



Indicaciones técnicas para todos los ejercicios:

1. Usa **Vue.js** con **TypeScript** y **Composition API**.
2. Implementa los componentes como archivos `.vue` con estructura **SFC** (Single File Components).
3. Incluye estilos específicos para destacar interactividad (p. ej., cambiar colores o añadir efectos al hacer clic).
4. Utiliza **jQuery** dentro de cada ejercicio para agregar un efecto visual (como animaciones de aparición o desaparición) al interactuar con los elementos.

Ejercicio 1: Elige a tu Pennywise

Descripción:

Desarrolla una página que permita a los usuarios seleccionar a su Pennywise favorito entre una lista de imágenes de la película *It*. Usa una combinación de `v-for`, `v-bind`, `v-on`, y `v-model` para lograrlo.

Añade validaciones para los formularios usando JavaScript.

Requerimientos:

1. Muestra una lista de 4 imágenes de Pennywise (con títulos descriptivos).
2. Usa `v-for` para renderizar dinámicamente las imágenes desde un array.
3. Al hacer clic en una imagen, selecciona ese Pennywise como "favorito" y muestra un mensaje dinámico usando `v-if/v-else`.
4. Añade un formulario con un input de texto para que el usuario pueda guardar un "alias" para el Pennywise seleccionado. Usa `v-model` para enlazar el texto.
5. Usa `v-bind` para cambiar el borde de la imagen seleccionada a rojo.
6. Implementa un botón con `@click` que permita reiniciar la selección.



Ejercicio 2: La casa flotante de los globos rojos

Descripción:

Crea una interfaz interactiva en la que los usuarios pueden elegir cuántos globos rojos aparecerán en la casa de Georgie usando un control deslizante. Usa `v-model`, `v-for`, y `v-show` para este ejercicio.

Usa un componente hijo para manejar los globos o los eventos malditos.

Requerimientos:

1. Muestra un control deslizante (slider) que permita al usuario elegir entre 1 y 20 globos.
2. Usa `v-model` para enlazar el valor del slider con una propiedad de datos llamada `balloonCount`.
3. Usa `v-for` para renderizar la cantidad de globos seleccionada (pueden ser imágenes o círculos rojos con CSS).
4. Implementa un botón que al hacer clic (`@click`) revele un mensaje espeluznante ("Todos flotan aquí") si hay al menos 10 globos seleccionados. Usa `v-if` para mostrar/ocultar el mensaje.
5. Usa `v-slot` para personalizar el contenido del mensaje con texto adicional que cambie dinámicamente según el número de globos.

Ejercicio 3: La maldición de Derry

Descripción:

Desarrolla una aplicación que muestre una lista de eventos malditos ocurridos en Derry, basados en datos ficticios. Los eventos deben poder filtrarse dinámicamente según su tipo (muertes, desapariciones, fenómenos paranormales). Usa `v-for`, `v-if`, `v-on`, y `v-slot`.

Requerimientos:

1. Renderiza una lista de eventos con `v-for`, incluyendo el tipo de evento y su descripción.
2. Proporciona un selector de tipo de evento (muertes, desapariciones, fenómenos paranormales) que filtre los eventos mostrados dinámicamente usando `v-if`.
3. Usa `v-show` para alternar entre un estado de "vista general" (todos los eventos) y un estado de "detalle" (detalles de un solo evento). El estado debe activarse al hacer clic en el evento con `@click`.
4. Implementa un botón de reinicio que al hacer clic (`@click`) restaure la lista completa y el estado de "vista general".
5. Personaliza el detalle del evento usando un `v-slot` que muestre información adicional (como la fecha del evento y las víctimas).