



Instituto Jorge Sabato, 25 años.
Comisión Nacional de Energía atómica.

Modelización de Materiales 2018

Interpolación

Mariano Forti - Ruben Weht

ruweht@cnea.gov.ar marianodforti@gmail.com

www.tandar.cnea.gov.ar/~weht/Modelizacion

<https://mdforti.github.io/Modelizacion/>



Polinomios en Matlab

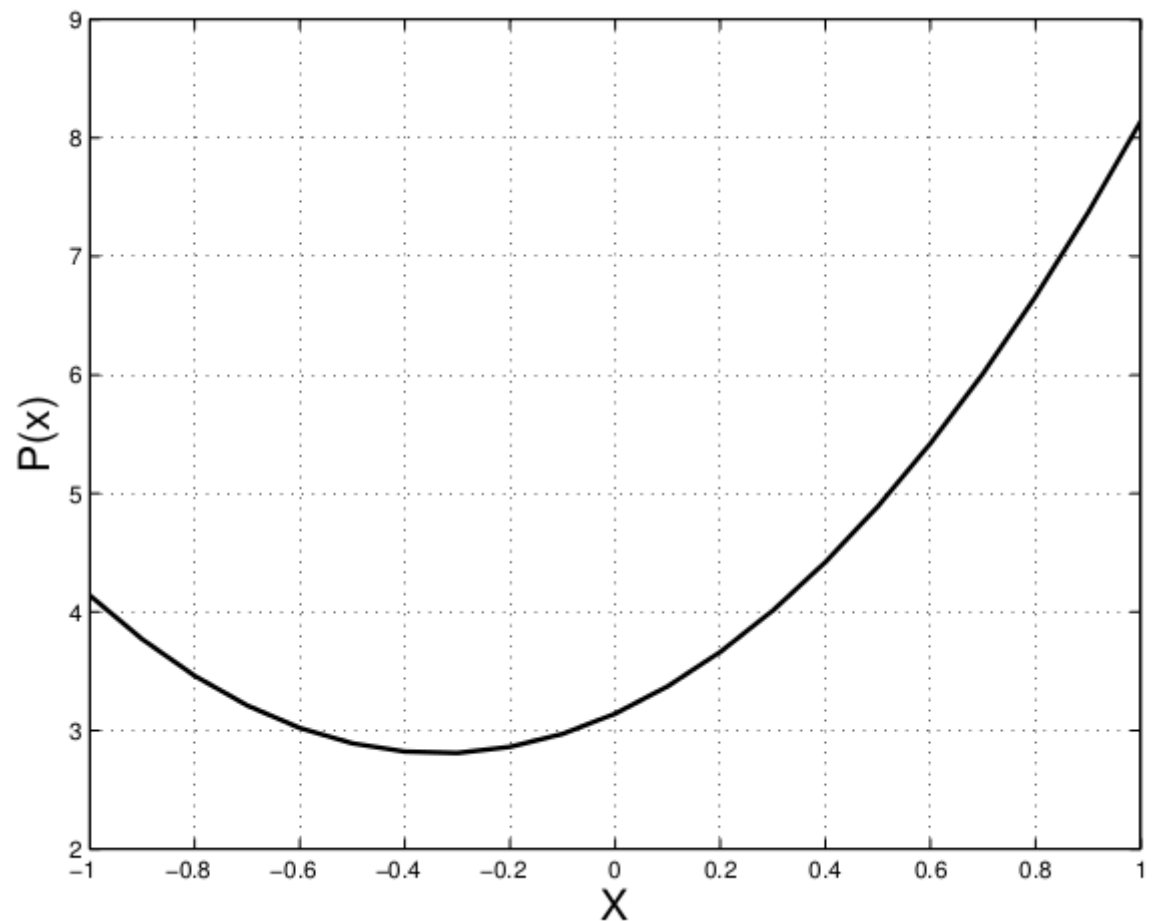
Los Polinomios son Vectores

$$P(x) = 3x^2 + 2x + \pi$$

Evaluar polinomios:

```
Command Window
>> P = [ 3 2 pi ];
>> x = [-1:0.1:1];
>> y=polyval(P,x);
fx >> |
```

