$

$$x(t_0) = x_0 (1.7.3)$$

Beispiel für eine mehrzeilige Gleichung mit einer (zentralen) Gleichungsnummer

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), u(t))$$

$$x(t_0) = x_0$$
(1.7.4)

Hier sind weitere Beispiele zu finden: https://de.sharelatex.com/learn/Aligning\_equations\_with\_amsmath.

Bei der Darstellung einzelner Terme ist eine einheitliche Nomenklatur zu verwenden, so dass z. B. zwischen skalaren, vektoriellen und Matrixgrößen eindeutig unterschieden werden kann.

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{b}u \tag{1.7.5}$$

Hinweise hierfür gibt Tabelle 1.1.

- Ist eine Zahl mit einer Einheit behaftet, muss diese immer angegeben werden. (Zwischen Zahl und Einheit sitzt ein geschütztes schmales Leerzeichen.)
- Einheiten sind keine Variablen und werden dehalb nicht kursiv geschrieben.
- Werden Mittelwerte angegeben sollte auch die dazugehörige Standardabweichung (oder Varianz) genannt werden.

Tabelle 1.1: Regeln für Variablen, Zahlen, Einheiten und Operatoren

Тур	LaTeX code	Ergebnis
Variablen klein und kursiv	\$a+b=c\$	a+b=c
Vektoren klein und fett	$\textstyle \text{textbf}\{x\}$	$\mathbf{x}$
Matrizen groß und fett	$\textstyle \text{M}\$	${f M}$
Mengen groß und kursiv	\$A\$	A
Das DE Dezimaltrennzeichen $\!\!^a$	$55{,}35$ \$	5,35
Das DE Tausendertrennzeichen $\!\!^a$	\$100.000\$	100.000
Eigene Operatoren definieren	$\label{lem:declarementation} $$ \DeclareMathOperator{sign}{sign} $$$	
	$s \simeq x$	sign(x)
Einheiten als Text mit Leerzeichen	$5\$	$5\mathrm{kw}$
Der Stern steht für die Faltung	$f^*g$	f * g
Malzeichen werden möglichst weg gelassen	z=2xy	z = 2xy
Bessere Lesbarkeit durch halbe Leerzeichen	z=2 x y	z = 2 x y
Wenn nötig den Mittelpunkt verwenden	\$4{,}2\cdot 10^9\$	$4,2 \cdot 10^9$

Wenn nicht das siunitx-Paket verwendet wird

Um eine Formel direkt aus einem Bild, einer Website, einem Artikel oder einer anderen Quelle in eine Latex-Datei einzufügen, kann Mathpix Snip verwendet werden. Snip kann von https://mathpix.com/heruntergeladen werden und unter https://mathpix.com/docs/snip/overview gibt es weitere Informationen dazu.

#### 1.8 Hinweise zu Zahlen und Einheiten

Um die in Tabelle 1.1 angegebenen Einheiten in bequemer Art und Weise berücksichtigen zu können, bietet sich das siunitx-Paket an. Dies ist bereits für die englische und deutsche Sprache vorkonfiguriert. Die können sowohl in der Mathematik, als auch in der Textumgebung verwendet werden. Eine vollständige Liste von Befehlen und Einheiten ist unter http://ftp.uni-erlangen.de/ctan/macros/latex/contrib/siunitx/siunitx.pdf zu finden.

