

Marie

DHOLANDRE

22104643

LZML021-P Programmation pour les HN [Standard]

1. Si on essaye de changer la valeur de pi, un message d'erreur apparaît car une constante n'est pas modifiable.

```
> const pi = 3,14;  
✖ Uncaught SyntaxError: Unexpected number  
  
> const pi = 3.14;  
⏏ undefined
```

```
> pi = 5;  
✖ ▶ Uncaught TypeError: Assignment to constant variable.  
   at <anonymous>:1:4
```

2. Les types de variables sont les mêmes sauf pour le 4e. Le type object est une

```
> var i = 3;  
⏏ undefined  
  
> let j = 4;  
⏏ undefined  
  
> k = 5;  
⏏ 5
```

variable qui contient plusieurs variables, on peut émettre l'hypothèse que lorsqu'on initialise une variable avec new (l = new type ...), une valeur est associée à l puis une

```
> l = new Number(6);  
⏏ ▶ Number {6}  
  
> typeof(i);  
⏏ 'number'  
  
> typeof(j);  
⏏ 'number'  
  
> typeof(k);  
⏏ 'number'  
  
> typeof(l);  
⏏ 'object'
```

autre est ajoutée avec new donc deux variables stocker dans l.

3.

```
> var a = 2;  
< undefined  
> var b = 3;  
< undefined  
> a *= b;  
< 6
```

4. On obtient pas le résultat attendu avec la première formule, il manque les parenthèses.

```
> let longueur = 30;  
< undefined  
> let largeur = 4;  
< undefined  
> let perimetre = longueur + largeur * 2;  
< undefined  
> perimetre  
< 38  
> let perimetre = (longueur + largeur) * 2;  
< undefined  
> perimetre  
< 68
```