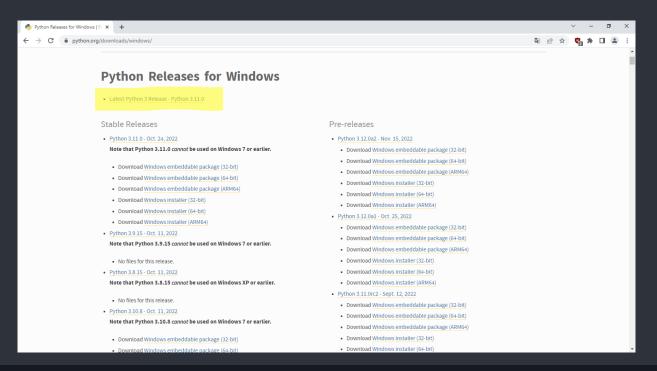
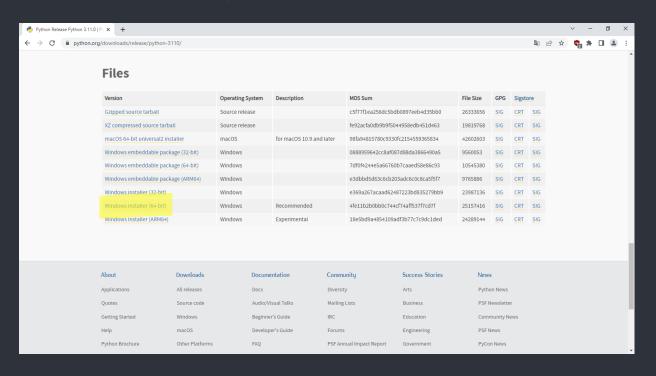
```
Drodzy Uczestnicy,
W niniejszym pliku znajdziecie Państwo instrukcje instalacji:
- Najnowszej wersji języka Python
- Edytora tekstu Sublime Text
Instrukcje pokazują krok po kroku instalację powyższych narzędzi na komputerze z
systemem Windows 10.
Nie ma szczególnych przeciwwskazań, żeby w trakcie szkolenia korzystać z innego
edytora kodu. Proponuje jednak instalacje Sublime Text, ze względu na to, że jest to
edytor dość lekki i przejrzysty, domyślnie nie oferujący wielu opcji do zaawansowanej
pracy nad kodem (które w przypadku prostych przykładów, na których będziemy pracować,
mogłyby paradoksalnie utrudniać prace).
Po instalacji Pythona i Sublime'a, warto sprawdzić, czy możliwe jest uruchomienie
kodu z poziomu edytora (proces również pokazany w niniejszym przewodniku). Jeżeli
bedą z tym problemy, warto spróbować dodać ścieżke Pythona do zmiennych
środowiskowych w Windowsie (ten zabieg również został pokazany na końcu prezentacji).
Serdecznie pozdrawiam i do zobaczenia,
Mateusz Dobrychłop
mateusz.dobrychlop@gmail.com
```

Wchodzimy na stronę www.python.org/downloads/windows

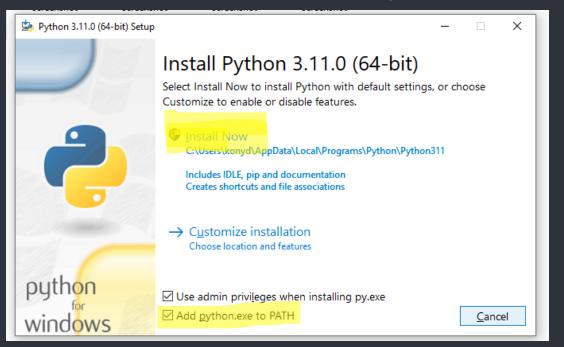
Klikamy link "Latest Python Release - Python 3.11.0"



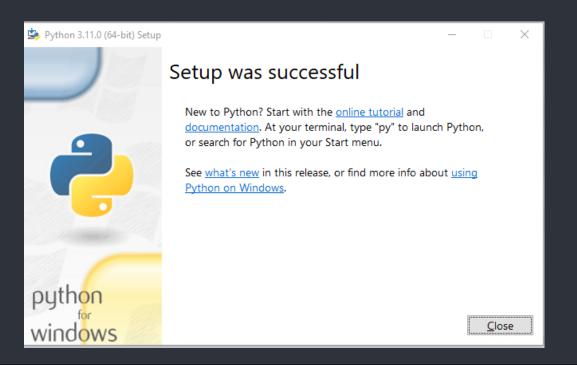
Na kolejnej stronie wybieramy opcję "Windows Installer (64-bit)"