$$y = P_1 \times x^2 + P_2 \times x + P_3$$



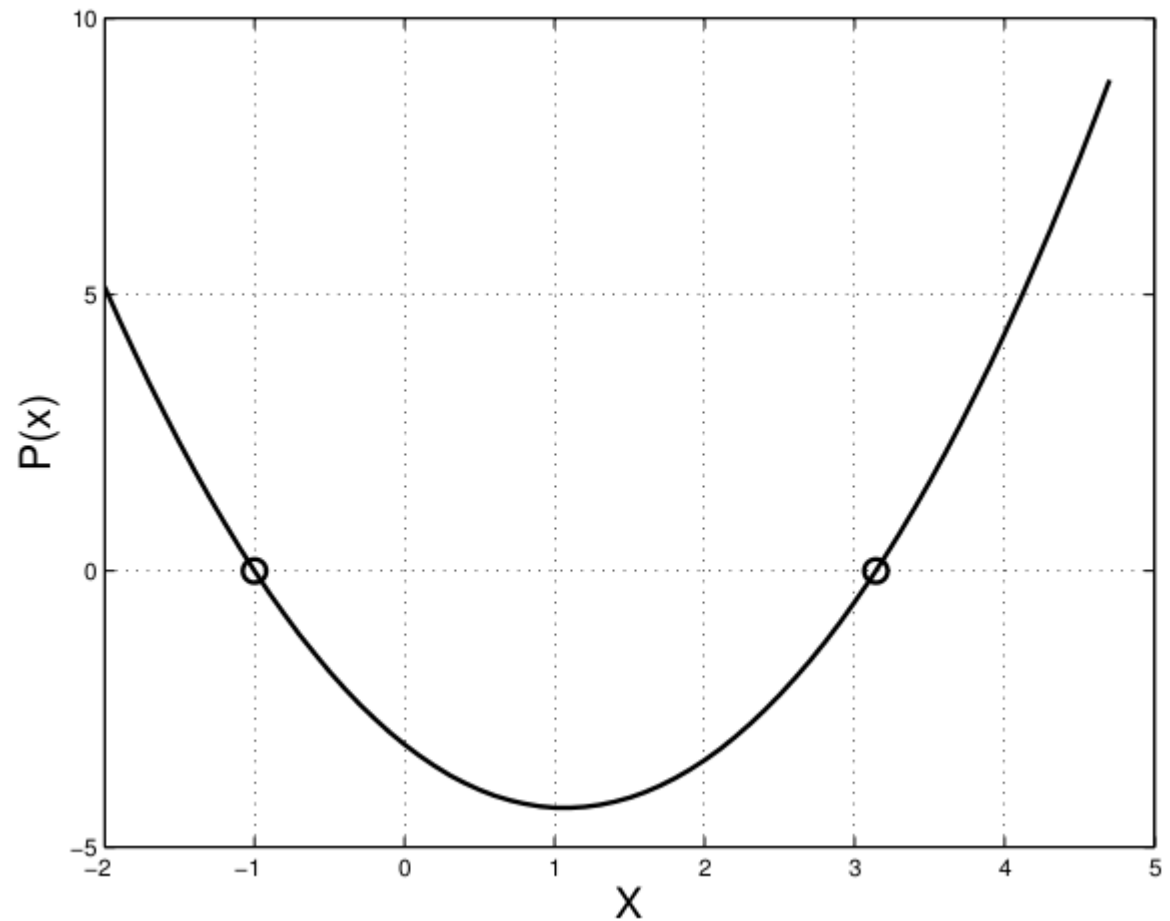


Polinomios en Matlab

Polinomio con raíces dadas

$$P(x) = (x - \pi)(x + 1)$$

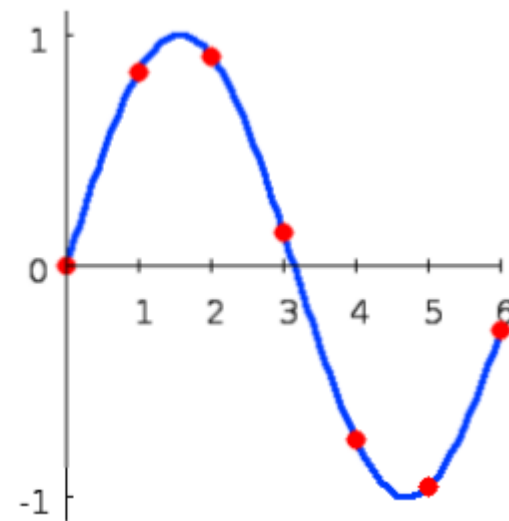
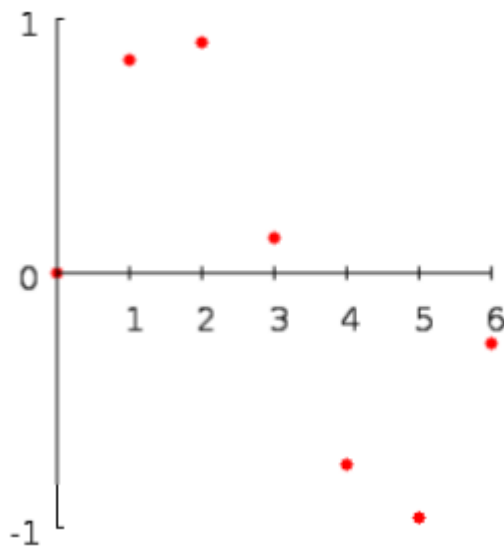
```
Command Window
>> x = [-2:0.1:1.5*pi];
>> xo = [ pi -1 ];
>> P = poly(xo);
>> y = polyval(P,x);
fx >>
```