Тур	LaTeX code	Ergebnis
Reelle Zahl	\num{ 5.35 }	5,35
Zehnerpotenzen	$ \operatorname{num} \{ 2e2 \} $	$2 \cdot 10^{2}$
Komplexe Zahl	$\operatorname{complexnum} \{ 5+6i \}$	5+6j
Zahl mit Unsicherheit	$\sum \{ 1.234(5) \}$	$1,234 \pm 0,005$
Bruch	lem:lem:lem:lem:lem:lem:lem:lem:lem:lem:	$\frac{1}{2}$
Interval	$\n \{ 5 \} \{ 100 \}$	5 bis 100
Liste	$\mathbb{1} \{ 0.1; 0.2; 0.3 \}$	$0,1,\ 0,2\ \mathrm{und}\ 0,3$
Winkel (Grad)	$\ag\{5.1\}$	5,1°
Winkel (erw.)	$\ag\{ 6; 7; 6.5 \$	$6^{\circ}7'6,\!5''$
Einheiten Methode 1	$\si\{\kilogram\metre\per\second\}$	${\rm kgms^{-1}}$
Einheiten Methode 2	$si\{kg.m.s^{-1}\}$	${\rm kgms^{-1}}$
Zahl und Einheit	$SI{3e5}{MHz}$	$3 \cdot 10^5  \mathrm{MHz}$
Zahl und Einheit	$SI\{1,0(2)\}\{\text{per}\$	$(1.0 \pm 0.2) \mathrm{ms^{-2}}$

Tabelle 1.2: Befehle für Zahlen und Einheiten

Tabelle 1.3: SI Paket im Zusammenhang mit Tabellen (weitere Infos online)

 $\displaystyle \det\{2 \times 3 \times 4\}\{\mathbf\}$ 

Values	Values	Values	Values	Values
2,3	2,3	$2,3 \pm 0,5$	2,3	$2,3 \cdot 10^{8}$
$34,\!23$	$34,\!23$	$34,23 \pm 0,04$	34,23	34,23
56,78	56,78	$56,78 \pm 0,03$	-56,78	$56,78 \cdot 10^3$
3,76	3,76	$3,76 \pm 0,02$	$\pm 3,76$	$10^{6}$

# 1.9 Hinweise zu Abbildungen

Zahl-Einheiten-Produkt

Abbildungen werden fortlaufend nummeriert, in der Reihenfolge, in der auf sie verwiesen wird. Jede Abbildung muss eine Bildunterschrift enthalten und muss im Text der

 $(2 \times 3 \times 4) \,\mathrm{m}^3$ 

Arbeit erwähnt werden. Abbildungen sollten grundsätzlich der Verdeutlichung im Text beschriebener Zusammenhänge dienen und sind möglichst nachfolgend einzufügen. Dabei sind alle Abbildungen als Grauwertbilder einzubinden, zudem sollte auf eine entsprechende Qualität der Abbildungen geachtet werden. Die Skalierung sollte so gewählt werden, dass alle darzustellenden Zusammenhänge gut lesbar sind. Ein Beispiel dafür sehen Sie in Abbildung 1.1.

Für Abbildungen gilt:

- Abbildungen müssen so angefertigt sein, dass sie bei schwarz-weiß Ausdruck interpretierbar sind.
- Alle Bilder erhalten eine Bildunterschrift.
- Alle Bilder müssen im Text referenziert und erklärt werden.
- Die Achsbeschriftungen (mit Einheit) müssen in Graphen immer eingetragen werden.
- Komplexe Darstellungen müssen eine Legende enthalten, oder müssen ausführlich in der Bildunterschrift beschrieben sein.
- Jeder Text, auch der in Abbildungen, muss einwandfrei lesbar sein. Textgrößen kleiner als 80 % des normalen Textes sind unzulässig.
- In Abbildungen sollte die gleiche Schriftart verwendet werden wie im Text.
- Pixelformate sind nur für Fotografien zulässig. Für Graphen, Diagramme oder ähnliches müssen Vektorformate wie *eps* verwendet werden.
- Abbildungen sollten schlicht gehalten werden. Designelemente wie Schatten oder Farbverläufe sind zu vermeiden.
- Blockschaltbilder und Flussdiagramme werden nach geltender Norm gestaltet.



Abbildung 1.1: RST-Logo

Zudem muss bei nicht selbst erstellten Grafiken immer die Quelle zitiert werden, dieses erfolgt in der Bildunterschrift. (siehe Abbildung 1.2).



