

### Садржај излазне датотеке

Асемблерска линија	Адреса	Садржај							
mov eax, d	0	cc	06	00	00	00			
iz e	5	0a	06	fc	ff	ff	ff		
mov eax, e	6	cc	16	00	00	00			
iz e	10	0a	06	00	00	00	00		
mov eax, a	16	cc	00	00	00	00			
.skip 8	0	00	00	00	00	00	00	00	00
	8	10	00	00	00				
.skip 0x10	0	00	00						
								00	00
	10	00	00	00	00				

} .text  
 } .data  
 } .bss

```

.global a
.extern b
.text
    mov     eax, d
    jz      b
d:  mov     eax, e
    [jz     e]
e:  mov     eax, a
.data
    .skip 8
a:  .long c
.bss
    .skip 0x10
c:  .skip 4
.end
  
```

$$\begin{aligned}
 S &= F^1C \\
 A &= -4 \\
 P &= T+12 \\
 S+A-P \\
 T+16-4-12 \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

у прилогу се налази излазна датотека.

Напомена: При решавању усвојити да инструкција jz заузима 6 бајтова од чега су прва два операциони код 0xAABB, док коришћени облик инструкције mov заузима 5 бајтова, при чему је први бајт 0xCC.

### Интерна табела симбола

Симбол	Секција	Вредност	Видљивост
a	.data	8	2
e	UND	0	2
d	.text	6	2
e	.text	16	2
c	.bss	10	2

### Табела обраћања унапред

Секција	Локација	Акција	Симбол
.text	1	ABS 32	d
.text	C	ABS 32	e
.text	12	PC 32	e
.text	17	ABS 32	a
.data	8	ABS 32	c

egz d, 10

|  
 |  
 X  
 |  
 |

## ЕЛФ табела симбола

Индекс	Вредност	Лок/Глоб	Секција	Назив
0	0	2	.text	.text
1	0	2	.data	.data
2	0	2	.bss	.bss
3	8	2	.data	a
4	0	2	UNID	e
5	e	l	.text	d
6	16	l	.text	e
7	10	e	.bss	c

## ЕЛФ релокациони записи .text секције

Офсет	Тип	Символ
7	PC32	b
1	ABS 32	.text
c	ABS 32	.text
17	ABS 32	a

## ЕЛФ релокациони записи .data секције

[illegible]