# UNIVERZITET U BEOGRADU - ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET MULTIPROCESORKI SISTEMI (13S114MUPS, 13E114MUPS)



# DOMAĆI ZADATAK 1 – OPENMP

Izveštaj o urađenom domaćem zadatku

Predmetni saradnici: Studenti:

doc. dr Marko Mišić Matija Dodović 2018/0072

dipl. ing. Pavle Divović Miloš Milošević 2018/0445

Beograd, april 2022.

# SADRŽAJ

SA	ADRZAJ	
1.	PROBLEM 1 - SIMPLEX	
	1.1. TEKST PROBLEMA	
	1.2. DELOVI KOJE TREBA PARALELIZOVATI	
	1.2.1. Diskusija	
	1.2.2. Način paralelizacije	
	1.3. REZULTATI	
	1.3.1. Logovi izvršavanja	
	1.3.2. Grafici ubrzanja	
	1.3.3. Diskusija dobijenih rezultata	
2.	PROBLEM 2 - SIMPLEX	12
	2.1. TEKST PROBLEMA	
	2.2. DELOVI KOJE TREBA PARALELIZOVATI	
	2.2.1. Diskusija	
	2.2.2. Način paralelizacije	
	2.3. REZULTATI	12
	2.3.1. Logovi izvršavanja	
	2.3.2. Grafici ubrzanja	
	2.3.3. Diskusija dobijenih rezultata	
3.	PROBLEM 3 – GAME OF LIFE	19
	3.1. TEKST PROBLEMA	
	3.2. DELOVI KOJE TREBA PARALELIZOVATI	19
	3.2.1. Diskusija	
	3.2.2. Način paralelizacije	
	3.3. Rezultati	20
	3.3.1. Logovi izvršavanja	20
	3.3.2. Grafici ubrzanja	
	3.3.3. Diskusija dobijenih rezultata	
4.	PROBLEM 4 – GAME OF LIFE	20
	4.1. Tekst problema	20
	4.2. DELOVI KOJE TREBA PARALELIZOVATI	26
	4.2.1. Diskusija	20
	Identična kao u zadatku 3	20
	4.2.2. Način paralelizacije	20
	4.3. REZULTATI	26
	4.3.1. Logovi izvršavanja	20
	4.3.2. Grafici ubrzanja	
	4.3.3. Diskusija dobijenih rezultata	
5.	PROBLEM 5 - HOTSPOT	33
	5.1. TEKST PROBLEMA	33
	5.2. DELOVI KOJE TREBA PARALELIZOVATI	33
	5.2.1. Diskusija	
	5.2.2. Način paralelizacije	
	5.3. REZULTATI	

5.3.1.	Logovi izvršavanja	. 34
	Grafici ubrzanja	
	Diskusija dobijenih rezultata	

# 1. PROBLEM 1 - SIMPLEX

# 1.1. Tekst problema

Paralelizovati program koji računa integral funkcije F na osnovu unutrašnjosti *simplex*-a (https://en.wikipedia.org/wiki/Simplex) u 20 dimenzija korišćenjem Monte Carlo metode. U izvornom kodu data je matrica eksponenata jednačine i ivica *simplex*-a. Ulazni parametar programa je broj iteracija aproksimacije. Prilikom paralelizacije nije dozvoljeno koristiti direktive za podelu posla (*worksharing* direktive), već je iteracije petlje koja se paralelizuje potrebno raspodeliti ručno. Obratiti pažnju na ispravno deklarisanje svih promenljivih prilikom paralelizacije. Program testirati sa parametrima koji su dati u datoteci run.

# 1.2. Delovi koje treba paralelizovati

#### 1.2.1. Diskusija

While petlja koja prolazi kroz sve iteracije (lon(n) iteracija) invocira izračunavanje u kome se računa ne može da se paralelizuje zato što je rezultat jedne iteracije potreban za sledeću iteraciju. simplex\_sample funkcija vrši izračunavanja koristeći neki od algoritama za generisanje radnom brojeva, koji u osnovi ima seed. Vrednost seed-a se menja za svako sledeće izračunavanje u zavisnosti od prethodne vrednosti, tako da ništa vezano za random izračunavanje ne može da se paralelizuje. Ono što može da se paralelizuje jeste dvostruka for petlja, u funkciji simplex\_unit\_to\_general, koja na određeni način kopira vrednosti (uz dodatna izračunavanja) iz jedne matrice u drugu. Sve ostalo u simplex\_sample funkciji, u proizvoljnoj dubini poziva funckija, što može da se paralelizuje što može da se paralelizuje daje lošije rezultate usled malog i jednostavnog posla koju bi svaka nit izvršavala, dok su režijski troškovi konstantni. Rezultati simplex\_sample funckije se koriste za izračunavanje krajnjeg rezultata za svaku iteraciju. Dvostruka for petlja koja to radi se može paralelizovati.

Usled specifičnosti problema uočava se da krajnji rezultat programa, koji se u ovoj konstelaciji izračunava u svakoj iteraciji, i u svakom trenutku za određeni broj iteracija predstavlja konačno rešenje, može se izdvojiti. Izračunavanje koje je u osnovi algoritam za generisanje random brojeva, ostaje u petlji koja će sad da radi duplo manje iteracija. Nakon te petlje se pokreće finalni algoritam za random brojeve i pokreće se dvostruka petlja za generisanje rezultata. Ta petlja, prema ranijoj diskusiji može da se paralelizuje. Ova šandarmacija sa kodom u osnovnom smislu donosi poboljšanje, dok paralelizacije unose dodatna poboljšanja.

