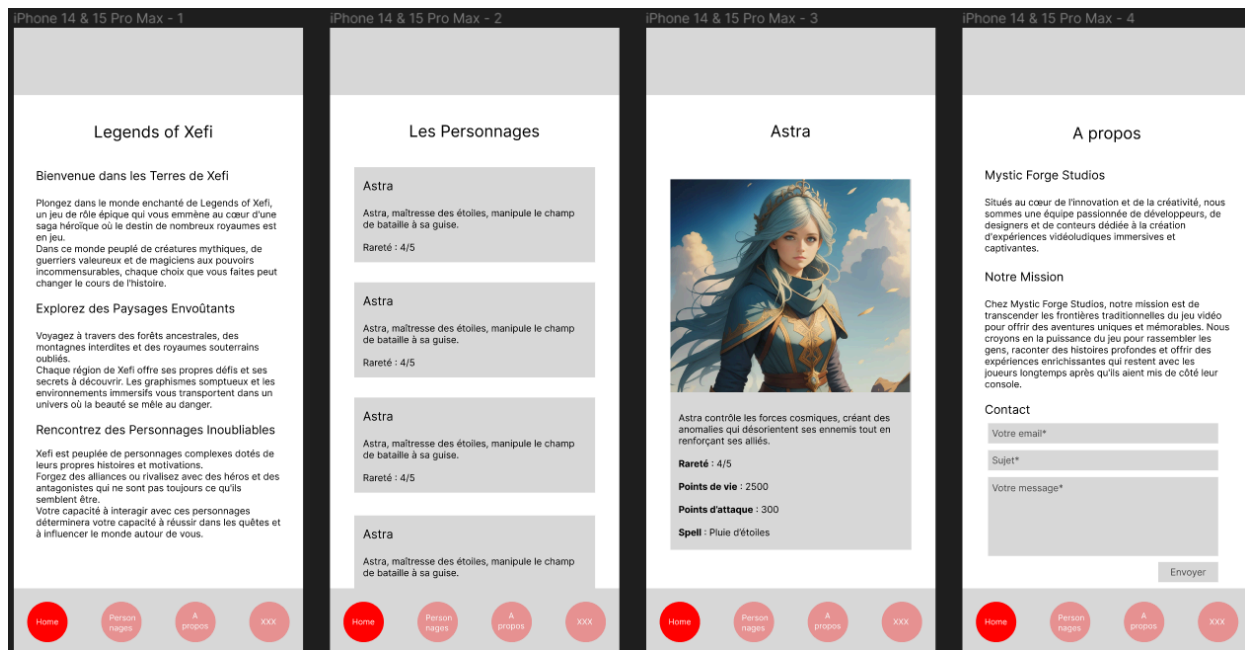


Pour réaliser ce projet je me suis inspirée de la maquette qui à était fournie.



Ensuite j'ai dû respecter le cahier des charges .

Cahier des Charges pour le Projet de Développement d'Application Mobile 1. Introduction
Le studio de jeu vidéo indépendant "Mystic Forge Studios" est fier d'annoncer le développement de son nouveau jeu vidéo heroic fantasy intitulé "Legends of Xefi". Pour accompagner la sortie de ce jeu captivant, nous souhaitons développer une application mobile de type "wiki", destinée à fournir des informations détaillées sur les personnages et l'univers du jeu. 2.

Objectif du Projet Le but de ce projet est de développer une application mobile qui servira de guide complet aux joueurs de "Legends of Xefi". L'application agira comme une encyclopédie interactive où les utilisateurs pourront explorer des détails sur les personnages, leurs compétences etc.... 3. **Spécifications Techniques** API: Les données nécessaires pour l'application seront servies par une API déjà mise en place accessible à l'adresse suivante : <http://api-fantasygame.eu-4.evennode.com/>. Il n'y a pas de clé d'API. Technologie imposée : React Native, pour permettre une portabilité entre Android et iOS. **Fonctionnalités clés:** Consultation de la liste des personnages. Accès aux détails spécifiques de chaque personnage (il faudra afficher une image "placeholder" qui représente le personnage.

L'équipe de graphistes n'a pas encore terminé les designs de personnages). **Fonctionnalités supplémentaires :** En plus des fonctionnalités clés, vous pouvez ajouter des fonctionnalités "bonus" pertinentes pour cette application. Vous pouvez également

utiliser une API externe (par exemple : SendGrid) pour gérer l'envoi de mail depuis le formulaire de contact et le rendre fonctionnel.

qui demandait plusieurs pages et de pouvoir naviguer entre elles .

SOLUTIONS RENCONTRER

Connexion à l'API