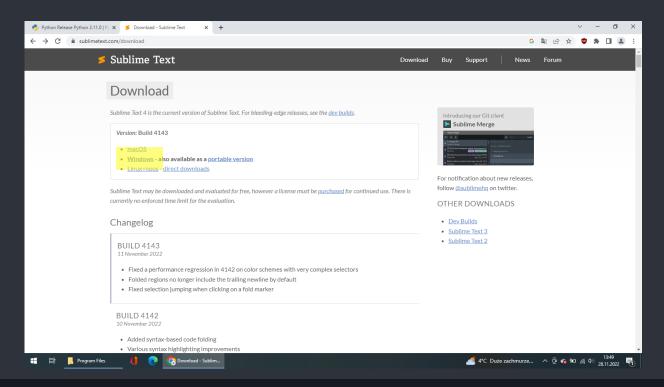
Po pobraniu instalatora, uruchamiamy go. W oknie instalatora zaznaczamy opcję "Add python.exe to PATH", a następnie klikamy "Install Now". W razie potrzeby, zezwalamy instalatorowi na wprowadzenie zmian na naszym urządzeniu.



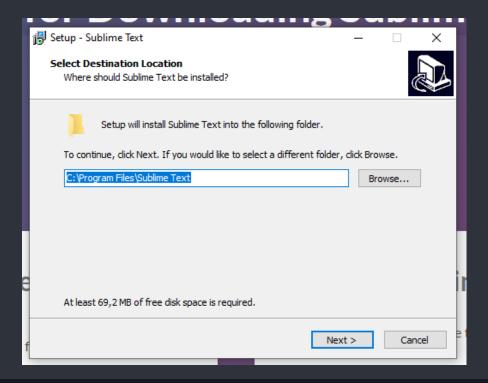
Udana instalacja powinna zakończyć się komunikatem "Setup was successful". Od tego momentu można już korzystać z Pythona. W kolejnych etapach zainstalujemy edytor kodu Sublime Text i sprawdzimy, czy Sublime oraz Python współpracują poprawnie.



Wchodzimy na stronę <u>www.sublimetext.com/download</u> i wybieramy instalator dla systemu Windows



Po pobraniu i uruchomieniu instalatora, zatwierdzamy domyślne opcje instalacji klikając przycisk "Next", aż zobaczymy pasek postępu instalacji.



Po zakończonej instalacji otwieramy edytor Sublime Text. W pustym polu edytora wpisujemy tekst widoczny na zrzucie ekranu. Bardzo ważne, żeby treść pliku była identyczna jak na zrzucie ekranu (w innym wypadku możemy mieć problem z przetestowaniem edytora oraz Pythona).

```
print("Wszystko dziala!") • - Sublime Text (UNREGISTERED)

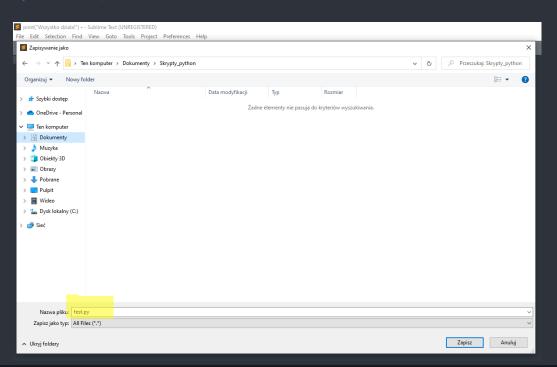
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

print("Wszystko dziala!")

print("Wszystko dziala!")

print("Wszystko dziala!")
```