#### 1.2.2. Način paralelizacije

Osnovni zadatak, u kome nije dozvoljeno da se koristre *worksharing* direktive, pristupa se osnovnoj metodi paralelizacije (na oba mesta paralelizacije) tako da se unutrašnjost spoljašnje for petlje proglasi kao *unit-of-work* i da se ukupan broj *unit-of-work*-ova podeli po nitima, tako da svaka dobije podjednak broj *unit-of-work*-ova.

#### 1.3. Rezultati

Predstavljeni su rezultati za 4 slučaja izvršavanja koda. Legenda se nalazi u nastavku:

basic_sequential	Nepromenjen sekvencijalni kod
basic_omp	Nepromenjen kod, paralelizovan ručnom
	raspodelom posla
modified_sequential	Modifikovan sekvencijalni kod
modifiec_omp	Modifikovan kod, paralelizovan ručnom
	raspodelom posla

#### 1.3.1. Logovi izvršavanja

U nastavku se nalaze rezultati za 4 slučaja izvršavanja koda, za različit broj iteracija i različit broj niti.

```
OMP_NUM_THREADS=1
[basic_sequential] Elapsed (s): 0.877177
[basic_omp] Elapsed (s): 0.872136
[modified_sequential] Elapsed (s): 0.471000
[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.476205
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 1.00578006
speedup [modified_sequential]: 1.862371
speedup [modifiec_omp]: 1.842015
```

```
OMP_NUM_THREADS=2
[basic_sequential] Elapsed (s): 0.877177
[basic_omp] Elapsed (s): 0.478376
[modified_sequential] Elapsed (s): 0.471000
[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.262717
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 1.833656
speedup [modified_sequential]: 1.862371
speedup [modifiec_omp]: 4.338867
```

```
OMP_NUM_THREADS=4

[basic_sequential] Elapsed (s): 0.877177

[basic_omp] Elapsed (s): 0.271638

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.471000

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.160525

Test PASSED

speedup [basic_omp]: 3.2292131

speedup [modified_sequential]: 1.862371

speedup [modifiec_omp]: 5.4644261
```

```
OMP_NUM_THREADS=8
[basic_sequential] Elapsed (s): 0.877177
[basic_omp] Elapsed (s): 0.218500
[modified_sequential] Elapsed (s): 0.471000
[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.129345

Test PASSED
speedup [basic_omp]: 4.01454
speedup [modified_sequential]: 1.862371
speedup [modifiec_omp]: 6.781684
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=1
[basic_sequential] Elapsed (s): 1.842235
[basic_omp] Elapsed (s): 1.849445
[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575
[modifiec_omp] Elapsed (s): 1.005181
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 0.996102
speedup [modified_sequential]: 1.83202148
speedup [modifiec_omp]: 1.832739
```

```
OMP_NUM_THREADS=2
[basic_sequential] Elapsed (s): 1.842235
[basic_omp] Elapsed (s): 0.960102
[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575
[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.549721
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 1.91879092
speedup [modified_sequential]: 1.83202148
speedup [modifiec_omp]: 3.351518
```

```
OMP_NUM_THREADS=4

[basic_sequential] Elapsed (s): 1.842235

[basic_omp] Elapsed (s): 0.561320

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.343836

Test PASSED

speedup [basic_omp]: 3.28196929

speedup [modified_sequential]: 1.83202148

speedup [modifiec_omp]: 5.35788864
```

```
OMP_NUM_THREADS=8
[basic_sequential] Elapsed (s): 1.842235
[basic_omp] Elapsed (s): 0.422844
[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575
[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.268574

Test PASSED
speedup [basic_omp]: 4.35677224
speedup [modified_sequential]: 1.83202148
speedup [modifiec_omp]: 6.85931996
```

#### Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=1
[basic_sequential] Elapsed (s): 15.740635
[basic_omp] Elapsed (s): 15.896292
[modified_sequential] Elapsed (s): 8.639757
[modifiec_omp] Elapsed (s): 8.475198
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 0.99028
speedup [modified_sequential]: 1.821884
speedup [modifiec_omp]: 1.85726
```

```
OMP_NUM_THREADS=2
[basic_sequential] Elapsed (s): 15.740635
[basic_omp] Elapsed (s): 8.397400
[modified_sequential] Elapsed (s): 8.639757
[modifiec_omp] Elapsed (s): 4.638564
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 1.874465
speedup [modified_sequential]: 1.754856
speedup [modifiec_omp]: 3.393428
```