Abbildung 1.2: Dargestellt ist das offizielle Logo der TU Dortmund (TUD o. D.)

## 1.10 Hinweise zu Algorithmen

Dieser Abschnitt zeigt die Darstellungsweise von Algorithmen. Algorithmus 1.10.1 zeigt beispielsweise die Implementierung einer Tiefensuche zur Erkundung aller möglichen Pfade zwischen einem Start- und Zielpunkt.

```
Algorithmus 1.10.1.: Suche alle möglichen Pfade im HKP-Graphen ‡co oder ‡co
```

**Voraussetzung:** G: azyklischer Graph, B: Liste besuchter Knoten (Leer), z: Zielposition, P: Liste aller Pfade (Leer)

```
1: function SUCHEPFADE(G, B, z, P)
                                                   ⊳ Weise zuletzt besuchten Knoten zu
       b \leftarrow B.\text{back}()
2:
       for jeden angrenzenden Knoten v an Knoten b in G do
3:
          if v \in B then
                                                                      ▷ Bereits besucht
4:
5:
             continue
          if v == z then
6:

    ▷ Ziel erreicht

7:
             B.append(v)
                                        ⊳ Füge Ziel hinzu, um Pfad zu vervollständigen
8:
             P.append(B)
                                                      ⊳ Speichere vollständigen Pfad ab
             break
9:
       for jeden angrenzenden Knoten v an Knoten b in G do
10:
          if v \in B or v == z then
                                                     ▶ Bereits besucht oder Ziel erreicht
11:
             continue
12:
          B.append(v)
                                 ▷ Dies ist ein Beispiel für einen sehr langen Kommentar
13:
                                        Pseudo-Code, der ohne
                                                                     diese
                                                                            Einstellung
                                   standardmäßig am
                                                          Beginn
                                                                    der nachfolgenden
                                   Zeile weiter geführt wird.
          SUCHEPFADE(G, B, z, P)
                                                                    ▶ Rekursionsschritt
14:
          B.pop(v)
15:
```

#### 1.11 Hinweise zu Tabellen

Tabellen enthalten ebenso wie Abbildungen eine fortlaufende Nummerierung. Zudem ist jede Tabelle im Text zu erläutern. Ihre Schriftgröße und Linienstärke sind einheitlich so zu wählen, dass sie gut lesbar sind.

Tabelle 1.4: Beispieltabelle

Konfiguration	Parametersatz
1	$\{p_1, p_2, p_5\}$
2	$\{p_1, p_4, p_5\}$
3	$\{p_2, p_3, p_4\}$

#### 1.12 Hinweise zum Literaturverzeichnis

Das Literaturverzeichnis enthält alle relevanten Arbeiten und die vollständige Angabe aller Quellen, die zur Bearbeitung des Themas herangezogen wurden. Dabei sind diese an den entsprechenden Stellen im Text zu zitieren.

Achtung, der klassische Latex-Befehl \cite ist nicht zu verwenden, da er mit dem vorgegebenen Biblatex-Paket nicht kompatibel ist!

Es wird im Allgemeinen wie folgt zitiert:

Im Text werden die Befehle

\textcite[Seitenangabe] {Bibtex-Key}

\textcite{Bibtex-Key}

verwendet. Das heißt, das Zitat ist als Teil des Satzes integriert.

Beispielsweise: Junior (1985, S. 123 ff.) hat ein Verfahren entwickelt um ...

Bei mehreren thematisch zusammengehörenden Quellen werden die Bibtex-Keys durch Kommas separiert übergeben.

\textcite{Bibtex-Key1, Bibtex-Key2}

Beispielsweise: Junior (1985) und Mustermann (1985) befassen sich mit ...

Ohne konkrete Integration in den Text kann die Literaturquelle in Klammern angegeben werden. Dies erfolgt entsprechend über die Befehle

\parencite[Seitenangabe] {Bibtex-Key}

und

\parencite{Bibtex-Key1, Bibtex-Key2}

Beispielsweise: Entsprechende Verfahren sind aus der Literatur bekannt (Junior 1985; Mustermann 1985).