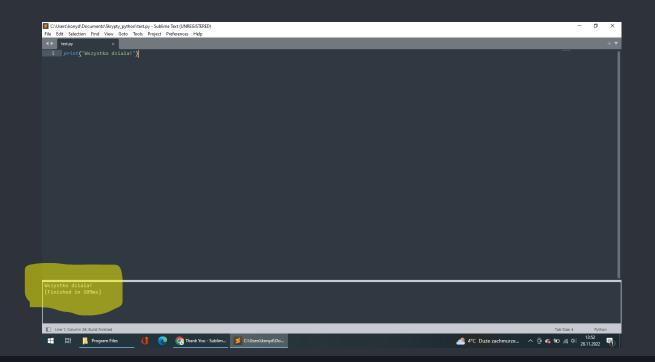
Następnie wybieramy opcję "Save As…" z menu "File" lub naciskamy kombinację klawiszy Ctrl+S. Zapisujemy plik w dowolnej lokalizacji, z rozszerzeniem .py (na przykład nadając mu nazwę "test.py").



Po zapisaniu pliku, wybieramy opcję "Build" z menu "Tools". C:\Users\konyd\Documents\Skrypty_python\test.py - Sublime Text (UNREGISTERED) File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help Command Palette... Ctrl+Shift+P test.py Snippets... print("Wszystko dziala **Build System** Build Ctrl+B Build With... Ctrl+Shift+B Cancel Build Ctrl+Break **Build Results** Save All on Build Record Macro Ctrl+O Playback Macro Ctrl+Shift+O Save Macro... Macros Developer Install Package Control...

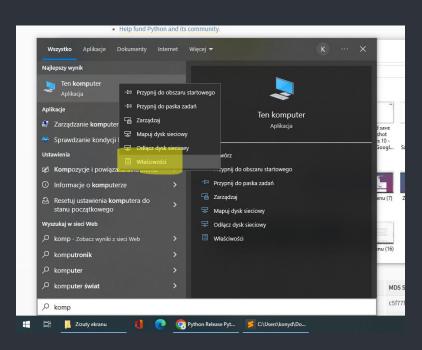
```
Z wyświetlonego u góry strony menu wybieramy następnie opcję "Python".
 Warto zwrócić uwagę na to, że po zapisaniu pliku z rozszerzeniem .py, jego treść
 została sformatowana.
C:\Users\konyd\Documents\Skrypty_python\test.py - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
     test.py
  1 print("Wszystko dziala!")
                                                         Python
                                                         Python - Syntax Check
```

Jeżeli wcześniejsza instalacja Pythona przebiegła pomyślnie, u dołu ekranu powinna pokazać się ramka, w której zobaczymy wynik działania kodu (wyświetlenie tekstu "Wszystko dziala!"), oraz komunikat o czasie, w jakim program został wykonany.

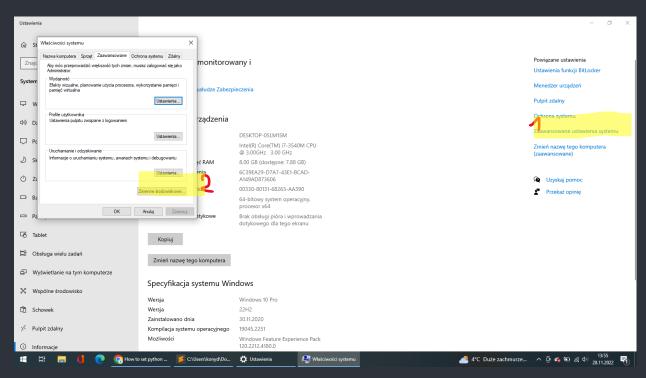


Dodawanie Pythona do PATH

Jeżeli wystąpił problem z wykonaniem kodu z poziomu edytora Sublime Text, możemy spróbować pewnego zabiegu. Najpierw wciskamy przycisk Windows na klawiaturze, i szukamy opcji "Ten Komputer". Klikamy na nią prawym przyciskiem. Z rozwiniętego menu wybieramy "Właściwości".



W ustawieniach wybieramy "Zaawansowane ustawienia systemu" (1), a w oknie, które się otworzy ("Właściwości systemu") klikamy przycisk "Zmienne środowiskowe…" (2).