```
OMP_NUM_THREADS=4

[basic_sequential] Elapsed (s): 15.740635

[basic_omp] Elapsed (s): 4.904667

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.639757

[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.846133

Test PASSED

speedup [basic_omp]: 3.209318

speedup [modified_sequential]: 1.754856

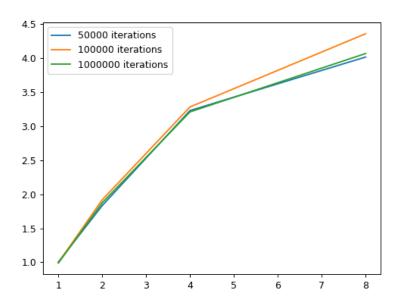
speedup [modifiec_omp]: 5.530534
```

```
CMP_NUM_THREADS=8
[basic_sequential] Elapsed (s): 15.740635
[basic_omp] Elapsed (s): 3.871027
[modified_sequential] Elapsed (s): 8.639757
[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.229195
Test PASSED
speedup [basic_omp]: 4.06627
speedup [modified_sequential]: 1.821884
speedup [modifiec_omp]: 7.06112969
```

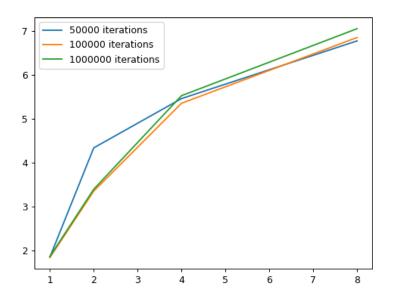
Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

#### 1.3.2. Grafici ubrzanja

U nastavku su grafici ubrzanja osnovne implementacije algoritma sa paralelizovanim osnovnim algoritmom, kao i sa paralelizovanim modifikovanim kodom.



Slika 1. Grafik zavisnosti ubrzanja osnovnog sekvencijalnog koda sa paralelizovanim osnovnim sekvencijalnim kodom



Slika 2. Grafik zavisnosti ubrzanja osnovnog sekvencijalnog koda sa paralelizovanim modifikovanim sekvencijalnim kodom

## 1.3.3. Diskusija dobijenih rezultata

Paralelizacija osnovnog sekvencijalnog donosi ubrzanje samo kada je broj niti veći od 1. Sa jednom niti su vremena dosta slična, sa veoma malim usporenjem u slučaju paralelizacije zbog

overheda u kreiranju bazena niti (sa samo jednom niti) i barijere na kraju paralelnog regiona. Povećanje broja niti poboljšava rezultate (smanjuje vremena izvršavanja). Ubrzanja koja se dobijaju modifikacijom koda u odnosu na neparalelizovan kod su primetna (reda veličine 2), dok su sa povećanjem broja niti sve veća ubrzanja usled paralelizacije modifikovanog koda (sa 2 puta za 2 niti do 4 puta za 8 niti).

# 2. PROBLEM 2 - SIMPLEX

# 2.1. Tekst problema

Problem 1 paralelizovati korišćenjem direktiva za podelu posla (*worksharing* direktive). Obratiti pažnju na raspodelu opterećenja po nitima i testirati program za različite načine raspoređivanja posla. Program testirati sa parametrima koji su dati u datoteci run.

# 2.2. Delovi koje treba paralelizovati

#### 2.2.1. Diskusija

Uočena mesta i motivacija za paralelizaciju tih mesta su ista kao i u prethodnom problemu.

#### 2.2.2. Način paralelizacije

Paralelizacija se u ovom problemu izvodi koristeći *worksharing* direktivu for. Rasporedjivanje pojedinačnih *unit-of-work*-ova po nitima se kontroliše direktivom *schedule(kind, chunksize)*. Za parametar *kind* su varirane vrednosti *static, dynamic* i *guided*. A za chunksize vrednosti 1, 2, 5 (što reprezentuje male vrednosti *chunksize*), kao i vrednosti 10 i 30 (koje reprezentuju velike vrednosti *chunksize*).

#### 2.3. Rezultati

Predstavljeni su rezultati za 2 slučaja izvršavanja koda (analogno se izvode zaključci i za ostala dva slučaja, na osnovu zaključaka iz problema 1, a ovde je fokus na odnosima performansi za različite načine rasporedjivanja poslova). Izabrano je da prikazani rezultati budu za modifikovanu verziju koda jer se malom izmenom u samom kodu postižu značajna ubrzanja, pa je ovde prikazan najbolji slučaj. Kako su najveća ubrzanja postignuta za 8 niti, ovde je u analizi korišćen taj broj niti, i ispitivan je uticaj raspredjivanja na performanse. Za logove izvršavanja su prikazana samo poredjenja za *static* rasporedjivanje, dok su analize za *dynamic* i *guided* ostavljene za deo oko grafika. Legenda se nalazi u nastavku:

modified_sequential	Modifikovan sekvencijalni kod
modifiec_for_omp	Modifikovan kod, paralelizovan worksharing
	direktivom for

#### 2.3.1. Logovi izvršavanja

Prikazani su rezultati za raspored *schedule(static, 1)*:

Broj iteracija: 50000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.508690

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.130439

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.899831
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

Broj iteracija: 100000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.266943

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.767003
```

Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.395269

[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.270859

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.696957
```

Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

Prikazani su rezultati za raspored *schedule(static, 2)*:

Broj iteracija: 50000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.508690

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.139410

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.648877
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

Broj iteracija: 100000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.280250

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.588136
```

Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.395269

[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.378071

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.530285
```

Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

Prikazani su rezultati za raspored *schedule(static, 5)*:

Broj iteracija: 50000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.508690

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.133098

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.821921
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

Broj iteracija: 100000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.270411

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.718691
```

Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.395269

[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.302063

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.646846
```

Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

Prikazani su rezultati za raspored schedule(static, 10):

Broj iteracija: 50000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.508690

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.161074

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 3.158114
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

Broj iteracija: 100000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.337470

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 2.979746
```

Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.395269

[modifiec_omp] Elapsed (s): 2.900333

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 2.894588
```

Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

Prikazani su rezultati za raspored schedule(static, 30):

Broj iteracija: 50000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 0.508690

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.360401

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 1.411456
```

Grupa listing 1. Poređenje rezultata za 50000 iteracija

Broj iteracija: 100000

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 1.005575

[modifiec_omp] Elapsed (s): 0.762382

Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 1.318991
```

Grupa listing 2. Poređenje rezultata za 100000 iteracija

```
OMP_NUM_THREADS=8

[modified_sequential] Elapsed (s): 8.395269

[modifiec_omp] Elapsed (s): 6.377364

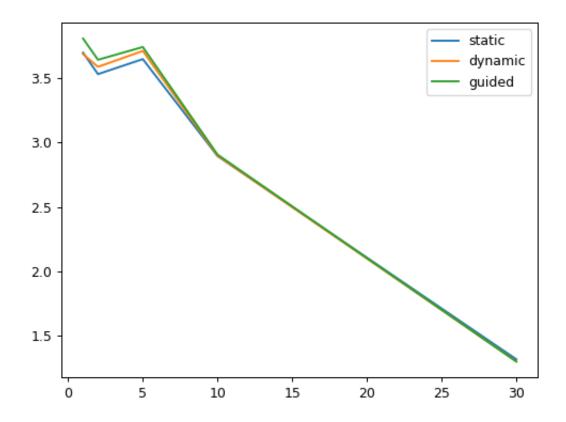
Test PASSED

speedup [modifiec_omp]: 1.316417
```

Grupa listing 3. Poređenje rezultata za 1000000 iteracija

#### 2.3.2. Grafici ubrzanja

U nastavku se nalazi grafik poređenja ubrzanja modifikovane implementacije algoritma sa paralelizovanim modifikovanim algoritmom za 3 različite varijante raspoređivanja za slučaj 1000000 iteracija gde je bilo upotrebljeno 8 niti.



Slika 1. Grafik zavisnosti ubrzanja modifikovanog sekvencijalnog koda sa paralelizovanim modifikovanim sekvencijalnim kodom za 3 moguća načina rasporedjivanja

#### 2.3.3. Diskusija dobijenih rezultata

Dobijeni rezultati su konzistentni sa rezultatima sa ručnom podelom posla (problem 1), bazično sa povećanjem broja niti se povećava i ubrzanje. Tehnike rasporedjivanja igraju ulogu dominantno u izboru *chunksize* argumenta, dok sama tehnika raspoređivanja ima manji uticaj na ubrzanje. Manje vrednosti daju veće ubrzanje za sve 3 tehnike.

# 3. PROBLEM 3 – GAME OF LIFE

# 3.1. Tekst problema

Paralelizovati program koji implementira simulaciju ćelijskog automata Game of Life. Simulacija je predstavljena dvodimenzionalnom matricom dimenzija w x h, a svaka ćelija c može uzeti vrednost 1 ukoliko predstavlja živu ćeliju, a 0 ukoliko je mrtva. Za svaku ćeliju se vrši izračunavanje vrednosti n koja predstavlja zbir živih ćelija u susedstvu posmatrane ćelije. Posmatra se osam suseda. Ćelije se rađaju i umiru prema pravilima iz sledeće tabele.

Vrednost C	Vrednost N	Nova vrednost C	Komentar
1	0, 1	0	Usamljena ćelija umire
1	4, 5, 6, 7, 8	0	Ćelija umire usled prenaseljenosti
1	2,3	1	Ćelija živi
0	3	1	Rađa se nova ćelija
0	0, 1, 2, 4, 6, 7, 8	0	Nema promene stanja

Može se smatrati da su ćelije van opsega posmatrane matrice mrtve.

# 3.2. Delovi koje treba paralelizovati

#### 3.2.1. Diskusija

Program se sastoji od *iter* uzastopnih poziva *evolve* funkcije u kojoj se vrši obrada matrice koja predstavlja stanje sistema. Unutar *evolve* funkcije, najpre se kreira nova matrica na osnovu prethodnog stanja sistema, pri čemu se svako polje računa nezavisno od ostalih, pa ovo predstavlja pogodan deo koda za paralelizaciju. Nakon kreiranja novog stanja, ono se postavlja kao stanje sistema prepisivanjem matrice polje po polje. Ovaj deo koda predstavlja još jednu priliku za paralelizaciju koda. Treći deo koda koji je moguće paralelizovati predstavlja inicijalizacija stanja sistema, u kojoj se svakom polju matrice nasumično dodeljuje jedna od vrednosti 0 ili 1, ali ta paralelizacija nije izvršena iz razloga što režijski troškovi koji nastaju kao posledica paralelizacije premašuju dobitke.

#### 3.2.2. Način paralelizacije

Kako su petlje koje se koriste za obradu matrice savršeno ugneždene pravougaone pretlje za paralelizaciju se koristi direktiva #pragma omp parallel for colapse(2).

#### 3.3. Rezultati

Analizom rezultata se može zakljućiti da paralelizacija koda dovodi do značajnih ubrzanja ukoliko delove koda koji su paralelizovani izvršava više niti. Ukoliko je dostupna samo jedna nit da izvršava kod, režijski troškovi koji nastaju korišćenjem OpenMP API-a imaju za posledicu duže vreme izvršavanja programa.

#### 3.3.1. Logovi izvršavanja

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.033164s

Function execution time(parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(parallel): 0.037534s

Function execution time speedup: 1

