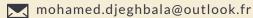
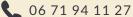
PROFIL

Passionné par l'informatique, je suis à la recherche d'une alternance pour mettre en pratique mes connaissances et développer mes compétences techniques et humaines dans un environnement stimulant.

CONTACT







LANGUES

Anglais: Niveau B2

Espagnol: Niveau A2-B1

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Programmation
- Gestion de projet
- Base de données
- Git 🌓

LANGAGES DE PROGRAMMATION

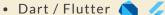
Python / Django – dj



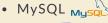
















• CSS 🗐

LOISIRS

Football | Moto | Jeux vidéos | Voyages | Technologies

DJEGHBALA Mohamed

Je suis actuellement à la recherche d'une alternance de 24 mois à partir de septembre 2024 dans le cadre de mes études à l'ESIEE Paris, afin de gagner en expérience et en savoir

FORMATIONS

ESIEE PARIS 2023-2026

Cycle d'Ingénieur en apprentissage : Filière Informatique et Applications | CCI Paris Île-de-France

LYCÉE PAUL LAPIE COURBEVOIE 92400 2021-2023

BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers)

LYCÉE JEAN JAURÈS ARGENTEUIL 95100 2018-2021

Baccalauréat Général spécialité Mathématiques, Numérique et Sciences Informatiques

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

QUICK RACING, DÉVELOPPEUR FULLSTACK SEPTEMBRE 2023 - SEPTEMBRE 2024

- Internationalisation de l'application avec support multilingue et thèmes personnalisables.
- Gestion des erreurs et suivi des bugs en production grâce à Sentry.
- Développement autonome du front-end de l'application mobile, incluant l'authentification utilisateur, la gestion des événements et des profils.
- Création d'endpoints CRUD pour l'API en Django permettant la communication et l'échange de données avec le front-end
- Sécurisation des données enregistrées en local dans l'appareil de l'utilisateur
- Implémentation des notifications push sur le téléphone
- Amélioration de l'expérience utilisateur avec des indicateurs de progression et des messages de feedback.

Outils techniques utilisés : Flutter & Django

PROJET UNIVERSITAIRES

IA PACMAN MAI 2024 - JUIN 2024

- Développement du jeu Pac-Man entièrement autonome sans intervention humaine.
- Utilisation d'algorithmes de plus court chemin pour optimiser les déplacements des IA.
- Conception des fonctionnalités d'initialisation, d'affichage, et de gestion de partie.

Outils techniques utilisés : Python 🛑 modules. numpy 📦

AP STAGE MARS 2022 - JUIN 2022

- Conception et développement d'un site web interactif, facile à utiliser pour permettre aux élèves de publier des comptes rendus journaliers de leurs stages
- Utilisation de technologies web telles que HTML, CSS pour créer une interface intuitive et attrayante
- Intégration d'un système de gestion de base de données pour stocker les comptes rendus des élèves, en utilisant MySQL et

Outils techniques utilisés : HTML 5, CSS 5, PHP , MYSQL Musac