Interpolación - Resumen

Se busca una curva que incluya a los puntos experimentales



N puntos N-1 Intervalos



Interpolación - Resumen

Polinomios por tramos

Puntos experimentales:

$$\{(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)\}$$

Definición de Intervalos :

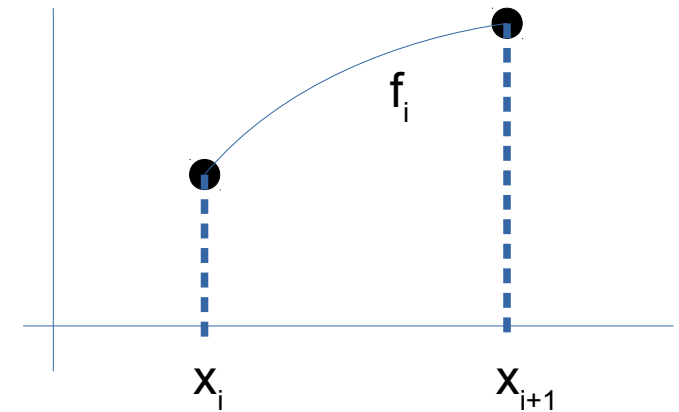
$$I_1 = [x_1, x_2]; I_2 = [x_2, x_3]; \dots; I_i = [x_i, x_{i+1}]; \dots; I_{N-1} = [x_{N-1}, x_N]$$

Tamaños de intervalo:

$$h_i = x_{i+1} - x_i$$

Interpolación:

$$f_i(x) = d_i + c_i(x - x_i) + b_i(x - x_i)^2 + a_i(x - x_i)^3 \quad ; \quad x \in [x_i, x_{i+1}]$$





Interpolación – Splines Cúbicos

Polinomio continuo y suave por tramos

En cada intervalo se aproxima por un polinomio de orden 3

$$f_i(x) = d_i + c_i(x - x_i) + b_i(x - x_i)^2 + a_i(x - x_i)^3 \quad ; \quad x \in [x_i, x_{i+1}]$$

Que debe pasar por los puntos

4(N-1) incognitas

$$f_i(x_i) = y_i \Rightarrow d_i = y_i \quad N \text{ ecuaciones}$$

Que deben formar una curva continua

$$f_i(x_{i+1}) = f_{i+1}(x_{i+1}) \quad N-2 \text{ ecuaciones}$$

Que deben formar una curva suave

$$f_i'(x_{i+1}) = f_{i+1}'(x_{i+1}) \quad N-2 \text{ ecuaciones}$$

La derivada segunda debe ser continua

$$f_i''(x_{i+1}) = f_{i+1}''(x_{i+1}) \quad N-2 \text{ ecuaciones}$$

4N-6 ecuaciones



Splines Cúbicos: Sistema Lineal

Resolviendo para los b :

$$3 \left(\frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}} \right) = b_{i-1} h_{i-1} + 2 b_i (h_i + h_{i-1}) + b_{i+1} h_i$$

Es un sistema de $N - 2$ ecuaciones con $N - 1$ incógnitas $b_1 \dots b_{N-1}$

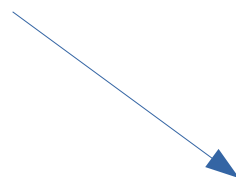
Condiciones extra: Derivadas segundas en los extremos

$$b_1 = 0$$



La condición de contorno fija el valor del b_1 , reescribiendo la ecuación para $i = 1$

$$b_N = 0$$



Es el coeficiente de un intervalo extra a la derecha del último punto. No nos interesan los otros coeficientes en ese intervalo.



Splines Cúbicos: Sistema Lineal

$$3 \left(\frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}} \right) = b_{i-1} h_{i-1} + 2 b_i (h_i + h_{i-1}) + b_{i+1} h_i$$

Expandiendo cada ecuación en función de todas las b_i

$$i=1 : \quad b_1 = 0 \Rightarrow 1 \cdot b_1 + 0 \cdot b_2 + 0 \cdot b_3 + \dots = 0$$

$$i=2 : \quad b_1 h_1 + 2(h_2 + h_1) b_2 + b_3 h_2 + 0 \cdot b_4 + 0 \cdot b_5 + \dots = 3 \left(\frac{y_3 - y_2}{h_2} - \frac{y_2 - y_1}{h_1} \right)$$

$$i : \quad 0 \cdot b_1 + 0 \cdot b_2 + \dots + b_{i-1} h_{i-1} + 2 b_i (h_i + h_{i-1}) + b_{i+1} h_i + 0 \cdot b_{i+2} + \dots + 0 \cdot b_N = 3 \left(\frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}} \right)$$

$$i=N : \quad b_N = 0 \Rightarrow \dots + 0 \cdot b_{N-2} + 0 \cdot b_{N-1} + 1 \cdot b_N = 0$$