Total execution time speedup: 0.883572

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.033164s

Function execution time(parallel): 0.000019s

Total simulation execution time(parallel): 0.020830s

Function execution time speedup: 1.578947

Total execution time speedup: 1.592127

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.033164s

Function execution time(parallel): 0.000012s

Total simulation execution time(parallel): 0.014517s

Function execution time speedup: 2.50000

Total execution time speedup: 2.284494

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.033164s

Function execution time(parallel): 0.000010s

Total simulation execution time(parallel): 0.013281s

Function execution time speedup: 3.000000

Total execution time speedup: 2.497101

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.006636s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.007696s

Total simulation execution time(parallel): 0.082695s

Function execution time speedup: 0.862266

Total execution time speedup: 0.857851

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.006636s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.003886s

Total simulation execution time(parallel): 0.041427s

Function execution time speedup: 1.707669

Total execution time speedup: 1.712410

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num\_iter=10 OMP\_NUM\_THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.006636s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.001961s

Total simulation execution time(parallel): 0.021871s

Function execution time speedup: 3.338988

Total execution time speedup: 3.243565

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.006636s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.001604s

Total simulation execution time(parallel): 0.019168s

Function execution time speedup: 4.137157

Total execution time speedup: 3.700960

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.027827s

Total simulation execution time(non parallel): 2.793098s

Function execution time(parallel): 0.032063s

Total simulation execution time(parallel): 3.3193359s

Function execution time speedup: 0.867885

Total execution time speedup: 0.874658

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num\_iter=100 OMP\_NUM\_THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.027827s

Total simulation execution time(non parallel): 2.793098s

Function execution time(parallel): 0.015879s

Total simulation execution time(parallel): 1.616198s

Function execution time speedup: 1.752440

Total execution time speedup: 1.728190

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.027827s

Total simulation execution time(non parallel): 2.793098s

Function execution time(parallel): 0.008034s

Total simulation execution time(parallel): 0.814203s

Function execution time speedup: 3.463654

Total execution time speedup: 3.430469

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.027827s

Total simulation execution time (non parallel): 2.793098s

Function execution time(parallel): 0.006509s

Total simulation execution time(parallel): 0.658751s

Function execution time speedup: 4.275157

Total execution time speedup: 4.239991

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=1000 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.027190s

Total simulation execution time(non parallel): 27.354100s

Function execution time(parallel): 0.031355s

Total simulation execution time(parallel): 31.374130s

Function execution time speedup: 0.867166

Total execution time speedup: 0.871868

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.027190s

Total simulation execution time(non parallel): 27.354100s

Function execution time(parallel): 0.015677s

Total simulation execution time(parallel): 16.463590s

Function execution time speedup: 1.734388

Total execution time speedup: 1.661490

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=1000 OMP NUM THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.027190s

Total simulation execution time(non parallel): 27.354100s

Function execution time(parallel): 0.007900s

Total simulation execution time(parallel): 8.263759s

Function execution time speedup: 3.441772

Total execution time speedup: 3.310128

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.027190s

Total simulation execution time(non parallel): 27.354100s

Function execution time(parallel): 0.006385s

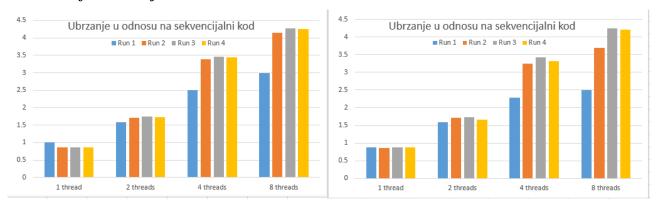
Total simulation execution time(parallel): 6.489204s

Function execution time speedup: 4.258418

Total execution time speedup: 4.215325

Test PASSED

#### 3.3.2. Grafici ubrzanja



Grafici ubrzanja izvršavanja funkcije *evolve* (levo) i izvršavanja kompletne simulacije (desno).