Ein Beispiel für den Aufbau eines resultierenden Literaturverzeichnisses finden Sie in dieser Vorlage.

Achtung: Wikipedia und ihre Inhalte unterliegen prinzipbedingt keiner wissenschaftlich anerkannten Qualitätssicherung. Zudem sind die Inhalte dynamisch. Sie ist damit keine

legitime wissenschaftliche Quelle und sollte deshalb nicht als Quelle verwendet werden. Wikipedia sollte ausschließlich als Einstiegspunkt zum Auffinden geeigneter zitierfähiger wissenschaftlicher Quellen dienen, die in den Einzelnachweisen des jeweiligen Beitrags aufgelistet sind.

Ist eine Verwendung aus irgendwelchen Gründen unvermeidlich bietet Wikipedia eine eigene "Zitierhilfe", die entsprechende Bibtex-Einträge erzeugt.

**Hinweis**: Falls die Literaturliste nicht angezeigt wird, versuche sie separat zu kompilieren. Z.B. in TeXstudio: Tools - Bibliographie (F8)

## 1.13 Hinweise zum Anhang

Im Anhang können die Informationen, die in keinem direkten Zusammenhang mit dem Inhalt einzelner Kapitel stehen für Ihre Arbeit allerdings von Bedeutung sind (Pseudo-Code, Komponentenbeschreibung, Kennfelder, zusätliche Messergebnisse etc.), dargestellt werden. Dies ist optional.

Ganz am Ende binden Sie dort bitte Ihre Aufgabenstellung und die Eidesstattliche Versicherung ein.

# 1.14 Hinweise zur Vorlage, dem Drucken und Binden sowie einem Hinweis zu sehr langen Abschnittsnamen

Diese Vorlage ist für einen beidseitigen Druck im DIN-A4-Format ausgelegt. In der gedruckten Version stehen die Seitenzahlen jeweils außen in der Titelzeile. Auf der inneren Seite der Kopfzeile steht zur einfacheren Navigation auf der linken Seite Kapitelnummer und Kapitelname, rechts Nummer und Bezeichnung des aktuellen Abschnitts. Neue Kapitel starten jeweils auf der rechten Seite und haben die Seitennummer mittig in der Fußzeile. Sollte der Kapitel- oder Abschnittsname zu lang für die Kopfzeile oder Inhaltsverzeichnis sein sollte ein prägnanterer Name gefunden werden oder es wird ein Kurzname definiert, wie in diesem Abschnitt geschehen.

Für das Binden der finalen Version der Arbeit erhalten Sie von ihrem Betreuer Deck- und Rückseiten aus entsprechend bedrucktem farbigen Karton. Diese Seiten sind in dieser Vorlage nicht enthalten. Das Binden erfolgt durch eine (möglichst schwarze) Klebebindung. Ein zusätzlicher Einband (Klarsichtfolie oder Karton) ist nicht vorgesehen.

Änderungen an der LATEX-Vorlage sind in jedem Fall mit Ihrem Betreuer abzuklären!

## 1.15 Hinweise zur Abgabe

Der Absatz gilt für Studenten der Fakultät Elektrotechnik und Informationstechnik der TU Dortmund. (Stand 2014).

Die Studentin/Der Student hat **drei gebundene Exemplare** spätestens am Abgabetermin **im Dekanat einzureichen**. Zusätzlich ist eine digitale Version abzugeben

(CD oder DVD). Der Datenträger muss die Arbeit als PDF enthalten. Es dürfen aber natürlich zusätzliche Daten abgelegt werden. Außerhalb der Geschäftszeiten steht der Fristenbriefkasten vor dem Gebäude Dezernat Studierendenservice Emil-Figge-Straße 61 zur Verfügung. Dieser schaltet eine Klappe um 24 Uhr und hält so das Einwurfdatum fest. Bitte bringen Sie dafür einen DIN-A4-Umschlag mit.