Splines Cúbicos: Sistema Lineal

$$\begin{bmatrix}
 1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 h_1 & 2(h_2+h_1) & h_2 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & h_2 & 2(h_3+h_2) & h_3 & \cdots & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & h_{N-3} & 2(h_{N-2}+h_{N-3}) & h_{N-2} & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & h_{N-2} & 2(h_{N-1}+h_{N-2}) & h_{N-1} \\
 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & 1
 \end{bmatrix}
 \begin{pmatrix}
 b_1 \\
 b_2 \\
 b_3 \\
 \vdots \\
 b_{N-2} \\
 b_{N-1} \\
 b_N
 \end{pmatrix}
 =
 3 \begin{pmatrix}
 0 \\
 \frac{y_3-y_2}{h_2} - \frac{y_2-y_1}{h_1} \\
 \vdots \\
 \frac{y_N-y_{N-1}}{h_{N-1}} - \frac{y_{N-1}-y_{N-2}}{h_{N-2}} \\
 0
 \end{pmatrix}$$



Splines cúbicos: Resultado Final

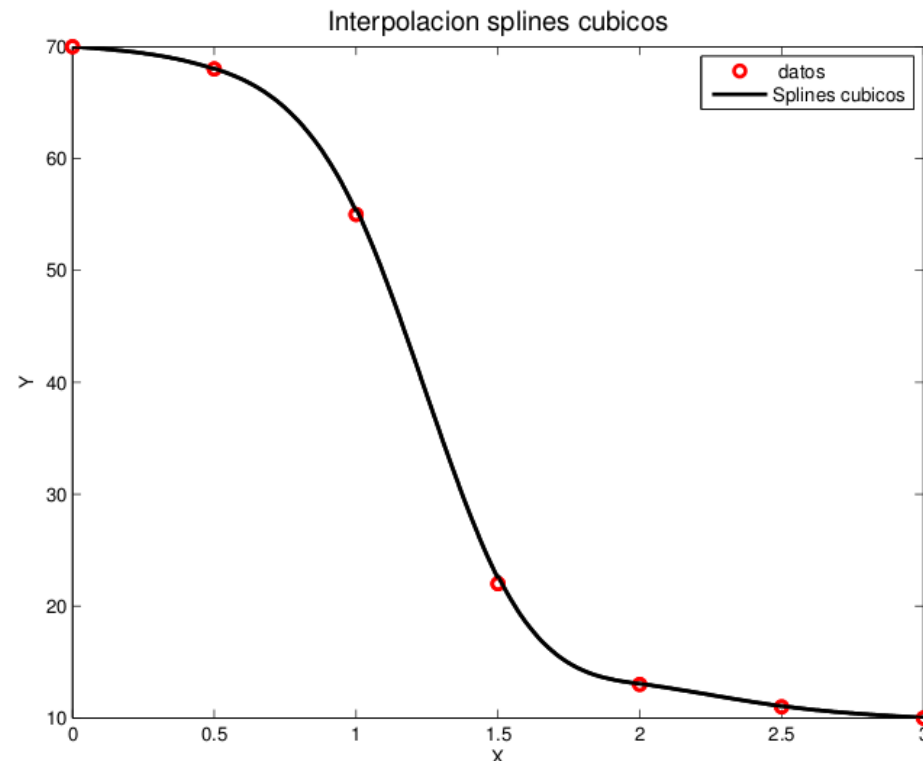
Resolución de todos los coeficientes.

$$f_i(x) = d_i + c_i(x - x_i) + b_i(x - x_i)^2 + a_i(x - x_i)^3 \quad ; \quad x \in [x_i, x_{i+1}]$$