## 3.3.3. Diskusija dobijenih rezultata

Kao što je i očekivano, paralelizacija dovodi do poboljšanja performansi, kao i povećanje broja raspoloživih niti koje daje dodatno smanjuju vreme potrebno za izvršanvanje programa. Može se uočiti da su ubrzanja totalnog vremena izvršavanja niža od ubrzanja izvrčavanja pojedinačne funkcije kao posledica toga što u svakom programu koji je paralelizovan postoje delovi koda koji moraju da se izvršavanju sekvencijalno. Korišćenje različitih rasporeda *schedule* direktive nije dovelo do značajnih razlika u rezultatima.

# 4. PROBLEM 4 – GAME OF LIFE

# 4.1. Tekst problema

Rešiti prethodni problem korišćenjem koncepta poslova (tasks). Obratiti pažnju na eventualnu potrebu za sinhronizacijom. Rešenje testirati i prilagoditi tako da granularnost poslova bude optimalna. Program testirati sa parametrima koji su dati u datoteci run. [1, N]

# 4.2. Delovi koje treba paralelizovati

#### 4.2.1. Diskusija

Identična kao u zadatku 3.

#### 4.2.2. Način paralelizacije

Paralelni region koji se formira unutar *evolve* funkcije sadrži *single* region, tj. kreira se jedna nit koja će da prolazi kroz matricu i kreirati po jedan task za svaku vrstu te matrice. Ti taskovi će se dodeljivati nitima na izvršavanje. Nakon *single* regiona potrebno je uraditi jedan *omp taskwait* kako bi sledeći deo funkcije, prepisivanje nove matrice u stanje sistema, bilo odrađeno u istom paralelnom regionu, na isti način kao i glavna obrada matrice, jedna nit kreira taskove koji obradjuju po jednu vrstu. Kako su obe petlje koje se paralelizuju unutar istog *parallel* regiona potreban nam je *taskwait* da bi osigurali kompletnu obradu matrice pre početka prepisivanja, a razlog za taj način realizacije paralelizacije je taj da se smanje režijski troškovi koji nastaju prilikom kreiranja niti.

#### 4.3. Rezultati

U okviru ove sekcije su izloženi rezultati paralelizacije problema 1.

#### 4.3.1. Logovi izvršavanja

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.034775s

Function execution time(parallel): 0.000035s

Total simulation execution time(parallel): 0.041611s

Function execution time speedup: 0.857143

Total execution time speedup: 0.835717

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.034775s

Function execution time(parallel): 0.000033s

Total simulation execution time(parallel): 0.040218s

Function execution time speedup: 0.909091

Total execution time speedup: 0.864663

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num iter=1000 OMP NUM THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.034775s

Function execution time(parallel): 0.000034s

Total simulation execution time(parallel): 0.040548s

Function execution time speedup: 0.882353

Total execution time speedup: 0.857626

Test PASSED

Test run variables: w=30 h=30 num iter=1000 OMP NUM THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.000030s

Total simulation execution time(non parallel): 0.034775s

Function execution time(parallel): 0.000055s

Total simulation execution time(parallel): 0.059584s

Function execution time speedup: 0.545455

Total execution time speedup: 0.5836300

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.006938s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.006739s

Total simulation execution time(parallel): 0.07283s

Function execution time speedup: 1.029530

Total execution time speedup: 0.976019

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.006938s

Total simulation execution time (non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.003554s

Total simulation execution time(parallel): 0.039423s

Function execution time speedup: 1.952167

Total execution time speedup: 1.799457

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num iter=10 OMP NUM THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.006938s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.002002s

Total simulation execution time(parallel): 0.022549s

Function execution time speedup: 3.465534

Total execution time speedup: 3.14038

Test PASSED

Test run variables: w=500 h=500 num\_iter=10 OMP\_NUM\_THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.006938s

Total simulation execution time(non parallel): 0.070940s

Function execution time(parallel): 0.001956s

Total simulation execution time(parallel): 0.022068s

Function execution time speedup: 3.547035

Total execution time speedup: 3.214609

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.027633s

Total simulation execution time(non parallel): 2.973603s

Function execution time(parallel): 0.029545s

Total simulation execution time(parallel): 2.841090s

Function execution time speedup: 0.935285

Total execution time speedup: 1.046642

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.027633s

Total simulation execution time(non parallel): 2.973603s

Function execution time(parallel): 0.014281s

Total simulation execution time(parallel): 1.438663s

Function execution time speedup: 1.934949

Total execution time speedup: 2.066921

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num\_iter=100 OMP\_NUM\_THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.027633s

Total simulation execution time(non parallel): 2.973603s

Function execution time(parallel): 0.007613s