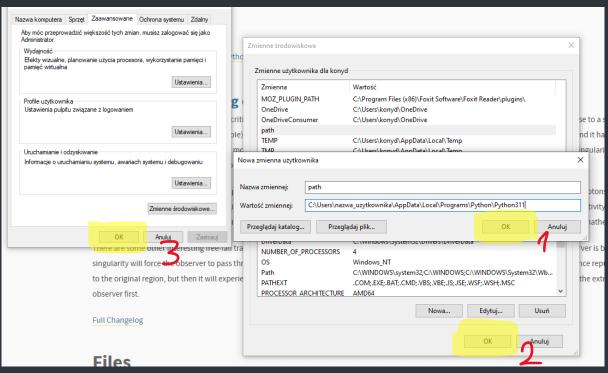
W oknie "Zmienne środowiskowe" wybieramy przycisk "Nowa…" znajdujący się pod górną ramką (o nazwie "Zmienne użytkownika dla…").

ienne środowiskowe	
mienne użytkownika dla konyd	I
Zmienna	Wartość
MOZ_PLUGIN_PATH	C:\Program Files (x86)\Foxit Software\Foxit Reader\plugins\
OneDrive	C:\Users\konyd\OneDrive
OneDriveConsumer	C:\Users\konyd\OneDrive
path	
TEMP	C:\Users\konyd\AppData\Local\Temp
TMP	C:\Users\konyd\AppData\Local\Temp
	Nowa Edytuj Usuń
mienne systemowe	
Zmienna	Wartość
	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Zmienna ComSpec DriverData	Wartość
Zmienna ComSpec	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS	Wartość C:\\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\\Windows\System32\Drivers\DriverData 4
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS OS	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData 4 Windows_NT
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS OS Path	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData 4 Windows_NT C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS\C:\WINDOWS\System32\Wb
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS OS Path PATHEXT	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData 4 Windows_NT C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\WbCOM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC AMD64
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS OS Path PATHEXT	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData 4 Windows_NT C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\WbCOM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC
Zmienna ComSpec DriverData NUMBER_OF_PROCESSORS OS Path PATHEXT	Wartość C:\WINDOWS\system32\cmd.exe C:\Windows\System32\Drivers\DriverData 4 Windows_NT C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\WbCOM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC AMD64

Dodawanie Pythona do PATH

W wyświetlonym oknie wpisujemy następujące wartości: - W polu "Nazwa zmiennej" wpisujemy "path" - Wpolu "Wartość zmiennej" wpisujemy ścieżkę lokalizacji, w której znajduje się plik "python.exe". Domyślnie powinna być to następująca ścieżka: C:\\Users\<nazwa_uzytkownika>\AppData\Local\Programs\Python\Python311 (w miejsce <nazwa_użytkownika> wstawiamy nazwę naszego profilu w systemie Windows) Aby móc przeprowadzić większość tych zmian, musisz zalogować się jako Wydajność Efekty wizualne, planowanie użycia procesora, wykorzystanie pamięci i pamięć wirtualna Zmienne użytkownika dla konyd Ustawienia... Zmienna MOZ PLUGIN PATH C:\Program Files (x86)\Foxit Software\Foxit Reader\plugins\ Profile użytkownika Ustawienia pulpitu związane z logowaniem OneDrive C:\Users\konyd\OneDrive OneDriveConsumer C:\Users\konyd\OneDrive se to a Ustawienia. nd it ha TEMP C:\Users\konyd\AppData\Local\Temp C:\Llcerc\konyd\AnnData\Local\Temp Uruchamianie i odzyskiwanie Informacie o uruchamianiu systemu, awariach systemu i debugowaniu Nowa zmienna użytkownika Ustawienia.. Nazwa zmiennei: C:\Users\nazwa_uzytkownika\AppData\Local\Programs\Python\Python311 Zmienne środowiskowe. Przeglądaj katalog... Anuluj Przeglądaj plik... OK NUMBER OF PROCESSORS Windows_NT singularity will force the observer to pass thr nce rep C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wb... to the original region, but then it will experie the ext PATHEXT .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC observer first PROCESSOR ARCHITECTURE AMD64 Nowa... Edvtui... Usuń Full Changelog Anuluj Eiles

Po wprowadzeniu i sprawdzeniu danych, zamykamy wszystkie okna za pomocą przycisków "OK".



```
Do zobaczenia!
                 CREDITS: This presentation template was
                 created by Slidesgo, including icons by
                 Flaticon, and infographics & images by
                 Freepik
```