$$d_i = y_i$$

$$c_i = \frac{(y_{i+1} - y_i)}{h_i} - b_i h_i - a_i h_i^2$$

$$a_i = \frac{1}{3} \frac{(b_{i+1} - b_i)}{h_i}$$





Splines Cúbicos: Polinomios por tramos

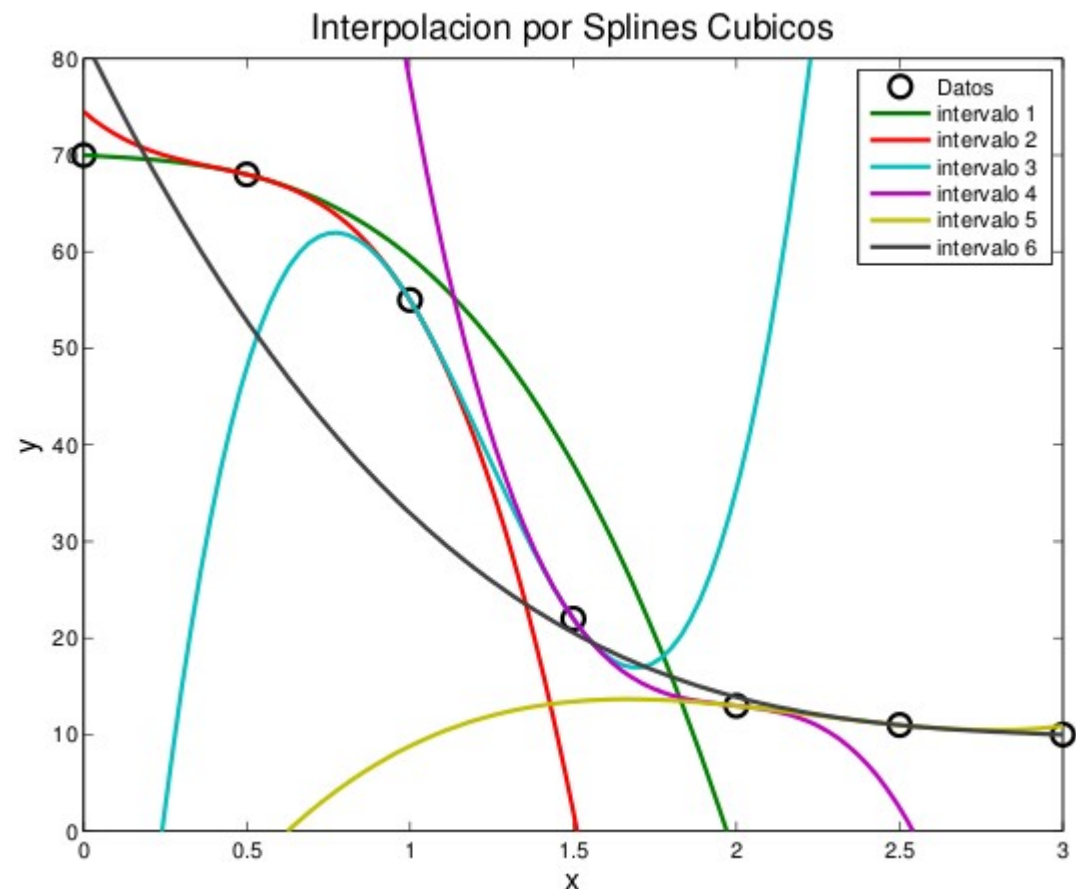
Los polinomios solo valen en los tramos en que se definen

$$f_i(x) = d_i + c_i(x - x_i) + b_i(x - x_i)^2 + a_i(x - x_i)^3 \quad ; \quad x \in [x_i, x_{i+1}]$$

$$d_i = y_i$$

$$c_i = \frac{(y_{i+1} - y_i)}{h_i} - b_i h_i - a_i h_i^2$$

$$a_i = \frac{1}{3} \frac{(b_{i+1} - b_i)}{h_i}$$





Ejercicio 1: Interpolación

Derivación directa de los splines

$$x_0 \in [x_i, x_{i+1}] \Rightarrow F(x_i) \cdot F(x_{i+1}) \leq 0$$

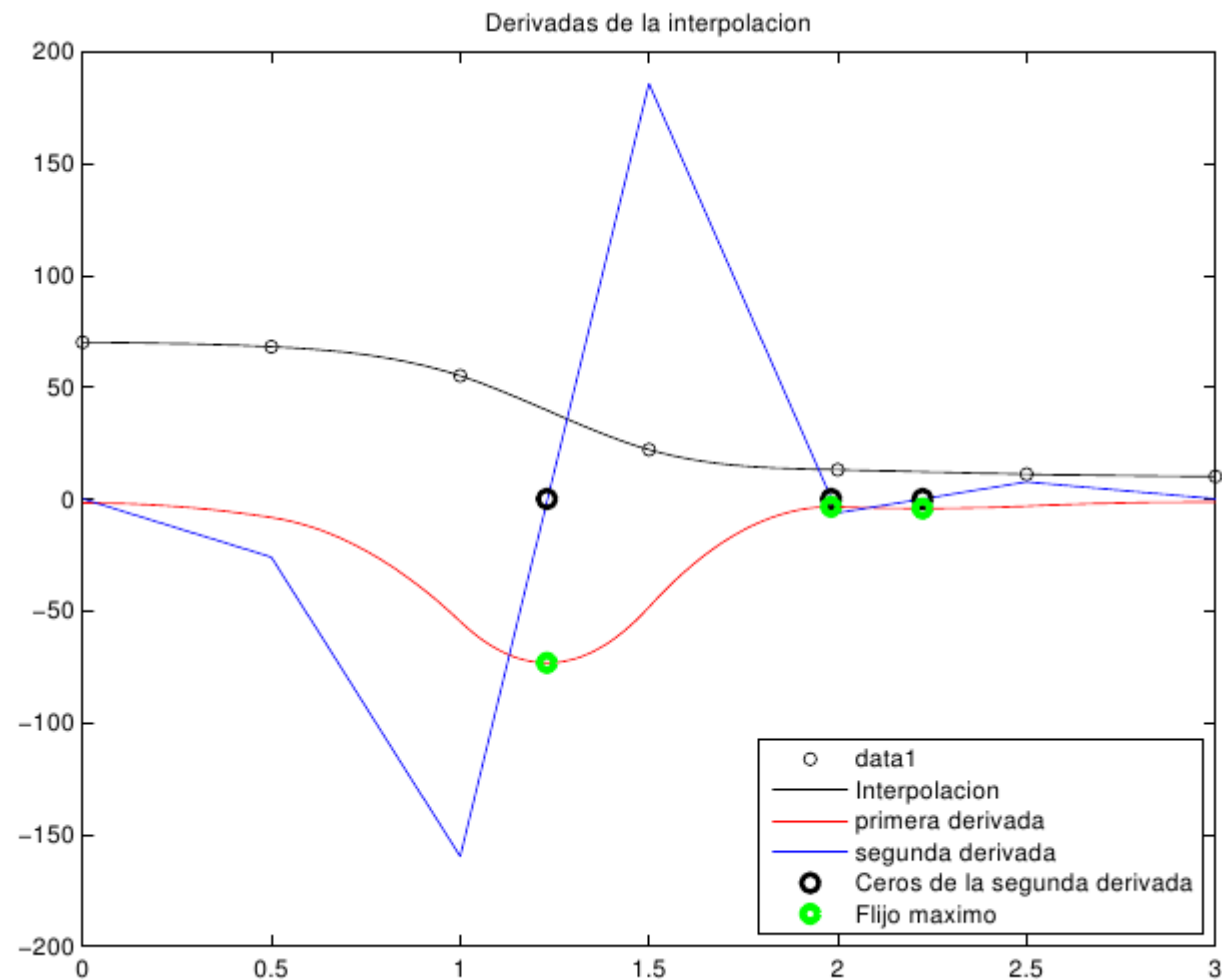
Este gráfico está bien para ilustrar el cumplimiento de las condiciones impuestas a los polinomios, pero la derivada de los polinomios no necesariamente es una buena aproximación a las derivadas de la función. Por ejemplo, observe que esa derivada segunda tiene varios ceros aunque la función tenga un único punto de inflexión.