Total simulation execution time(parallel): 0.770889s

Function execution time speedup: 3.629712

Total execution time speedup: 3.857369

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=100 OMP NUM THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.027633s

Total simulation execution time(non parallel): 2.973603s

Function execution time(parallel): 0.006998s

Total simulation execution time(parallel): 0.710133s

Function execution time speedup: 3.948700

Total execution time speedup: 4.187389

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=1000 OMP NUM THREADS=1

Function execution time(non parallel): 0.027036s

Total simulation execution time(non parallel): 27.35239s

Function execution time(parallel): 0.027934s

Total simulation execution time (parallel): 28.001500s

Function execution time speedup: 0.967853

Total execution time speedup: 0.976819

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=1000 OMP NUM THREADS=2

Function execution time(non parallel): 0.027036s

Total simulation execution time (non parallel): 27.35239s

Function execution time(parallel): 0.013967s

Total simulation execution time(parallel): 14.193920s

Function execution time speedup: 1.935706

Total execution time speedup: 1.927049

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num\_iter=1000 OMP\_NUM\_THREADS=4

Function execution time(non parallel): 0.027036s

Total simulation execution time(non parallel): 27.35239s

Function execution time(parallel): 0.008038s

Total simulation execution time (parallel): 7.515491s

Function execution time speedup: 3.363523

Total execution time speedup: 3.639468

Test PASSED

Test run variables: w=1000 h=1000 num iter=1000 OMP NUM THREADS=8

Function execution time(non parallel): 0.027036s

Total simulation execution time (non parallel): 27.35239s

Function execution time(parallel): 0.006926s

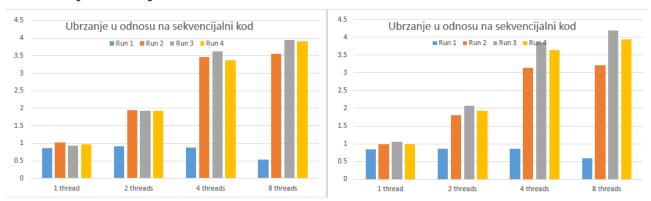
Total simulation execution time(parallel): 6.949921s

Function execution time speedup: 3.904679

Total execution time speedup: 3.935640

Test PASSED

#### 4.3.2. Grafici ubrzanja



Grafici ubrzanja izvršavanja funkcije *evolve* (levo) i izvršavanja kompletne simulacije (desno).

#### 4.3.3. Diskusija dobijenih rezultata

Kao i u prethodnom zadatku paralelizacija generalno dovodi do ubrzanja (više detalja kasnije u tekstu), pri čemu se može uočiti šablon blago boljih ubrzanja pri manjem broju niti, dok pri većem broju niti ubrzanja su blago niža u odnosu na prethodni problem, tj. različit način paralelizacije. Jedan izuzetak u ovom problemu predstavlja Run 1 sa promenljivama w=30, h=30, num\_iter=1000. Za ovaj skup parametara, ne samo da se ne dobija očekivano ubrzanje izvršavanja programa, već se program izvršava sporije nego sekvencijalna implementacija, a povećanjem broja niti se sve više ispoljava uočeni efekat.

# 5. PROBLEM 5 - HOTSPOT

## 5.1. Tekst problema

Paralelizovati program koji rešava problem promene temperature na čipu procesora u dvodimenzionalnom prostoru kroz vreme, ako su poznati početna temperatura i granični uslovi. Simulacija rešava seriju diferencijalnih jednačina nad pravilnom mrežom tačaka kojom se aproksimira površina procesora. Svaka tačka u mreži predstavlja prosečnu temperaturu za odgovarajuću površinu na čipu. Mreža tačaka je predstavljena odgovarajućom matricom koja opisuje trenutne temperature. Analizirati dati kod i obratiti pažnju na način izračunavanja temperatura. Verifikaciju paralelizovanog rešenja vršiti nad dobijenim temperaturama u poslednjem stanju sistema. Način pokretanja programa se nalazi u datoteci run. [1, N].

# 5.2. Delovi koje treba paralelizovati

#### 5.2.1. Diskusija

Glavni deo programa predstavlja petlja koja se sastoji od *num\_iterations* iteracija u kojima se izvršava *single\_iteration* funkcije koja vrši obradu nad marticom veličine *row\*col* pri čemu se svako polje matrice računa nezavisno. Vrednost jednog izvršavanja funkcije se koristi u narednoj iteraciji.

#### 5.2.2. Način paralelizacije

Glavnu petlju nije moguće paralelizovati jer se vrednost jedne iteracije koristi u narednoj, ali je moguće paralelizovati obradu unutar jednog poziva funkcije. Paralelizaciju je moguće uraditi na dva načina, korišćenjem #pragma omp parallel for colapse(2) direktive ili kreiranjem paralelnog regiona i pravljenja taskova. Korišćenje taskova zahteva malu prepravku koda tako da se pri pozivu funkcije single\_iteration zadaje kao parametar i broj početnog i krajnjeg reda matrice koji se obrađuje. Na taj način je moguće u paraleli zadati izvršavanje više poziva funkcije koji će obrađivati deo matrice umesto jednog poziva koji obrađuje celu matricu.

#### 5.3. Rezultati

Analizom rezultata se pokazuje da korišćenje taskova daje bolje performanse, ali ono zahteva promenu koda, kako bi se niti kreirale van poziva funkcije *single\_iteration*, jer u suprotnom ne bi bilo poboljšanja u odnosu na *#pragma omp parallel for colapse(2)* direktivu, kod koje se pri svakom pozivu kreiraju nove niti.

#### 5.3.1. Logovi izvršavanja

