

PROJET DE SPECIALITE INFORMATIQUE MULTIMEDIA

Un service d'hébergement d'avatars

Gravatar (<https://gravatar.com>) est un service conçu par les équipes de WordPress qui a été utilisé pour permettre à chacun de posséder une identité visuelle en ligne quel que soit le site web ou il laisse un commentaire.

L'idée de notre projet sera de construire une application web permettant de créer son compte et d'enregistrer ses avatars. Cette application web exposera une API de manière publique et on développera une page HTML / jQuery qui permettra de tester cette API.

Le projet devra être bien entendu documenté et devra permettre à une personne qui n'y a pas participé de pouvoir comprendre le code ainsi que la manière d'utiliser l'API.

Livrables attendus

A l'issue du projet, vous devrez livrer les documents suivants :

- Une archive du code source de l'application web Laravel (format zip)
- Une archive du code source de la page HTML et du script jQuery (format zip)
- Un document expliquant votre projet pour une personne qui n'y a pas participé (format HTML ou PDF)

Critères d'évaluation

30%	Couverture des cas d'utilisation exposés, respect des consignes
25%	Architecture du code
20%	Documentation (API et code source) & respect des standards
15%	Fiabilité et sécurité
5%	Mode d'organisation de l'équipe
5%	Clarté et utilisabilité de l'API publique

Cas d'utilisation

1. Application web

a. Inscription d'un utilisateur au service

Un utilisateur se présente sur une page où il peut au choix se connecter ou créer son compte. La création d'un compte demande une adresse mél et un mot de passe.

Optionnel : envoyer un courriel de confirmation.

Optionnel : pré-crée un avatar associé à cette adresse mél (ajout d'un champ image)

b. Connexion à son compte

Un utilisateur se présente sur une page web où il peut au choix se connecter ou créer son compte. La connexion est un simple formulaire avec un champ adresse mél et un champ mot de passe.

c. Lister les avatars de son compte

Une fois connecté, l'utilisateur se voit présenter une page listant tous les avatars associés à son compte.

d. Ajouter un avatar

Un formulaire permet d'associer une adresse mél et une image à ce compte.

Optionnel : utiliser AJAX pour ajouter un avatar sans rafraichir la page

e. Supprimer un avatar

On peut à partir de la page de liste des avatars demander la suppression d'un couple adresse mél/avatar. Après confirmation, l'avatar est supprimé.

Optionnel : utiliser AJAX pour supprimer un avatar sans rafraichir la page

2. API publique

a. Service d'information sur la configuration de l'application

Renvoyer sous forme structurée:

- La version de l'API
- Les tailles d'avatar disponibles
- La taille d'avatar par défaut
- Les formats d'image supportés

b. Récupération d'une image pour un identifiant donné

On donne en paramètre l'identifiant d'un utilisateur (penser à la confidentialité). En retour on retourne l'image correspondant à cet identifiant. Si aucun avatar ne correspond à cet email, on renvoi une erreur http 404.

Optionnel : on peut aussi spécifier une taille d'image

Optionnel : on peut aussi spécifier un format (png, jpg)

3. Application jQuery

a. Afficher les informations sur la configuration de l'application

La page HTML disposera d'un bouton qui interrogera l'API à la demande et affichera à côté le résultat de l'appel au web service.

b. Afficher un avatar correspondant à une adresse mél

La page HTML disposera d'un champ pour saisir une adresse mél. L'application appellera l'API publique à l'aide de jQuery pour afficher l'image correspondante.

Pensez à couvrir les différents cas d'erreur possibles