Ceros malos:

```
>> zomx
zomx =
    1.2298
    1.9823
    2.2247
fx >> |
```

Flujo

```
>> DYom
DYom =
   -73.3144   -3.5336   -4.2959
```





Ejercicio 1: Interpolación

Otra solución Posible

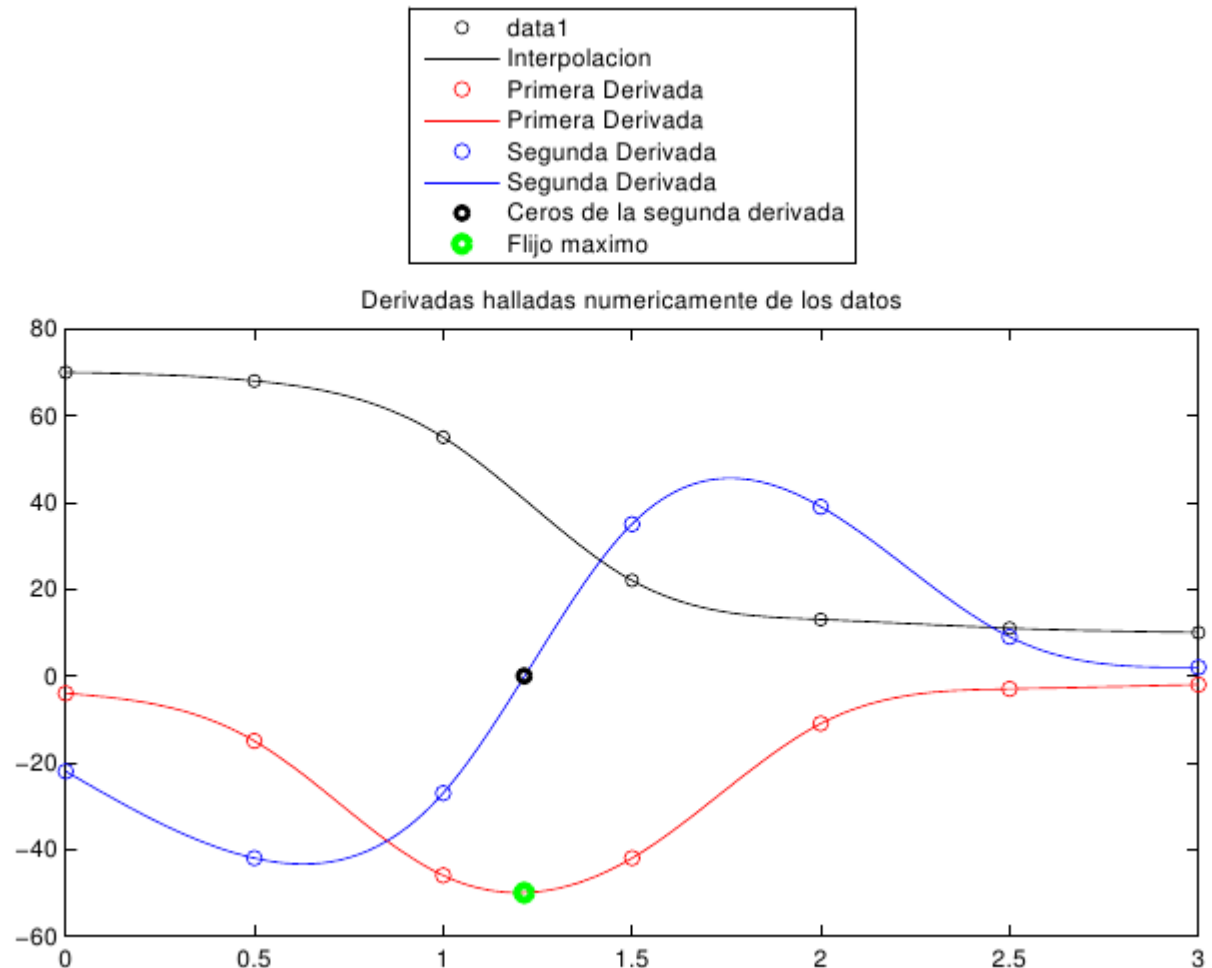
$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{x_{i+1} - x_{i-1}} + \text{interpolación}$$