Diese Belegexemplare werden an Professor Bertram weitergeleitet und sind die Grundlage der Bewertung.

Sie können selbst entscheiden, ob Sie die Arbeit in Farbe oder Schwarz-Weiß drucken wollen. Wir empfehlen aus Kostengründen den Schwarz-Weiß-Druck. Falls Lehrstuhl RST weitere Exemplare druckt, geschieht dies in Schwarz-Weiß, sodass in jedem Fall bei der Erstellung der Arbeit darauf zu achten ist, dass alle Abbildungen in Graustufen deutlich erkennbar sind.

Stand 2019: Es sind jetzt auch Online-Abgaben möglich. Diese Option ist auf dem Anmeldebogen anzugegeben.

# Nützliche Latex-Informationen (Verwendung ist optional)

#### 2.1 Latex-Distributionen und Editoren

Latex-Pakete und -Kompilierer haben den Vorteil, dass sie vollständig unabhängig von dem später verwendeten Latex-Editor installiert werden können. Sie werden in sogenannten Latex-Distributionen zusammengefasst. Empfehlenswerte Distributionen sind unter Windows MikTeX (http://miktex.org/) und unter OS X MacTeX https://tug.org/mactex/.

Die Auswahl des Latex-Editors erfolgt in der Regel nach individuellen Bedürfnissen und Geschmack. Ein empfehlenswerter, plattformübergreifender Editor ist TeXstudio http://texstudio.sourceforge.net/. Dieser bietet unter anderem die Möglichkeit, gewünschte Positionen der PDF-Vorschau unmittelbar im Quelltext anzuzeigen. Ein weiterer verbreiteter Editor ist TeXnicCenter (http://www.texniccenter.org/). Außerdem kann auch Visual Studio Code (https://code.visualstudio.com/) mit dem Latex-Plugin "LaTeX Workshop" (https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=James-Yu.latexworkshop) verwendet werden. Dabei ist es möglich benutzerdefinierte Recipes zu erstellen um verschiedene Befehle (z.B. Pdflatex, Latex, Bibtex, Biber, Makeindex, ...) nacheinander auszuführen. Ein sinnvolles Recipe für die Verwendung von Pdflatex ist beispielhaft pdflatex -> biber -> makeglossaries -> pdflatex\*2 um zusätzlich zum Dokument auch das Literaturverzeichnis und die Nomenklatur zu erstellen.

Abschließend muss sich der Autor zwischen dem Latex- (PS/Dvi) und dem Pdflatex-Kompilierer entscheiden. Die jeweilige Auswahl ist in den Einstellungen des verwendeten Editors zu treffen.

#### Pdflatex:

- Fortschrittlicher als Latex
- Unterstützt folgende Bilddateitypen: PDF (Vektor), PNG, JPG.
- Unterstützt EPS-Bilder mit dem Paket "epstopdf" (bereits inkludiert).
- Nicht kompatibel mit alten Paketen, die nur mit PostScript-Dateien arbeiten.

Latex (PS/Dvi):

- Funktioniert mit "psfrag" und anderen auf PS basierenden Paketen.
- Unterstützt ohne weitere Konvertierungen nur EPS-Bilder.
- Längere Kompilierungszeit

#### 2.2 Bild neben Tabelle

Eine Tabelle neben einer Abbildung einfügen unter Berücksichtigung der zugehörigen Verzeichnisse (Tabellen, Abbildungen):

Konfiguration	Parametersatz
1	$\{p_1, p_2, p_5\}$
2	$\{p_1, p_4, p_5\}$
3	$\{p_2, p_3, p_4\}$



Abbildung 2.1: TU Dortmund Logo

Tabelle 2.1: Definitionsbereich der Parameter zur Optimierung.

