

`MTRand::twist`

```
graph LR; twist[MTRand::twist] --> magic[MTRand::magic]; twist --> mixBits[MTRand::mixBits]; magic --> loBit[MTRand::loBit]; mixBits --> hiBit[MTRand::hiBit]; mixBits --> loBits[MTRand::loBits];
```

The diagram illustrates the sequence of function calls for the `MTRand::twist` function. It starts with a grey box labeled `MTRand::twist`. Two arrows branch out from this box: one to `MTRand::magic` and another to `MTRand::mixBits`. From `MTRand::magic`, an arrow points to `MTRand::loBit`. From `MTRand::mixBits`, two arrows branch out: one to `MTRand::hiBit` and another to `MTRand::loBits`. All boxes are rectangular with black borders, and the arrows are dark blue.

`MTRand::magic`

`MTRand::loBit`

`MTRand::mixBits`

`MTRand::hiBit`

`MTRand::loBits`