ZOX =

1.2146

DY₀ =

-49.9587





Polinomios de Lagrange

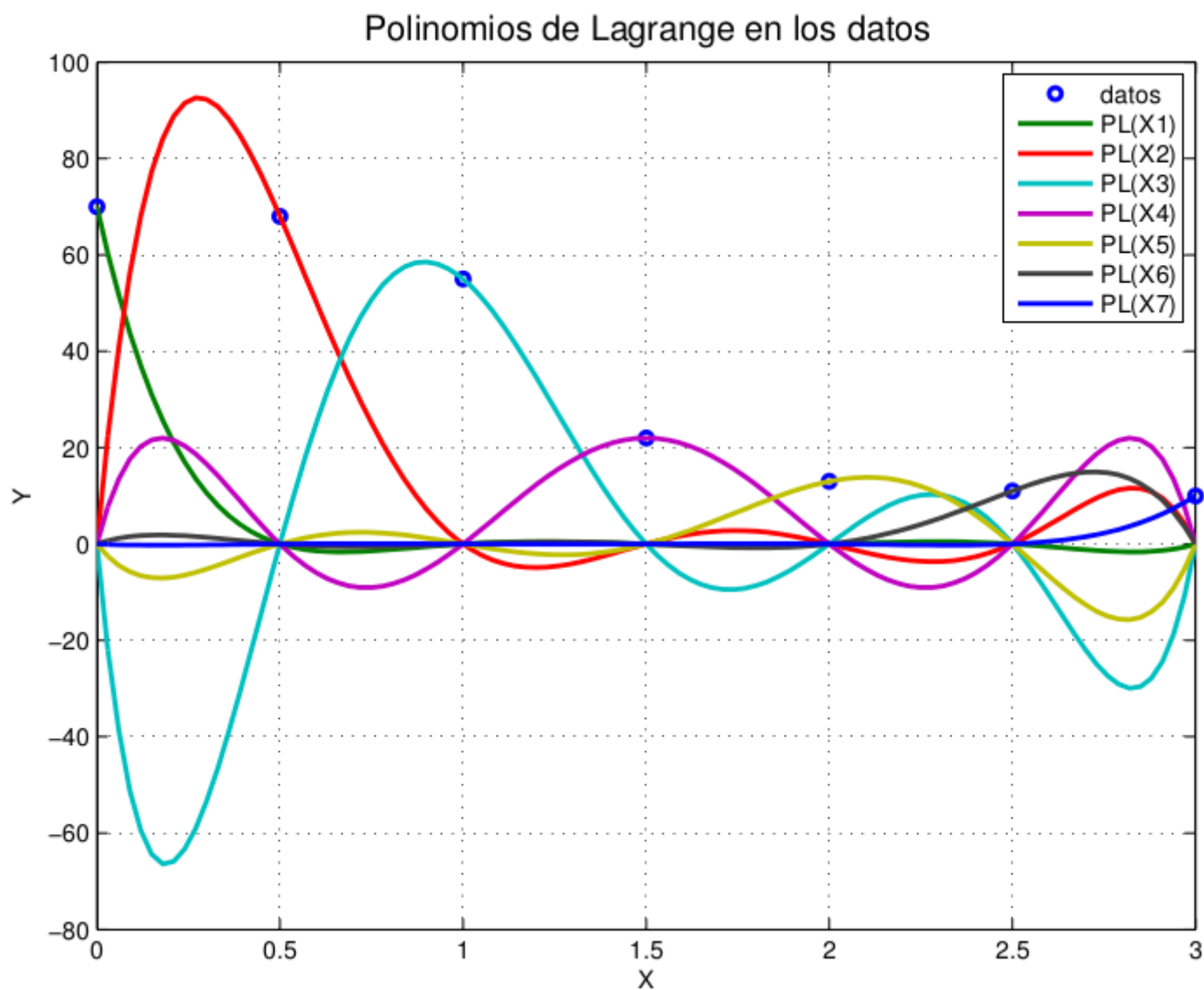
$$L(x) = \sum_{k=1}^N Y_k L_k$$

$$L_k = \prod_{i \neq k} \frac{(x - x_i)}{(x_k - x_i)}$$

```
Editor - /home/mariano/Documents/modelizacion/2012/P_02_Interpolacion/PL.m
1  function [L,y]=PL(X,Y)
2
3      N = length(X);
4
5      for k=1:N
6          l=1;
7          for j=1:N
8              if j~=k
