

Садржај излазне датотеке

[illegible]

text

. data

```
.extern a
.global b
.equ f, 0x1234
.text
e:    call a
      mov eax, c
      jz e
d:    .long e
      mov eax, b+f
      .data
      .skip 0x10
b:    .long c
c:    .skip 8
.end
```

$$p_c = c$$
$$\int_S t = 0$$

dst - pc

$$= -C$$

10000 11100

$$1 \ 1 \ 1 \ 1 \mid 00 \ 1 \ 1$$

1 1 1 1 | 0 1 0 0

f 4

Напомена: При решавању усвојити да инструкција `call` заузима 5 бајтова од чега је први бајт операциони код `0xE8`. Инструкција `jz` заузима два бајта од чега је први операциони код `0x74`, док коришћени облик инструкције `mov` заузима 5 бајтова, при чему је први бајт `0xA1`. Инструкције `call` и `jz` користе РС релативно адресирање, док инструкција `mov` користи апсолутно адресирање.

Интерна табела симбола

Симбол	Секција	Вредност	Видљивост
a	UND	0	G
B	.data	10	G
f	ABS	1234	L
e	.text	0	L
d	.text	c	L
c	.data	14	L

Табела обраћања унапред

[illegible]

ЕЛФ табела симбола

Индекс	Вредност	Лок/Глоб	Секција	Назив
0	0	L	.data	.data
1	0	L	.text	.text
2	0	G	UND	a
3	10	G	.data	b
4	1234	L	ABS	f
5	0	L	.text	e
6	c	L	.text	d
7	14	L	.data	c

ЕЛФ релокациони записи .text секције

Офсет	Тип	Символ
1	PC32	a
6	ABS 32	. data
C	ABS 32	. text
11	ABS 32	g

ЕЛФ релокациони записи .data секције

[illegible]