

1/Domanda (1)

Quale delle seguenti espressioni corrisponde alla dichiarazione di una variabile numerica

a) `var a = '1'`

b) `a=1`

c) `a==1`

d) **`var a = 1`**

2/ Domanda (2)

Data l'espressione

```
var a=1
```

```
var res=' '
```

```
if(a>0) { res='mela' } else { res = 'pera' }
```

Il valore di res è:

a) ' '

b) non definito

c) 'pera'

d) **'mela'**

1/ Domanda (3)

Data l'espressione

```
var a=1
```

Quale è il risultato dell'operazione

```
a+=2
```

6/ Domanda (4)

Cosa si intende per 'metodo' nel contesto della programmazione ad oggetti?

3/ Domanda (5) - RISCHIO

Data la funzione javascript

```
function fn(a,b) {  
    return a+b  
}
```

fn('ciao', 'mondo') restituisce

- a) 'ciao','mondo'
- b) **'ciaomondo'**
- c) 'ciao mondo'
- d) genera un errore

2/ Domanda (6)

Data la funzione javascript

```
function fn(a,b) {  
    return a+b  
}
```

fn(1,10) restituisce

- a) 10
- b) 11**
- c) 101
- d) genera un errore

3/ Domanda (7)

Descrivere le due modalità con cui viene inserito il codice javascript in un documento html.

5/ Domanda (8) - RISCHIO

Trovare l'errore nel seguente codice javascript

```
<script>  
//assegno la variabile i  
var i=1  
i+=10  
//stampo sulla console il valore di i  
console.log('the value of i is ',i)  
</script>
```


3/ Domanda (9)

Data la funzione javascript

```
function(v) {  
    return v[1]  
}
```

fn(['cane', 'gatto', 'oca']) restituisce

- a) 'oca'
- b) 'cane'
- c) **'gatto'**
- d) ['cane', 'gatto', 'oca']

2/ Domanda (10)

Data la dichiarazione javascript

```
var v=[ 'cane' , 'gatto' , 'oca' , 'topo' ]
```

Il valore `v.length` è

- a) 3
- b) 4**
- c) 5
- d) `v.length` non esiste

4/ Domanda (11)

Spiegare a cosa serve il metodo

`getElementById()` nell'oggetto `document` in javascript

1/ Domanda (12)

In quali modi viene inserito un commento in un programma javascript?

2/ Domanda (13)

Come viene inserito un commento in un documento html?

2/ Domanda (14)

Data la funzione

```
function fn(vec) {  
    for(var i=0;i<vec.length;i++) {  
        console.log(vec[i])  
    }  
}
```

cosa produce

```
fn([10,20,30])    ?
```

5/ Domanda (15)

Data la funzione javascript

```
function fn(v) {  
    var x=0  
    for(var i=0;i<3;i++) x+=v[i]  
    return x  
}
```

il risultato di `fn([1,2,3,4])` è ...

4/ Domanda (16)

Data la funzione javascript

```
function fn(v) {  
    var x=0  
    for(var i=0;i<v.length;i++) {x+=v[i]}  
    return x  
}
```

il risultato di `fn([1,2,3,4])` è ...

6/ Domanda (17)

Data la funzione javascript

```
function fn(v) {  
    var x=-1000  
    for(var i=0;i<v.length;i++) {  
        if(v[i]>x) x=v[i]  
    }  
    return x  
}
```

il risultato di `fn([1,2,3,4])` è ...

6/ Domanda (18)

Data la funzione javascript

```
function fn(v) {  
    var x=1000  
    for(var i=0;i<v.length;i++) {  
        if(v[i]>x) x=v[i]  
    }  
    return x  
}
```

il risultato di `fn([1,2,3,4])` è ...

1/ Domanda (19)

Descrivere almeno tre modi per aggiungere 1 alla variabile

```
var a=1
```

3/ Domanda (20)

Data la dichiarazione

```
var a=1
```

Il risultato dell'espressione

```
a==1
```

è

- a) null
- b) false
- c) undefined
- d) **true**

3/ Domanda (21)

Data la dichiarazione

```
var a=1
```

```
var b=2
```

Il risultato dell'espressione

```
a==1 || b==2
```

è

a) null

b) false

c) undefined

d) true

3/ Domanda (22)

Data la dichiarazione

```
var a=1
```

```
var b=2
```

Il risultato dell'espressione

```
a==1 && b==1
```

è

a) null

b) false

c) undefined

d) true

6/ Domanda (23)

Date le funzioni

```
function fn(x) { return 2*x}  
function gn(f,y) {return f(y)+1}
```

Il risultato dell'espressione

`gn(fn,3)`

è

- a) 3
- b) 6
- c) 7**
- d) 4

5/ Domanda (24)

Dato l' oggetto

```
var car= { brand:'Volvo', hp:150,model: 'xc40' }
```

Il valore di

car.hp

è

- a) 'Volvo'
- b) 150**
- c) undefined
- d) 'xc40'

4/ Domanda (25) - RISCHIO

Dato l' oggetto

```
var pos= {x:10,y:10}
```

Quale è il valore di

```
pos.x+10
```

5/ Domanda (26)

Dato l' oggetto javascript

```
var pos= {x:10,y:20}
```

Quale è valore di

```
pos.z+10
```

- a) 20
- b) 30
- c) undefined**
- d) 10

3/ Domanda (27)

Data la dichiarazione

```
var a=1
```

```
var b=2
```

Il risultato dell'espressione

```
a==1 || a==0 || b==1
```

è

a) genera un errore

b) false

c) undefined

d) **true**

5/ Domanda (28)

Data la dichiarazione

```
var a=1
```

```
var b=2
```

Il risultato dell'espressione

```
(a==1 && a<1) || b==1
```

è

a) genera un errore

b) false

c) undefined

d) true

4/ Domanda (29)

Data la funzione javascript

```
function fn(x,y) {  
    return x+' '+y  
}
```

Il risultato dell'espressione

```
fn('Mi chiamo','Tom')
```

è

- a) genera un errore
- b) 'Mi chiamoTom'
- c) 'Mi chiamo'
- d) **'Mi chiamo Tom'**

6/ Domanda (30)

Data la funzione javascript

```
function fn(x,y) {  
    return x+' '+y  
}
```

Il risultato dell'espressione

`fn(1,1)`

è

- a) genera un errore
- b) `'11'`
- c) `'1 1'`
- d) `2`