```
Test run variables: row=32 col=32 num iterations=8192
Total simulation execution time(sequential): 0.03029s
Time (parallel; 1 thread; for): 0.037638s
Speedup: 0.801772
Time (parallel; 1 thread; task): 0.029017s
Speedup: 1.043871
Time (parallel; 2 thread; for): 0.025498s
Speedup: 1.187936
Time (parallel; 2 thread; task): 0.01903s
Speedup: 1.591697
Time (parallel; 4 thread; for): 0.018109s
Speedup: 1.672649
Time (parallel; 4 thread; task): 0.016848s
Speedup: 1.797840
Time (parallel; 8 thread; for): 0.020598s
Speedup: 1.470531
Time (parallel; 8 thread; task): 0.015051s
Speedup: 2.012491
Test PASSED
```

```
Test run variables: row=256 col=256 num_iterations=8192
Total simulation execution time(sequential): 1.304012s
Time (parallel; 1 thread; for): 1.822592s
Speedup: 0.715471
Time (parallel; 1 thread; task): 1.26827s
Speedup: 1.028182
Time (parallel; 2 thread; for): 1.005028s
Speedup: 1.297488
Time (parallel; 2 thread; task): 0.706593s
Speedup: 1.845492
Time (parallel; 4 thread; for): 0.465275s
Speedup: 2.802669
Time (parallel; 4 thread; task): 0.325797s
```

Speedup: 4.002529

Time (parallel; 8 thread; for): 0.591472s

Speedup: 2.204689

Time (parallel; 8 thread; task): 0.341207s

Speedup: 3.821762

Test PASSED

Test PASSED

Test run variables: row=1024 col=1024 num iterations=4096 Total simulation execution time(sequential): 14.044399s Time (parallel; 1 thread; for): 15.927118s Speedup: 0.881792 Time (parallel; 1 thread; task): 10.979757s Speedup: 1.279117 Time (parallel; 2 thread; for): 7.138147s Speedup: 1.967513 Time (parallel; 2 thread; task): 5.305784s Speedup: 2.646998 Time (parallel; 4 thread; for): 3.676159s Speedup: 3.820400 Time (parallel; 4 thread; task): 2.948303s Speedup: 4.763553 Time (parallel; 8 thread; for): 4.892868s Speedup: 2.870382 Time (parallel; 8 thread; task): 2.643538s Speedup: 5.312728

Test run variables: row=1024 col=1024 num\_iterations=8192
Total simulation execution time(sequential): 21.954688s

Time (parallel; 1 thread; for): 28.512548s

Speedup: 0.769873

Time (parallel; 1 thread; task): 21.268475s

Speedup: 1.032093

Time (parallel; 2 thread; for): 14.926427s

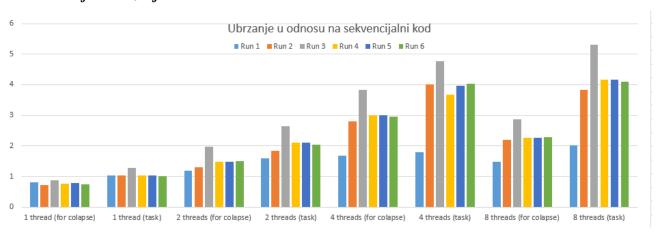
Speedup: 1.470616
Time (parallel; 2 thread; task): 10.442765s
Speedup: 2.102034
Time (parallel; 4 thread; for): 7.326150s
Speedup: 2.996259
Time (parallel; 4 thread; task): 5.983003s
Speedup: 3.668901
Time (parallel; 8 thread; for): 9.738173s
Speedup: 2.254124
Time (parallel; 8 thread; task): 5.256901s
Speedup: 4.175663
Test PASSED

Test run variables: row=1024 col=1024 num iterations=16384 Total simulation execution time(sequential): 43.954688s Time (parallel; 1 thread; for): 56.234499s Speedup: 0.781632 Time (parallel; 1 thread; task): 42.286887s Speedup: 1.039440 Time (parallel; 2 thread; for): 29.829287s Speedup: 1.473541 Time (parallel; 2 thread; task): 20.862693s Speedup: 2.106856 Time (parallel; 4 thread; for): 14.649824s Speedup: 3.000356 Time (parallel; 4 thread; task): 11.110411s Speedup: 3.956171 Time (parallel; 8 thread; for): 19.442866s Speedup: 2.260710 Time (parallel; 8 thread; task): 10.563800s Speedup: 4.160878 Test PASSED

Test run variables: row=1024 col=1024 num iterations=32768 Total simulation execution time(sequential): 86.571069s Time (parallel; 1 thread; for): 116.461971s Speedup: 0.743342 Time (parallel; 1 thread; task): 86.088170s Speedup: 1.005609 Time (parallel; 2 thread; for): 57.783456s Speedup: 1.498198 Time (parallel; 2 thread; task): 42.487947s Speedup: 2.037544 Time (parallel; 4 thread; for): 29.295556s Speedup: 2.955092 Time (parallel; 4 thread; task): 21.480544s Speedup: 4.030208 Time (parallel; 8 thread; for): 37.900712s Speedup: 2.284154 Time (parallel; 8 thread; task): 21.087956s Speedup: 4.105238

#### 5.3.2. Grafici ubrzanja

Test PASSED



Grafik ubrzanja vremena izvršavanja programa u zavisnosti od broja niti i načina paralelizacije.

#### 5.3.3. Diskusija dobijenih rezultata

Iz priloženih rezultata se može uočiti da se paralelizacijom postiže ubrzanje programa, kao i to da izbacivanjem režijskih troškova koji nastaju kreiranjem novih niti pri svakom pozivu funkcije single\_iteration postiže dodatno ubrzanje. Iz rezultata koda koji je paralelizovan pomoću for direktive se može uočiti to da performanse rastu kako se broj niti povećava do 4, ali onda opadaju kada se broj niti poveća na 8. To je posledica činjenice da se pri svakom pozivu funkcije single\_iteration ove niti iznova kreiraju, pa se može primetiti da dodavanje više niti ne garantuje poboljšanje performansi, već da je potrebno balansirati dobitke koji nastaju paralelizacijom koda i gubitke usled režijskih troškova kreiranja novih niti kako bi smo dobili maksimalne dobitke za specifičan problem.