9                  l=conv(l,poly(X(j))/(X(k)-X(j)));
10             end
11         end
12         L(k,:)=Y(k)*l;
13     end
14
15     xmin=X(1); xmax = X(end);
16     x = [xmin:(xmax - xmin)/100:xmax];
17     y = zeros(1,length(x));
18
19     for i = 1:N
20         y=y+polyval(L(i,:),x);
21     end
22
```

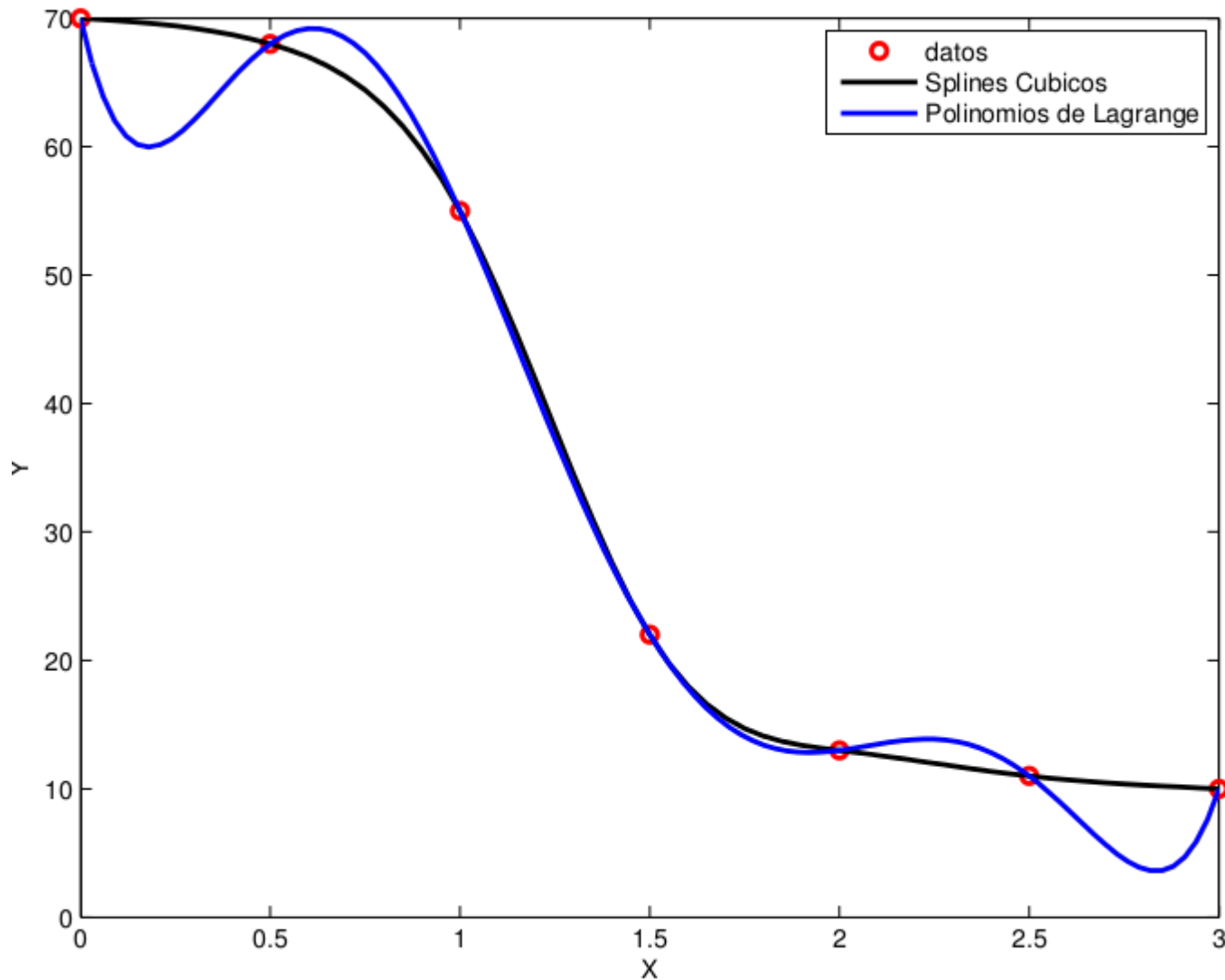


Polinomios de Lagrange





Polinomios de Lagrange





FIN – Consultas – Ejercicio