## 2.3 Subcaption: Bild neben Bild und Tabelle neben Tabelle

Das Subcaption package (Beschriftung von Tabellen und Abbildungen mit a), b), ...) sollte ausschließlich gewählt werden, wenn die zugehörigen Tabellen / Abbildungen auch wirklich kontextuell zusammengehören.



Abbildung 2.2: Sammlung aller Logos

Für lange Beschreibungstexte kann die *Subfigure-Caption* leer gelassen werden. Eine Beschreibung mit Referenz zu den Buchstaben a),..., erfolgt dann in der allgemeinen Beschreibung.

Tabelle 2.2 listet alle verwendeten Parameter auf. Tabelle 2.2a ...

# 2.4 Zeichnungen und Matlab-Plots mit Tikz

Tikz ist ein umfangreiches LaTeX-Paket, mit dem Bilder über Programmanweisungen erstellt werden können. Zahlreiche Anleitungen und Beispiele können unter dem folgenden Link eingesehen werden:

http://www.texample.net/tikz/examples/

Tabelle 2.2: Hauptbeschriftung

(a) Tabelle links

(b) Tabelle rechts

Konfiguration	Parametersatz	•	Konfiguration	Parametersatz
1	$\{p_1, p_2, p_5\}$		1	$\{p_1, p_2, p_5\}$
2	$\{p_1, p_4, p_5\}$		2	$\{p_1, p_4, p_5\}$
3	$\{p_2, p_3, p_4\}$		3	$\{p_2, p_3, p_4\}$

Eine besonders nützliche Anwendung entsteht aus der Kombination mit dem Matlab-Plugin "matlab2tikz":

http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/22022-matlab2tikz

Hiermit können in Matlab erstellte Bilder in ein Tikz-Bild umgewandelt werden. Ein Vorteil ist die einfache Möglichkeit, anschließend beliebige Attribute des Bildes beziehungsweise der Zeichnung anzupassen: Linienfarbe, -breite, -typ, Gitter, Legenden, Marker, u.a. Die prinzipielle Vorgehensweise beginnt damit, den Tikz-Code zu erstellen:

- 1. Matlab Zeichnung erstellen und in den Vordergrund holen (am Besten alle anderen Bilder schließen). Attribute der Zeichnung können auch schon hier angepasst werden (Gitter, Linienfarbe, -breite, Log-Skalierung,...).
- 2. Nachdem "matlab2tikz" in den Matlab-Pfaden hinzugefügt wurde, kann das Bild konvertiert werden: matlab2tikz('myfile.tikz');
- 3. myfile.tikz enthält nun den Tikz-Code der Abbildung.

Tikz-Code kann innerhalb der tikzpicture-Umgebung prinzipiell direkt im Latex Dokument verarbeitet werden. Diese Variante skaliert jedoch nur schlecht mit den Kapazitäten des Latex Compilers. Insbesondere bei mehreren Graphen aus Matlab, die mitunter viele Datenpunkte beinhalten können, kann der Compiler mit Speicherfehlern abstürzen. Es ist daher ratsam, jedes Tikz-Bild als eigene Latex-Instanz zu kompilieren und dann als PDF einzubinden. Um die Arbeit zu erleichtern gibt es hierfür das standalone-Paket. Den Tikz-Code in die *standalone*-Umgebung einzubinden geht wie folgt:

- 1. Die standalone-Umgebung wird wie ein eigenständiges Latexdokument aufgebaut. Sie beginnt mit einer documentclass und umschließt die tikzpicture-Umgebung mit einer document-Umgebung. In der Präambel werden entsprechende Pakete (z.B. Tikz, Pgfplots, Schriftarten, Mathematik, ...) geladen sowie benötigte Stile definiert.
- 2. Wird als Klasse die standalone Klasse gewählt, ist das resultierende PDF des eigenständigen Latexdokuments bereits auf die Maße des Inhalts/Bildes zugeschnitten. Ferner sollte die Klasse dieselbe Schriftgröße wie das spätere Hauptdokument haben.
- 3. Das eigenständige Latexdokument kann entweder für sich kompiliert werden, oder per \includestandalone\[\...\]\{...\}\-Befehl in einem anderen (Haupt-)Dokument. Das Bild sollte bereits bei der Entstehung die richtigen Maße für das Zieldokument besitzen sodass die Option scale=1.0 gesetzt werden kann. Mit der Option mode=buildnew

wird das ausgelagerte Bild nur dann kompiliert, wenn es sich verändert hat. Damit lässt sich der Kompiliervorgang des Hauptdokuments im Falle von vielen Bildern erheblich beschleunigen.

