

## সফটম্যাক্স অনলাইন স্কুল

## ডিপ্লোমা-ইন-ইঞ্জিনিয়ারিং

## ৬ষ্ঠ পর্ব মডেল টেস্ট পরীক্ষা-২০২৪

## টেকনোলজি: কম্পিউটার সায়েন্স [২০২২ প্রবিধান]

## বিষয়: কম্পিউটার নেটওয়ার্কিং

সময়ঃ ৩ ঘন্টা

পূর্ণমান : ৬০

ক ও খ -বিভাগের সকল প্রশ্নের এবং গ-বিভাগের যে কোন ৫ টি প্রশ্নের উত্তর দাও।

## ক-বিভাগ (মান : ১ × ১০ = ১০)

১. কম্পিউটার নেটওয়ার্ক বলতে কী বুঝায়?
২. টোকেন কী? নেটওয়ার্ক টপোলজি বলতে কী বুঝায়?
৩. OSI এবং ISO বলতে কি বুঝায়?
৪. টিসিপি/আইপি (TCP/IP) প্রটোকল কী?
৫. IP Address বলতে কী বুঝায়?
৬. HTTP ও FTP কী?
৭. DNS বলতে কী বুঝায়?
৮. রিপিটার কী?
৯. Server ও Client কী?
১০. সামারাইজেশন কাকে বলে?

## খ-বিভাগ (মান : ২ × ১০ = ২০)

১১. পিয়ার-টু-পিয়ার ও ক্লায়েন্ট/সার্ভার নেটওয়ার্কের মধ্যে পার্থক্য লেখ।
১২. স্টার ও রিং টপোলজির সুবিধা-অসুবিধা লেখ।
১৩. প্রটোকলের উপাদান ও ফাংশনগুলো কী কী?
১৪. OSI মডেলের লেয়ার কয়টি ও কী কী?
১৫. ফিজিক্যাল লেয়ার এবং ডাটা লিংক লেয়ারের মধ্যে পার্থক্য লেখ।
১৬. নেটওয়ার্ক লেয়ার-এর কাজগুলো বর্ণনা কর।
১৭. হাব ও সুইচের মধ্যে পার্থক্য লেখ।
১৮. সাবনেটিং কাকে বলে? সাবনেটিং কেন করা হয়?
১৯. ক্লায়েন্ট সার্ভার নেটওয়ার্ক-এর কাজের ধরন ও মূল উপাদানগুলো উদাহরণসহ ব্যাখ্যা কর।
২০. প্রেজেন্টেশন লেয়ার-এর কাজগুলো লেখ।

## গ-বিভাগ (মান : ৬ × ৫ = ৩০)

২১. কম্পিউটার নেটওয়ার্ক এর উপাদানগুলো বর্ণনা কর।
২২. চিত্রসহ টোকেন রিং নেটওয়ার্ক টপোলজির গঠনসহ Access মেথড বর্ণনা কর।
২৩. নেটওয়ার্ক প্রটোকলের কার্যাবলি লেখ।
২৪. ফিজিক্যাল লেয়ার এবং ডাটা লিংক লেয়ার বর্ণনা কর।
২৫. চিত্রসহ EIGRP রাউটিং কনফিগারেশন কর।
২৬. প্রেজেন্টেশন লেয়ার, সেশন লেয়ার এবং অ্যাপ্লিকেশন লেয়ারের চিত্রসহ বর্ণনা কর।
২৭. VLSM নেটওয়ার্ক ডিজাইন করে বর্ণনা কর। অথবা, CIDR টেকনিক ব্যবহারপূর্বক Subnetting পদ্ধতি বর্ণনা কর।

বিদ্রঃ পরীক্ষা শুধুমাত্র নিজে করে যাচাই করতে। নিজে অসৎ উপায় অবলম্বন করে নিজের ক্ষতি করবেন না।

” নি: সন্দেহে আল্লাহই সব কিছু শোনে, সব কিছু দেখেন।” (সূরা মুমিনঃ ২০)