

2.¹⁰ а) [2] Објаснити индекс класификације асемблерских израза

б) [8] За сваки симбол (лабелу) која се помиње у датом програмском фрагменту одредити њену класу према индексу класификације и вредност како асемблер израчуна.

лабела	класа	вредност
data_start	1.data	0
code_start	1.text	0
code_end	1.text	8
set_instr_size	0	4
prog_length	1.text - 1.data + 1.instr_size	
first_instr	1.text	0
instr_11th	1.text	40
set_instr_10th	1.text	36

```
.data = .section .data
data_start;
.text = .section .text
code_start:
.byte 0x11223344
.byte 0x55667788
code_end:
.set instr_size, 4
.set prog_length, code_end - data_start
.set first_instr, code_start
.set instr_11th, code_start + 10 * instr_size
.set instr_10th, instr_11th - instr_size
```

1.text - 1.data

1.text

1.text + 0
= 1.text

set ≡ equ

1.text - 0 = 1.text

Одредити вредност при обради од стране асемблера за хипотетичку машину (уколико вредност није позната написати знак питања) и индекс класификације за сваки израз у оквиру изворног асемблерског кода датог у наставку.

```
?
BEG
USE LAB1 - .extern lab1
ORG 0x60
SCT DAT - .section DAT
LAB2: DC LAB1
DC 7 + LAB2
SCT TXT - .section TXT
LAB3: LDA LAB2 - 1
ADX * - LAB3
END
```

location - counter

```
LAB1 1.unique(LAB1) ?
LAB2 1.DAT 0
7 + LAB2 0 + 1.DAT = 1.DAT 7
LAB2 - 1 1.DAT - 0 = 1.DAT - 1
LAB3 1.TXT 0
* - LAB3 1.TXT - 1.TXT = 0 W
```