4. Die in einzelnen Instanzen erzeugten PDFs der ausgelagerten Bilder befinden sich im gleichen Ordner wie der Tikz-Code und können von dort auch schnell und einfach für andere Zwecke (Präsentation, ...) verwendet werden.

Siehe als Beispiel einer eigenständigen Bildumgebung den Quelltext der Abbildung 2.3. Diese Vorlage ist so aufgebaut, dass sowohl die Pakete aus der Datei shared\_packages.tex als auch die Befehle aus der Datei commands.tex per \input in die standalone-Umgebung eingebunden werden können. In shared\_packages.tex werden direkt auch die Dateien colordef.tex und tikzdef.tex eingebunden für eigene Farben und Tikzstile. Auf diese Weise müssen Pakete, Befehle, Farben und Stile nicht in jede standalone-Umgebung kopiert werden, sondern können zentral angepasst werden.

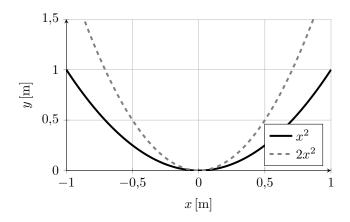


Abbildung 2.3: Quadratische Funktion

#### 2.4.1 Tikz-Plots anpassen

Falls matlab2tikz verwendet wird, verwendet die Tikz-Umgebung zunächst die wissenschaftliche Darstellung von Zahlen, d.h. abhängig von Zehnerpotenzen. Ist dies nicht gewünscht, können in die *axis*-Umgebung die folgenden Befehle, oder eine Auswahl davon, eingefügt werden:

- scaled y ticks = false,
- scaled x ticks = false,
- y tick label style=/pgf/number format/.cd, fixed, int detect, fixed zerofill, precision=3,
- x tick label style=/pgf/number format/.cd, fixed, int detect, fixed zerofill, precision=3

Die ersten zwei Befehle erlauben die Zusammenfassung der Zehnerpotenzen, sodass eine gemeinsame Zehnerpotenz an die Achse geschrieben wird. Die unteren beiden Befehle stellen die notwendige Präzision ein.

#### 2.4.2 Zeichnen mit Tikz

Tikz kann auch für Blockschaltbilder u.a. verwendet werden (siehe oben verlinkte Sammlung an Beispielen). Anleitungen findet man bei Google wie Sand am Meer.

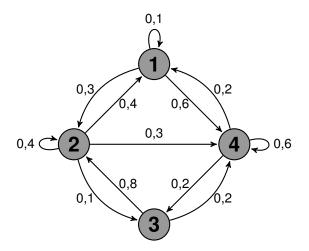


Abbildung 2.4: Gezeichnet mit Tikz

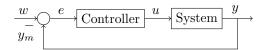


Abbildung 2.5: Blockschaltbild mit Tikz

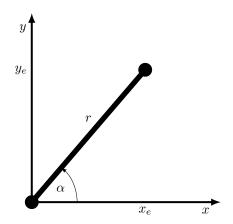


Abbildung 2.6: Einfache Zeichnung mit Tikz

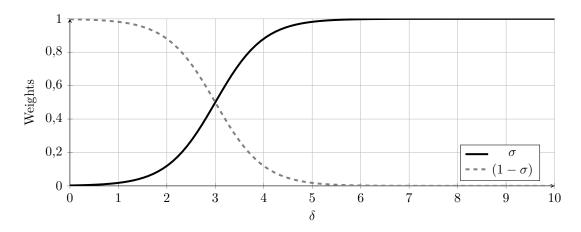


Abbildung 2.7: Plot mit Tikz (ohne Umweg über Matlab)

