2.10 При прављењу извршног програма, у командној линији линкера су задати следећи фајлови: a.o -lb c.o -ld e.o. Симболи које дефинишу, односно увозе наведени објектни програми, као и објектни програми који су део наведених библиотека су дати у следећој табели.

библиотека су дати у следећој табели.

а) Приказати промену скупова Е, D и U током рада линкера (довољно је у сваком кораку навести шта се у који скуп дода) и објаснити крајњи резултат.

б) Да ли је и како потребно модификовати команду за повезивање да би се разрешили сви симболи?

| _  | -Carrin          | Дефинише | Увози |
|----|------------------|----------|-------|
|    | објектин<br>фајл | Дефини   | t     |
| -  | a.0              | X W      | X, T  |
| -  | b1.0             |          | W     |
| .a | b2.0             | 7,       | q(u)  |
|    | b3.0             | 9        | X     |
| +  | C.0              |          |       |
| -  | d1.0<br>d2.0     | - j, r   | 6     |
| +  | e.0              | h        |       |

1 0.0

z 6.a

2.1 
$$C_{2.0}$$
  $E = \{a.0, C_{2.0}\}, D = \{x, t\}, U = \{w\}$   
2.2  $C_{2.0}$   $C_{$ 

3. 6.0

4 d.a

$$V = \{ \gamma \}$$

$$S = \{x, +_1 w, q, j; r, h\}$$

$$V = \{y\} \longrightarrow ndrf \cdot rrf +_0 y.$$