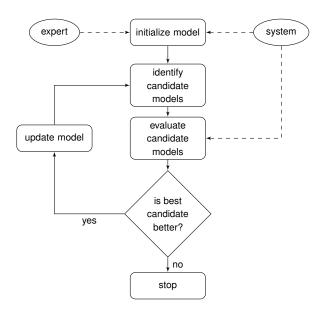


Abbildung 2.8: Ablaufdiagramm mit Tikz

# Linkliste für nützliche Tools rundum Latex und Grafiken

#### Latex

- http://miktex.org/ Windows Latex Distribution
- https://tug.org/mactex/ Os X Latex Distribution
- http://texstudio.sourceforge.net/ TeXstudio Entwicklungsumgebung (empfohlen)
- http://www.texniccenter.org/ TeXnicCenter Entwicklungsumgebung
- http://de.wikipedia.org/wiki/Hilfe:TeX Sammlung mathematischer Befehle
- http://www.ctan.org/ Dokus aller Pakete
- http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/ HILFE
- http://www.texify.com/ Latex Code per Copy/Paste ausprobieren (Formeln)

#### Grafiken

- http://www.inkscape.org/ Vektorgrafiken
- http://www.imagemagick.org/ konvertierten von \*.\* nach eps

#### Matlab

- http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/22022-matlab2tikz exportiert figure nach tikz
- http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/21286-matlabfrag exportiert figure nach eps + tags
- http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/23604-fixlines ersetzt "Matlab"-Linien mit "vernünftigen" Linien
- http://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/23629-exportfig exportiert figure nach eps, pdf, etc. (mit fixlines, ohne tagging)

# Literatur

- Junior, J. J. (1985): A Very Nice Book. Musterverlag.
- Mustermann, H. (1985): "This could be from a conference". In: PROCRA, S. 680–685.
- Rossing, W. E. und J. Praetsch (2005): Wissenschaftliche Arbeiten. Leitfaden für Haus- und Seminararbeiten, Bachelor- und Masterthesis, Diplom- und Magisterarbeiten, Dissertationen. PRINT-TEC Druck + Verlag.
- TUD (o.D.): Logo der Technischen Universität Dortmund. Verfügbar unter: http://www.tu-dortmund.de.

# 4 Anhang

Das ist der Anhang (siehe Abschnitt  $1.13)\ /$  This is the appendix (see section 1.13)

# 4.1 Erklärung zur Nutzung generativer KI-Modelle

Ш	gar ment
	zur Korrektur, Optimierung oder Umstrukturierung der gesamten Arbeit (Dies erübrigt eine explizite Markierung einzelner Passagen oder Abschnitte, da sich diese Art der Nutzung auf die gesamte schriftliche Ausarbeitung bezieht. Eine explizite Markierung im Text ist nicht notwendig, da hiermit die globale Kenntlichmachung erfolgt.)
	Codeoptimierend: Optimierung oder Umstrukturierung von Software-Funktionen
	Codegenerierend: Erstellung ganzer Software-Funktionen aus einer detailierten Funktionsbeschreibung
	Code-Substanzgenerierend: Erzeugung ganzer Software-Quelltexte
	Medienoptimierend: Korrektur, Optimierung oder Umstrukturierung ganzer Passagen
	Mediengenerierend: Erstellen ganzer Passagen aus vorgegebenem Inhalt
	Medien-Substanzgenerierend: Erzeugung ganzer Abschnitte
	Weiteres, nämlich:
	ersichere, alle Nutzungen vollständig angegeben zu haben. Fehlende oder fehlerhafte ben können als Täuschungsversuch gewertet werden.
	Ort, Datum Jane Doe